

SEGUITECI SU @WICKED\_MANGA

Eiichiro Oda

# ONE PIECE

YOUNG 88  
MENSILE  
SETTEMBRE 2001  
LIRE 5.000  
€ 2,58

EDIZIONE  
ITALIANA

3





A VOLTE ANCHE  
L'INGEGNERIA GENETICA  
PUO' ESSERE

**BIZZARRA**

*da Hirohiko "Jojo" Araki*

**BADH**

*a settembre  
su ACTION*



YOUNG  
Pubblicazione  
mensile  
Anno VIII  
Numero 88  
Settembre 2001



# ONE PIECE

## Sommario

Autorizzazione Tribunale di Perugia  
nr. 18/94 del 3/5/1994

**Pubblicazione a cura di:**

KAPPA Srl

Via San Felice 13, 40122 Bologna

**Direttore Editoriale:**

Giovanni Bovini

**Direttore Responsabile:**

Sergio Cavallerin

**Progetto Editoriale, Grafico e**

**Supervisione:**

Andrea Baricordi, Andrea Pietroni,  
Massimiliano De Giovanni, Barbara Rossi

**Adattamento Testi:**

Vanna Vinci

**Corrispondenza col Giappone:**

CIG - Spoleto

**Traduzioni**

Chigusa Namihira

**Adattamento + Lettering:**

Dario Ferrari - Alcadia Snc

**Redazione Kappa Srl:**

Andrea Accardi, Monica Carpino,  
Sara Colaone, Nadia Maremni,  
Giovanni Mattioli, Andrea Renzoni,  
Marco Tamagnini, Serena Varani

**Redazione Star Comics:**

Maria Grazia Acacia,  
Marida Brunori, Sergio Selvi

**Fotocomposizione:**

Fotolito Fasertek (BO)

**Editore:**

Edizioni Star Comics Srl

Strada Selvete 1 bis/ 1, 06080 Bosco (PG)

**Stampa:**

Grafiche Bovini, Bosco (PG)

**Per la pubblicità su questo albo:**

Edizioni Star Comics Srl, tel. (075) 5918353

**Distributore per le edicole:**

CDM Srl - V.le Borghi 172, 00144 Roma,  
tel. (06) 5291419

**Copyright: ONE PIECE**

© 1997 by EIICHIRO ODA - All rights reserved. First published in Japan in 1997 by SHUEISHA Inc., Tokyo - Italian translation rights in Italy arranged by SHUEISHA Inc. through Tuttle-Mori Agency, Inc.

Tutti i diritti riservati. Pubblicato in Giappone nel 1997 da SHUEISHA Inc., Tokyo - Diritti per la versione italiana ottenuti da SHUEISHA Inc. tramite Tuttle-Mori Agency, Inc.

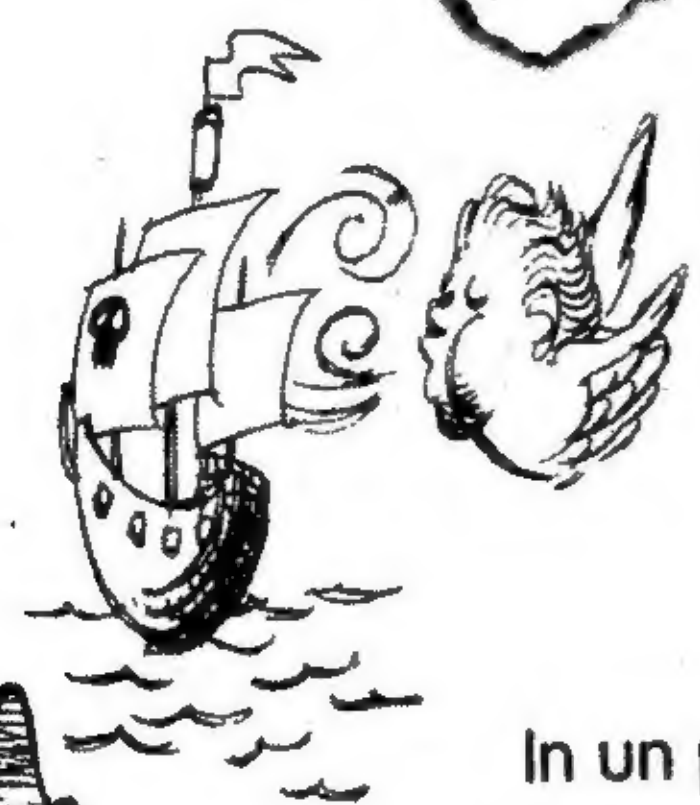
I personaggi presenti in questo albo sono tutti maggiorenni, e comunque non si tratta di persone realmente esistenti bensì di semplici rappresentazioni grafiche.

- |     |                             |
|-----|-----------------------------|
| 2   | Un passo indietro...        |
| 3   | Il pirata Baggy il Clown    |
| 23  | Il Frutto del Diavolo       |
| 43  | La via del ladro            |
| 63  | In città                    |
| 83  | Tu sei uno strano mostro    |
| 113 | Arriva Capitan Usop         |
| 133 | Un tipino a modo            |
| 153 | Guerriero del mare          |
| 173 | Il piano di Capitan Kuro    |
| 192 | Costruiamo il Grande Tesoro |
| 198 | Costruisci il tuo Ruffy     |
| 201 | Come si legge?              |
| 203 | Arretrati Star              |
| 208 | Manga Star Comics           |



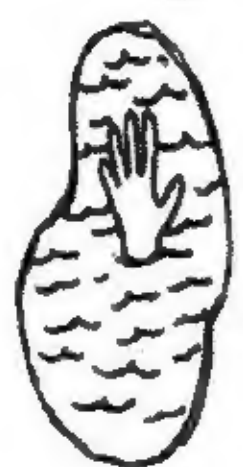


# Un passo indietro, poi sempre avanti




In un piccolo villaggio di pescatori vive un bambino con un grande sogno: diventare il re dei pirati! Il suo nome è **Monkey D. Rufy**. Il simpatico e scavezzacollo Rufy passa il suo tempo allenandosi a fare il pirata e cercando di convincere il capitano **Shanky**, un vero pirata, a prenderlo nel suo equipaggio. Un giorno Rufy mangia per errore il frutto di **Gom Gom**, l'albero del diavolo, che ha la particolarità di trasformare il corpo in una struttura di gomma superelastica, e da quel giorno la sua vita cambierà...

Passano dieci anni, e il giovane Rufy, sempre più intenzionato a diventare un pirata, lascia il suo villaggio per mettere insieme una ciurma con cui andare alla ricerca del tesoro del leggendario pirata **Gold Roger**.



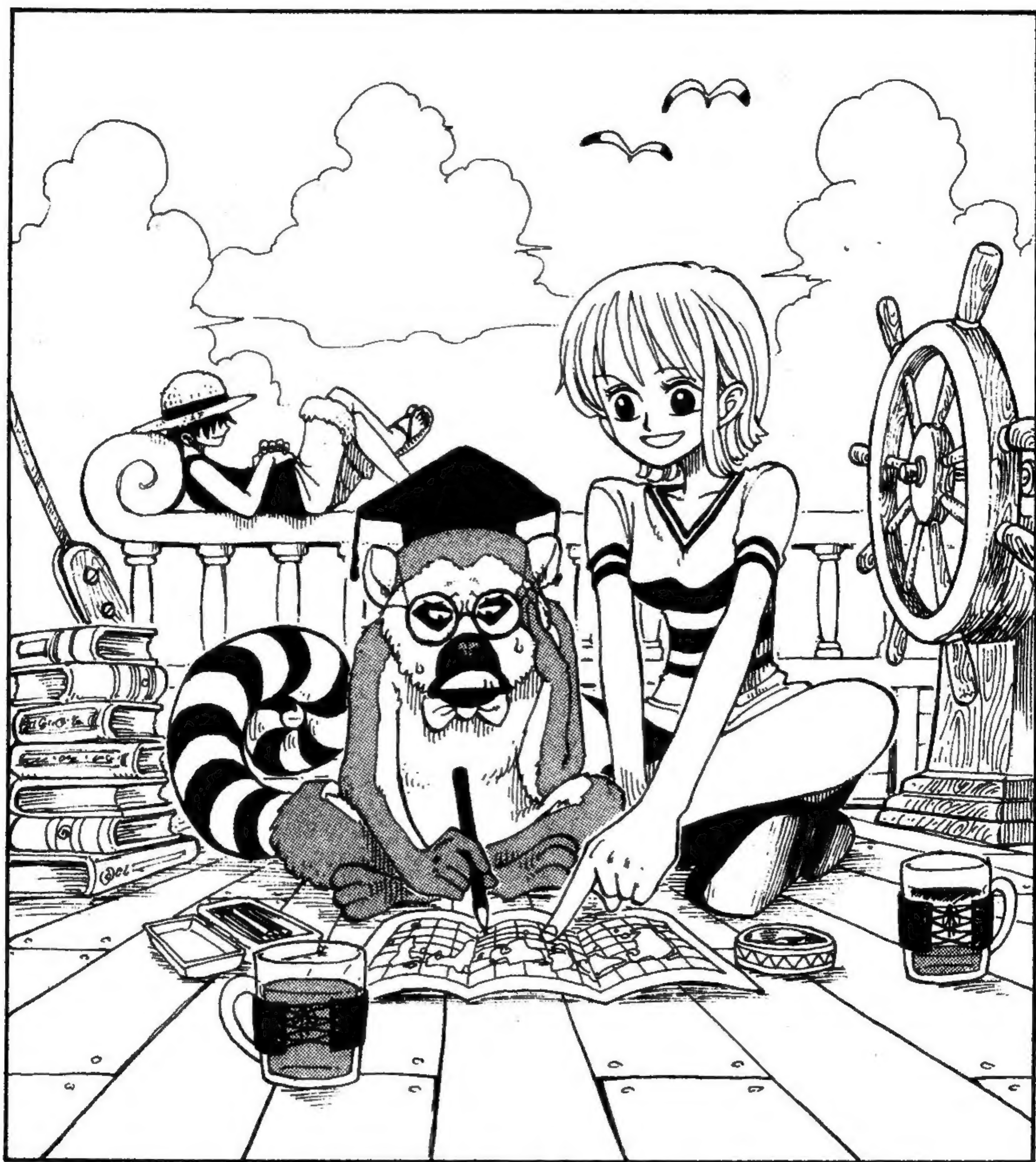
Rufy e **Nami**, la ladra, decidono di unirsi e derubare il terribile pirata **Bagy**, ma la faccenda risulta essere piuttosto complicata. All'inizio Rufy rimane prigioniero di una gabbia che, per quanto **Zoro** si sforzi di forzare, non decide ad aprirsi né a rompersi. Poi ci si mettono i due sottufficiali di Bagy, **Mogi** l'ammaestratore di belve, e **Kabaji** l'acrobata, ma hanno scelto un brutto momento visto che Zoro e Rufy sono molto arrabbiati per la sorte toccata al negozio di cibo per animali del cane **Shushu**.



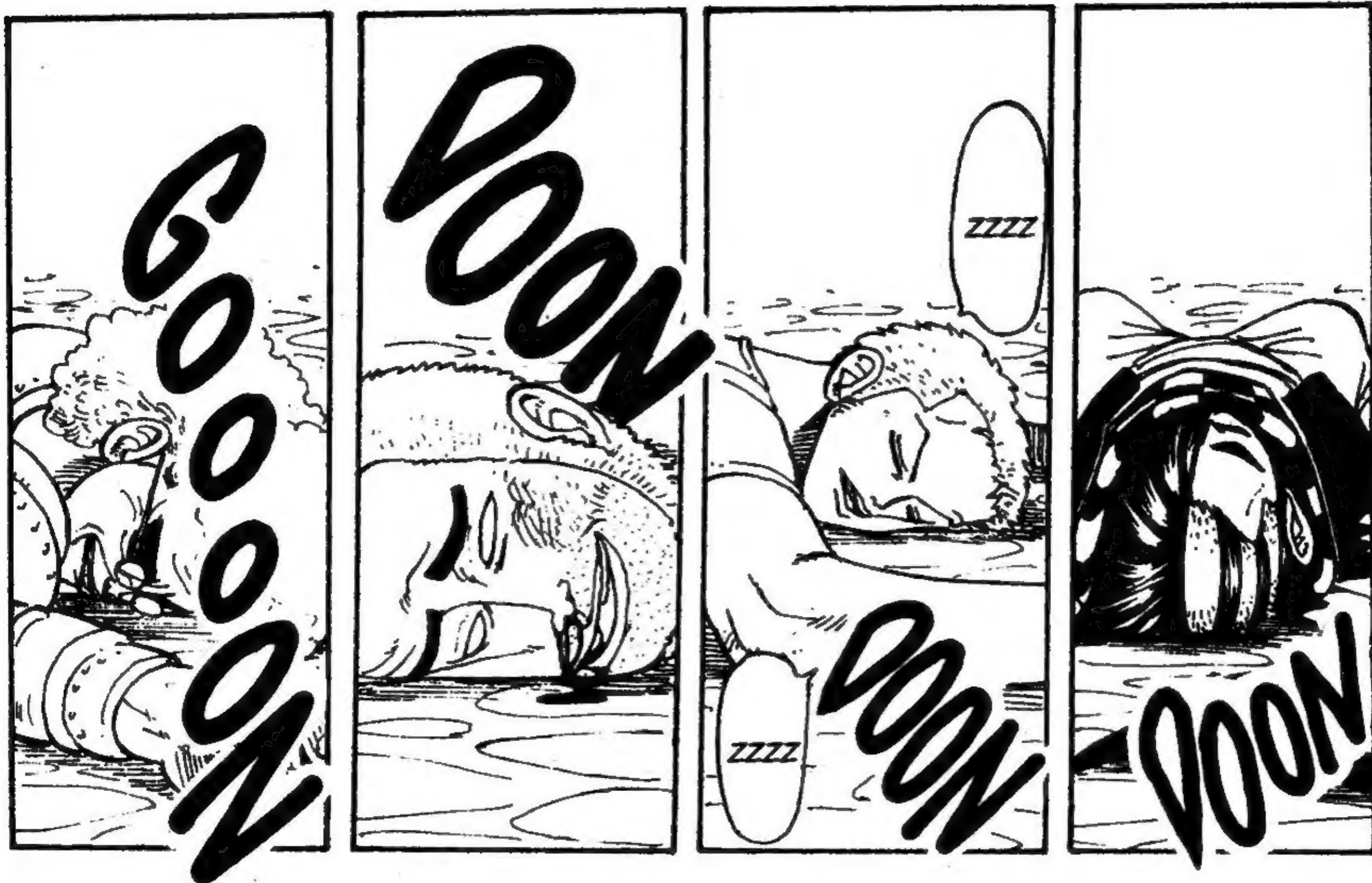
Distrutto il quartier generale dei pirati, non rimane altro al terribile capitano nasuto che scontrarsi personalmente con Rufy e Zoro...



# IL PIRATA BAGY IL CLOWN















...ANCHE  
SE FOSSE IL  
TUO ULTIMO  
DESIDERO...

NON SAREI  
COSÌ FESSO  
DA DIRTI  
QUELLO  
CHE VUOI  
SAPERE...



IO TI  
UCCIDO!

DANK

AH AH  
AH AH!  
PRIMA  
PERO'...

DANK



ALLORA  
TE LO FA-  
RÒ DIRE  
CON LA  
FORZA!



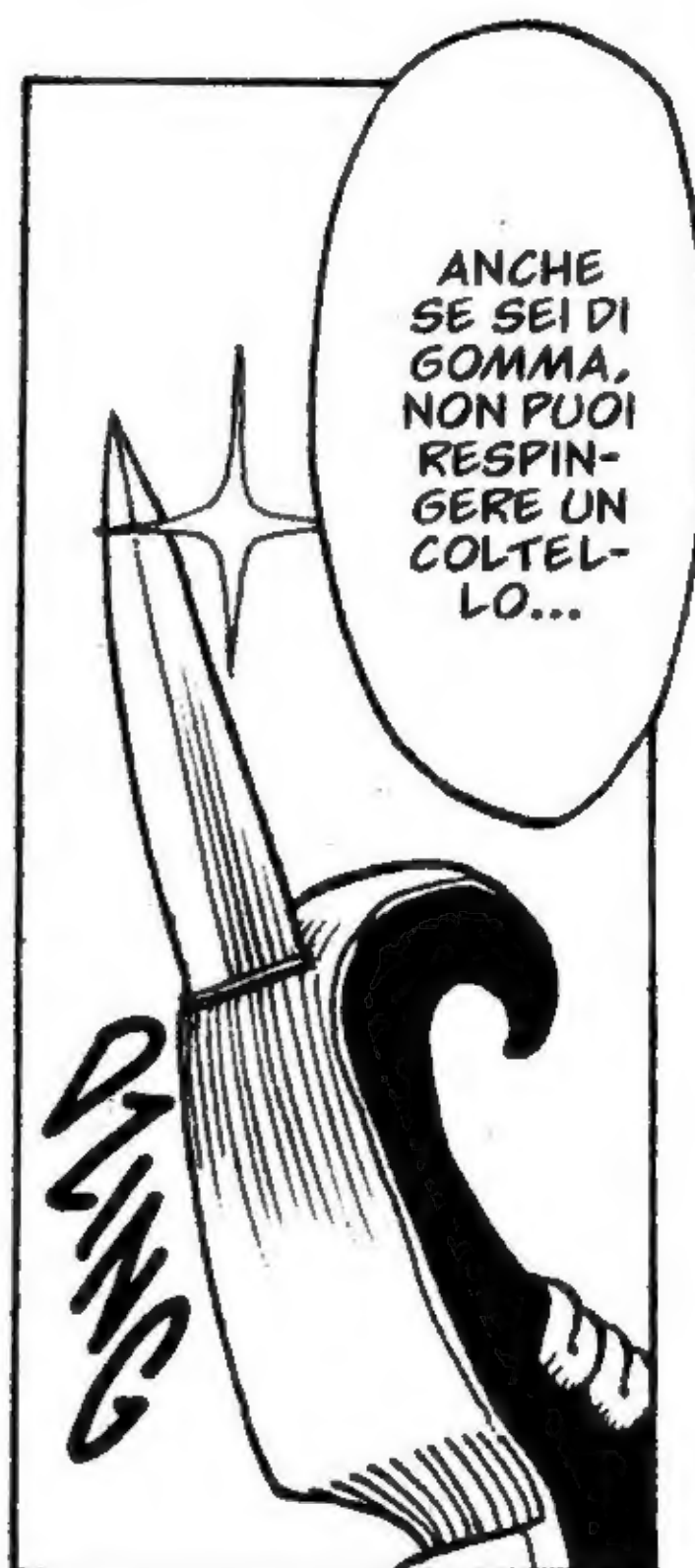
VAI VAI VAI

...FINCA



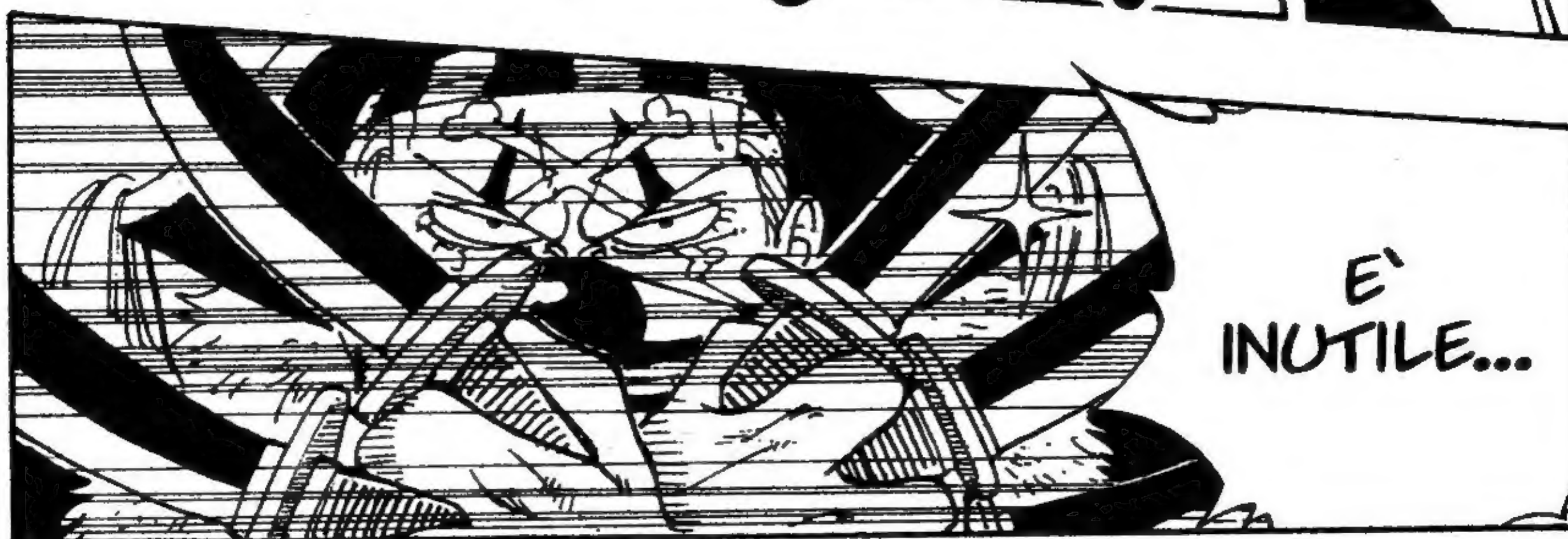
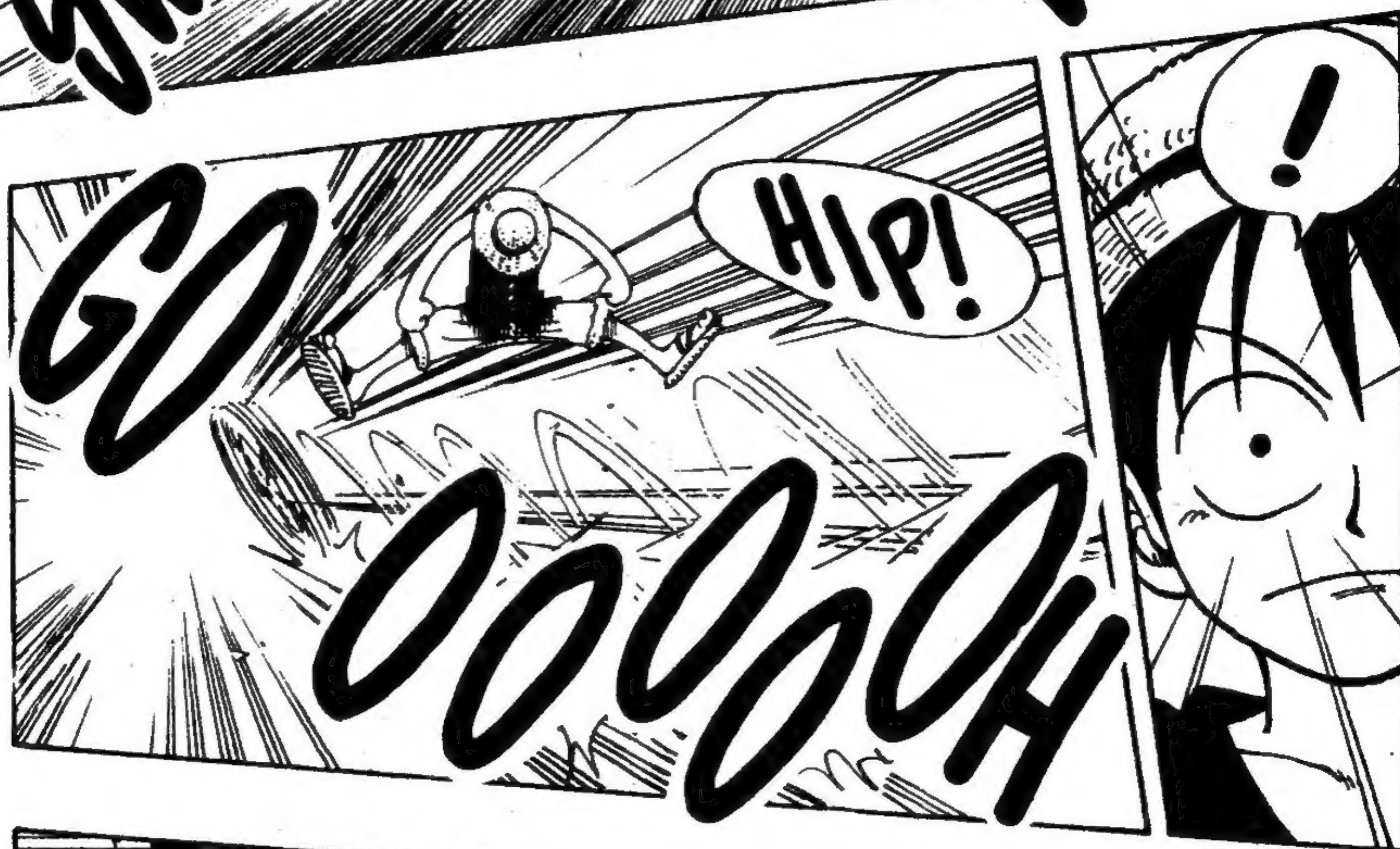
CERTO  
CHE NO...

FLIP

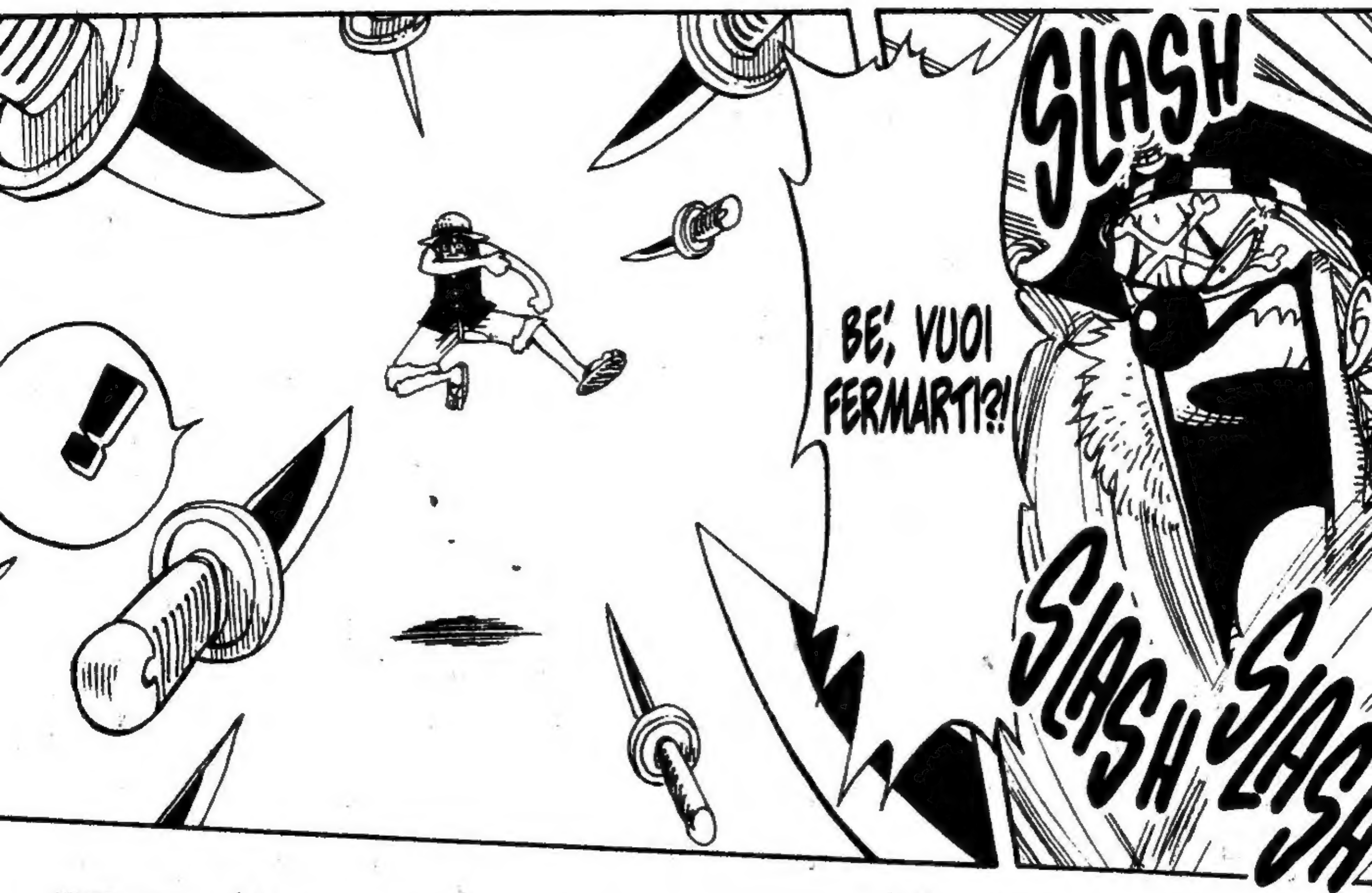


ANCHE  
SE SEI DI  
GOMMA,  
NON PUOI  
RESPIN-  
GERE UN  
COLTEL-  
LO...

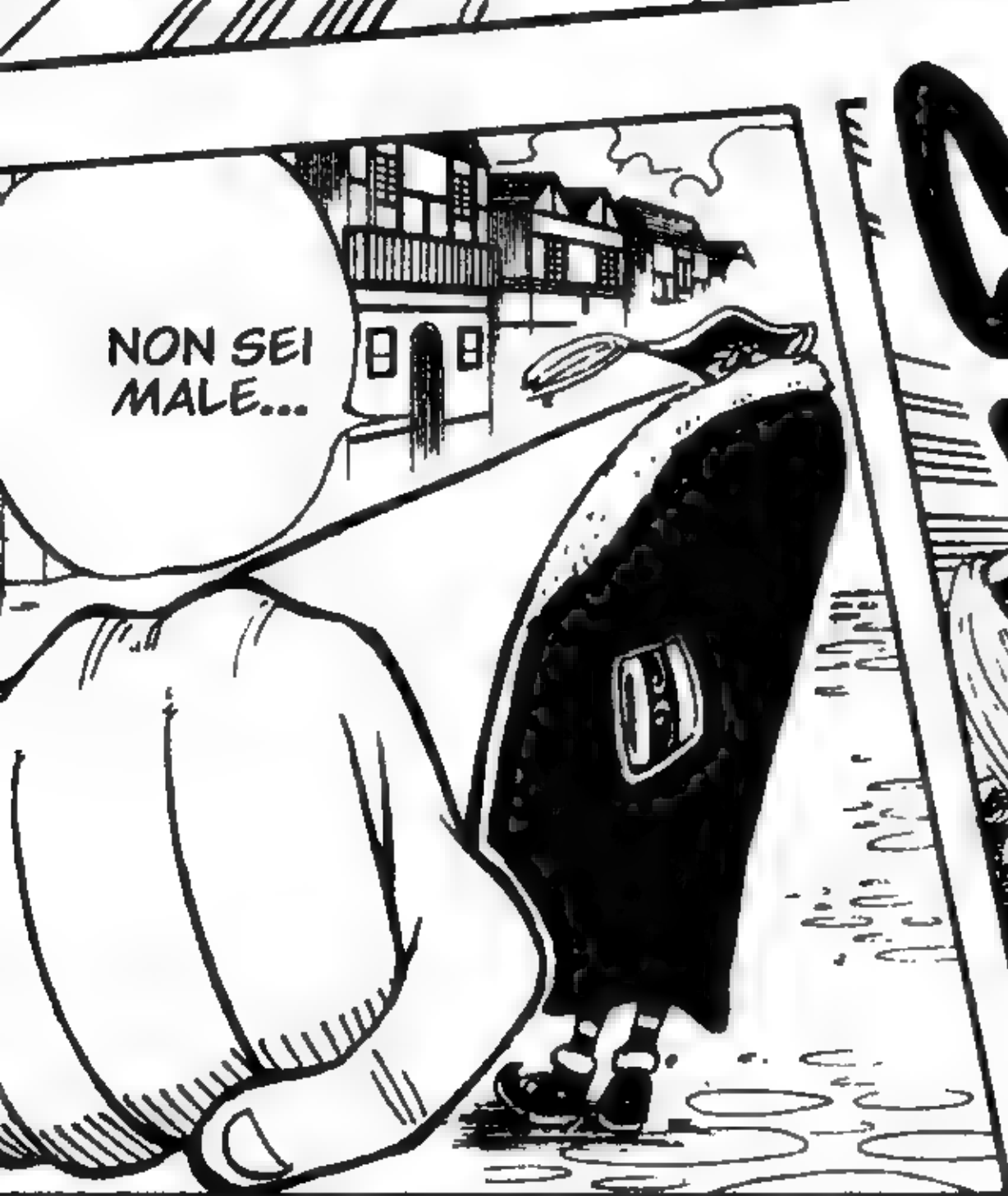
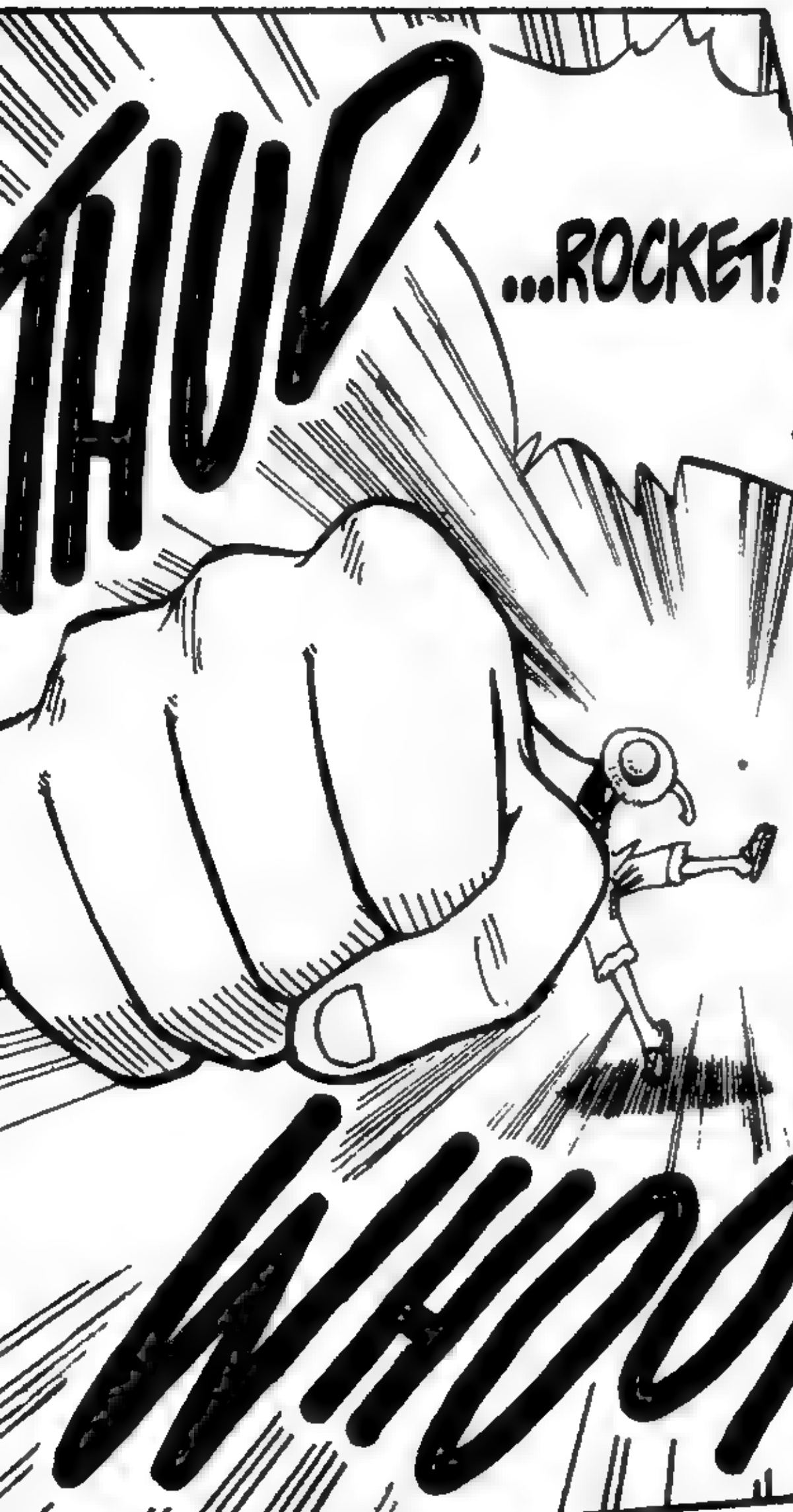




















O OOH  
OOOO ...ASCIA!

TATTICA  
PUZZLE!

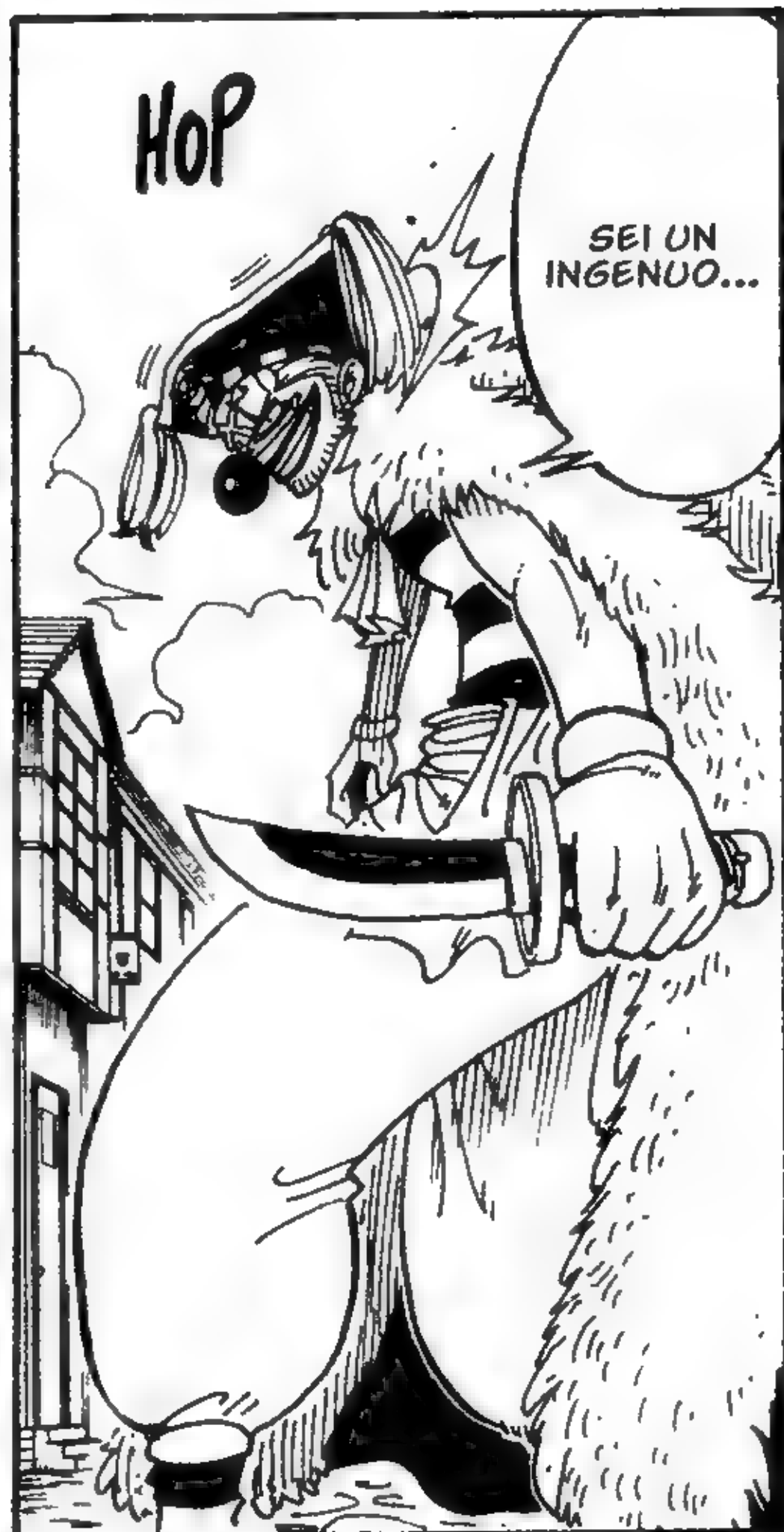


STONK

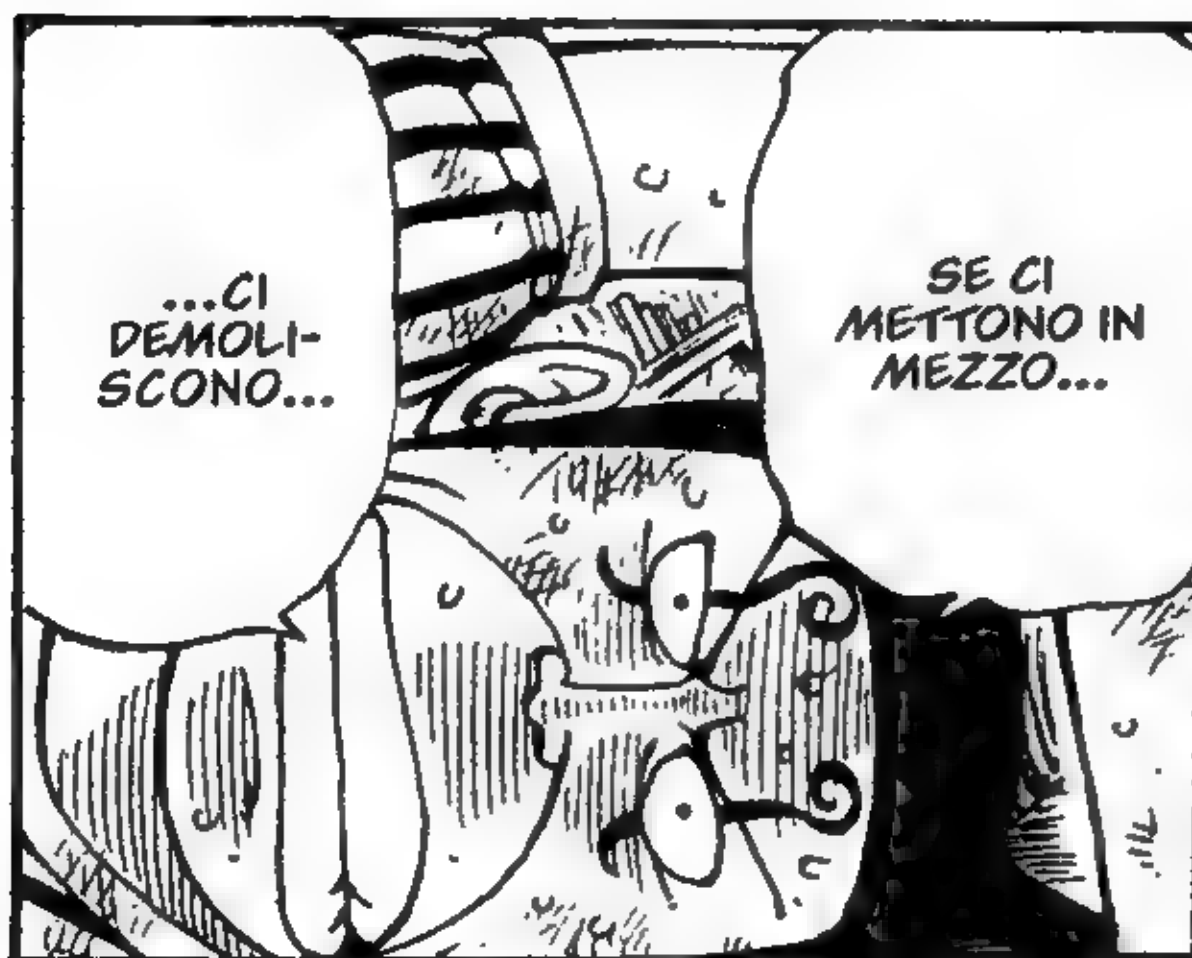
WHAAAAAMM!

UN





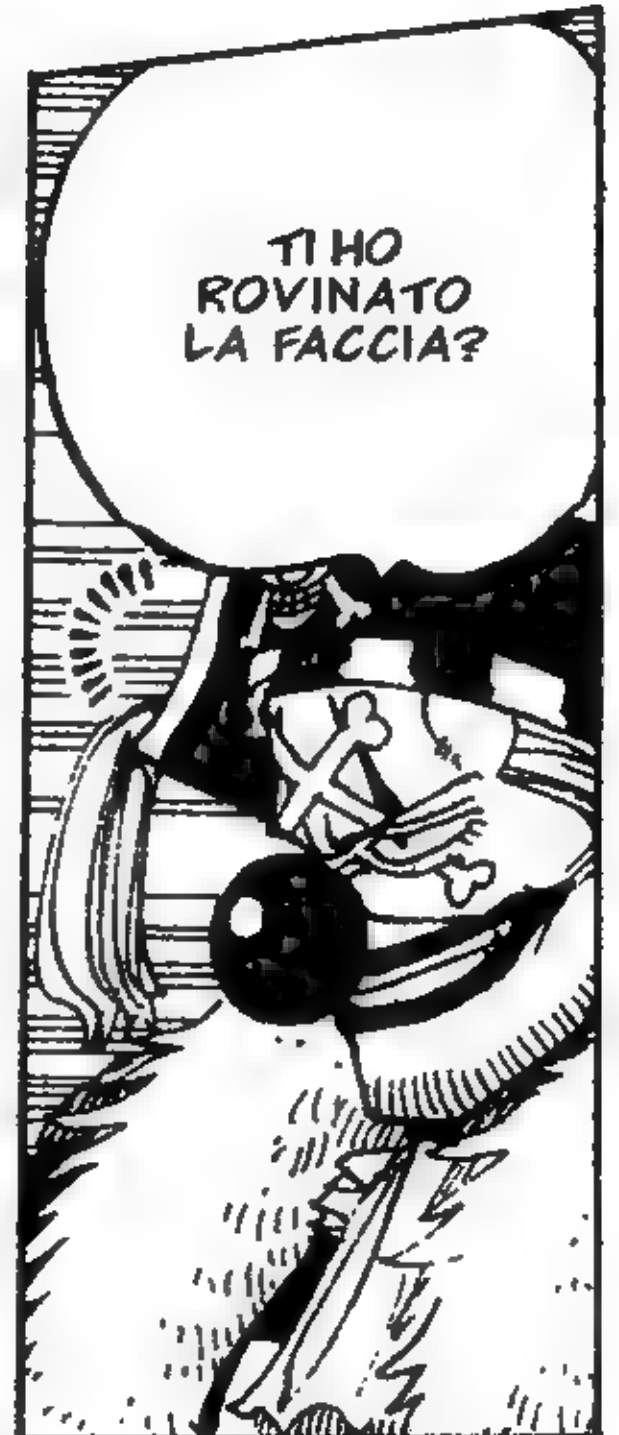
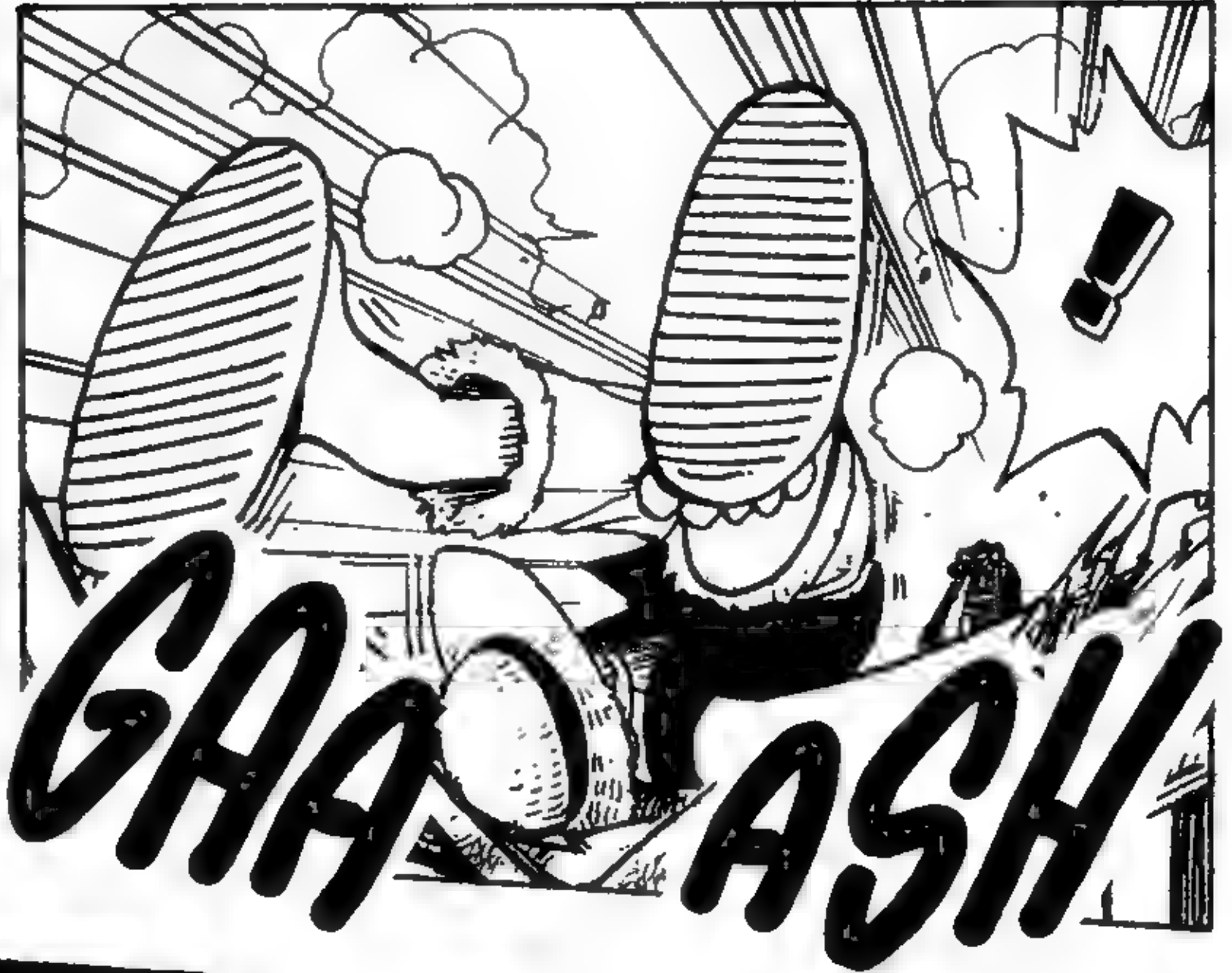
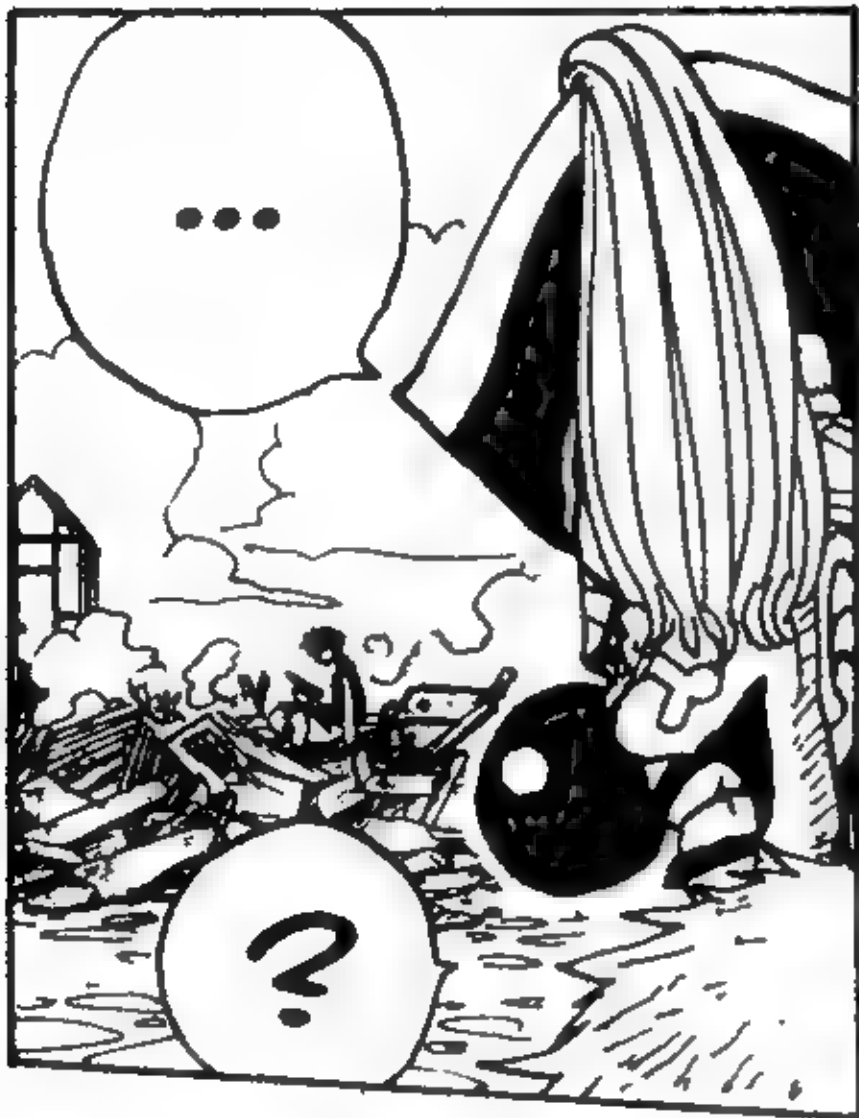














NON POSSO  
PERDONARE  
ASSOLU-  
TAMENTE  
CHI ME LO  
TOCCA!

QUESTO  
E' IL MIO  
TESORO!

EH?

IN-  
VECE E'  
ARRAB-  
BIATO..

PENSAVO  
NON GLIENE  
FREGASSE  
NIENTE...

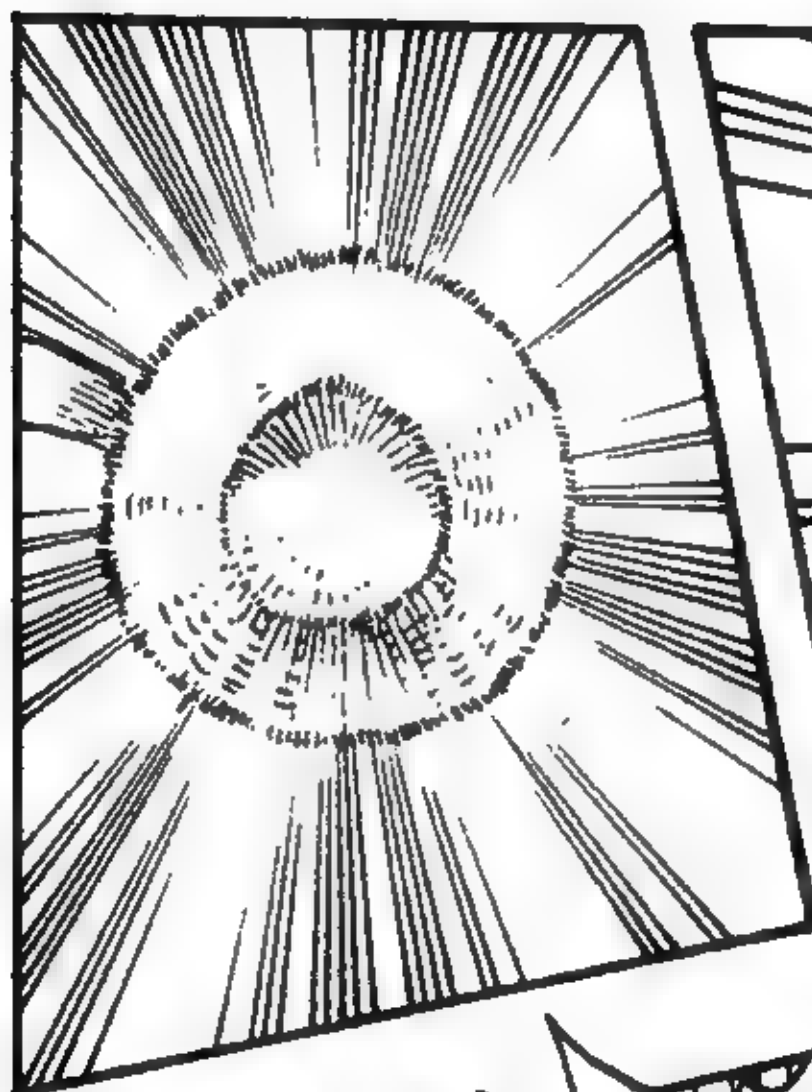
ME LO  
HA REGALATO  
UN MIO AMICO  
TANTO TEMPO  
FA...

FLIP

BOOM!

...QUEL  
CAPPELLO  
E' COSI' IM-  
PORTANTE?

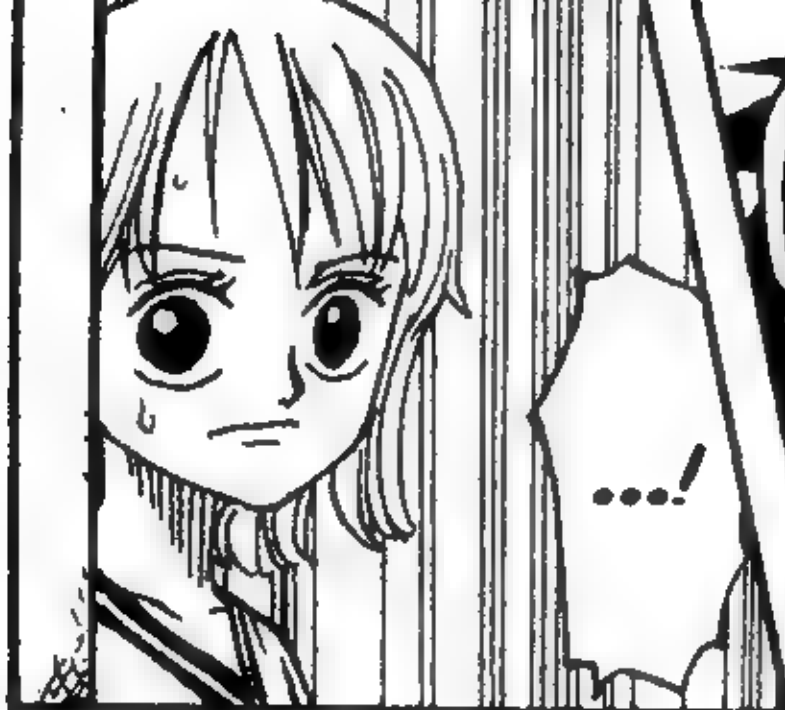






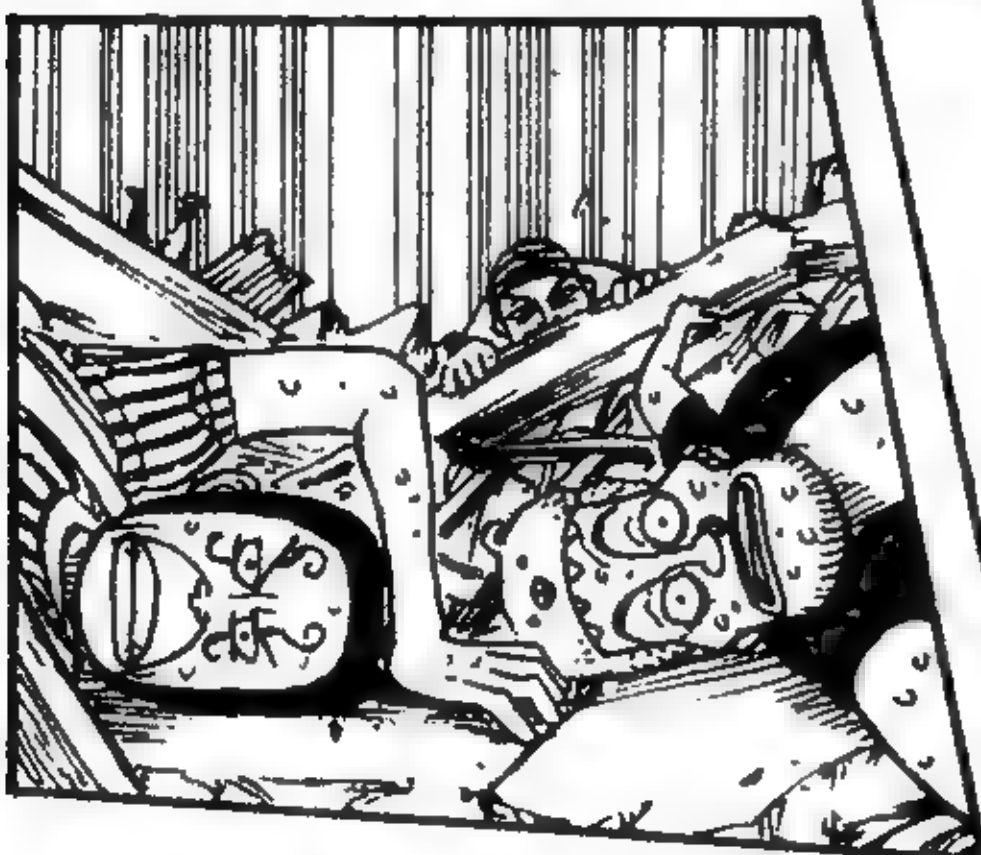






...!

HAHAHAHAH



GRRR

AH AH AH AH! MA  
QUALE TESORO...  
E' SOLO UNA  
VECCHIA PAGLIA!

AH AH AH AH AH AH  
BASH



UN  
GIORNO  
VERRAI A  
RESTITUIR-  
MELO...

E' IL MIO  
CAPPELLO  
DELLE GRANDI  
OCCASIONI.



AH AH AH

AH AH

E' IL  
CAPPELLO  
DELLA  
PROMESSA  
FATTA A  
SHANKS!

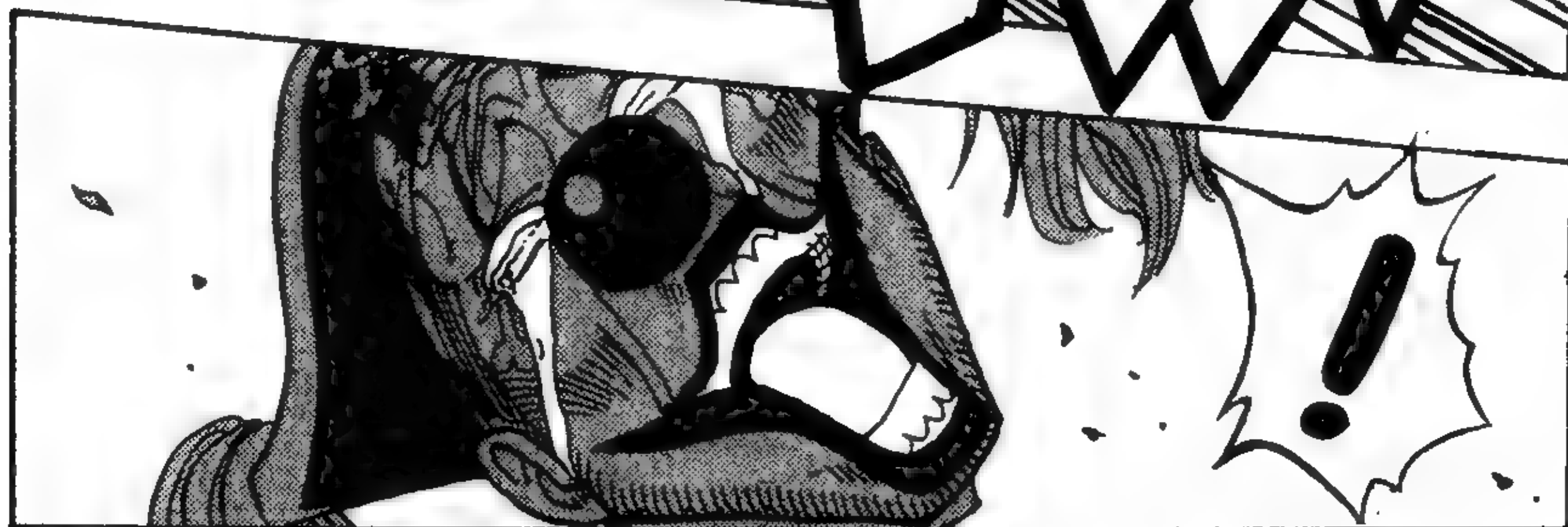
OASH

QUANDO  
SARAI  
DIVENTATO  
UN BRAVO  
PIRATA.





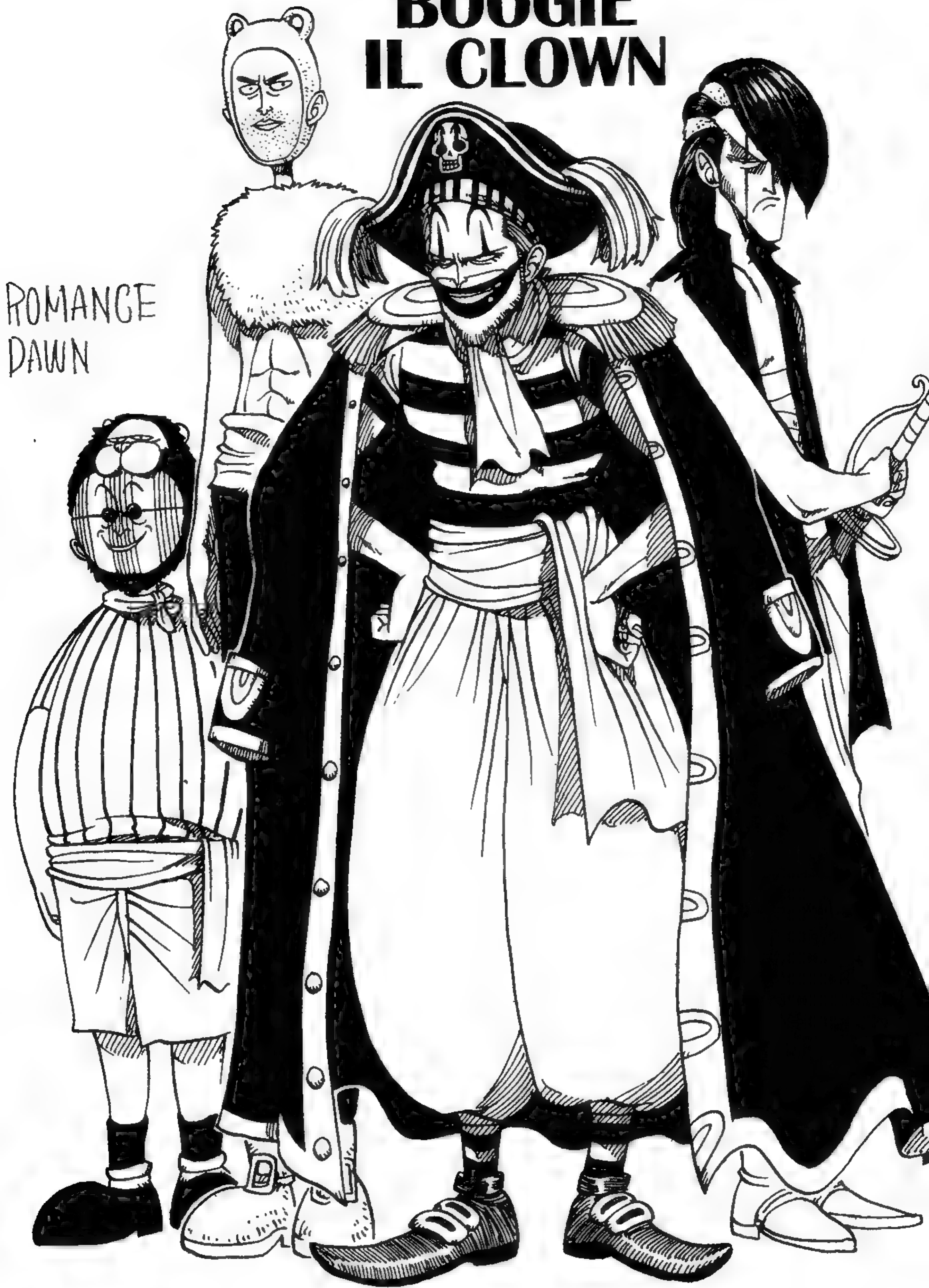






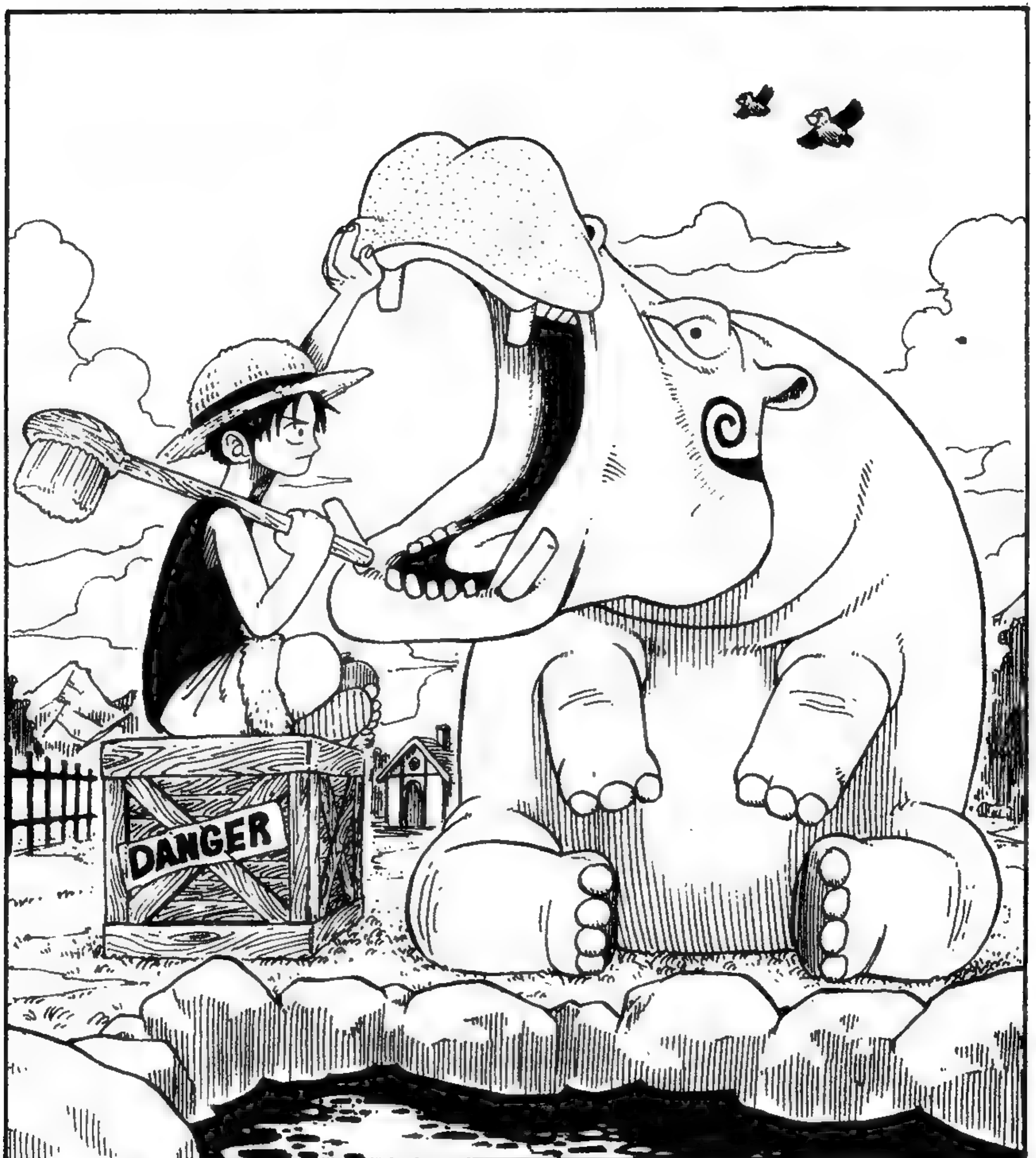
# BOOGIE IL CLOWN

ROMANCE  
DAWN

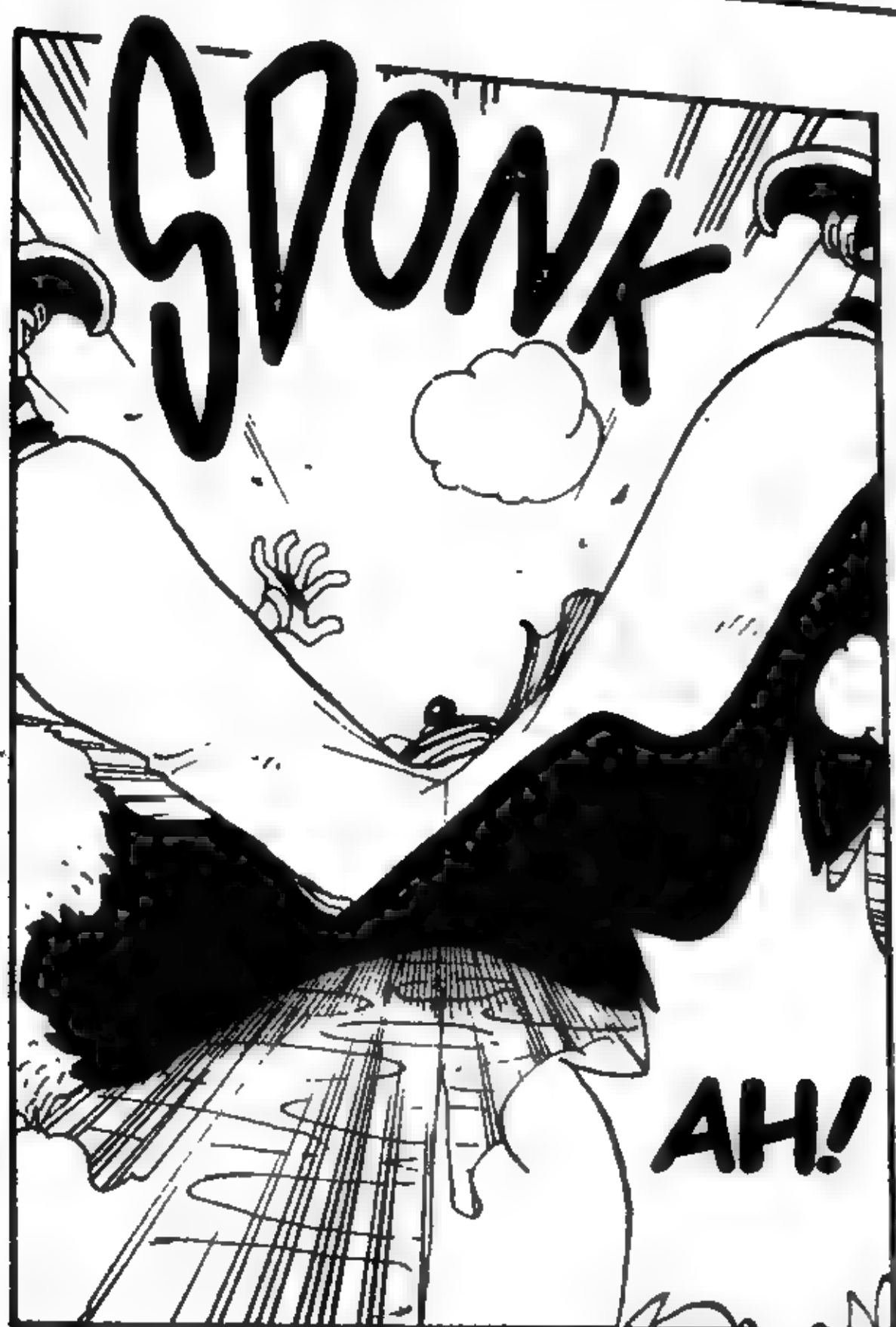




# IL FRUTTO DEL DIAVOLO









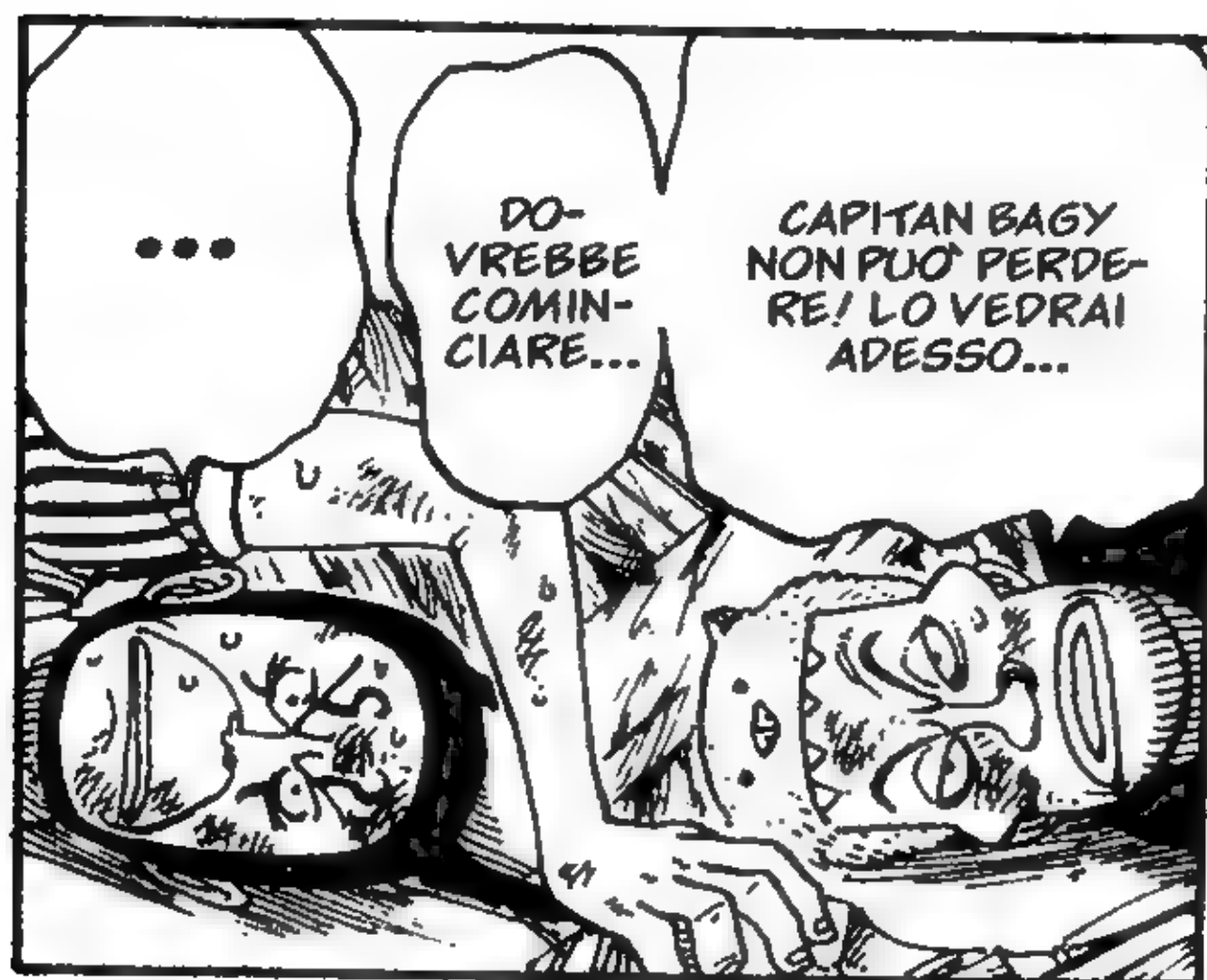






AHI!

E  
NON TI  
SMON-  
TARE!



...

DO-  
VREBBE  
COMIN-  
CIARE...

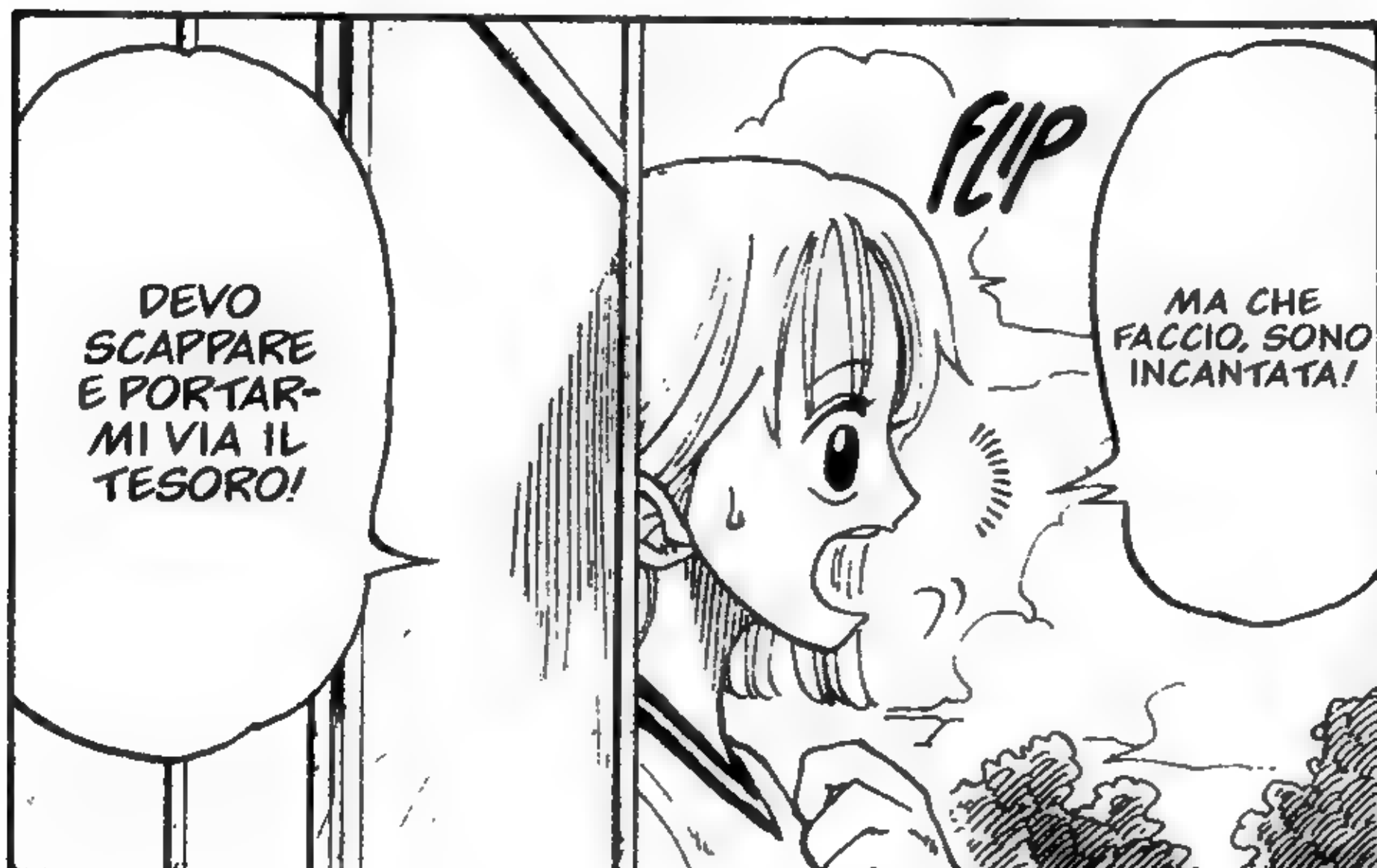
CAPITAN BAGY  
NON PUO' PERDE-  
RE! LO VEDRAI  
ADESSO...



NON DIRE  
SCIOC-  
CHEZZE!

NON E' CHE  
IL CAPITANO  
E' UN PO' GIU'  
DI TONO?

EHI...



DEVO  
SCAPPARE  
E PORTAR-  
MI VIA IL  
TESORO!

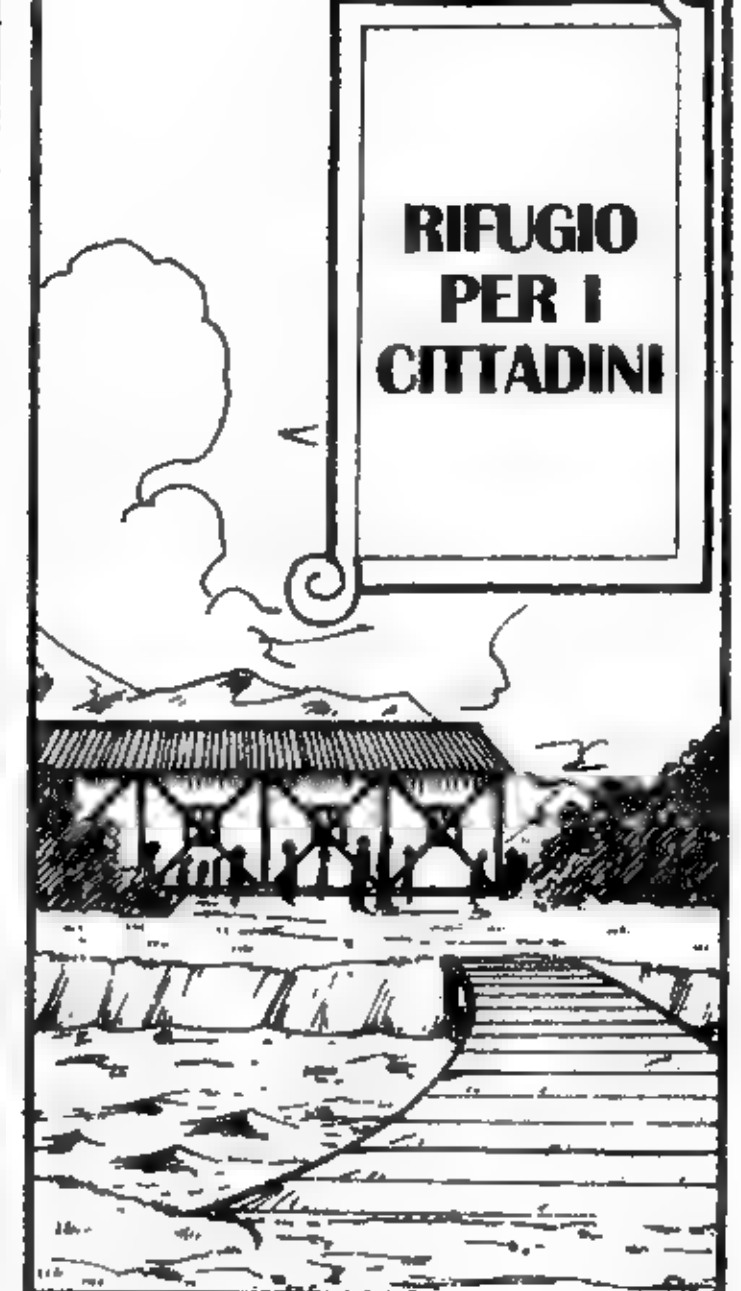
FLIP

MA CHE  
FACCIO, SONO  
INCANTATA!

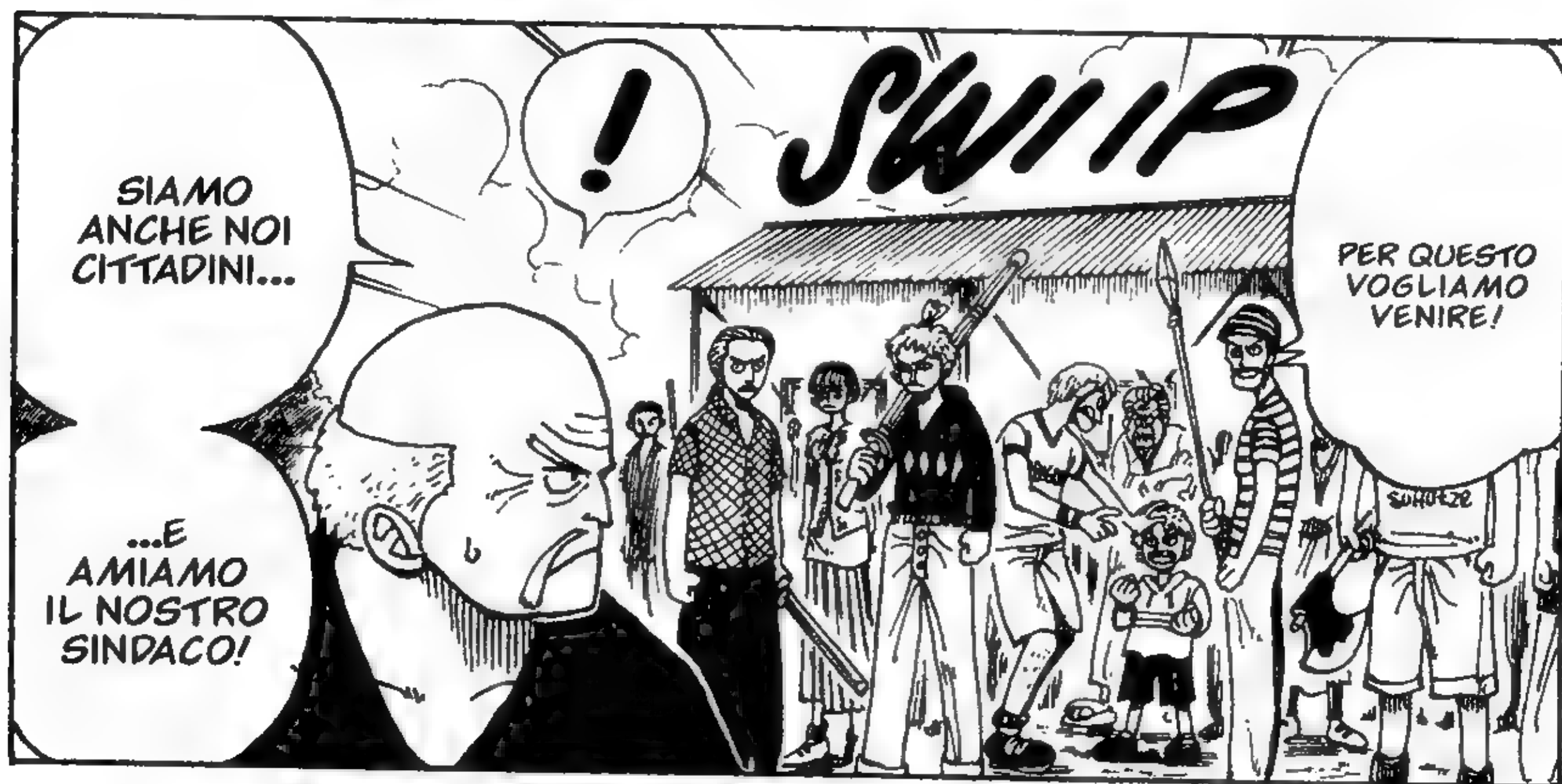


!

































DIREI DI SÌ, HO  
VOGLIA DI UNA  
NAVE TUTTA  
MIA...

UN  
GIORNO O  
L'ALTRO...

...SBAR-  
CHEREMO,  
VERO?



NATURAL-  
MENTE COME  
PIRATA...

QUANDO  
LA AVRO'...

...GIRERO'  
IL MONDO...



SE TU NON FOSSI  
UN BAMBINO, TI  
AVREI FATTO MIO  
SEGUACE...

PERO' IO  
HO FIDUCIA  
NELLE TUE  
CAPACITA'...



COSA?!

AH AH! SEI  
SEMPRE UNO  
SCIOCCO!





LA PENSIAMO  
IN MODO DIVERSO  
E ANDIAMO PER  
STRADE SEPA-  
RATE...

TUO  
SEGUACE?  
ASSURDO!

COSÌ  
FANNO I  
PIRATI!



...E SE CI  
SEPARIAMO,  
QUANDO CI  
INCONTRERE-  
MO SUL MARE,  
COMBATTERE-  
MO, VERO?

AH AH  
AH!

CHE NE SAI  
DEI PIRATI?



SÌ... C'E' UN  
FRUTTO DEL  
DIAVOLO...

PRIMA PARLAVI  
DI QUELLE COSE  
INTERESSANTI...

...NON  
CAPISCI  
NIENTE...

ANCHE  
QUESTO E'  
ESSERE UN  
PIRATA...

SÌ...



AH AH AH, SI  
PUO' MANGIARE  
SOLO SAPENDO  
NUOTARE...

IL CAPITANO  
DICE CHE SE  
QUALCUNO  
VUOLE MAN-  
GIARLO, PUO'  
FARLO...

SE LO MANGI,  
ACQUISTI L'ABILITA'  
DEL DIAVOLO, E IL  
MARE NON TI  
ACCETTA PIU'...

PARE  
CHE IL FRUTTO  
DEL DIAVOLO SIA  
L'INCARNAZIONE  
DEL DIAVOLO  
DEL MARE...

SOTTO IL MARE C'E' UN  
TESORO, MA SE NON SAI  
NUOTARE E' INUTILE...

UNO CHE  
MANGIA  
QUELLA  
ROBA E'  
MATTO...

FLIP

CENTOMILA BERRY  
SONO UN CASINO DI  
SOLDI! MI SEMBRA  
CHE LA DEA DEI  
TESORI MI STIA  
SORRIDENDO!

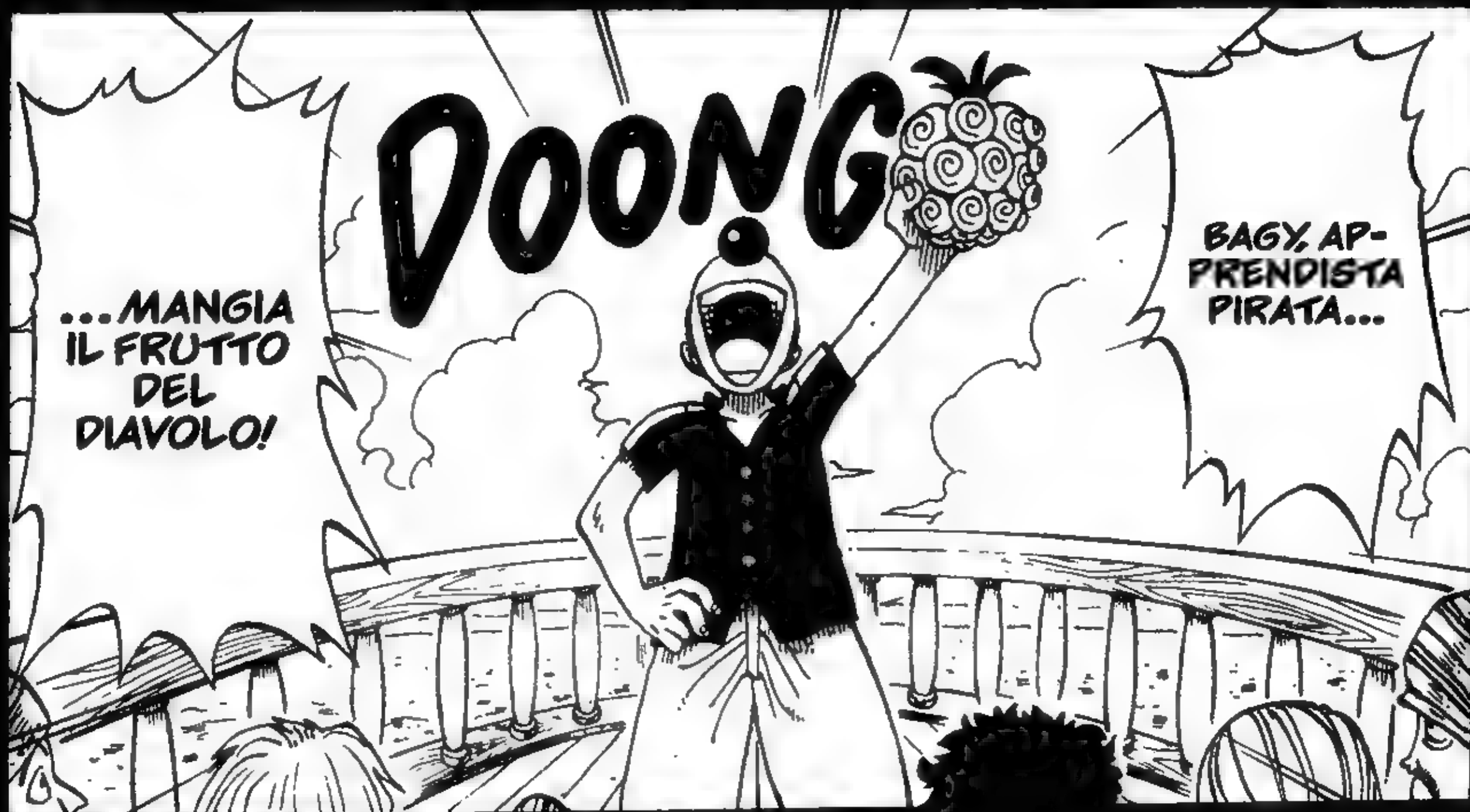
MA STAI  
SCHER-  
ZANDO?

DICONO CHE  
SI VENDE A  
CENTOMILA  
BERRY...

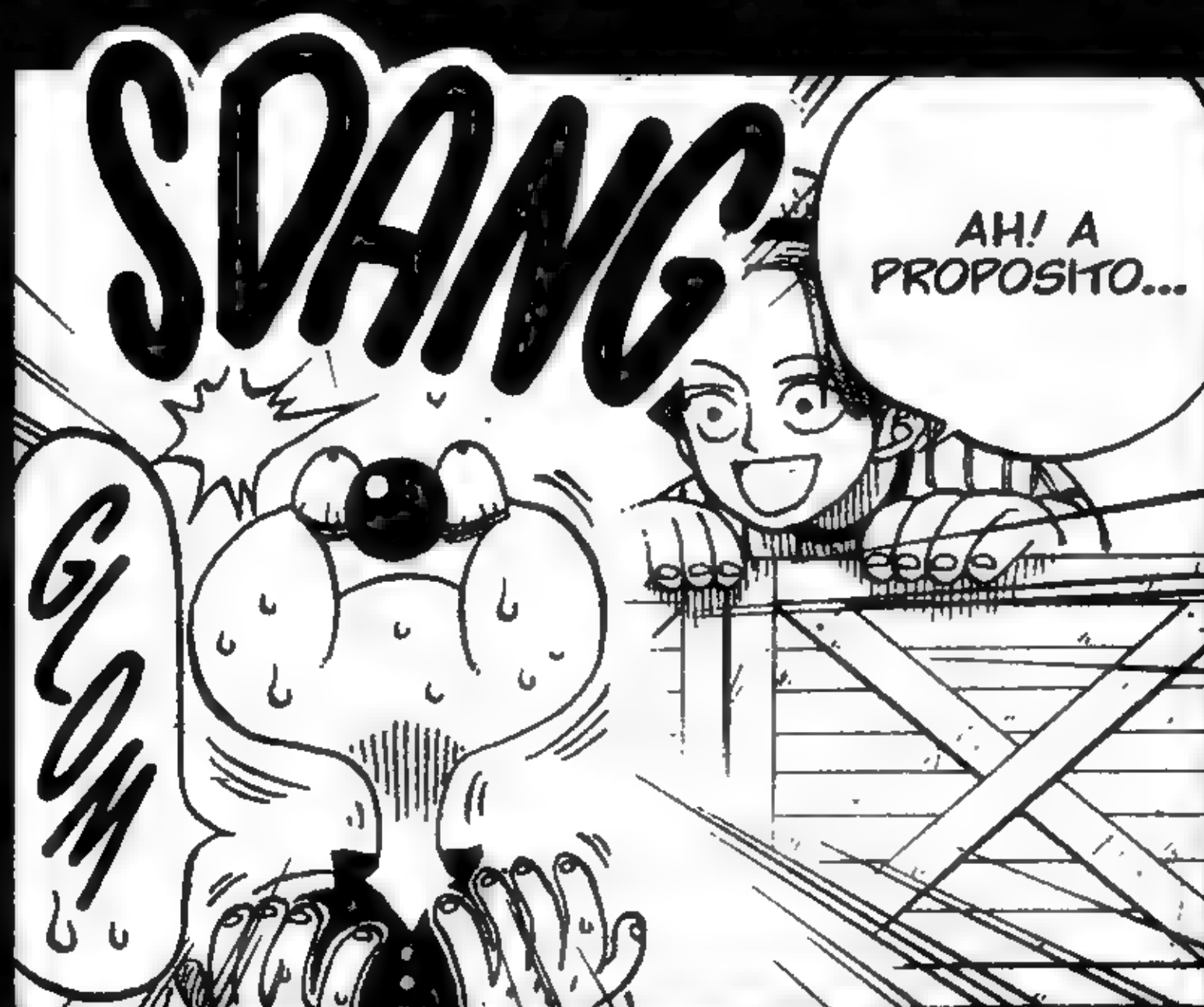
PERO' QUEL  
FRUTTO E'  
STRANO...

BOOING















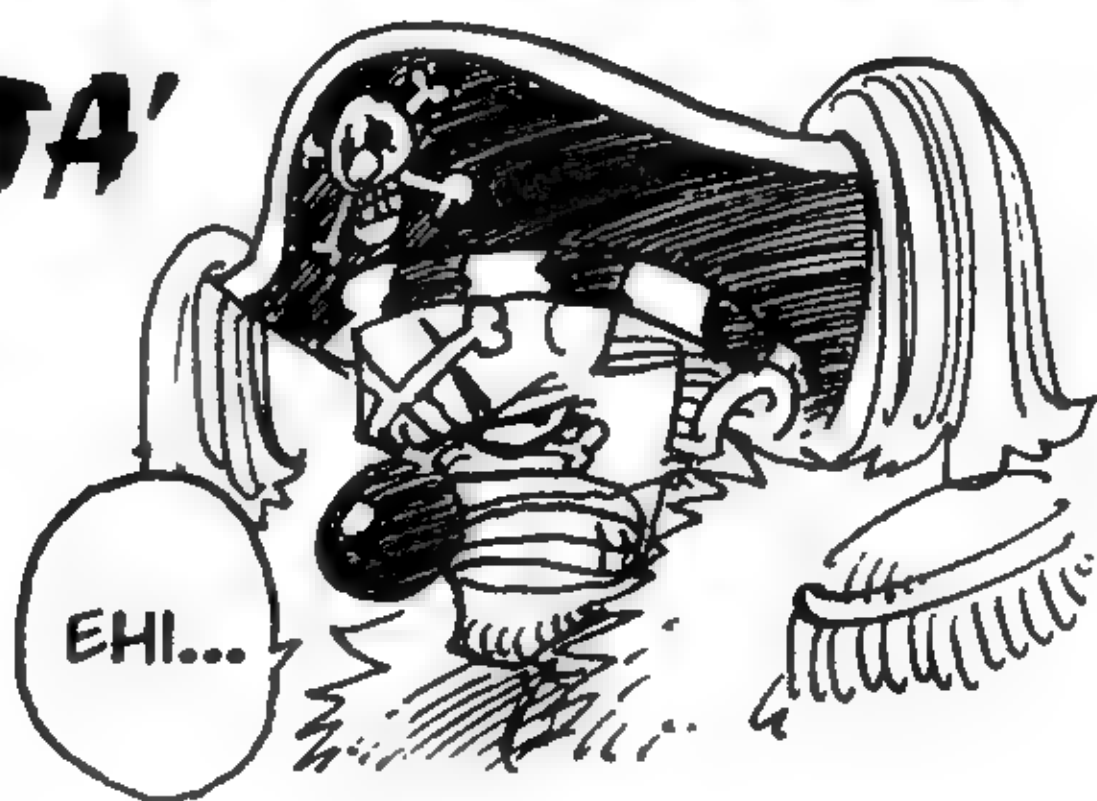




# BAGY IL CLOWN

VERSO LA CELEBRITA'

- PARTE 1 -



- ✦ NEL DISEGNO DI PAG.22 QUALCUNO AVRA' PENSATO: 'MA PERCHE' BOOGIE?'. IN REALTA' QUEL DISEGNO RAPPRESENTA IL PASSATO, ALL'INIZIO LUI SI CHIAMAVA BOOGIE, NON BAGY...
- ✦ COM'E' DIVENTATO BAGY?! UN GIORNO GUARDAVO UN FILM, ED E' APPARSA UNA PERSONA CHE SI CHIAMAVA BAGY! "EH! CAMBIERO' IL NOME DI BOOGIE IN BAGY!" HO PENSATO IN DIECI SECONDI...
- ✦ PERCHE' HA IL NASO ROTONDO?! COSI' E' PIU' SOMIGLIANTE A UN CLOWN...
- ✦ CHI E' IL TIZIO A SINISTRA?! BOH? A DIRE LA VERITA' IN QUEL MOMENTO NESSUNO DEI TRE DIETRO AL CAPITANO AVEVA UN NOME. PENSAVO CHE QUELLO A SINISTRA DOVEVA AVERE UNA FORZA STREPITOSA, QUELLO AL CENTRO DOVEVA ESSERE UN DOMATORE DI ANIMALI FEROCI, E L'ULTIMO UNO STRANO SPADACCINO. ERO ANCORA MOLTO LONTANO DALLA VERSIONE DEFINITIVA...

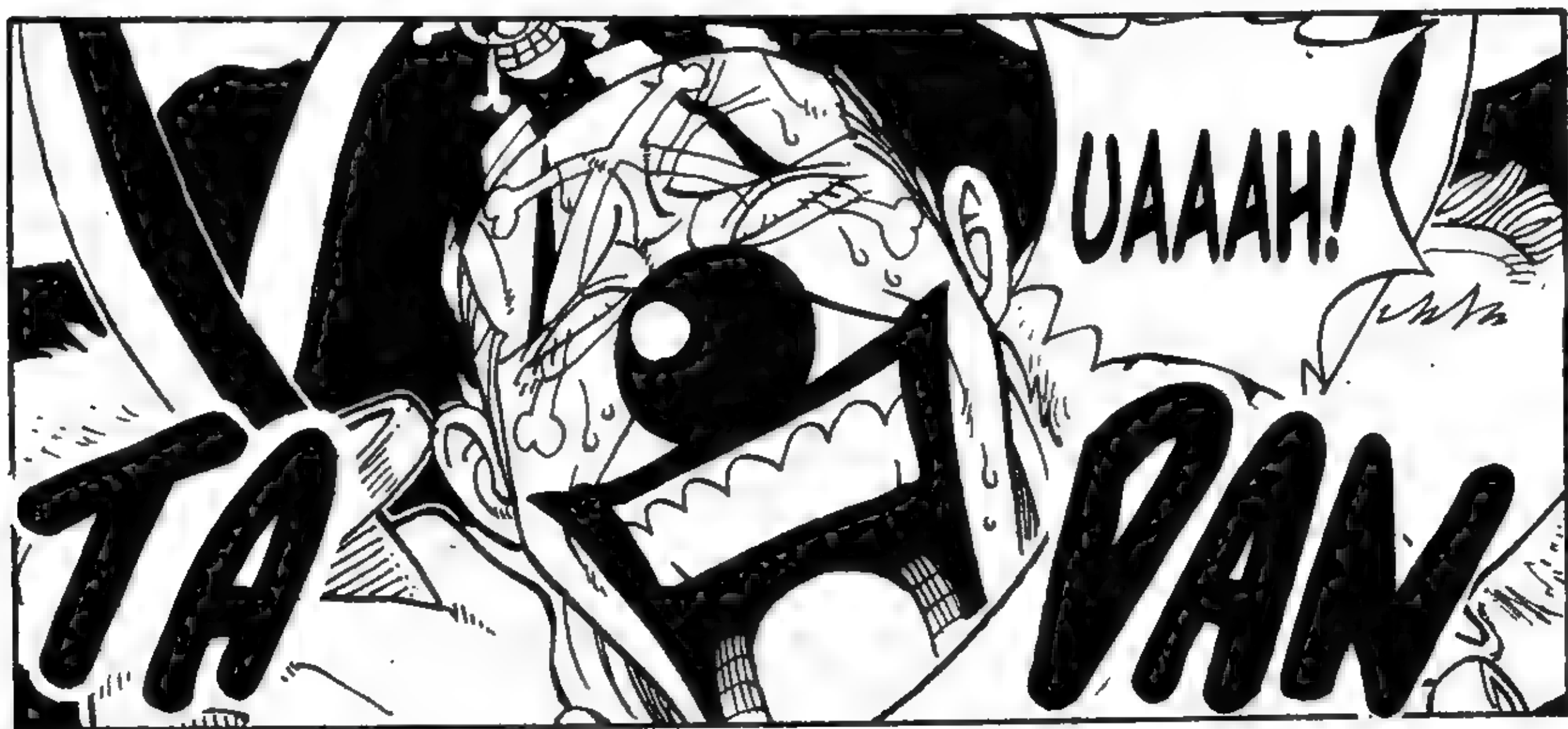


# LA VIA DEL LADRO











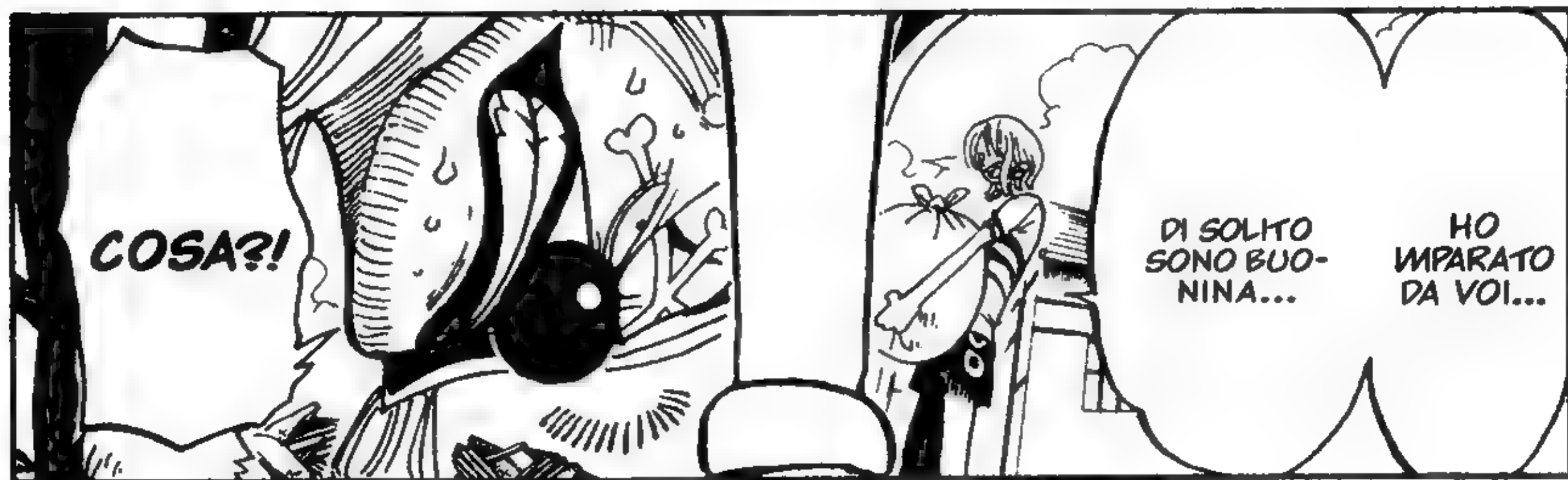






**MA  
CHI TI  
HA EDU-  
CATA?!**

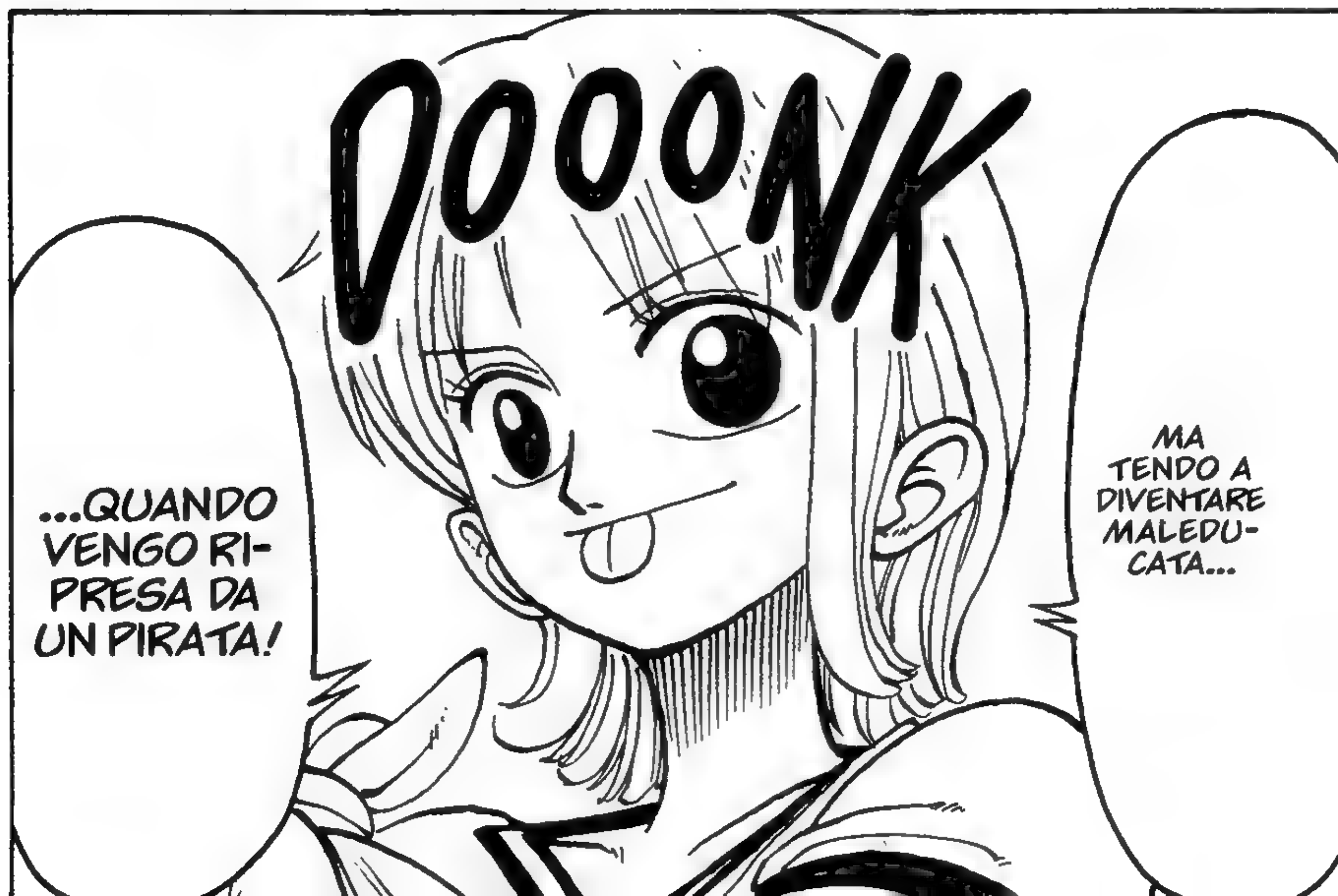
**PAZZA  
FANATICA!  
QUELLO E'  
MIO, E' MIO  
E BASTA!**



**COSA?!**

DI SOLITO  
SONO BUO-  
NINA...

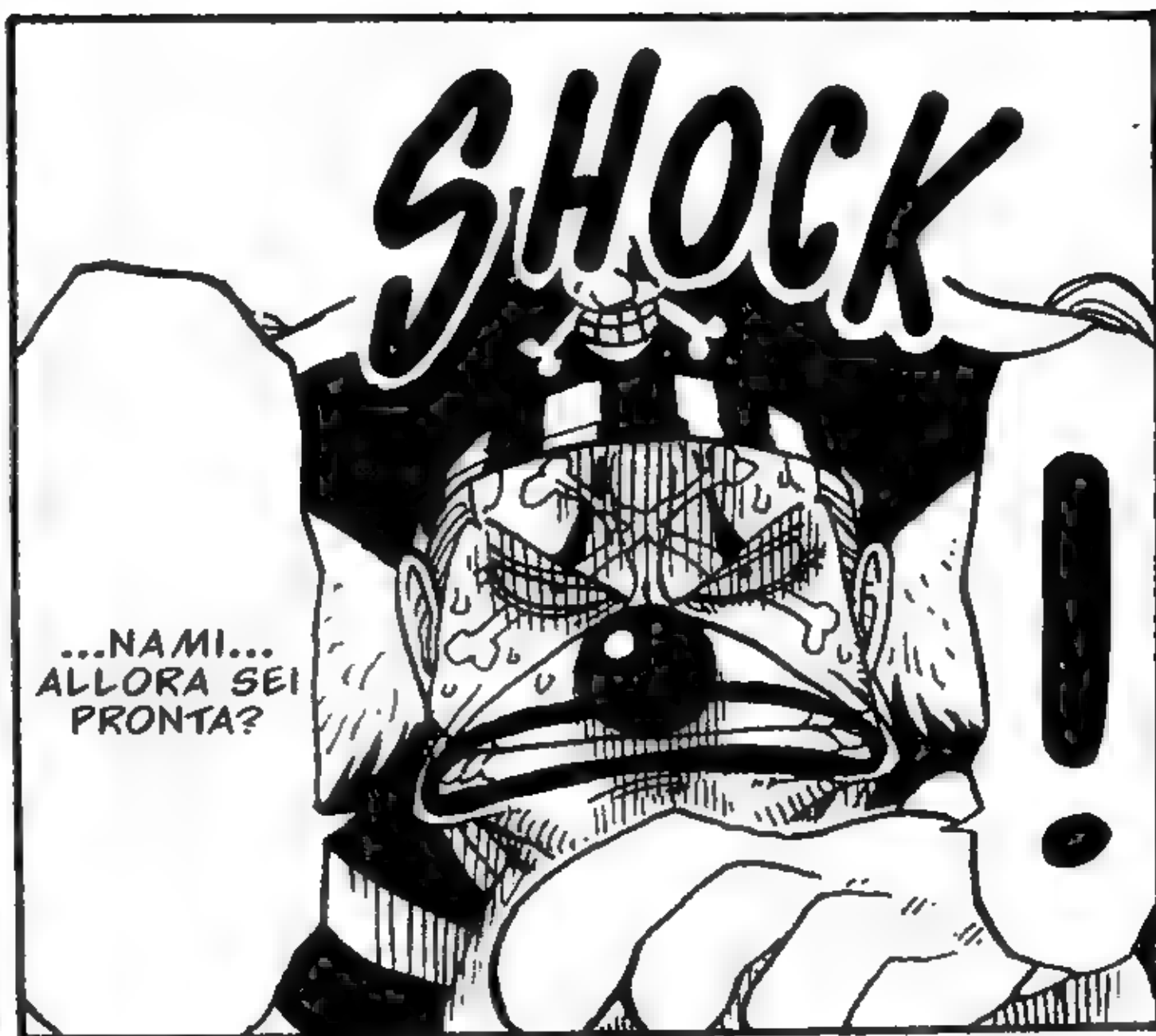
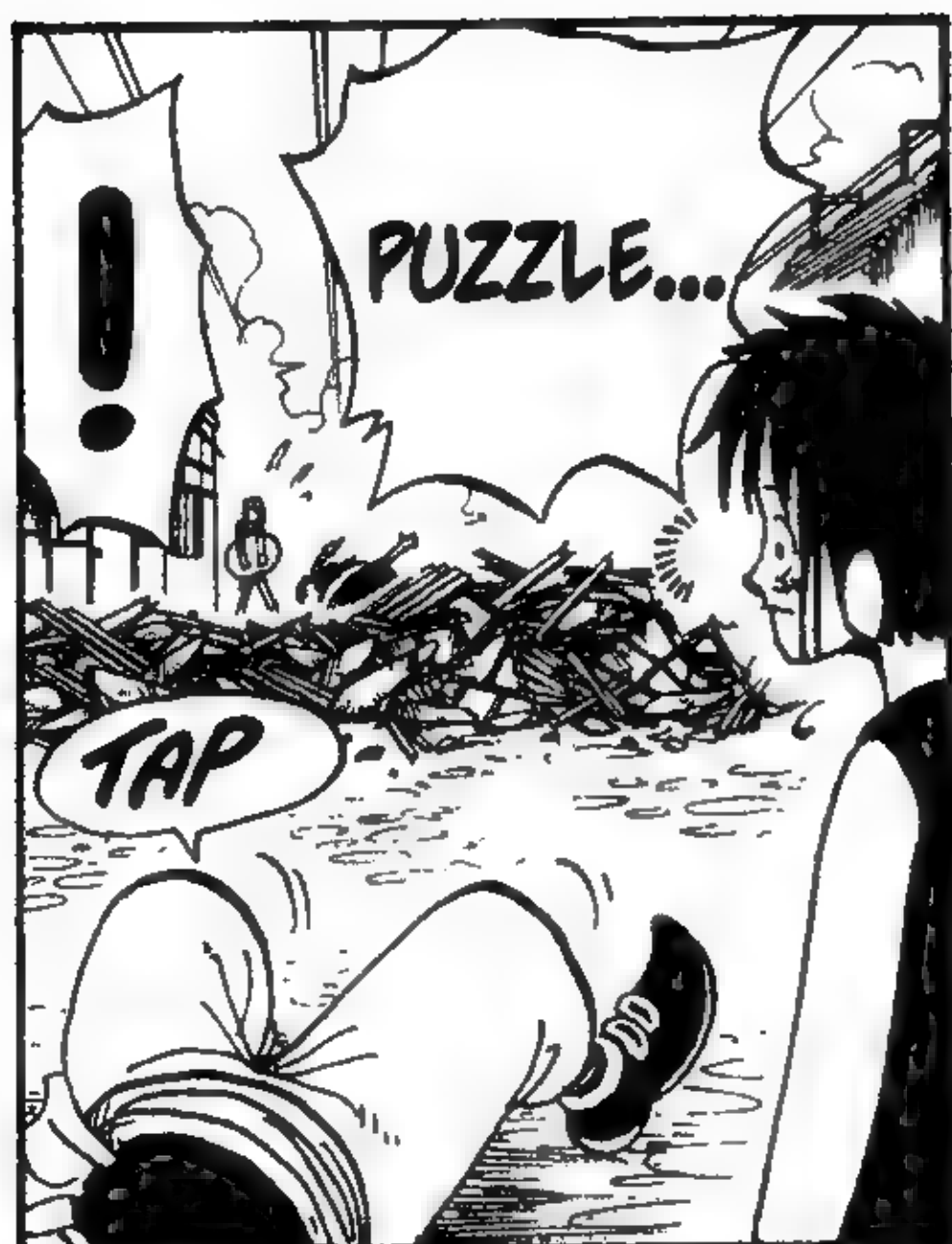
HO  
IMPARATO  
DA VOI...



...QUANDO  
VENGO RI-  
PRESA DA  
UN PIRATA!

MA  
TENDO A  
DIVENTARE  
MALEDU-  
CATA...





...NAMI...  
ALLORA SEI  
PRONTA?



...LUFFY...

AH!







EH!  
SMET-  
TILA!

UURGH!

A  
A  
A  
H!

AAAAAAAAA

A  
A  
A  
A  
A  
A  
A  
H!

AHA!

WOOUH

QUELLO  
CHE DEVE  
SMETTE-  
RE...

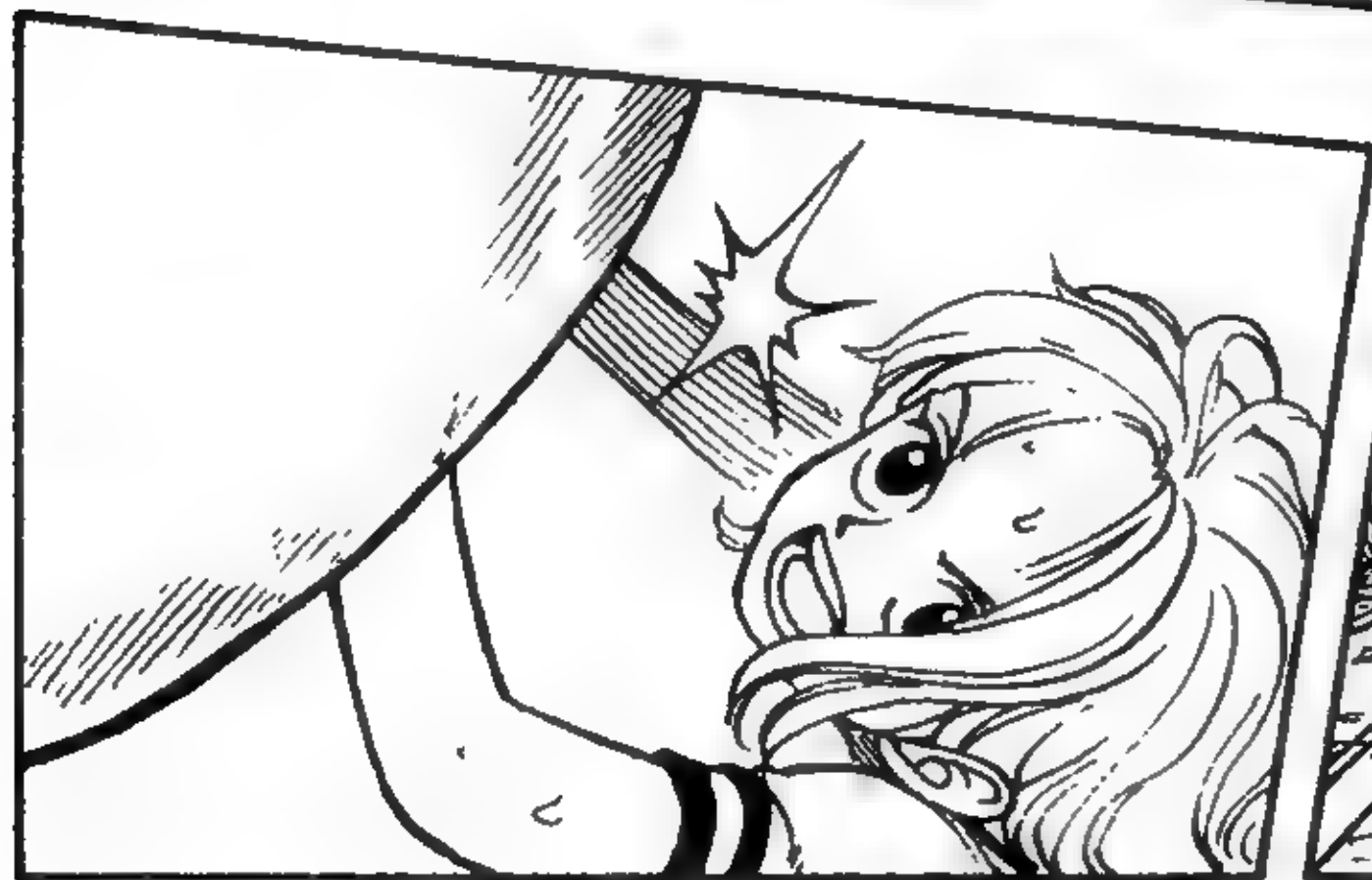
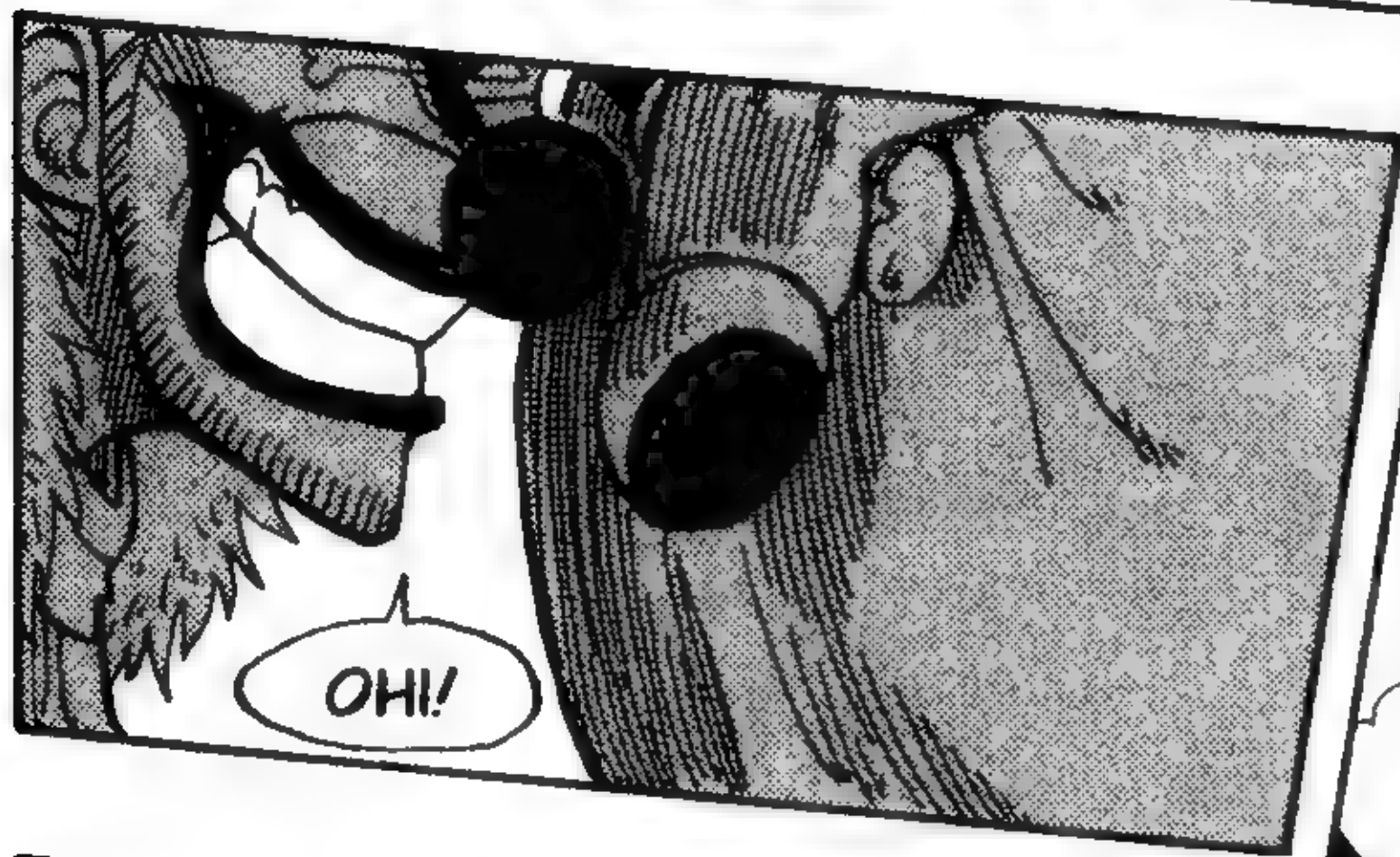
ZAAAA!

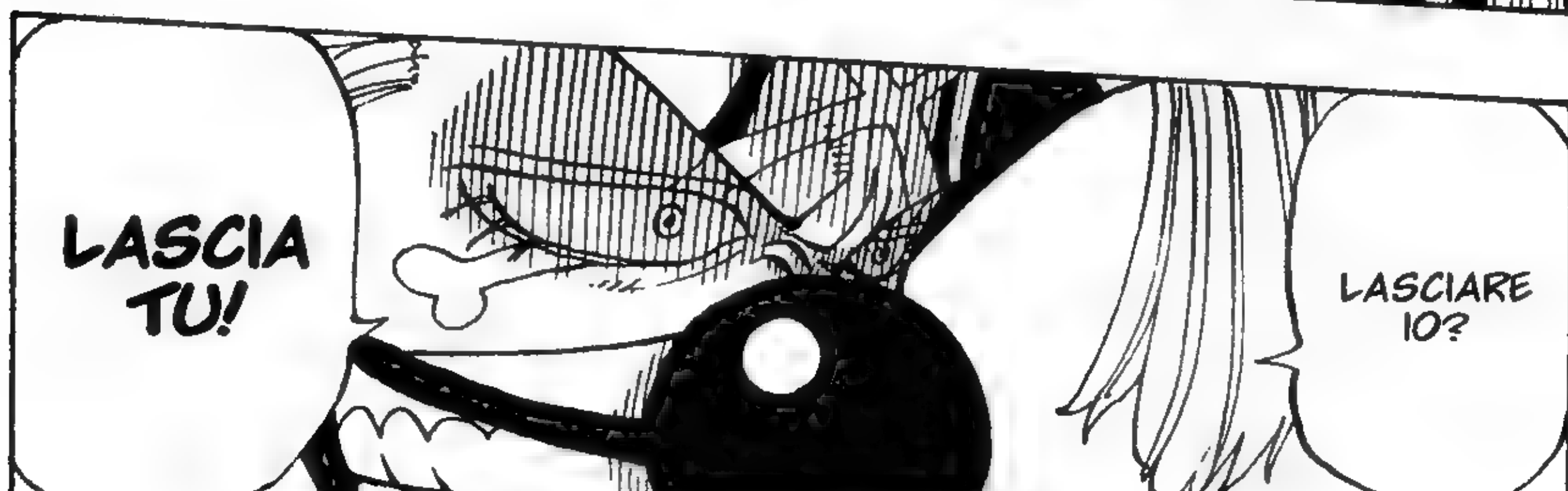
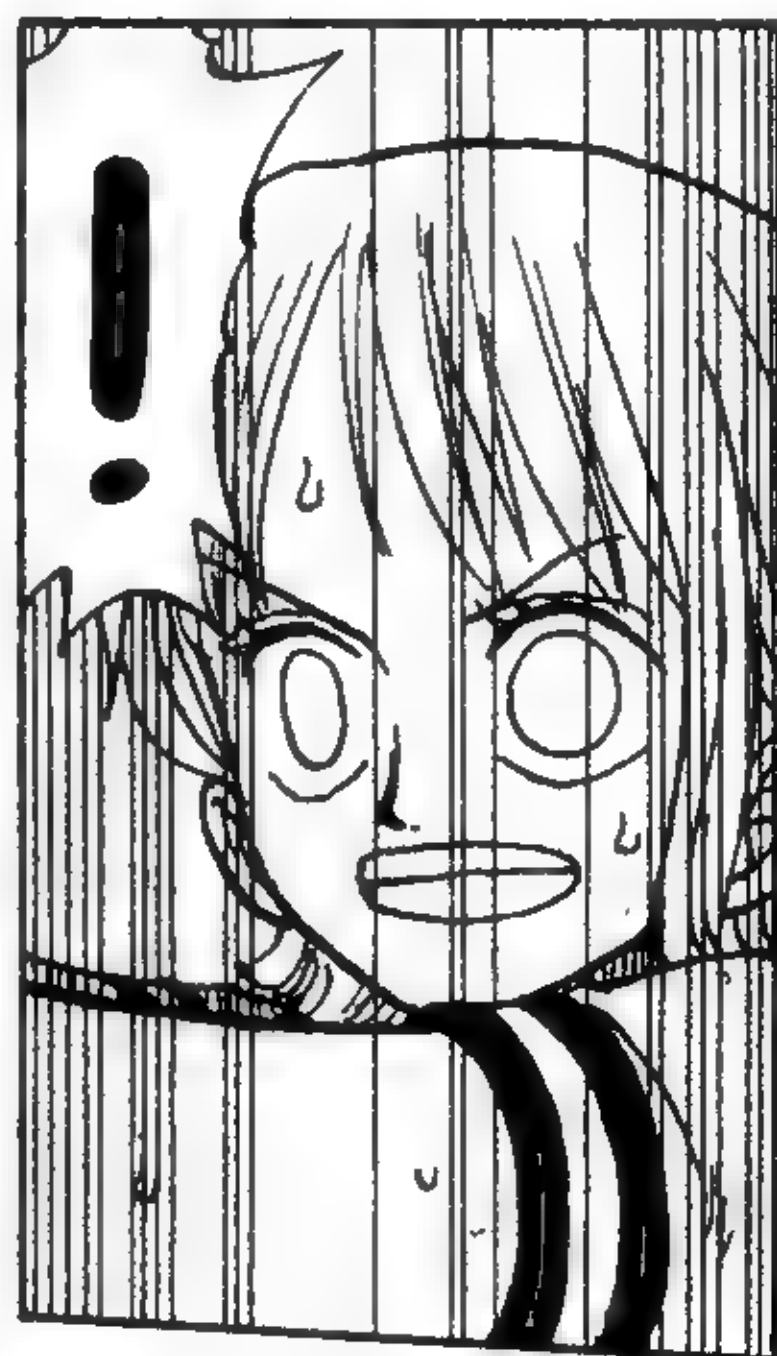
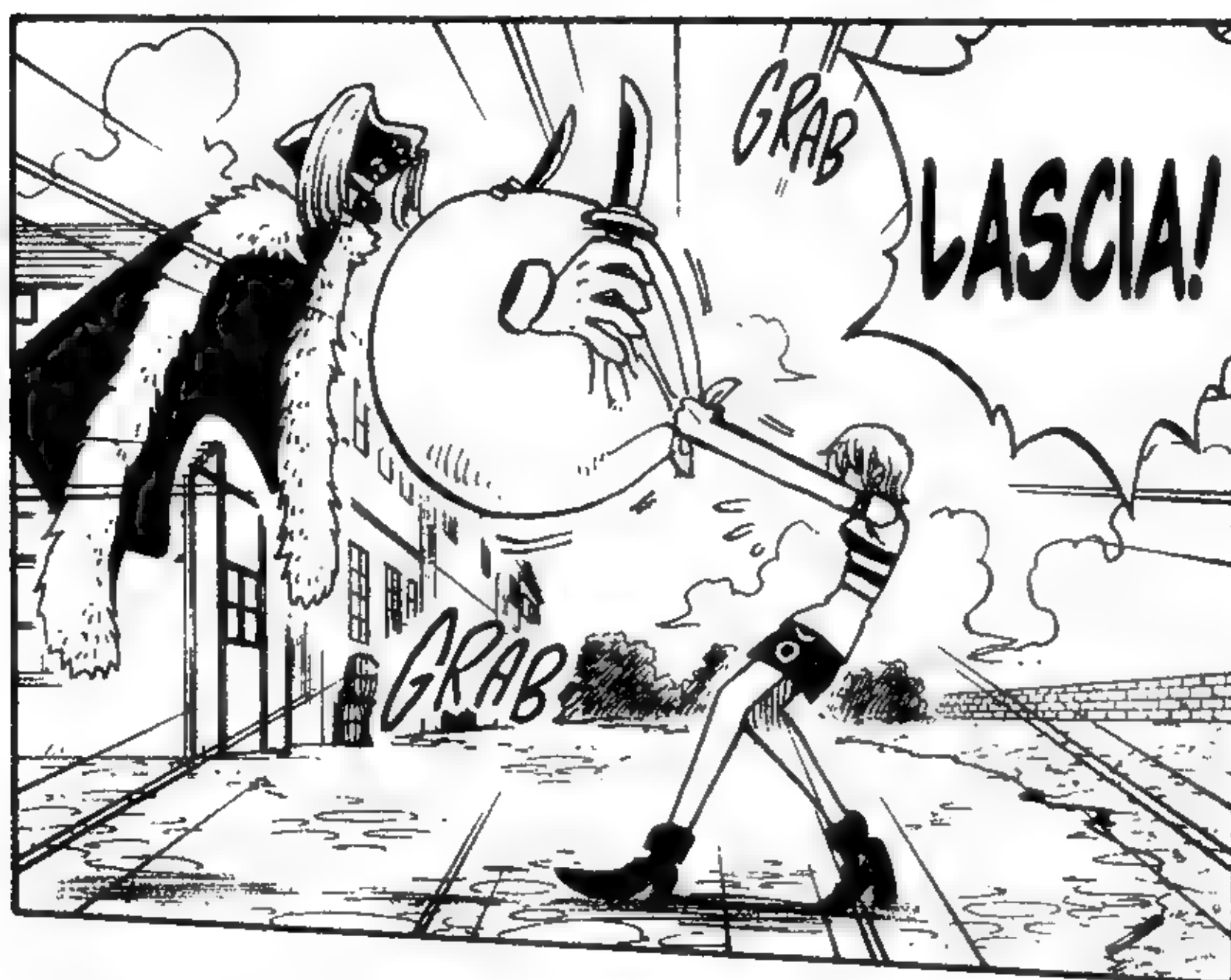
AHA!

AHA!

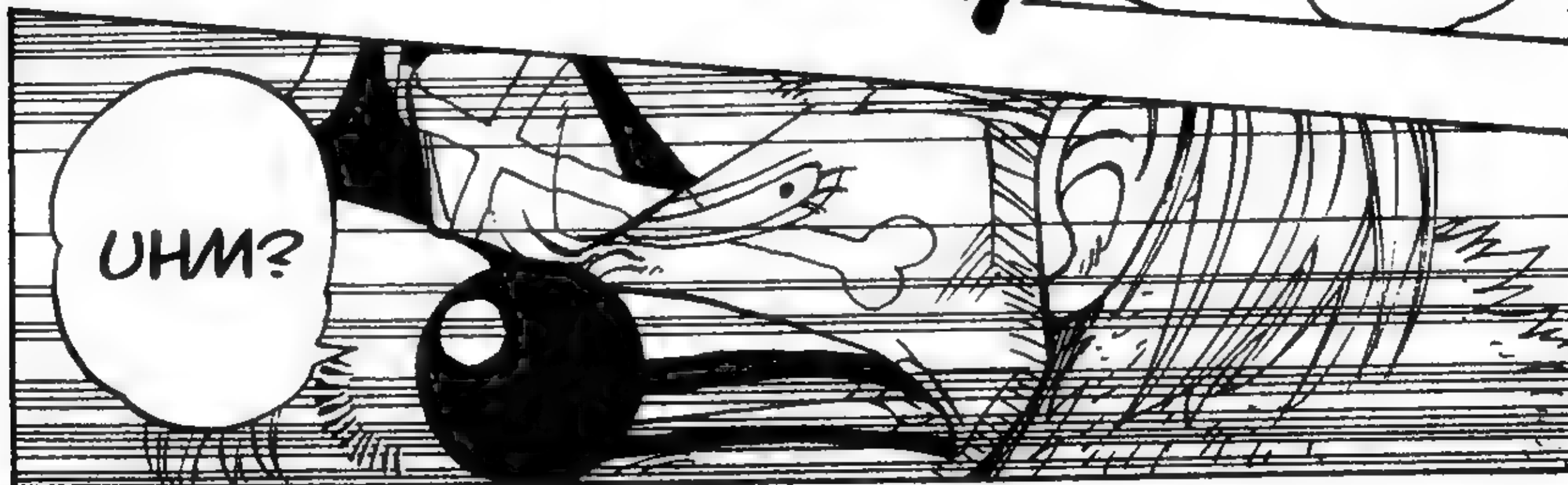
AN







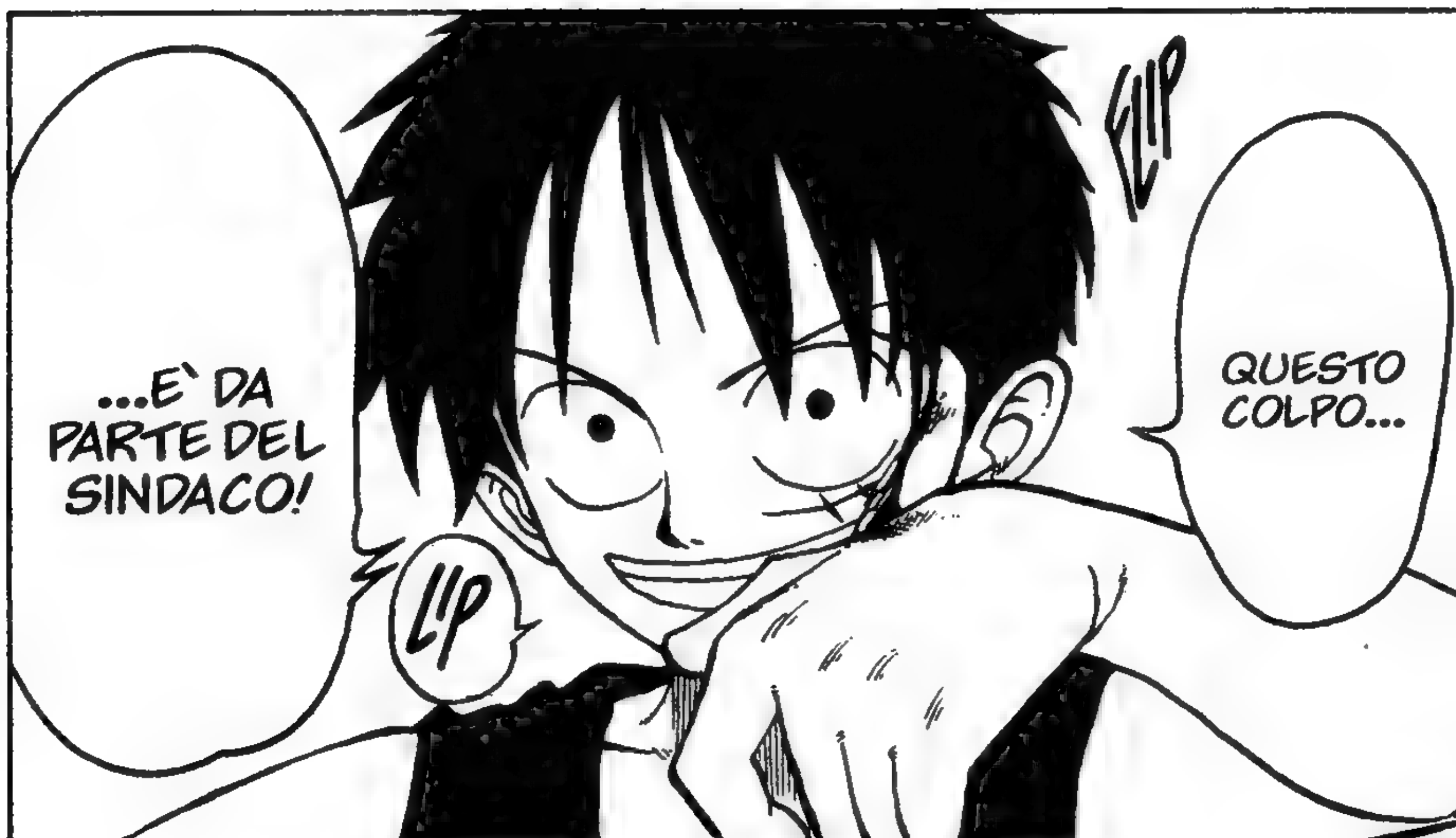




















MA CHE  
VUOI AN-  
CORA?

GOM  
GOM...

VAI VAI VAI!

BAGY, TI  
FACCIO  
VOLAR  
VIA!

ZUD!

!

OOO

...M ANOY!  
TOONAY!

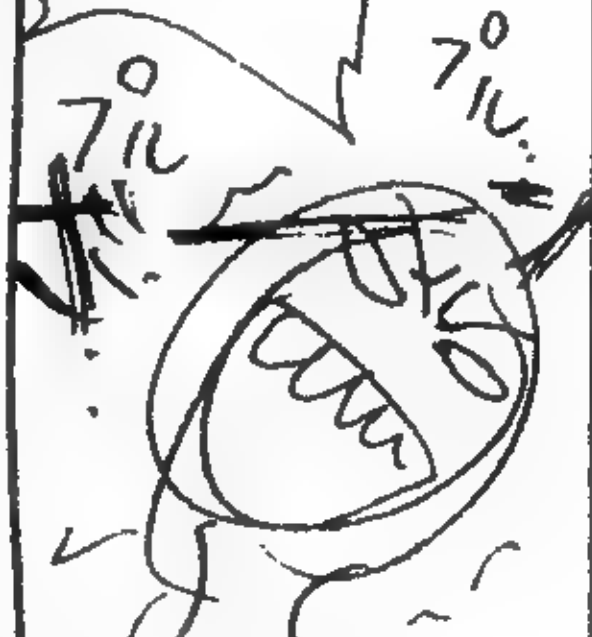
海賊王になる



夢みてんじやねエ!!!  
てめエが海賊王だとならば  
おれア神か!!!世界の宝を  
手にするのはおれだ!!!



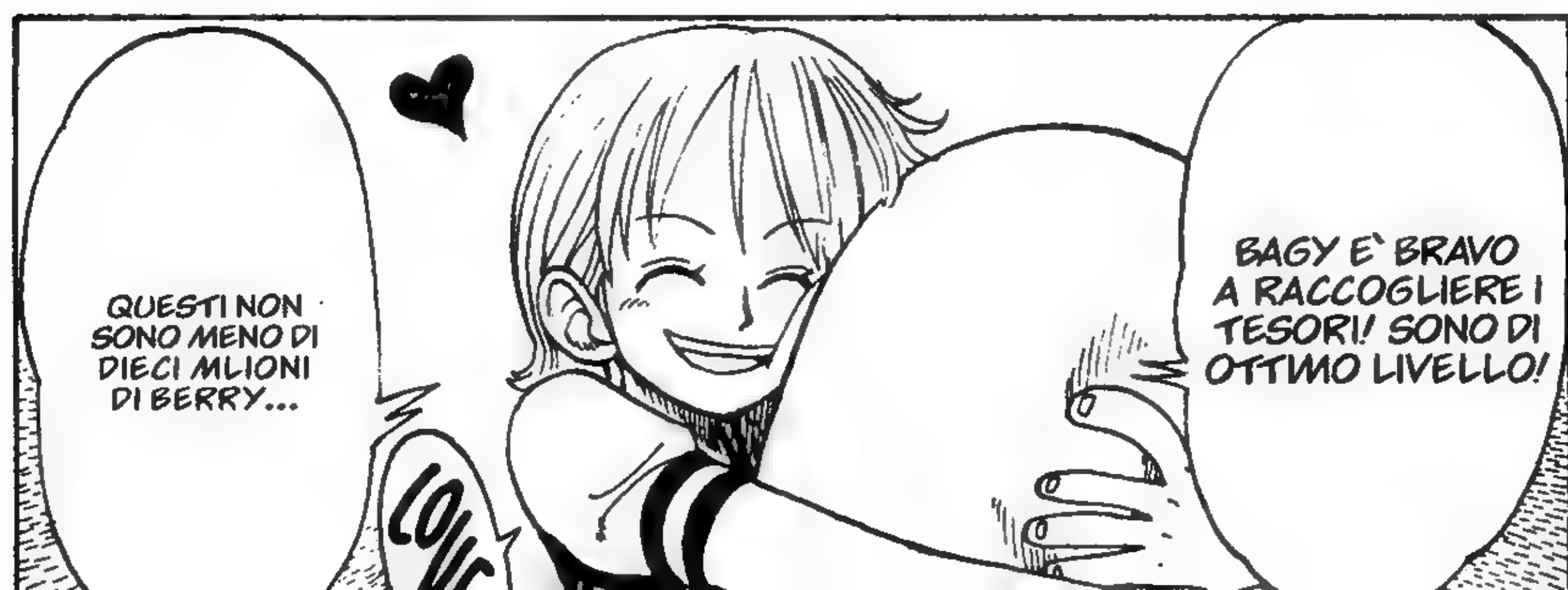
ハテアホがア!!!  
フザけんがア!!!



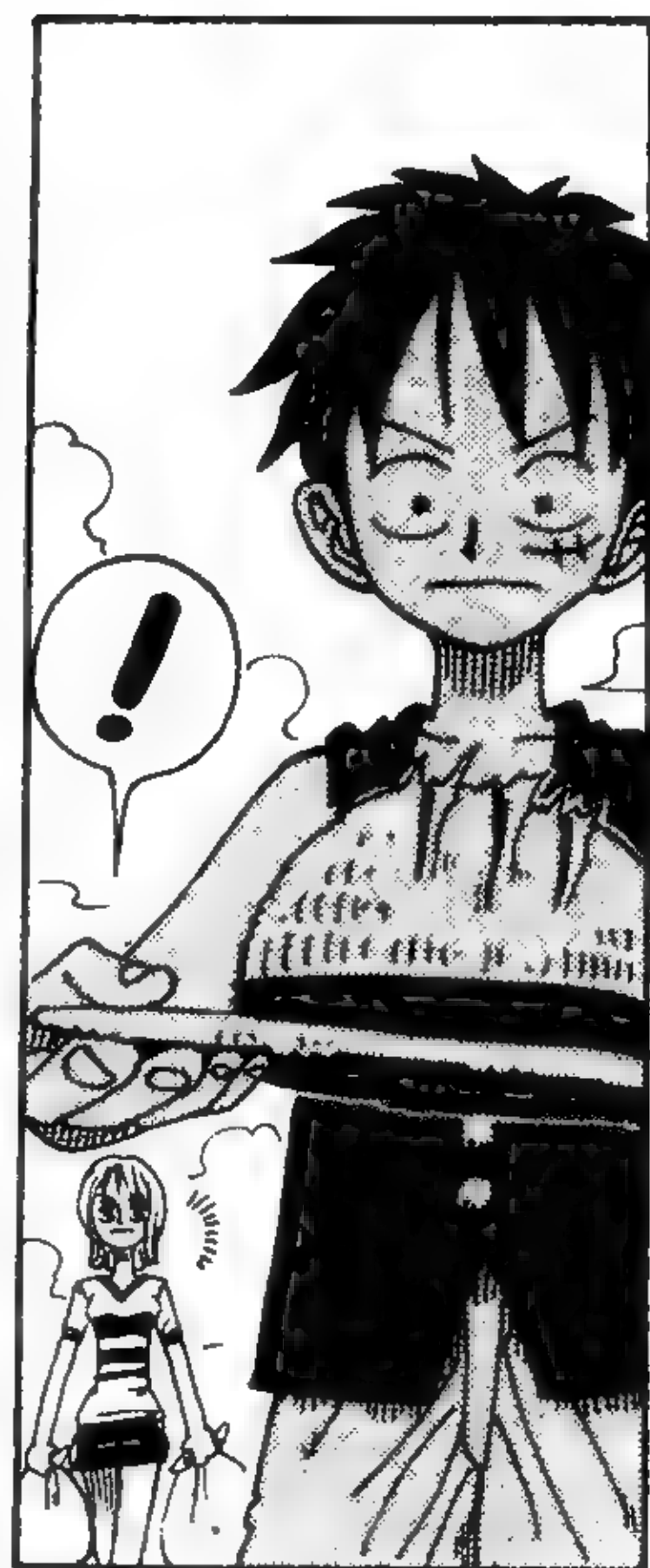
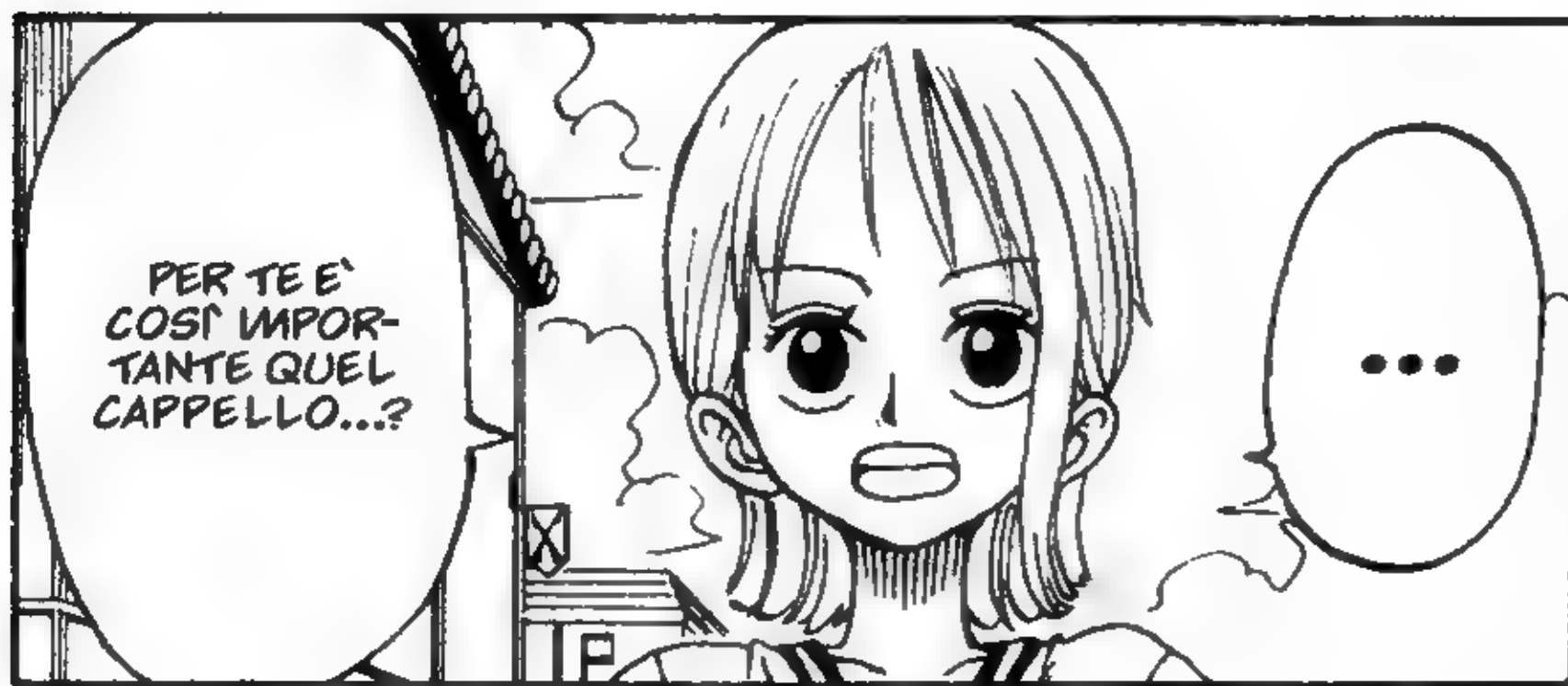


# IN CITTA'



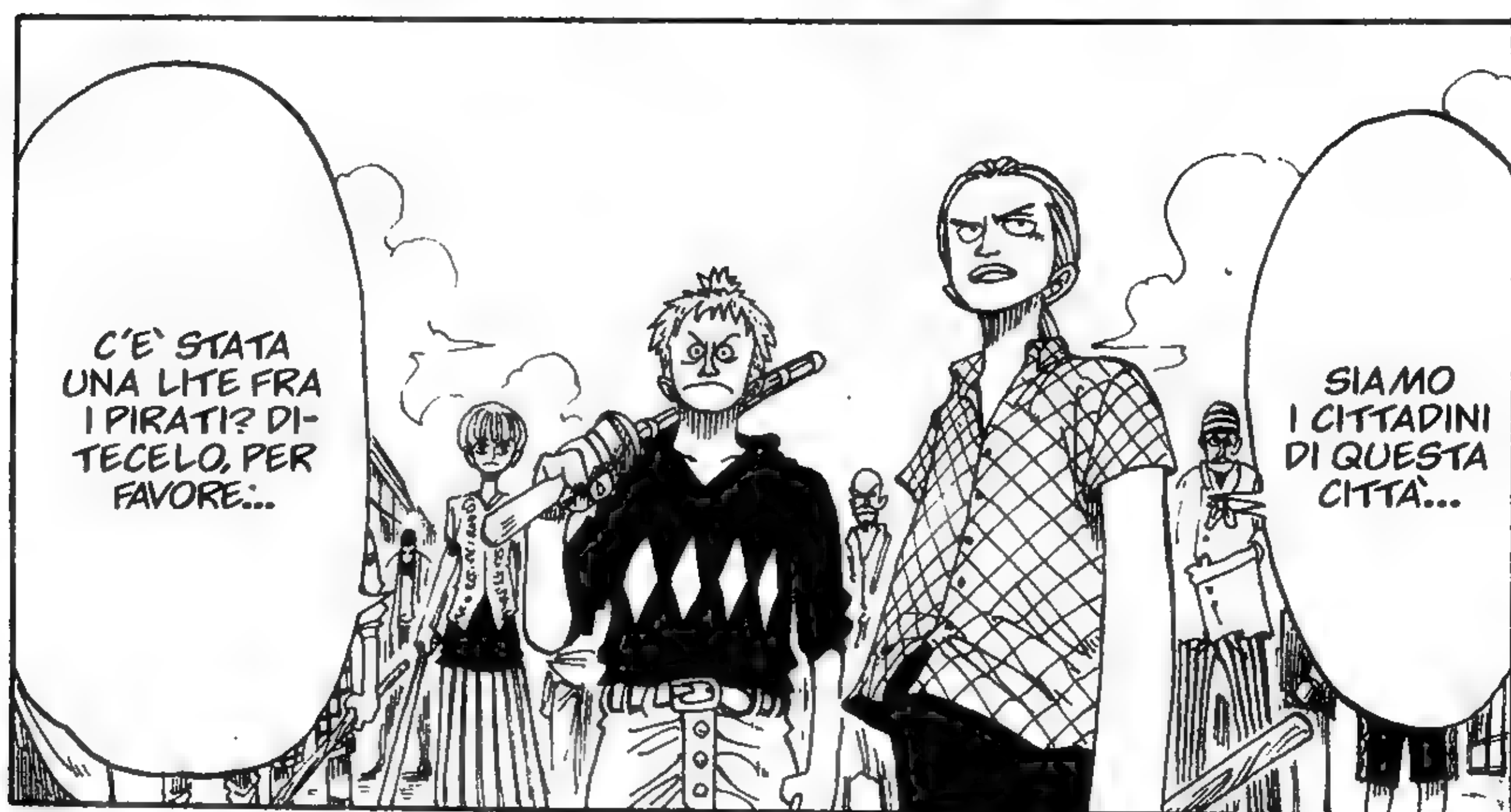
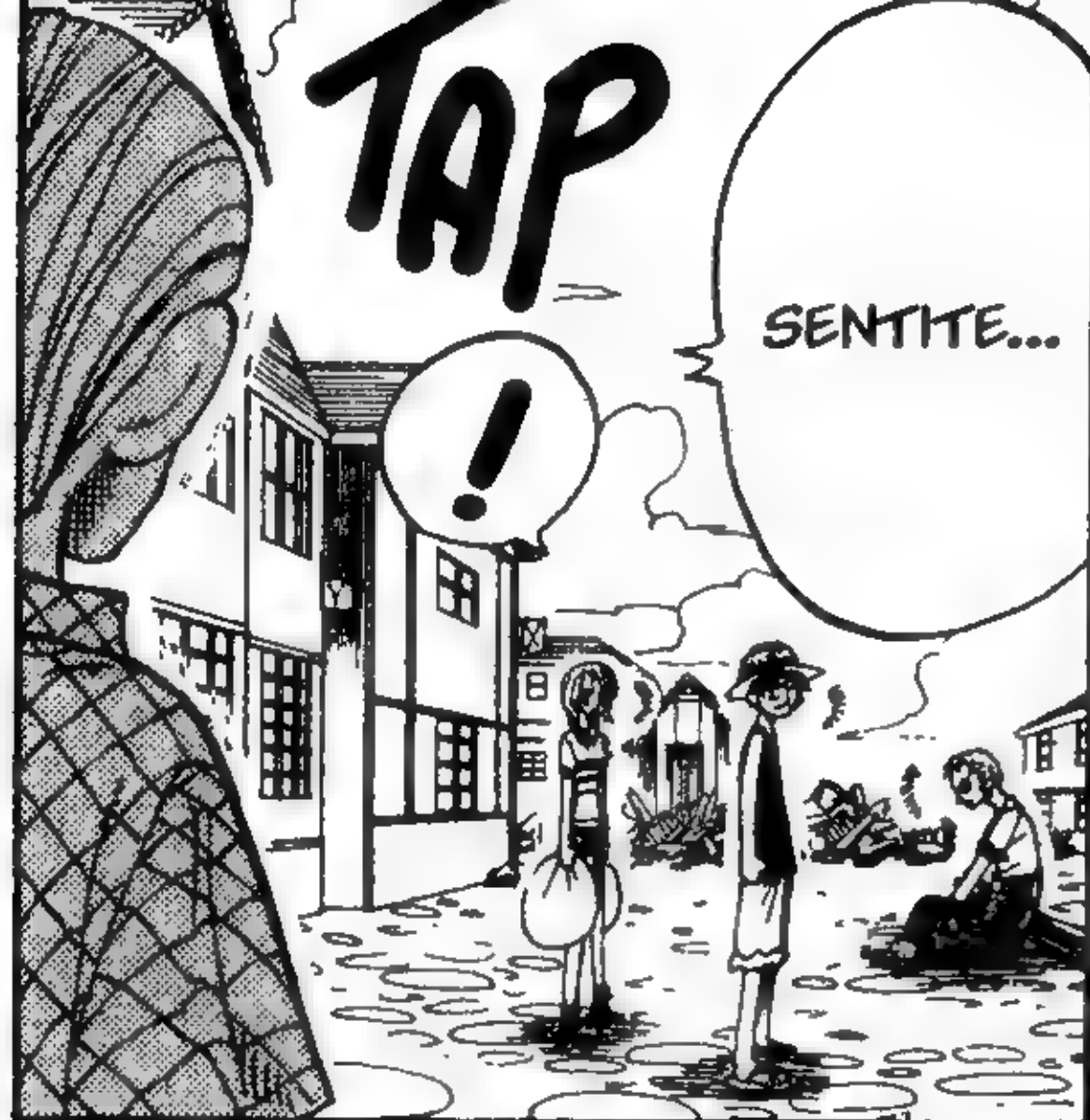














SICU-  
RAMENTE  
SON STATI  
I PIRATI!

MALEDETTO!  
CHE COS'E'  
SUCCESSO?!

EHI,  
SINDACO!  
STAI  
BENE?



GLI HO DATO  
UNA BOTTA IO!

DA AN

SCUSATE...



L'HAI  
VISTO,  
NO?

PERCHE' DICI  
FESSERIE?

CERTO CHE  
L'HO VISTO!  
MA C'ERA  
UNA RA-  
GIONE...

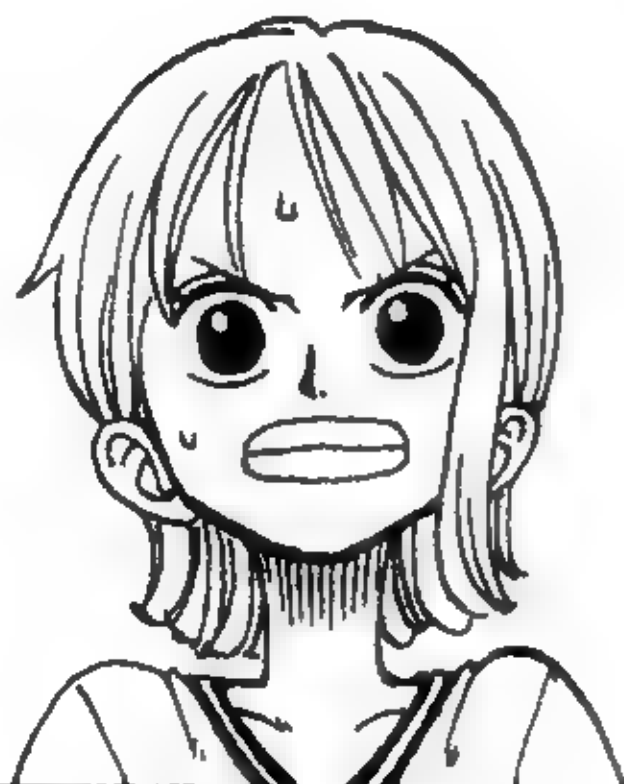


GRRRRR

COSA?!



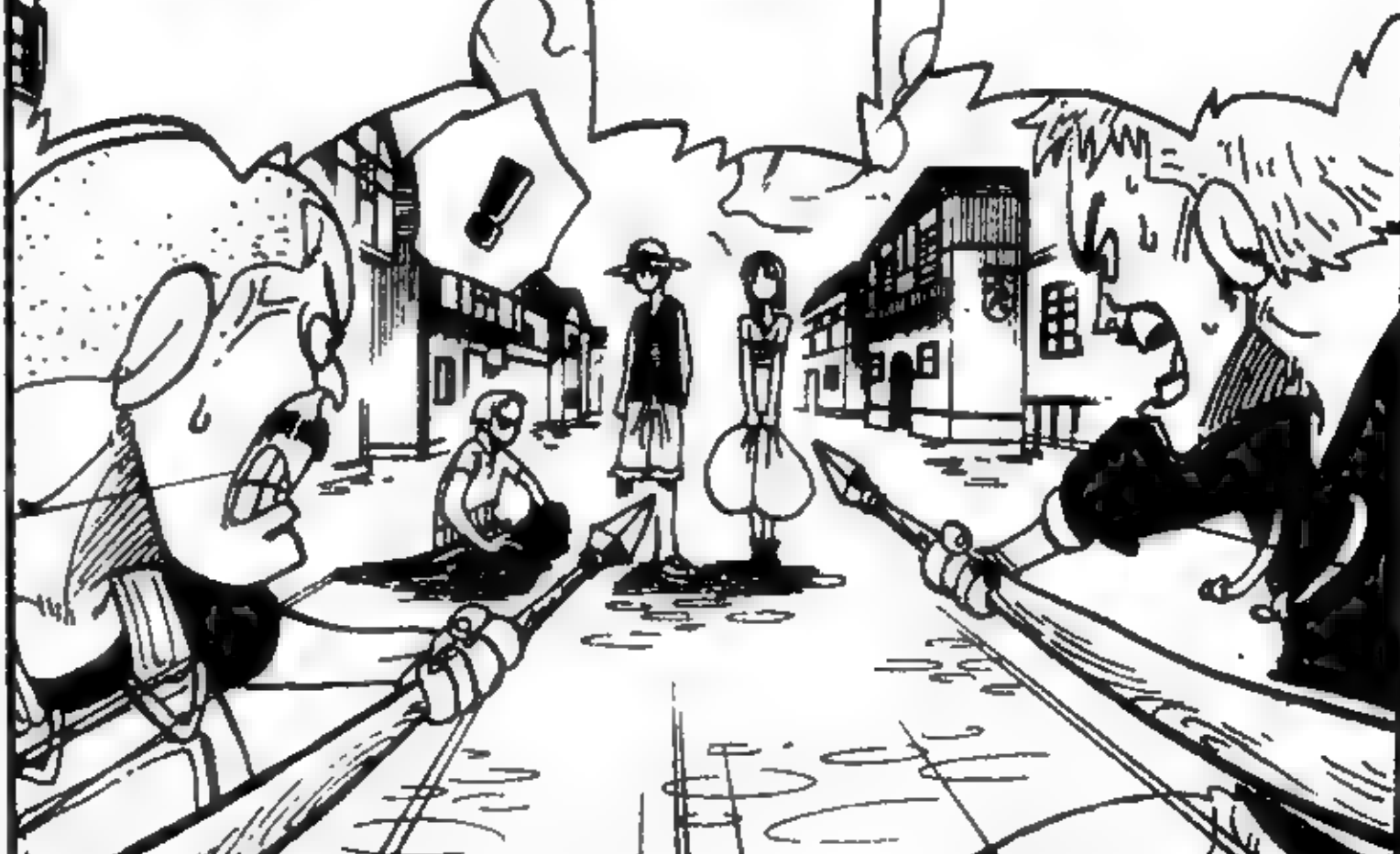
EHM... SE  
DICO CHE SIAMO  
PIRATI O LADRI,  
CI UCCIDONO...



SIETE VOI  
I PIRATI?

NON  
CI SONO  
SCUSE!

GLI AVETE  
FATTO MALE  
VOI...



SIAMO I  
PIRATI!

DAAN



MA E'  
VERO...

CRETINO!

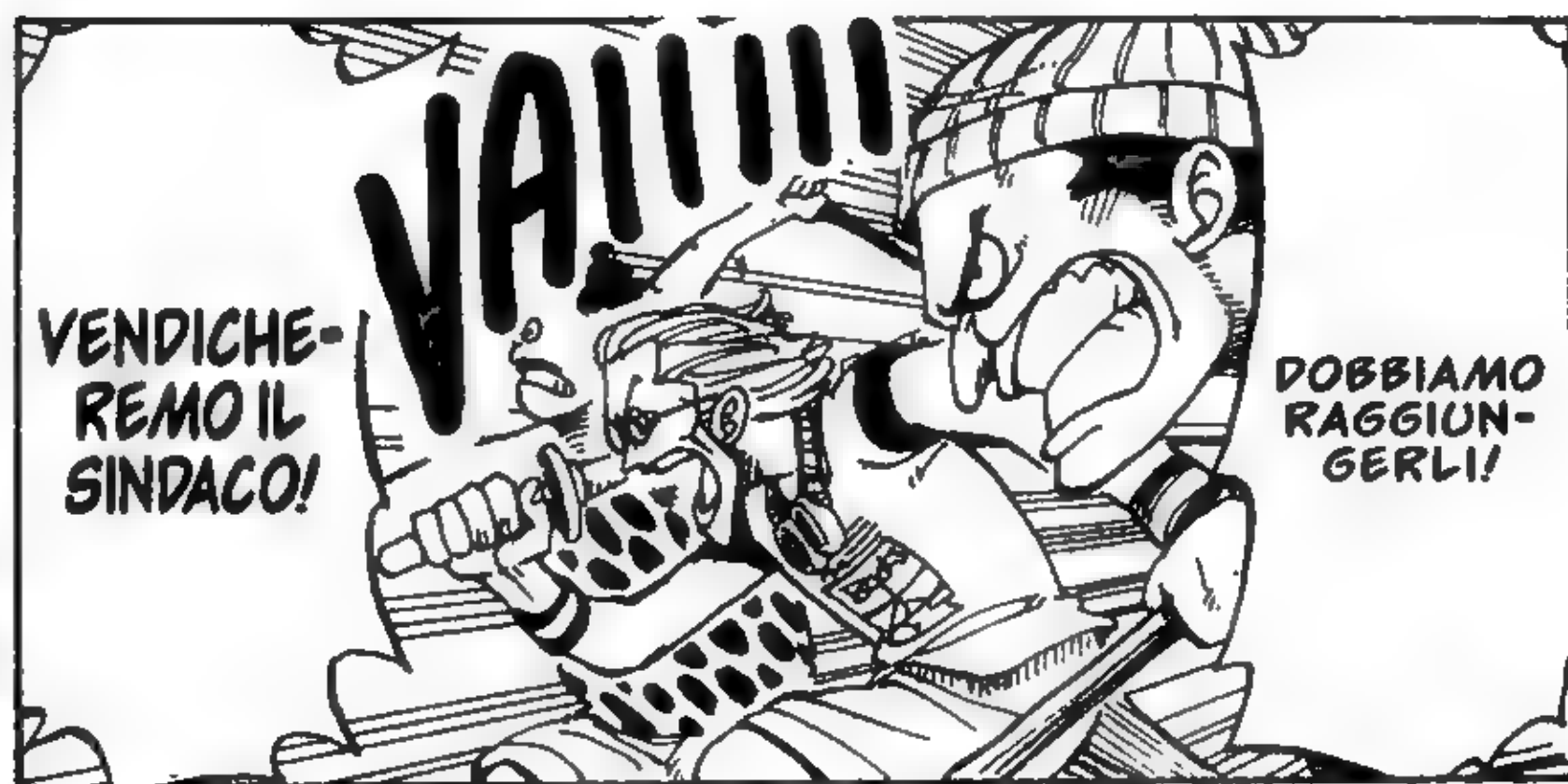


AH AH  
AH!

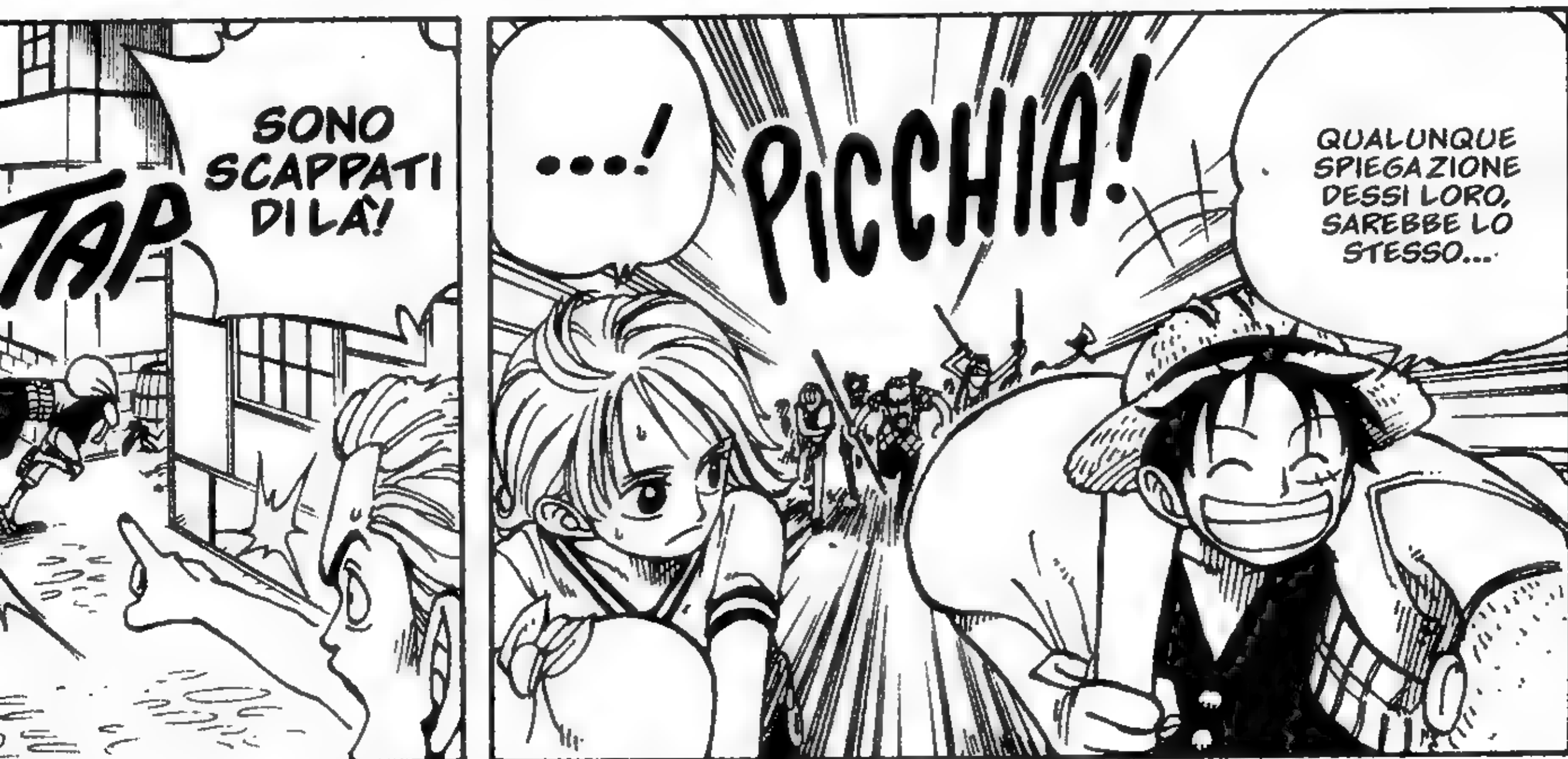


COME  
AVEVAMO  
IMMAGI-  
NATO!



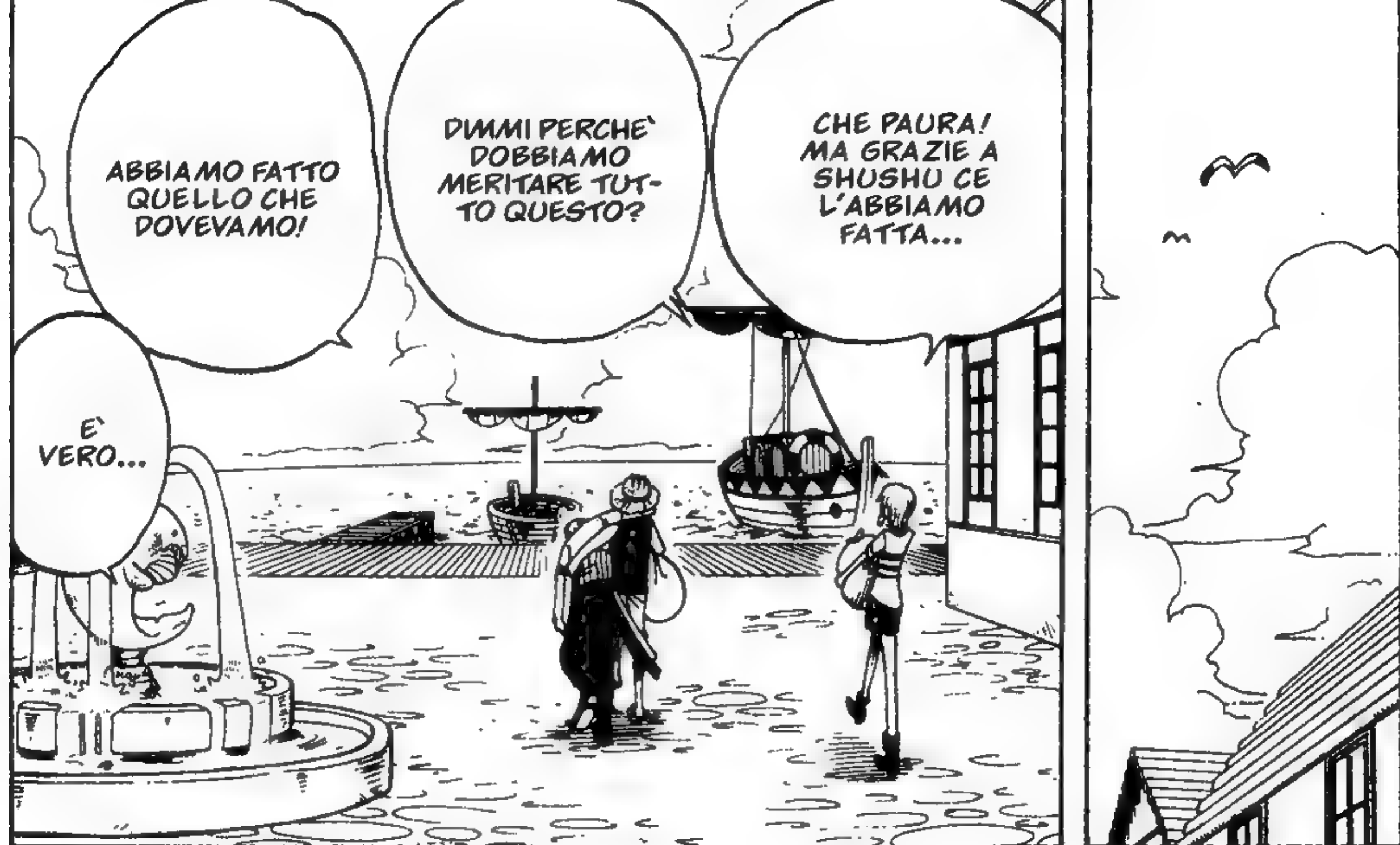






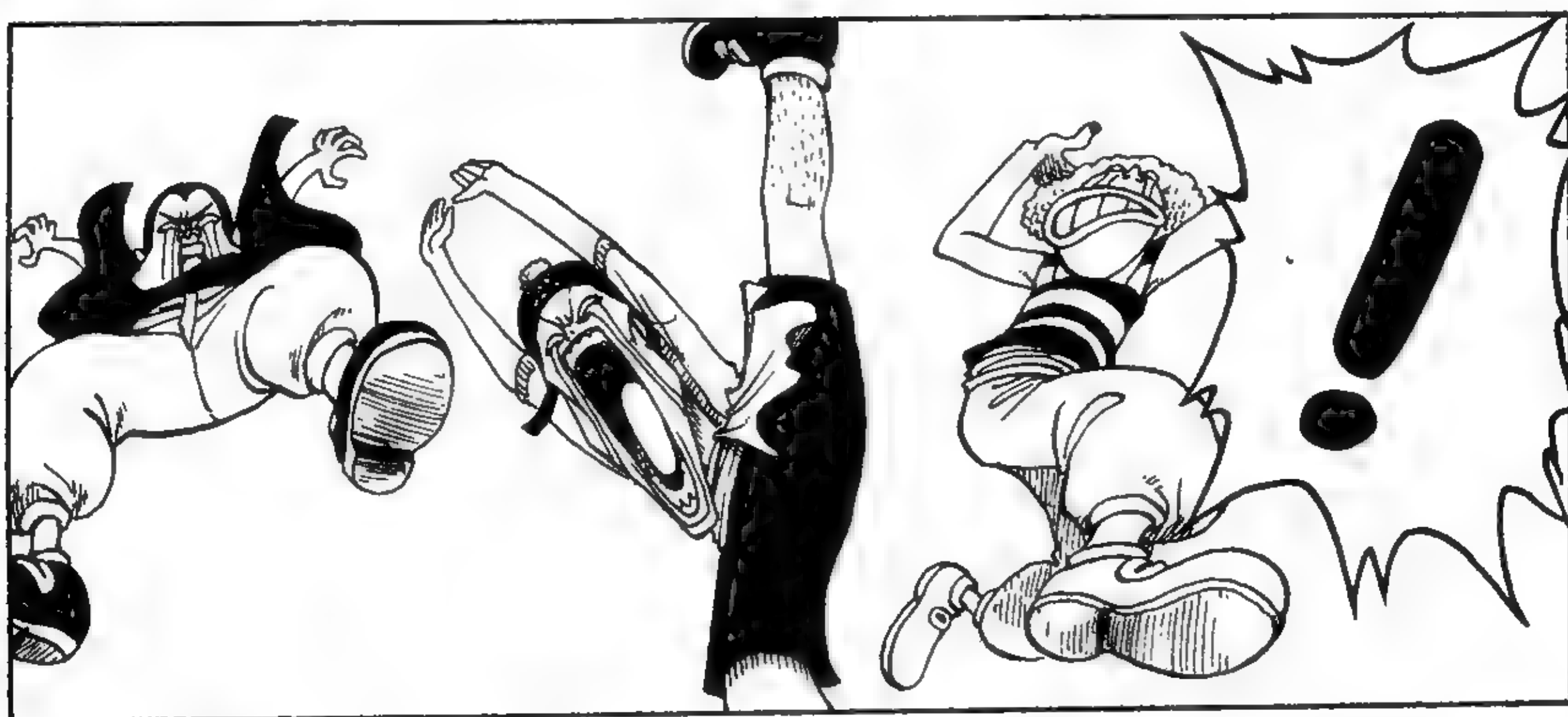
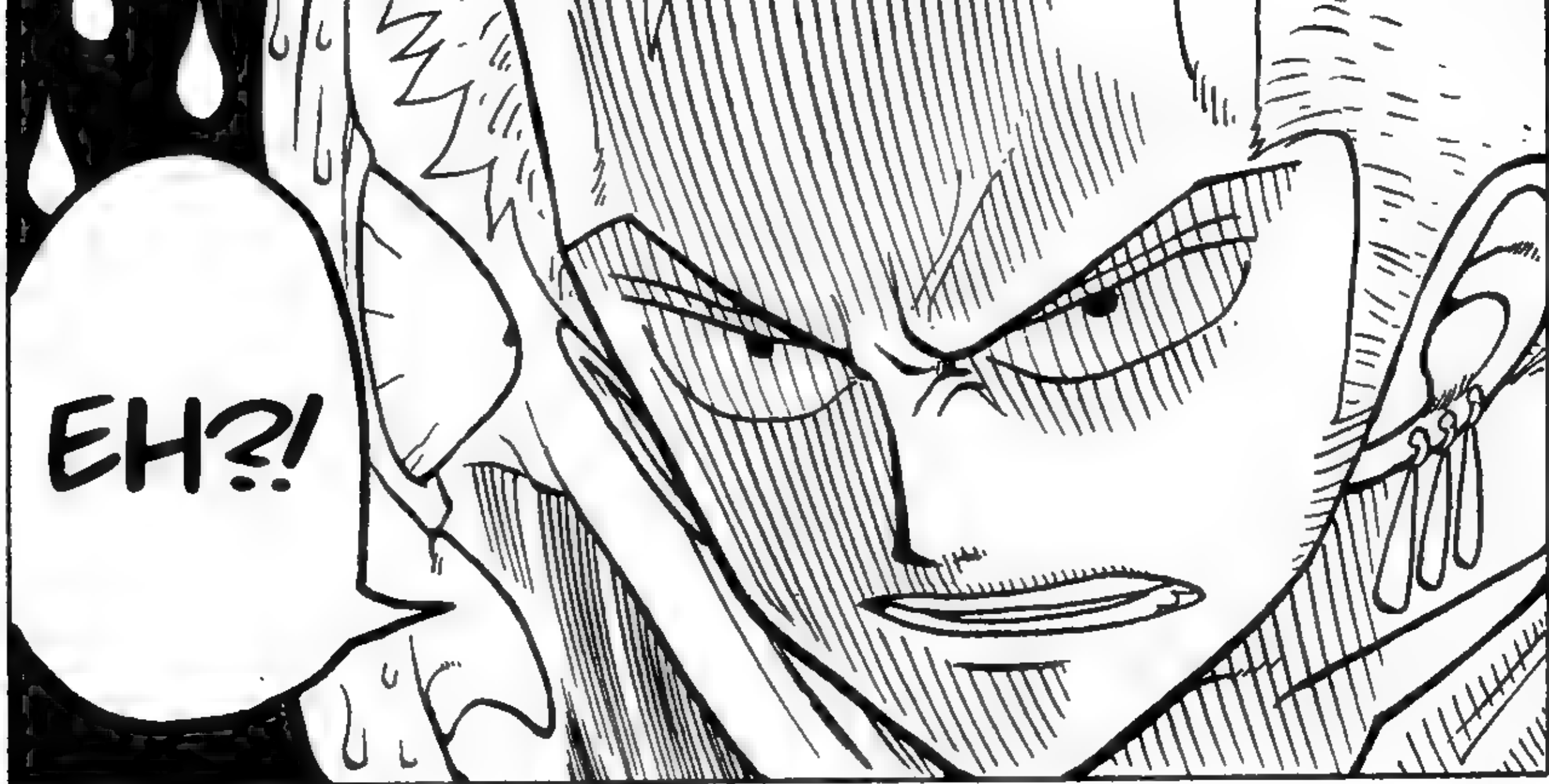


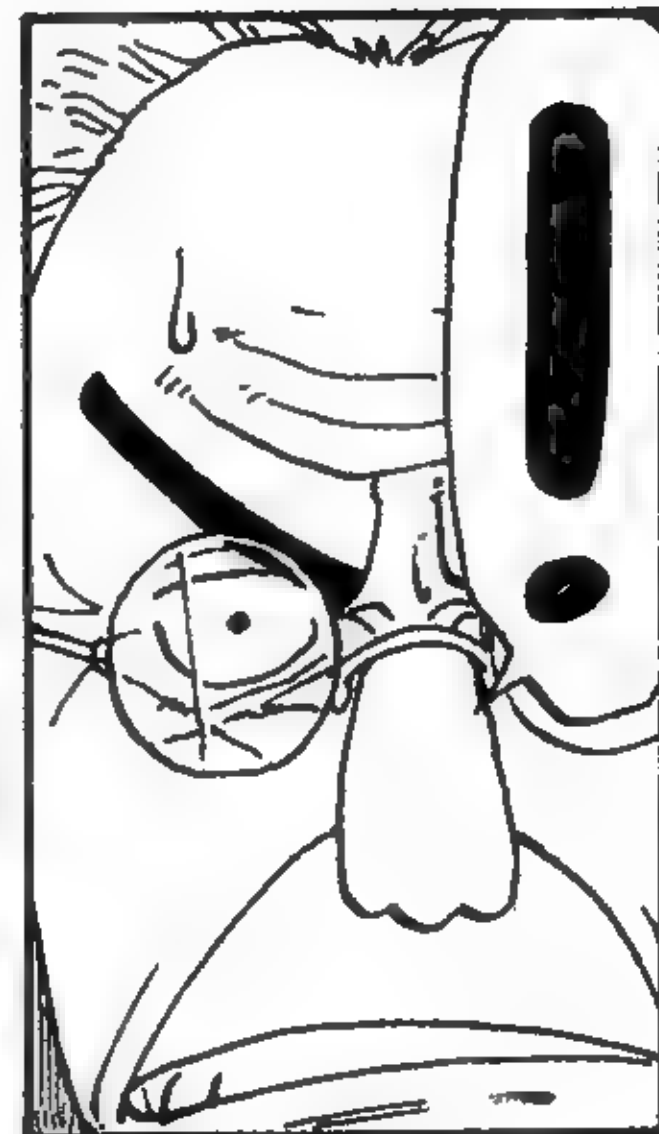
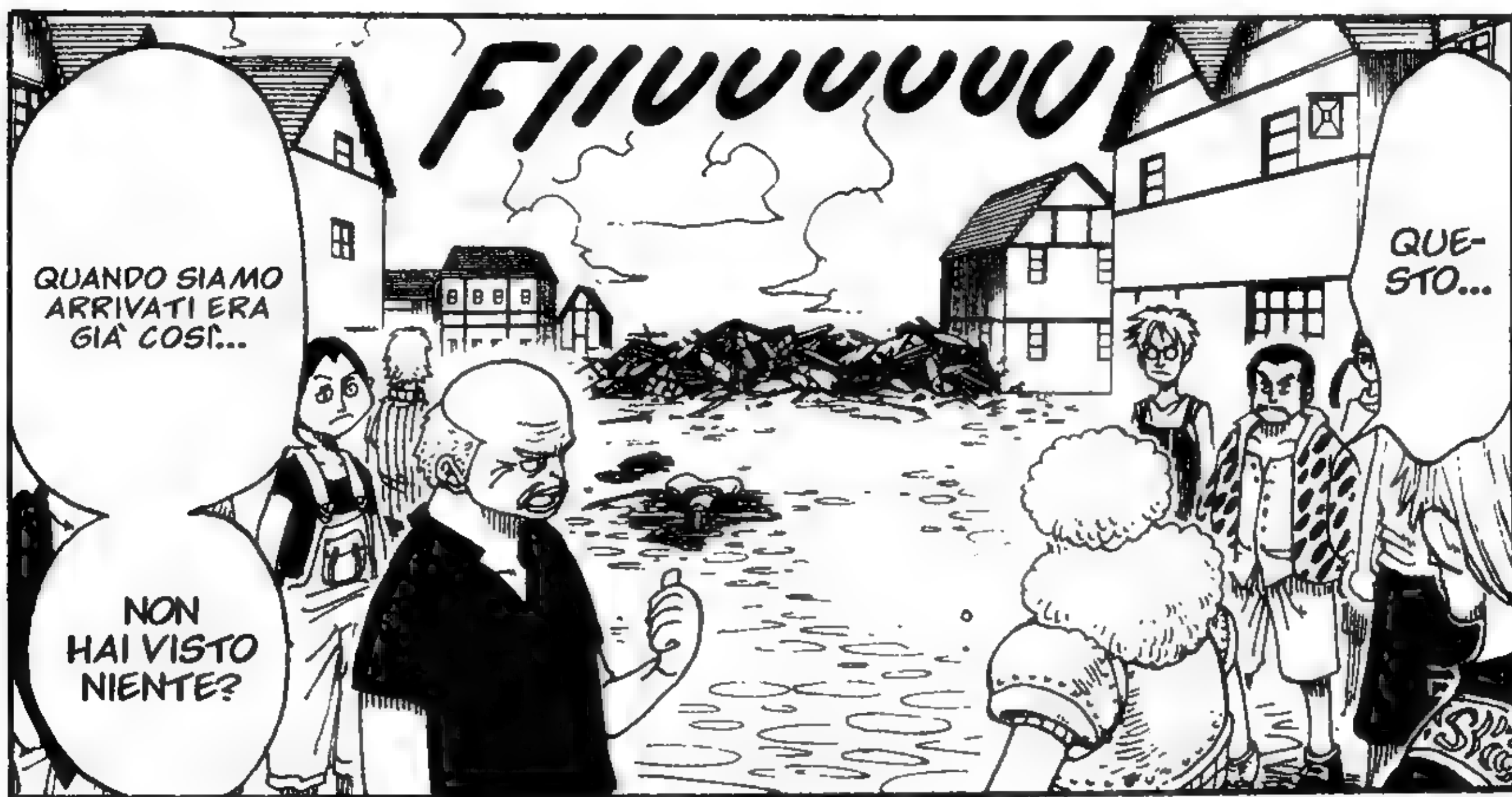




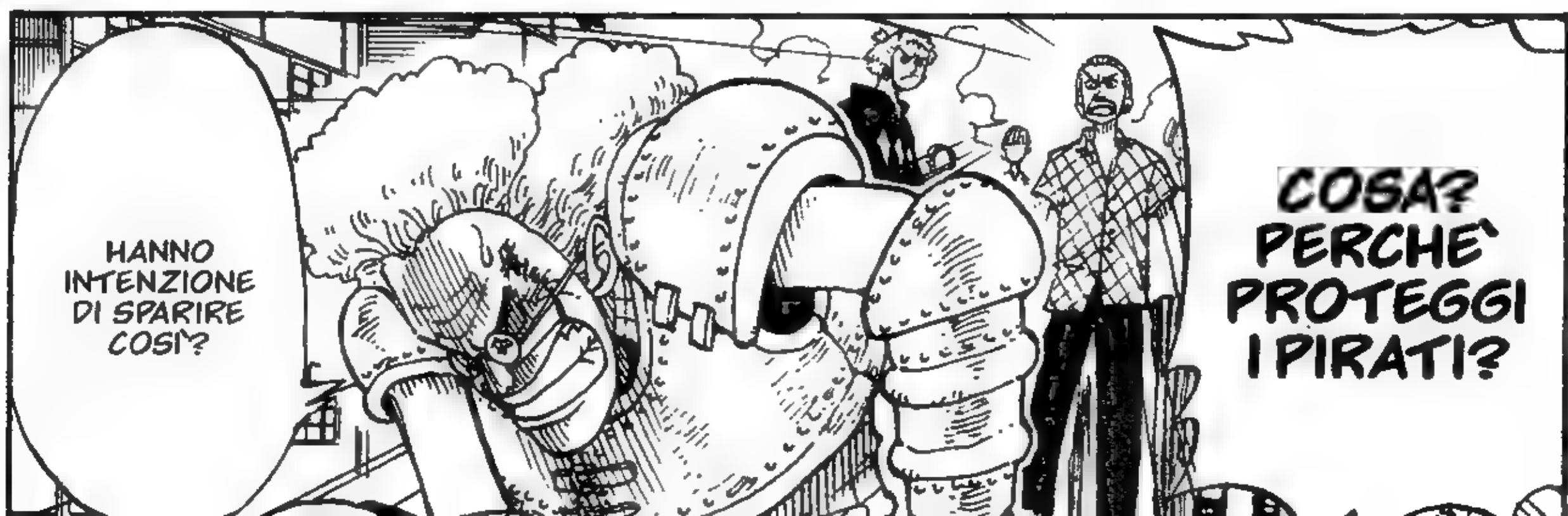


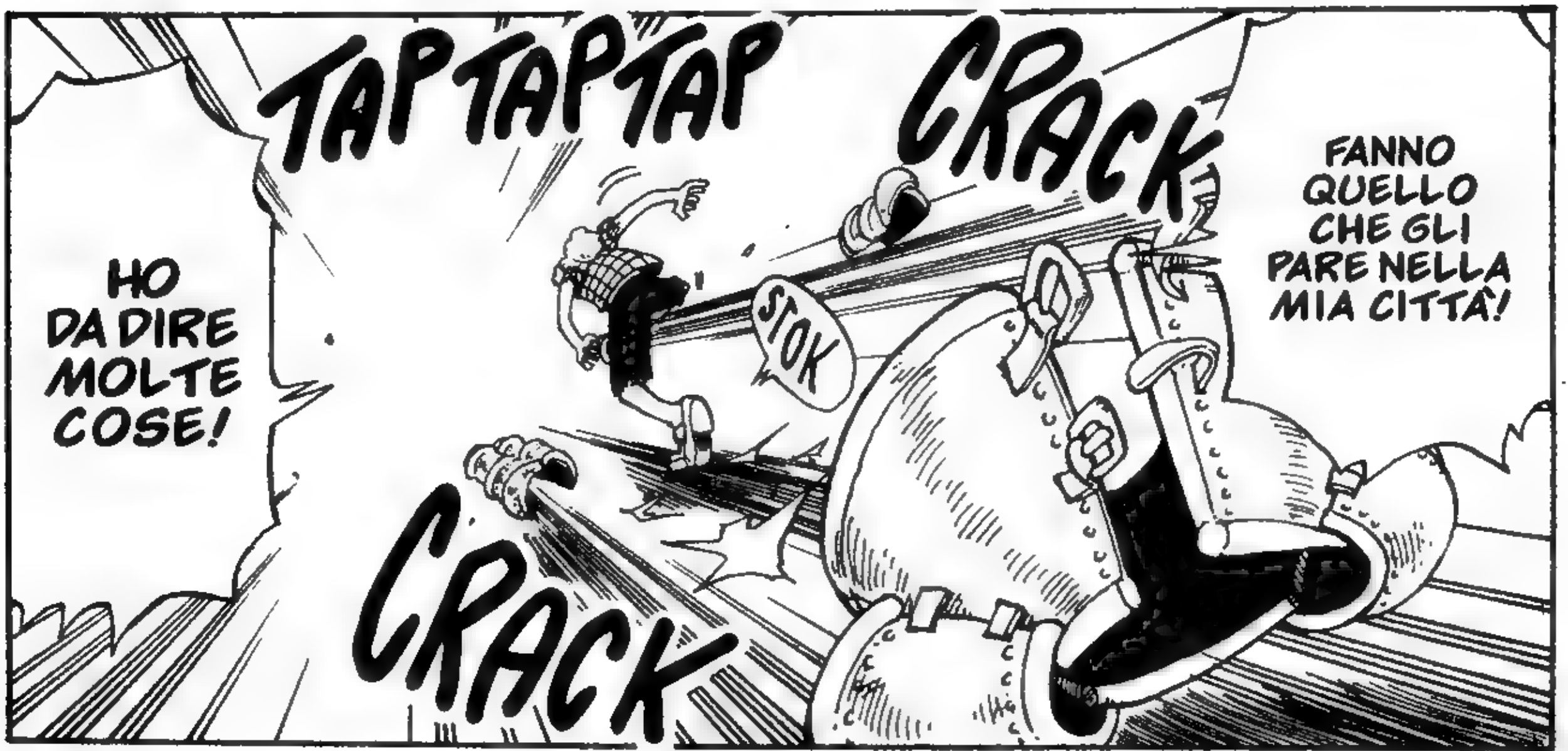




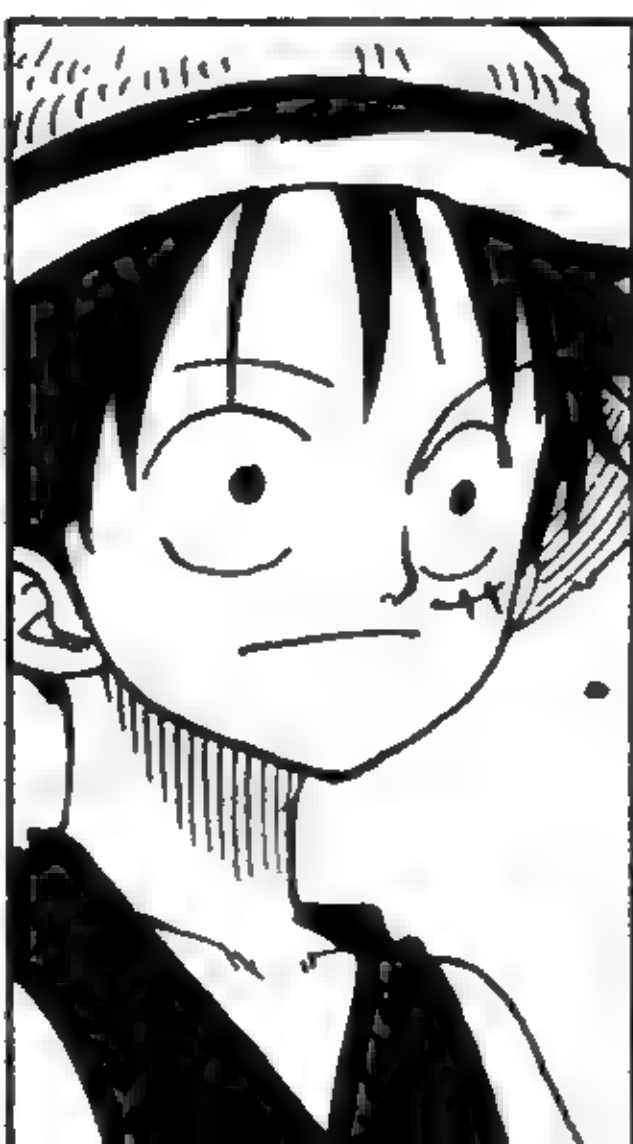


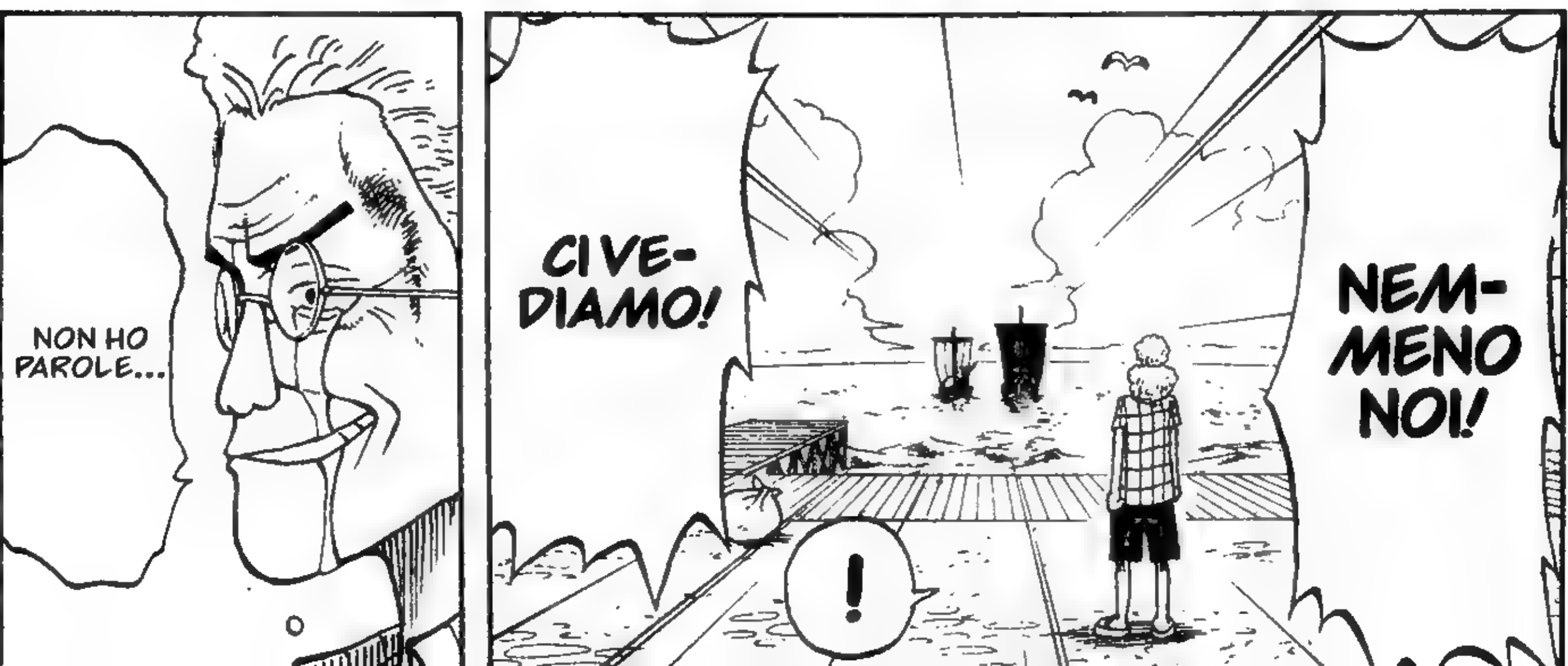
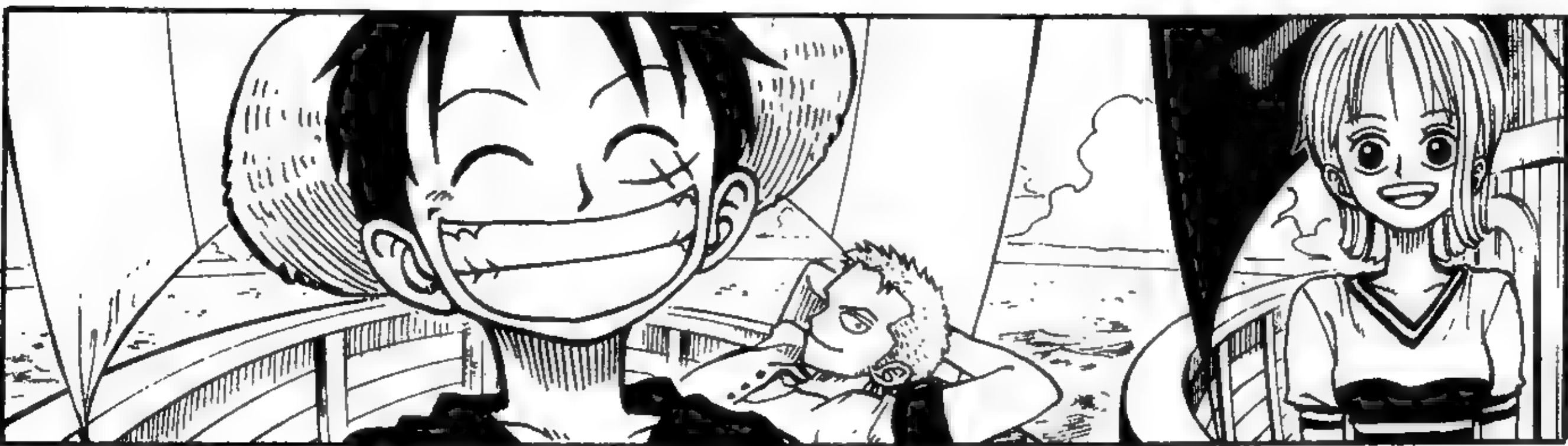




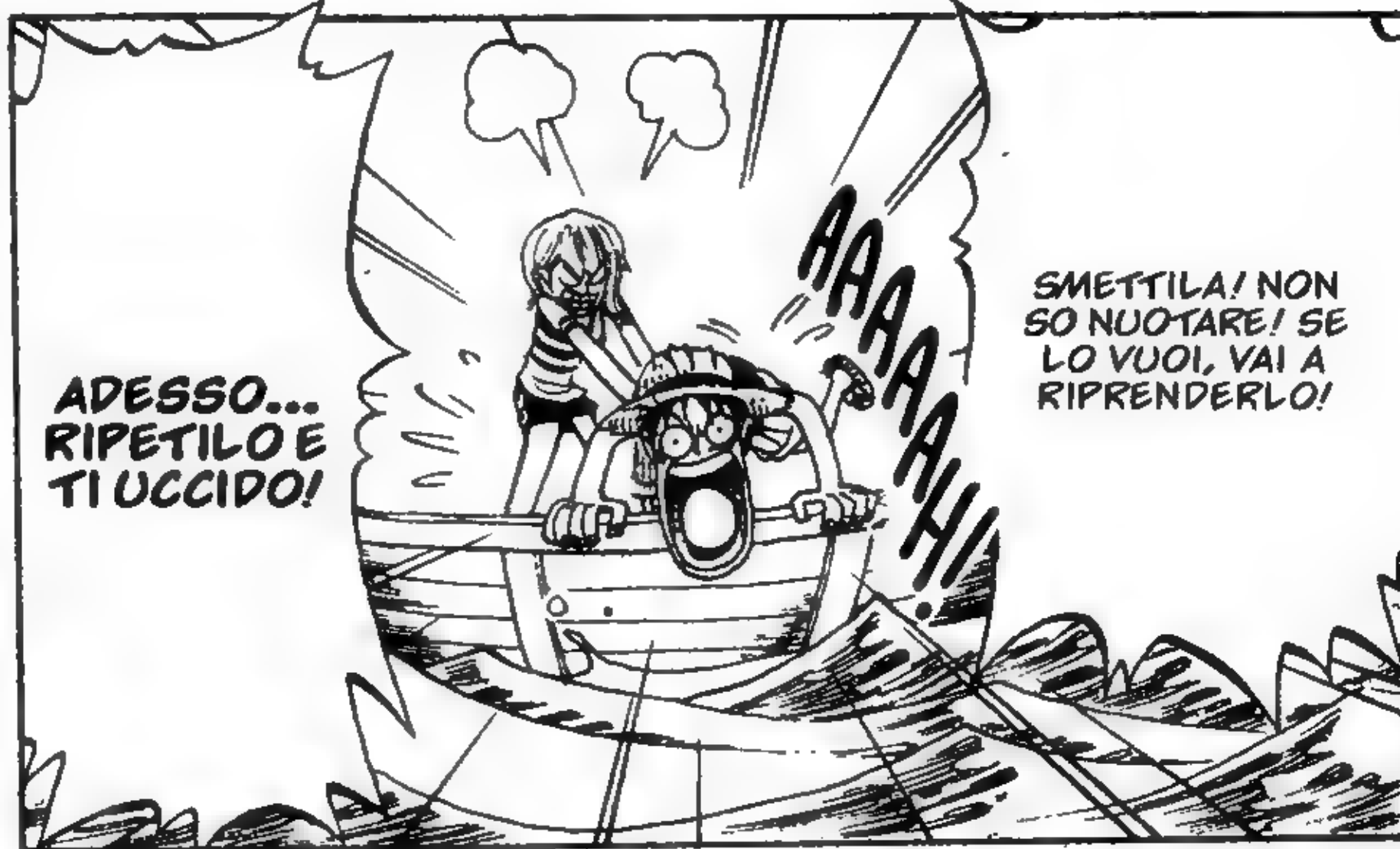
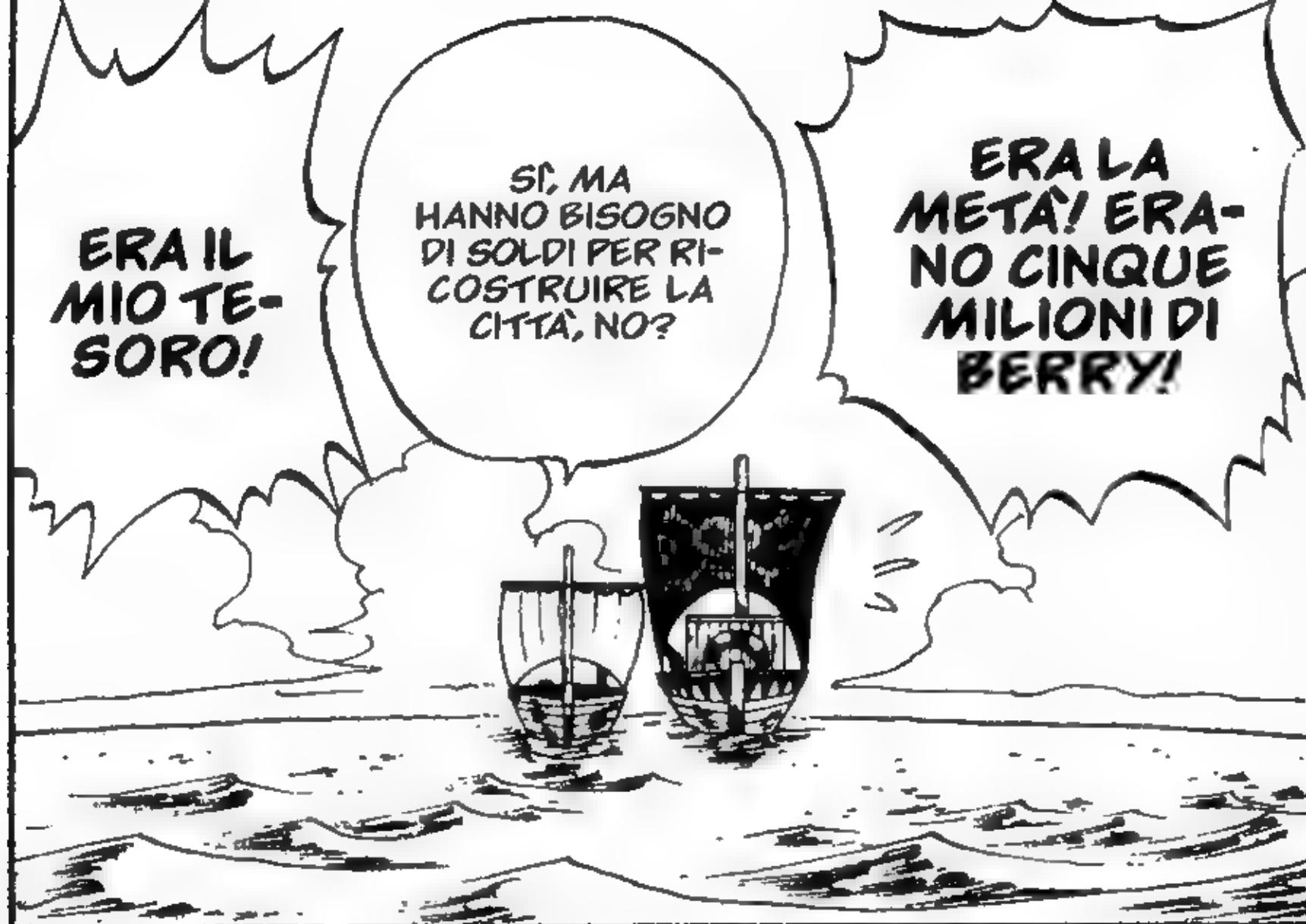










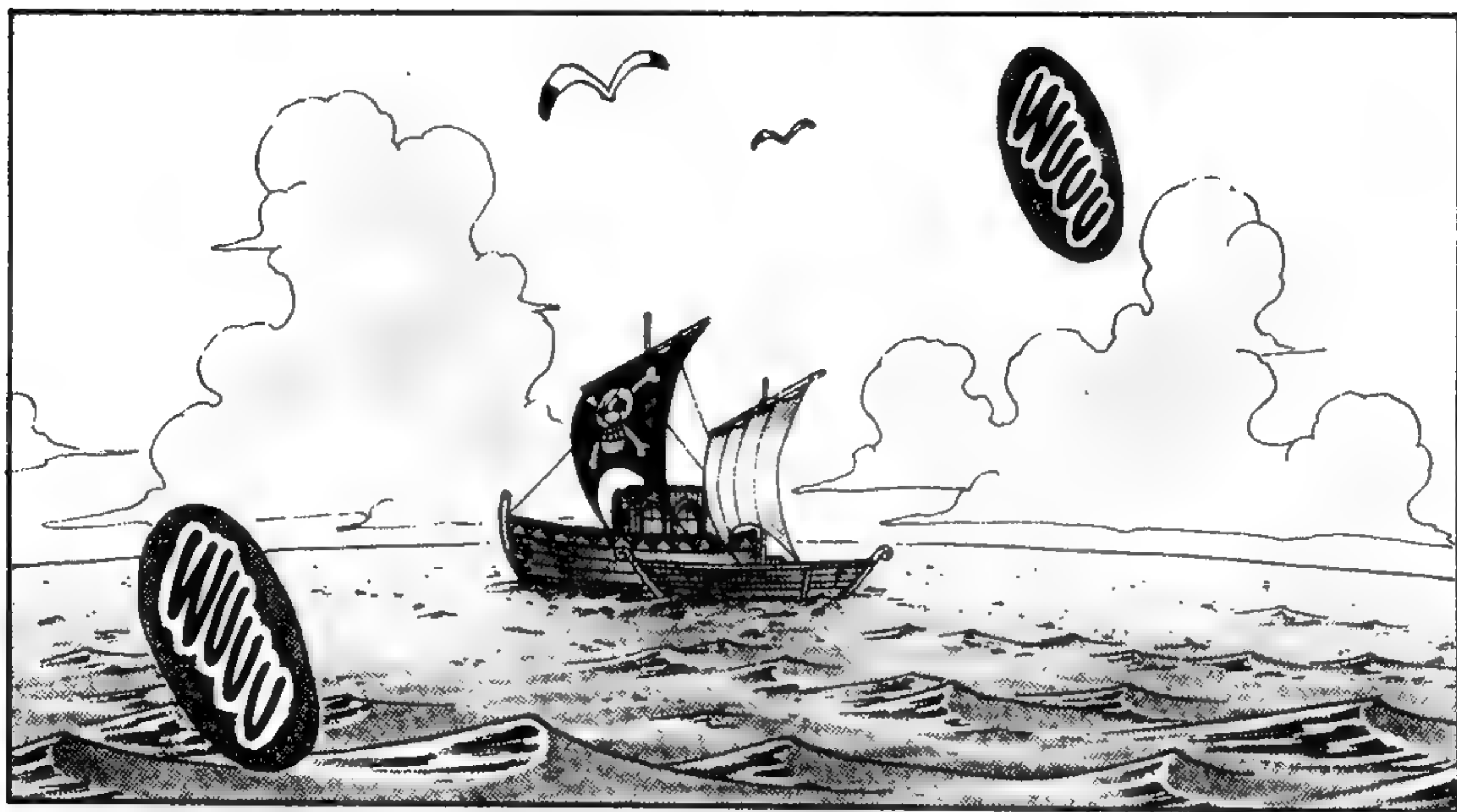






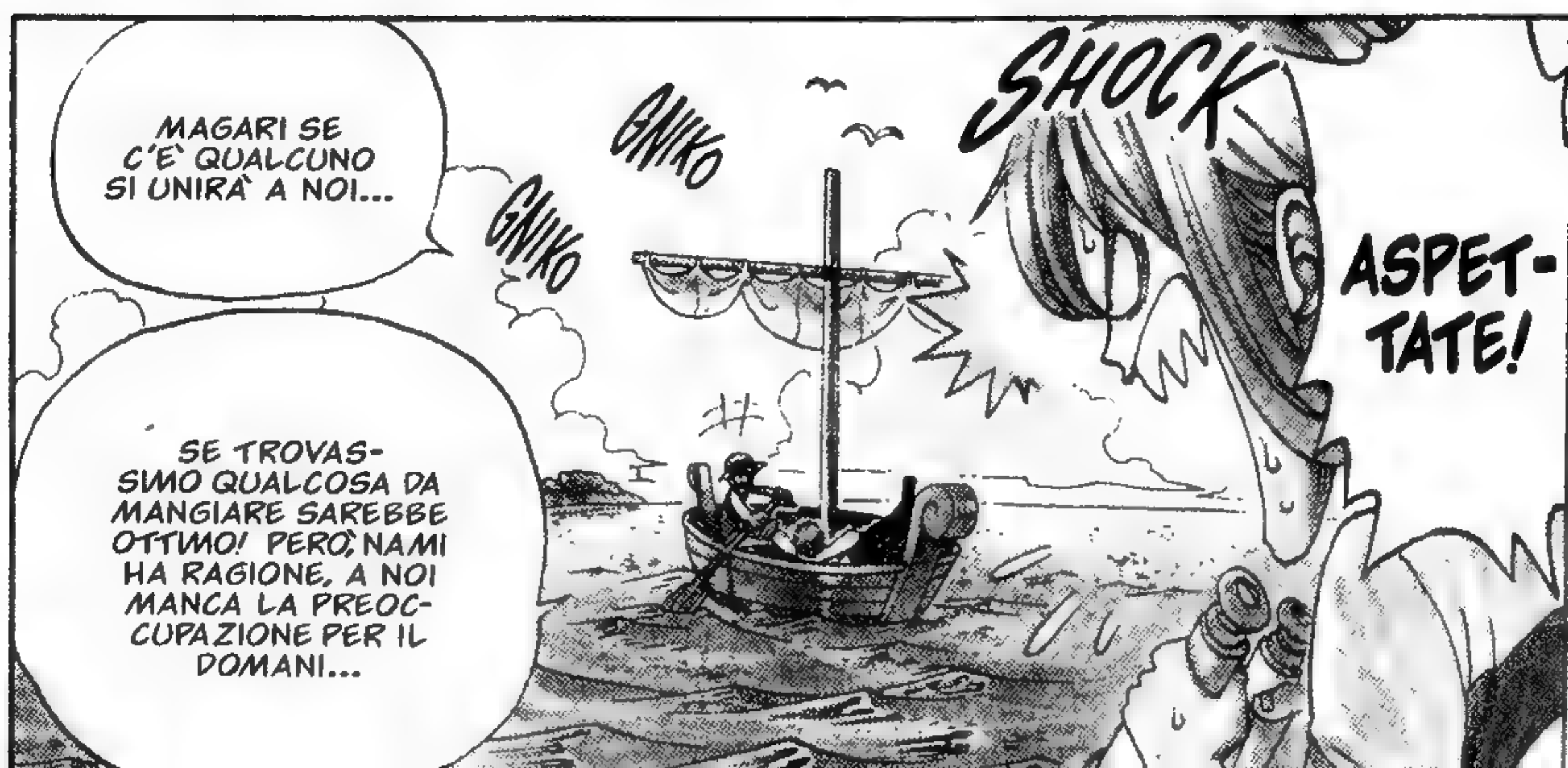
# TU SEI UNO STRANO MOSTRO











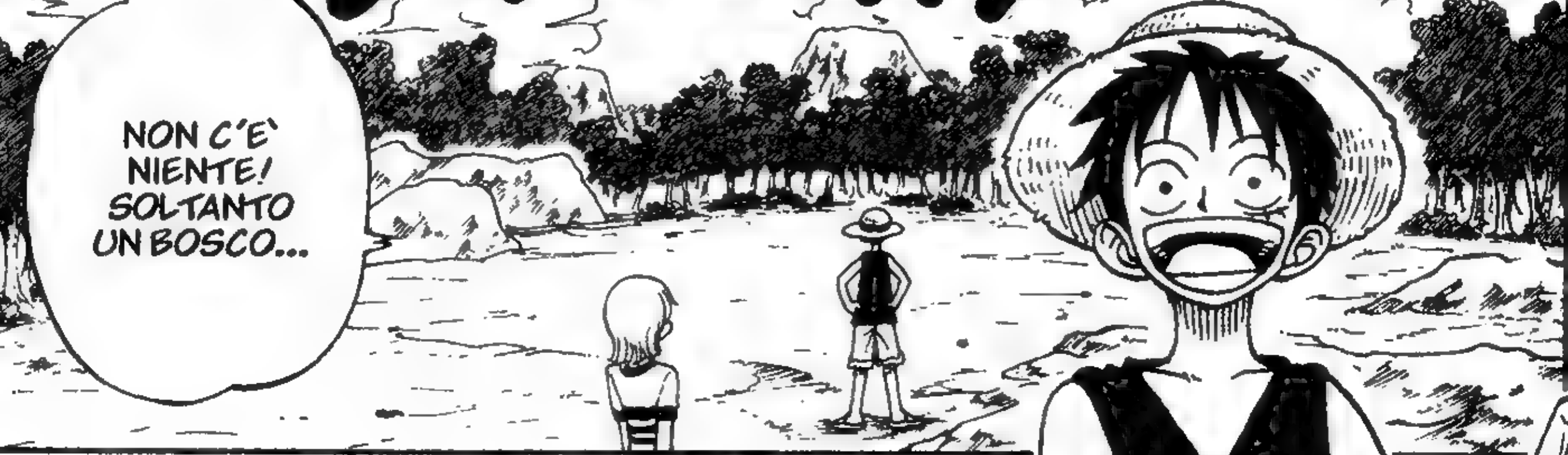




UN'ISOLA  
DESERTA!

**DAAAAAN**

NON C'E'  
NIENTE!  
SOLTANTO  
UN BOSCO...



CHI PEN-  
SAVATE DI  
TROVARE?

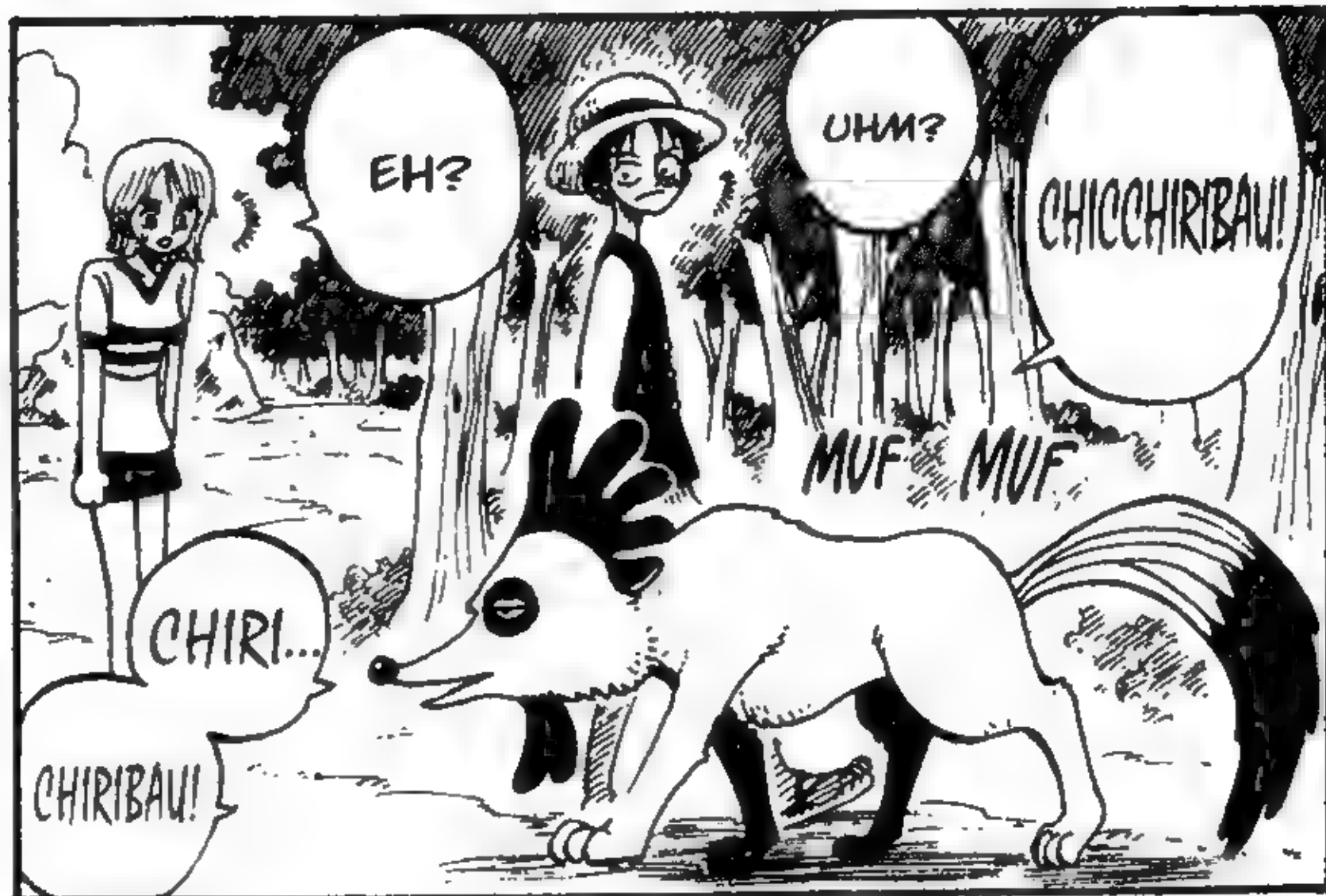
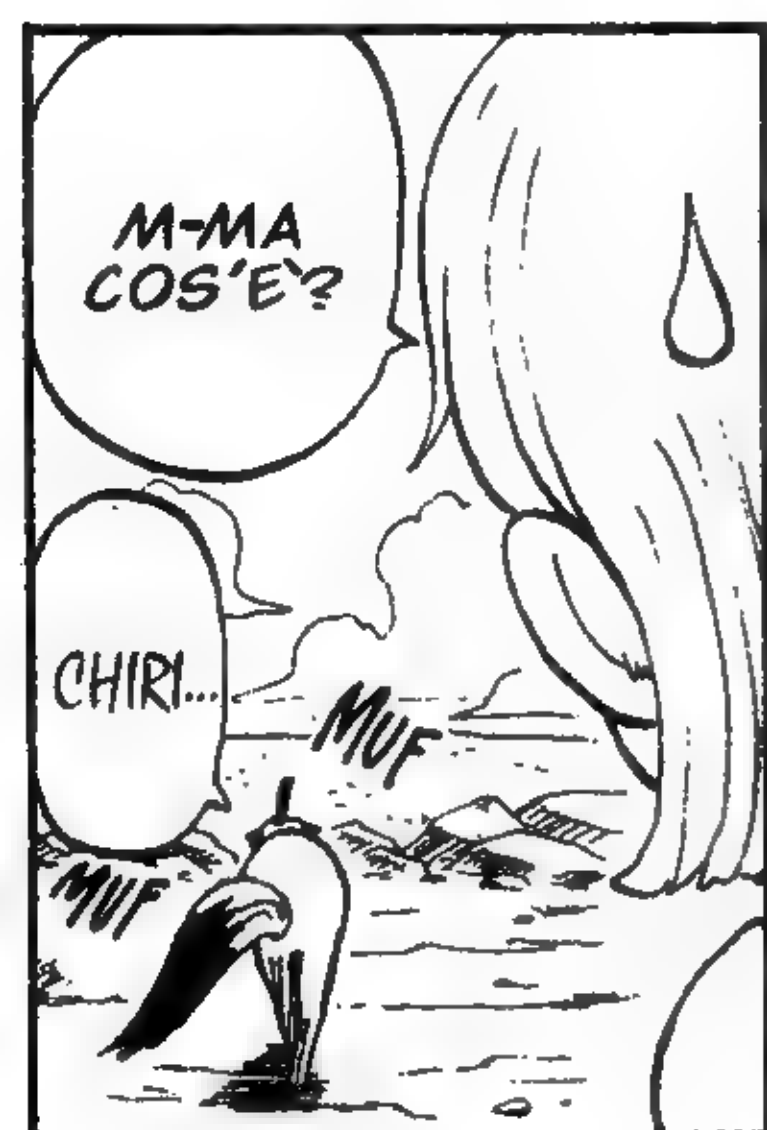
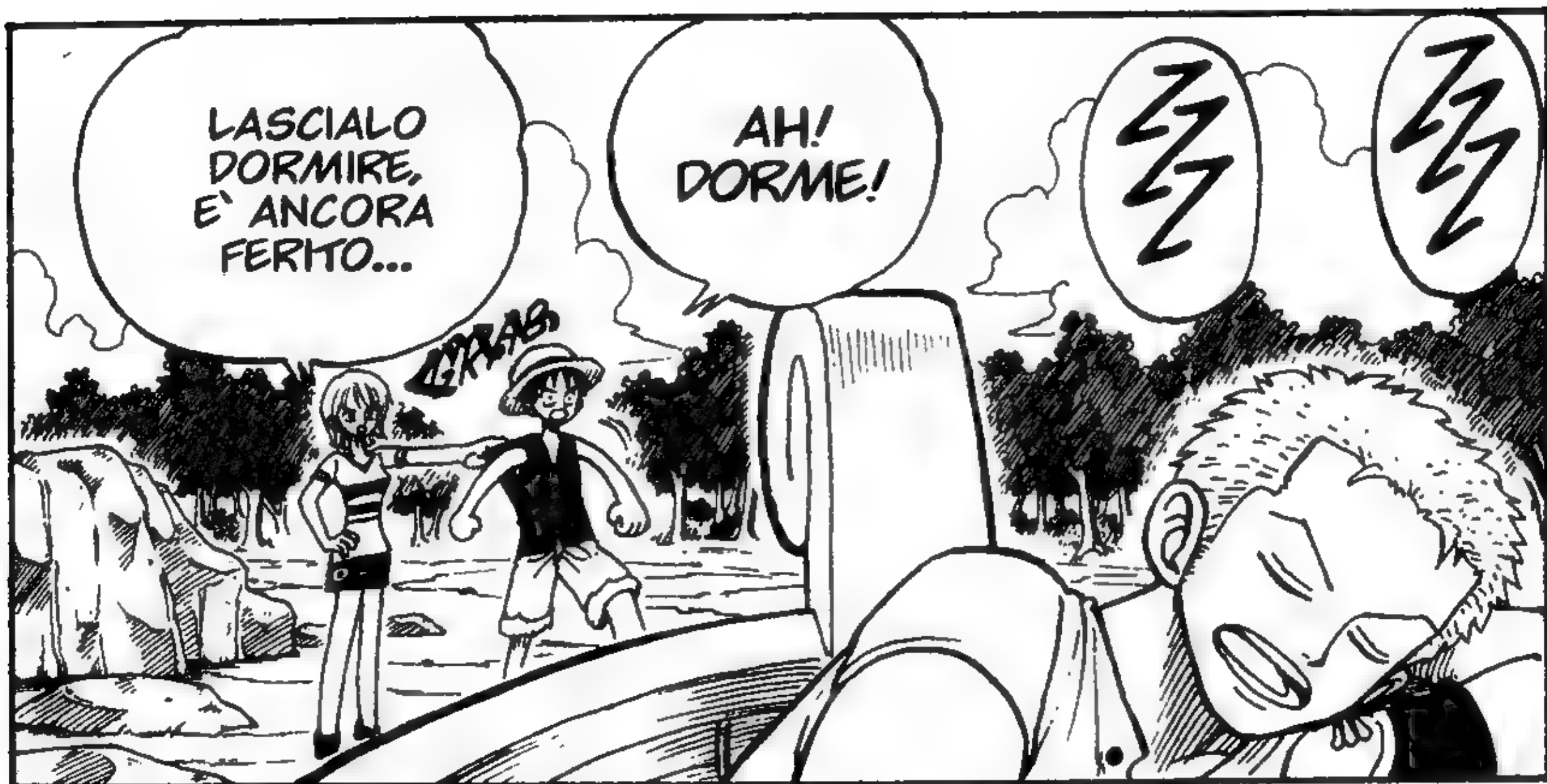
VE  
L'AVEVO  
DETTO O  
NO...?



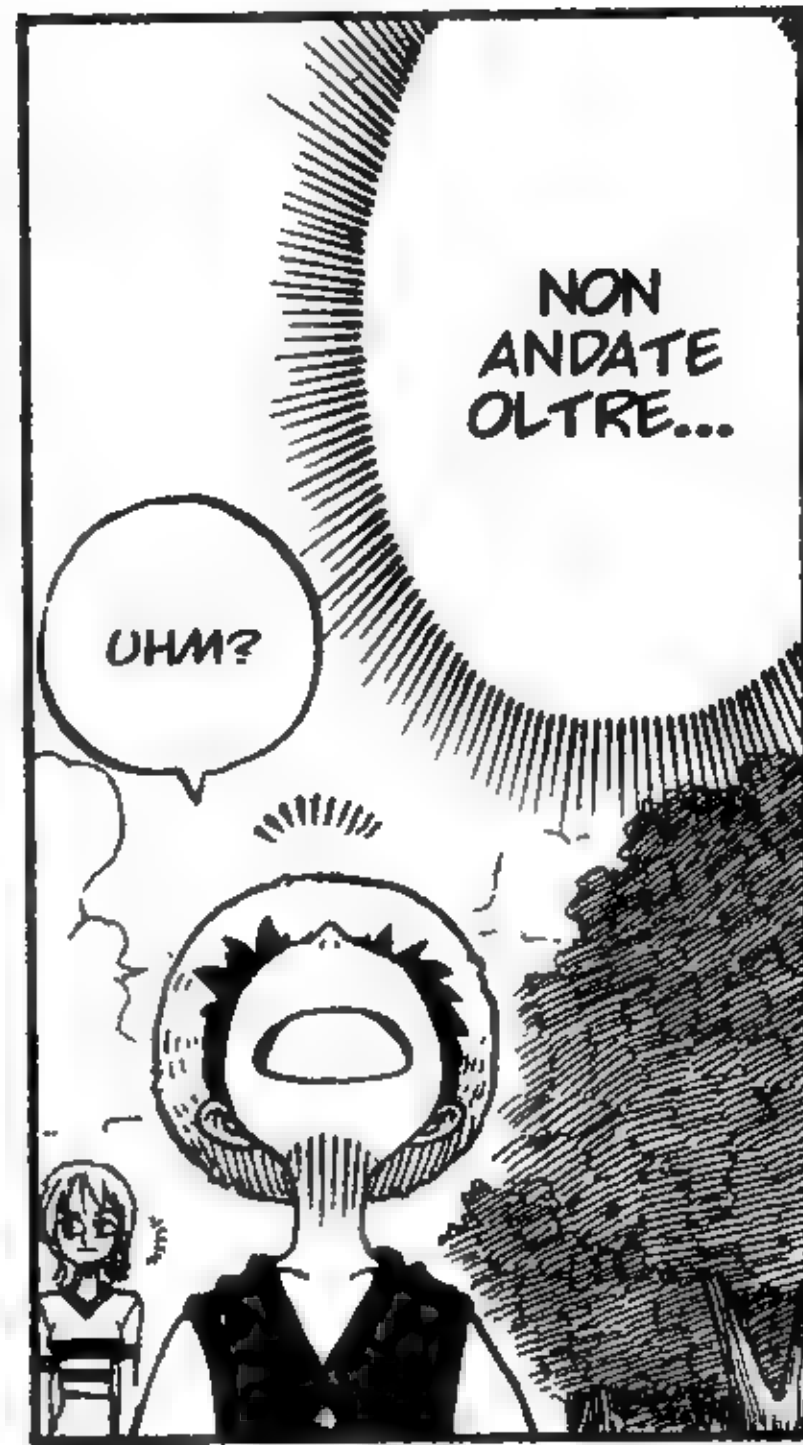
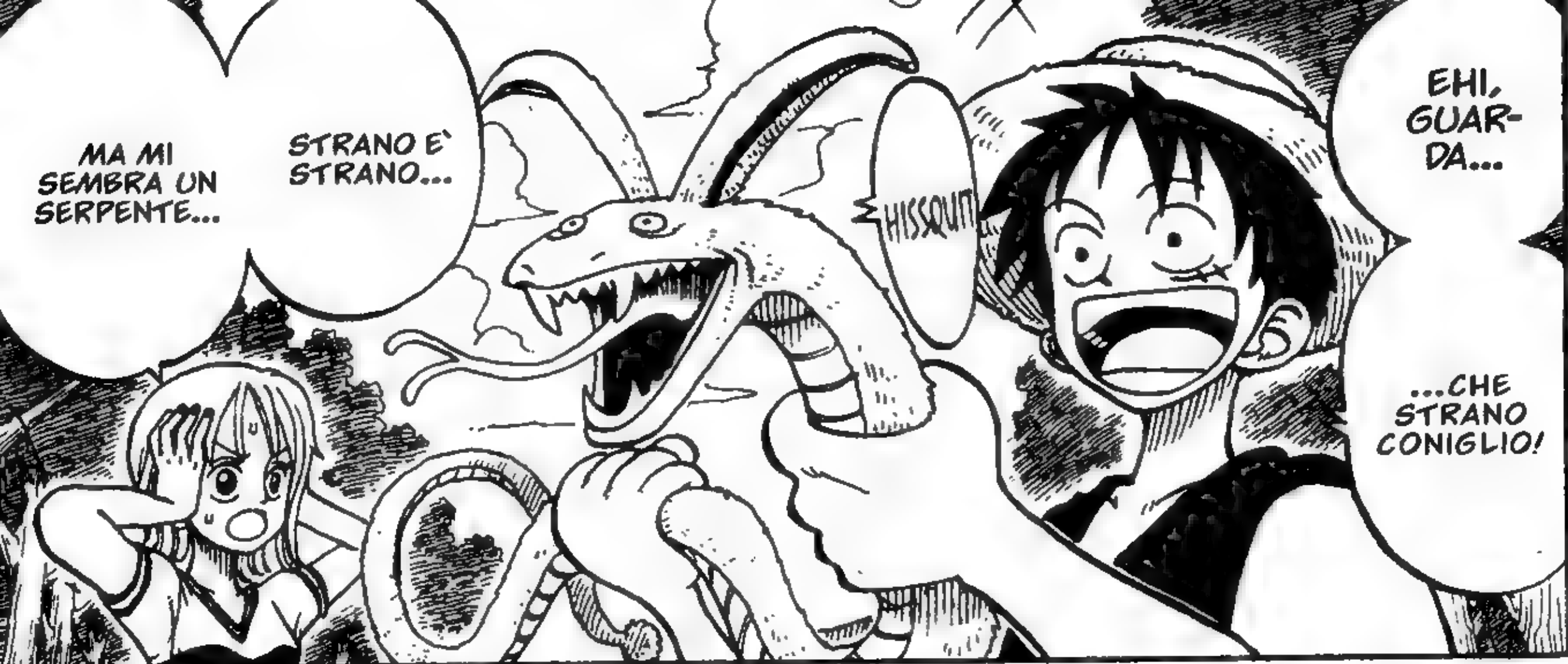
EHI,  
ZORO,  
VIENI!



**STUMP**

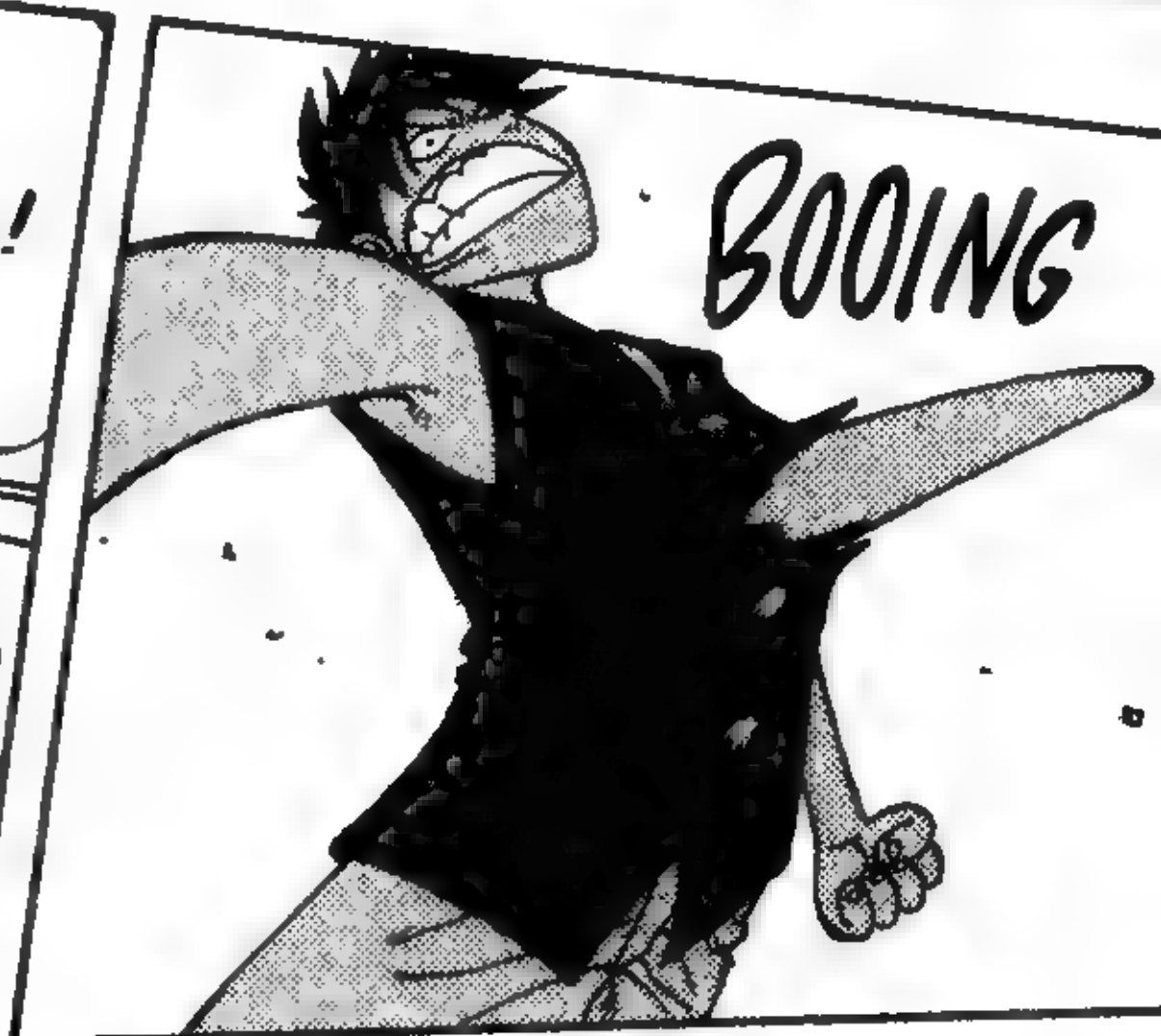


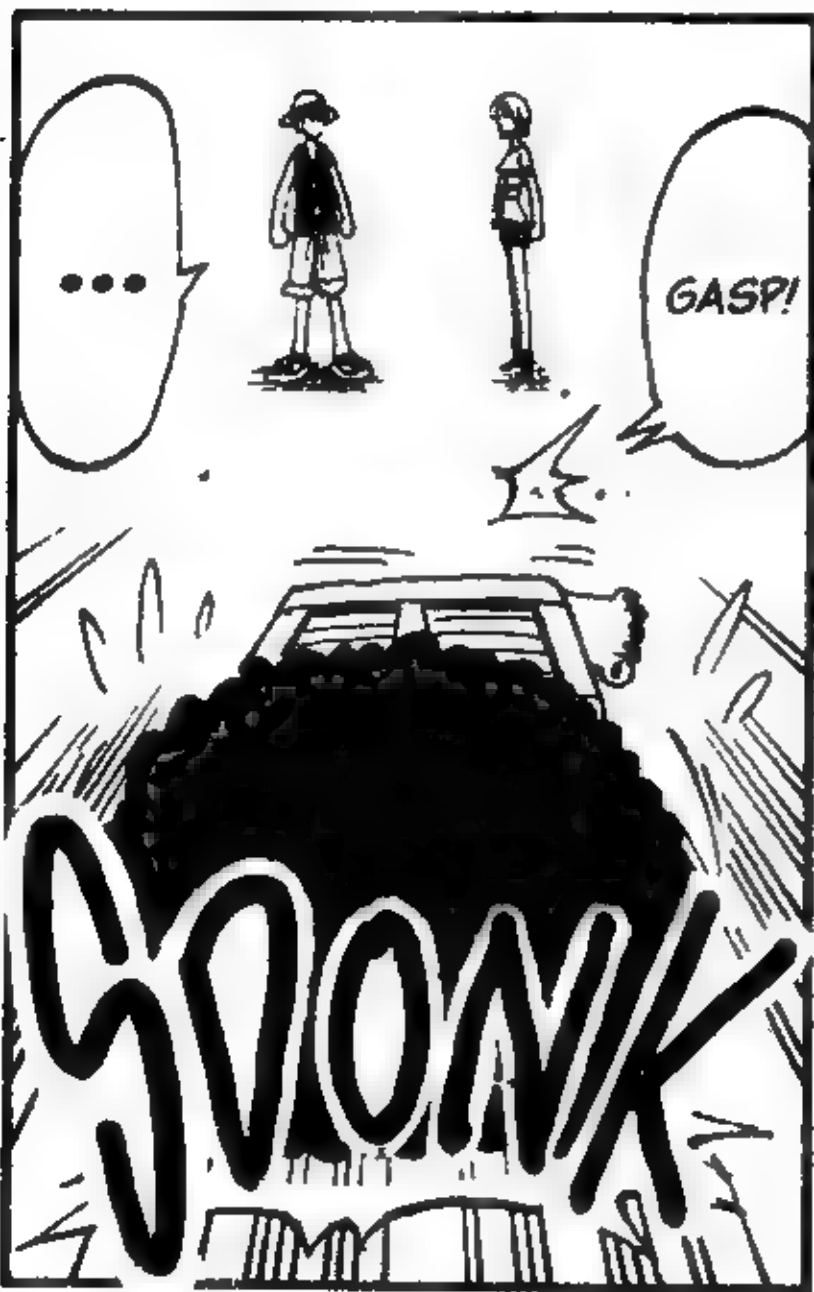




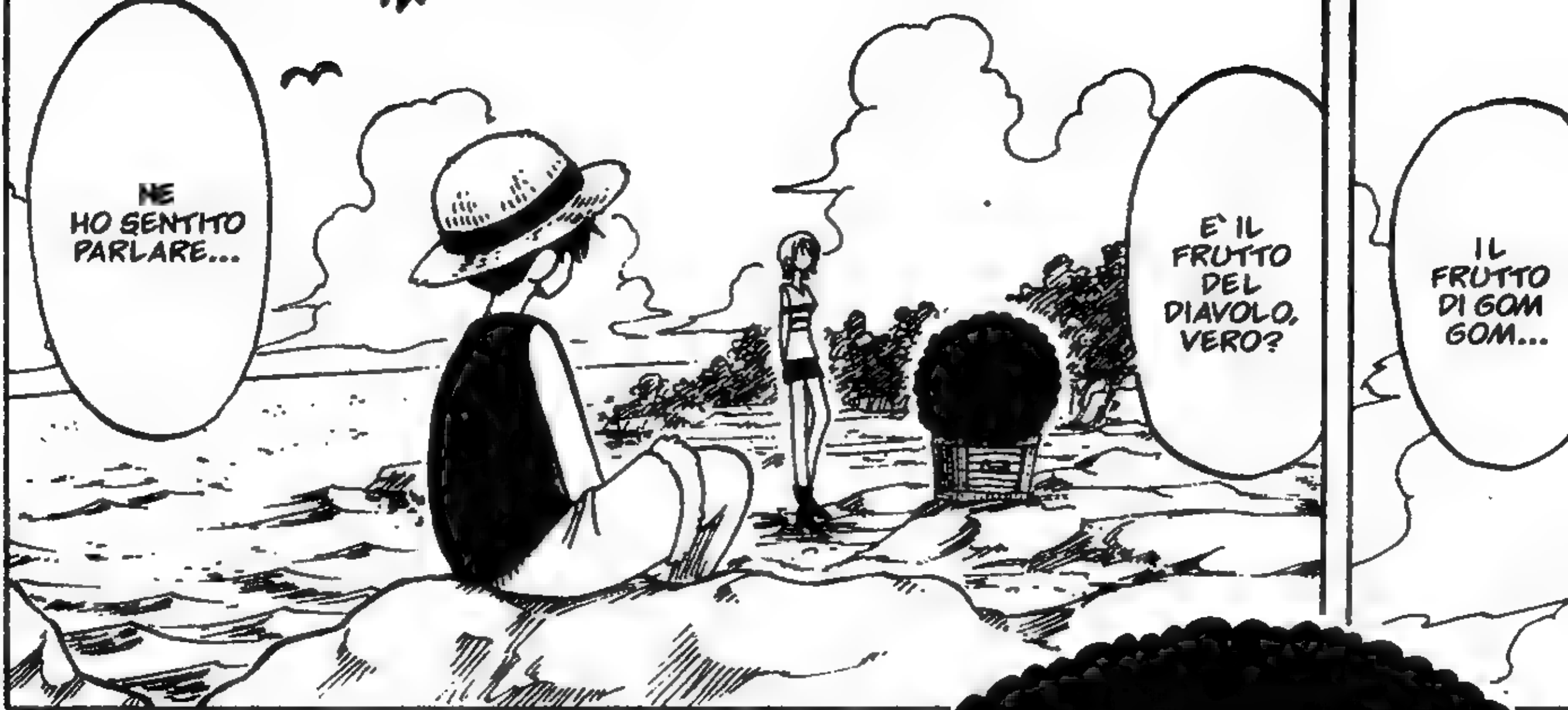












ME  
HO SENTITO  
PARLARE...

E' IL  
FRUTTO  
DEL  
DIAVOLO,  
VERO?

IL  
FRUTTO  
DI GOM  
GOM...



MA  
CHE  
DICO  
?!

DA  
PICCOLO  
SONO  
STATO...

SEI  
COSI'  
DALLA  
NASCI-  
TA?

UN  
UOMO  
DENTRO  
UNA  
CAS-  
SA...



E' LA  
PRIMA VOLTA  
CHE INCONTRO  
UNO CHE L'HA  
MANGIATO...

VAAAN

FLIIP

GAIMON,  
ABITANTE  
DELL'ISOLA



QUI DA  
SOLO, NEL-  
L'ISOLA?

COSA?  
VENT'ANNI?

SI,  
VENT'ANNI...



CAPITE  
LA MIA  
SOFFE-  
RENZA?

CI SONO FINI-  
TO DENTRO E  
NON RIESCO  
A USCIRNE!

VIVO QUI  
SOLO DA  
VENT'ANNI!



LE  
SOPRACCI-  
GLIA SI SONO  
UNITE...

MI SONO  
CRESCIUTI  
CAPELLI E  
BARBA...

E' UN  
PERIODO  
MOLTO  
LUNGO...



...

TI  
UCCIDO!

CHE  
FESSO...

CRATCH



NON RIESCO  
A TIRARLO  
FUORI...

VAAAAH

NO, NO!  
MI SLOGHI  
IL COLLO!

AHI!  
AHI!  
CHE  
FAI?!



ANCHE PARLA-  
RE CON ALTRI  
UMANI DOPO  
VENT'ANNI...



PERCHE' SEI  
VENUTO QUI?

PERO'...

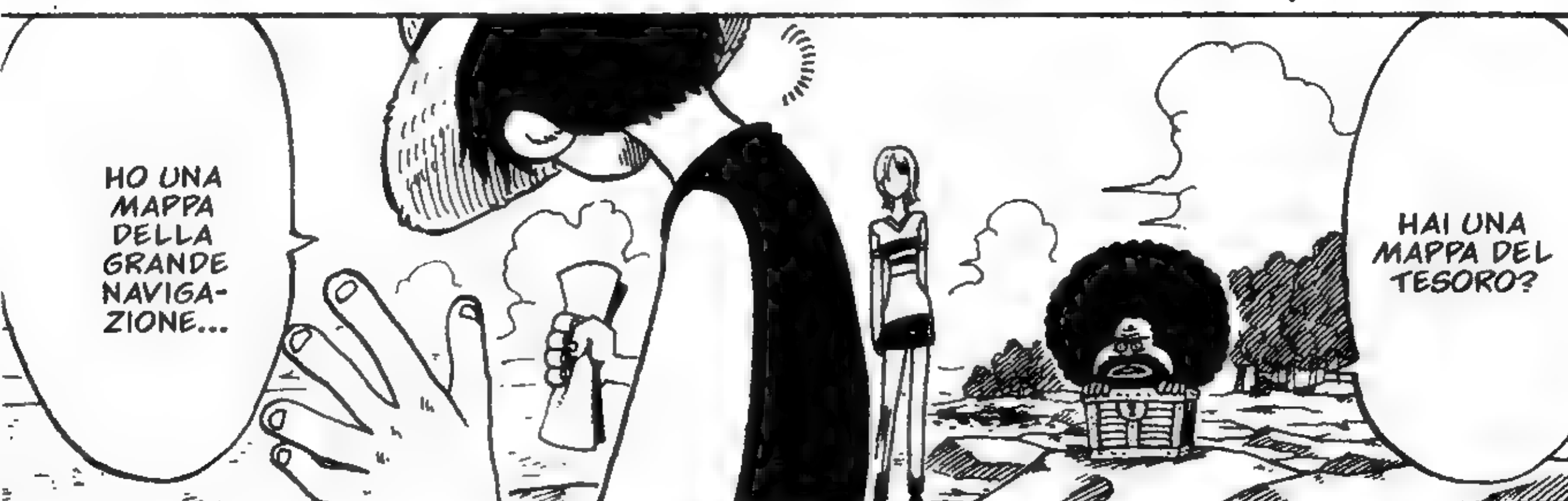


E ADESSO  
QUESTA CAS-  
SA FA PARTE  
DI ME!

SEI PAZZO!  
NON MI SONO  
MOSSO PER  
TANTI ANNI!

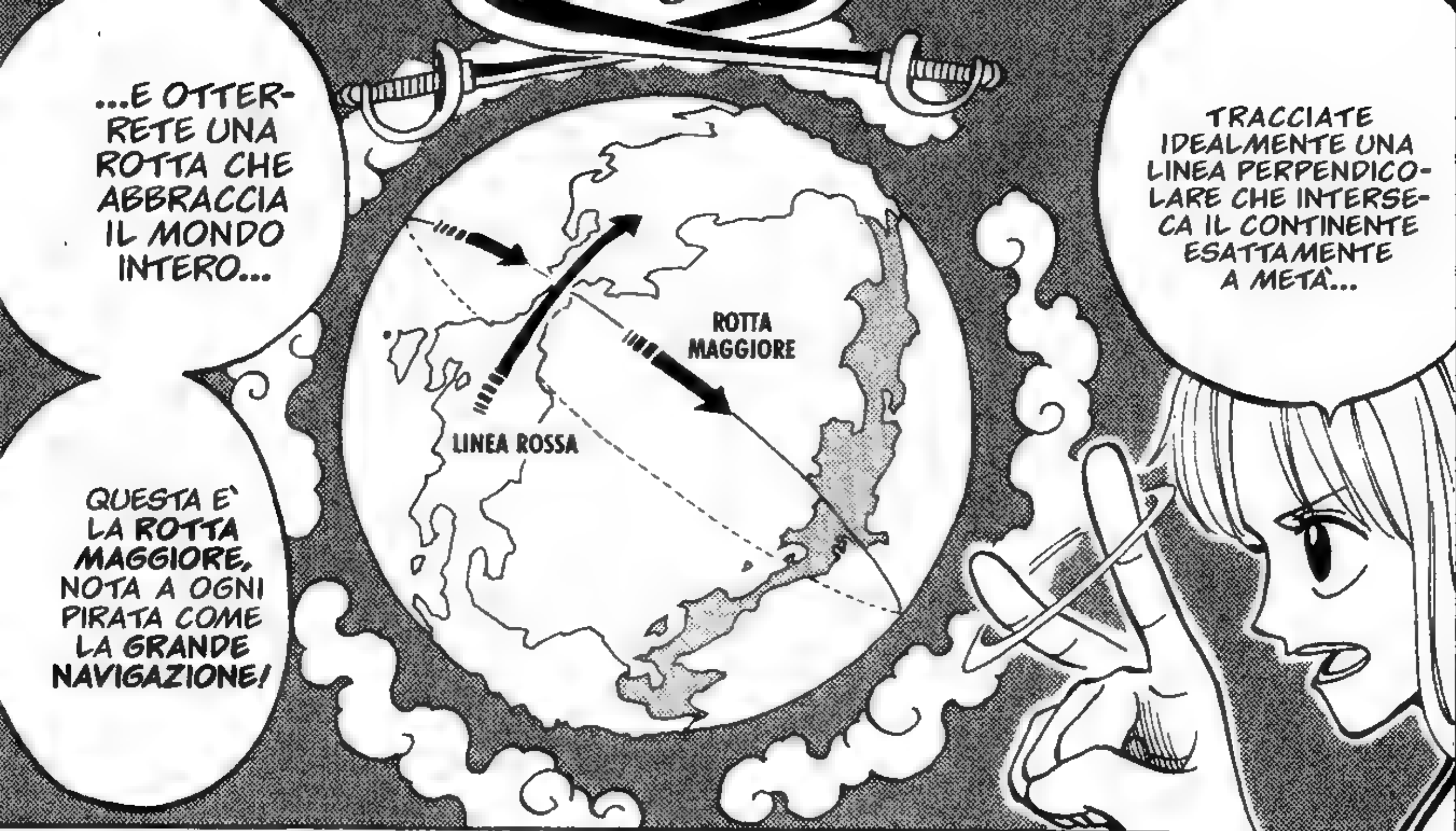
SE SOLO  
CI PROVO MI  
FRATTURO  
TUTTO!

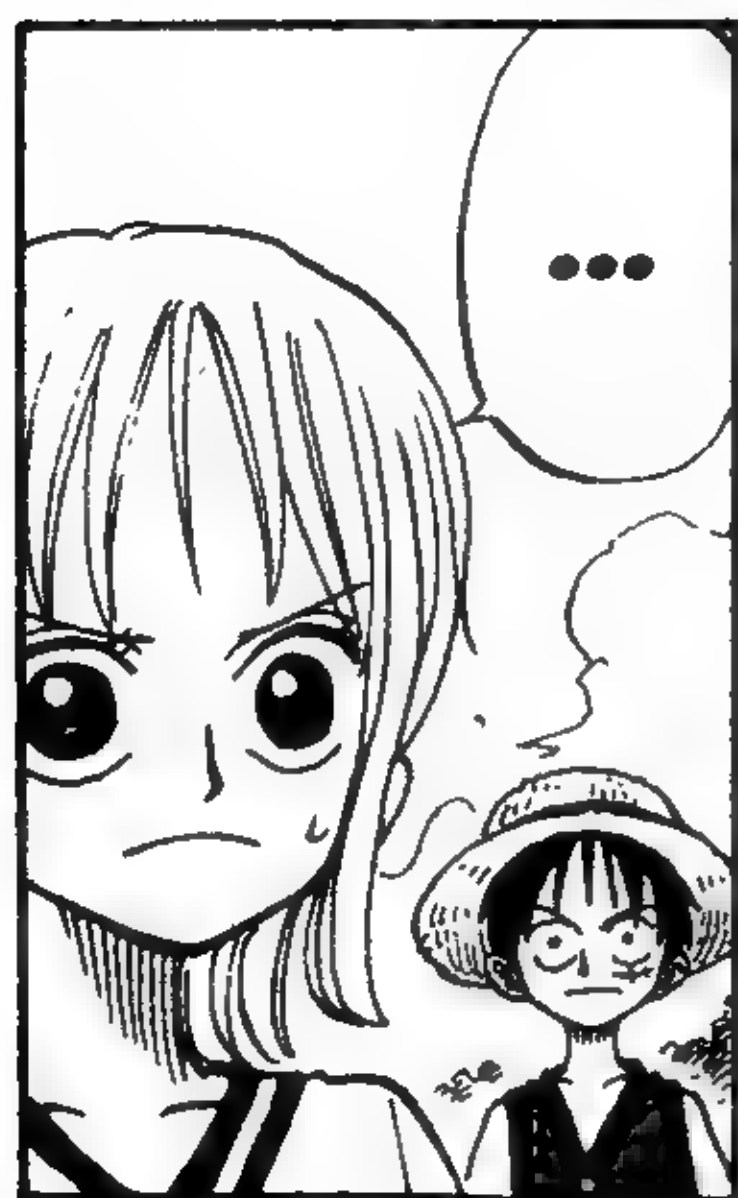




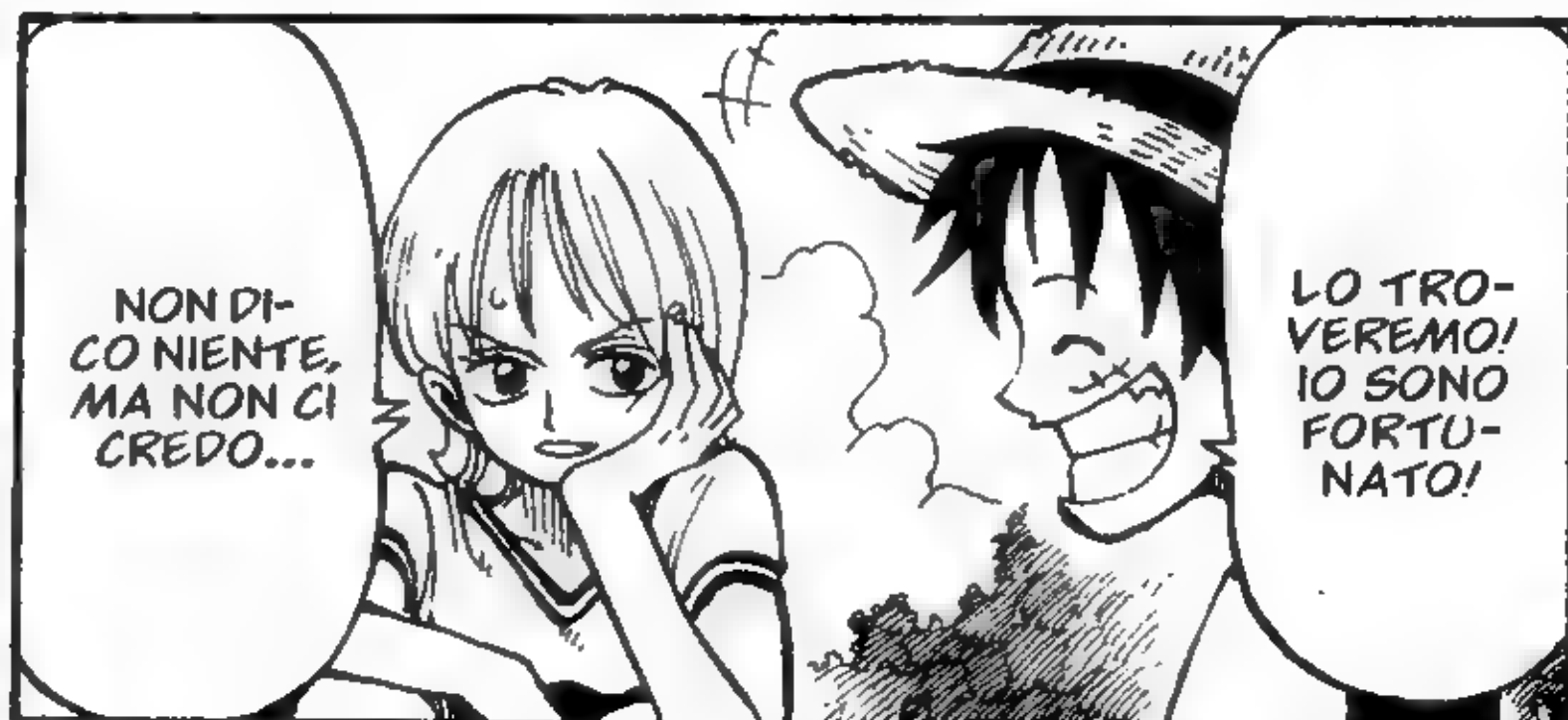












SU UNA  
MAPPA C'ERA  
SCRITTO...

...SONO  
SBARCATO  
QUI COME  
PIRATA...

VENT'ANNI  
FA...

CHE  
COSA?

...SOLTANTO  
UNA VEC-  
CHIA CASSA  
VUOTA!

STONK

E' INUTILE  
CONTINUARE  
A CERCARE...

...CHE  
C'ERA UN  
TESORO...

IN TRE  
SETTIMANE  
ABBIAMO  
TROVATO...

SI!  
SI!

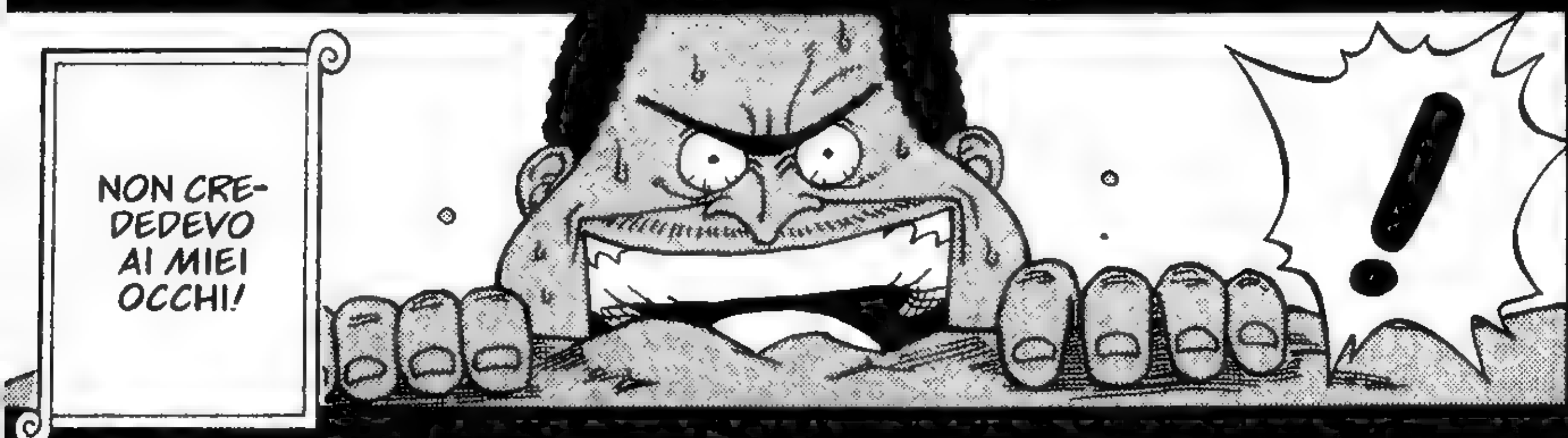
NOI  
ANDIA-  
MO...

EHI,  
CHE FAI,  
GAIMON?

SALTE  
TUTTI  
SULLA  
NAVE!

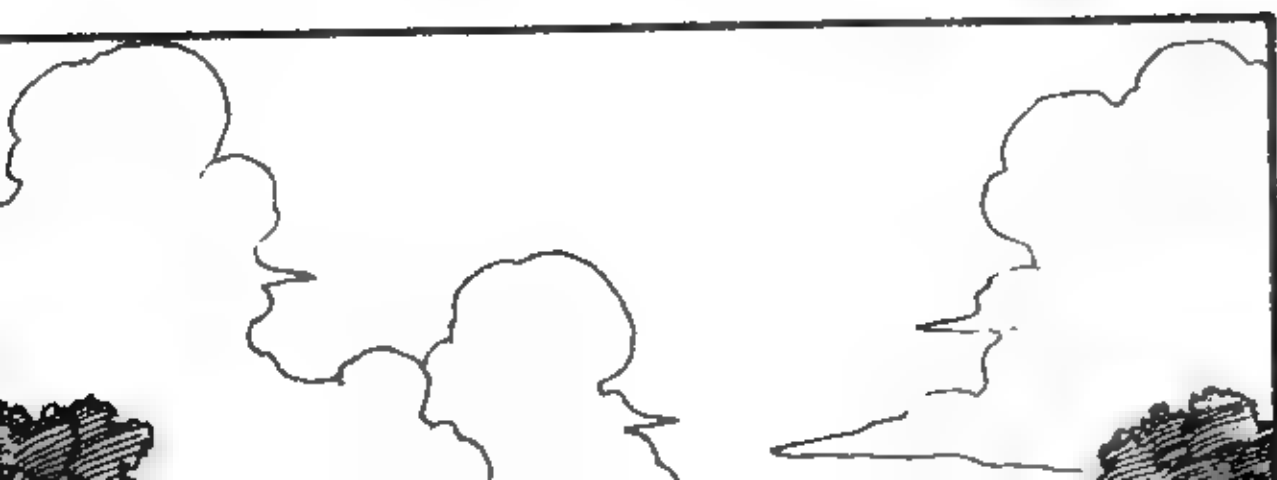
GAIMON  
(20 ANNI FA)

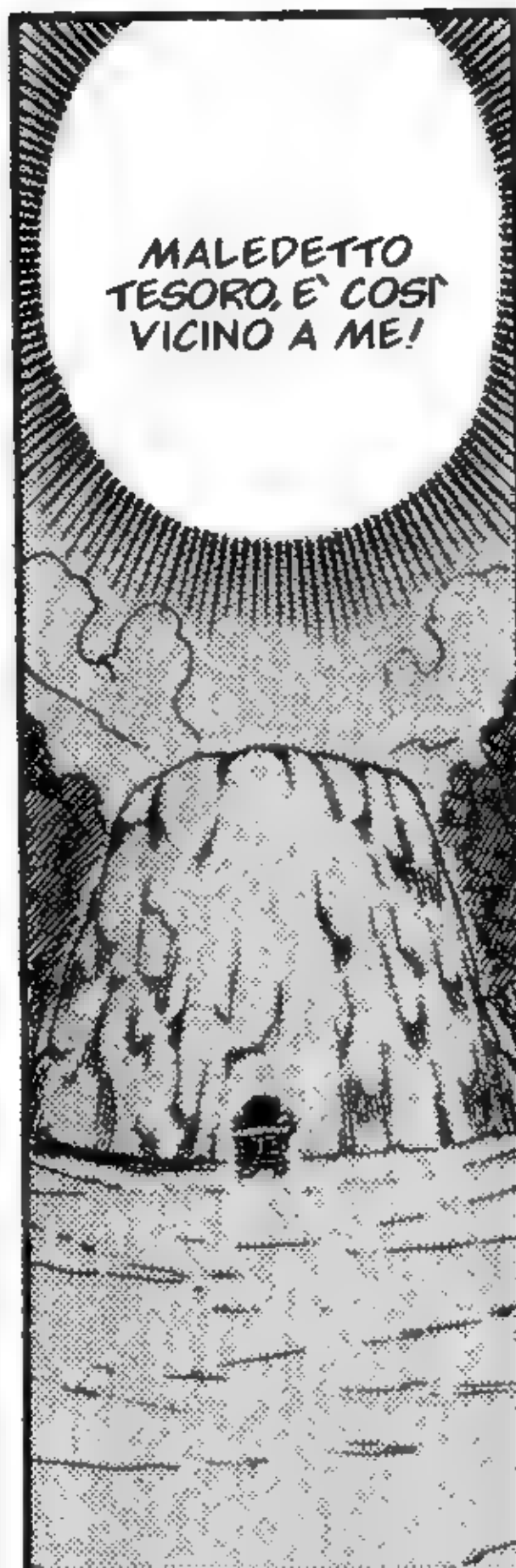


















**BUTTALE GIU'!**

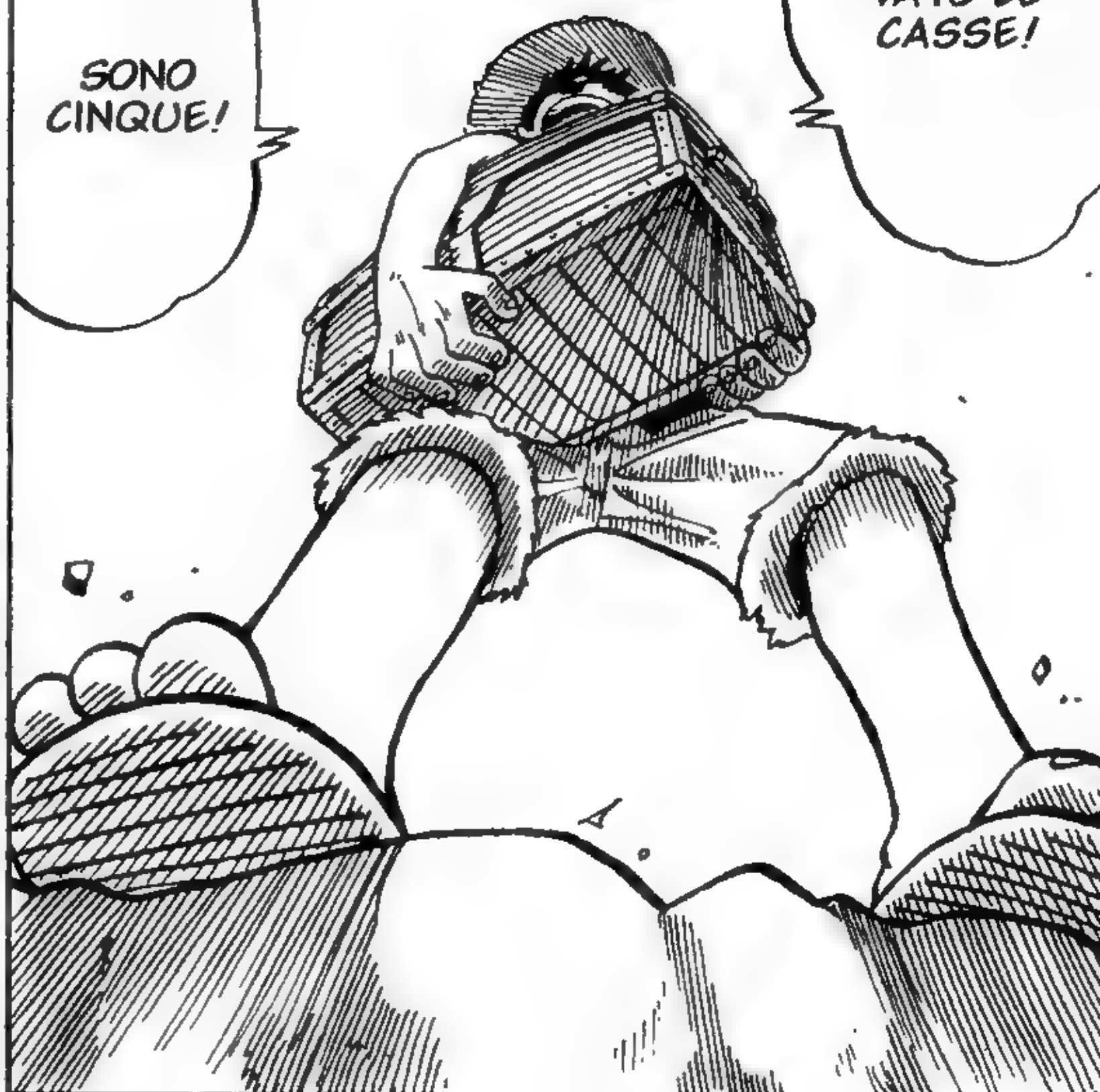
**OTTIMO LAVORO!**

**AH AH AH!**

**SENZA COLPIRMI!**



**SONO CINQUE!**



**HO TROVATO LE CASSE!**



**COSA?**



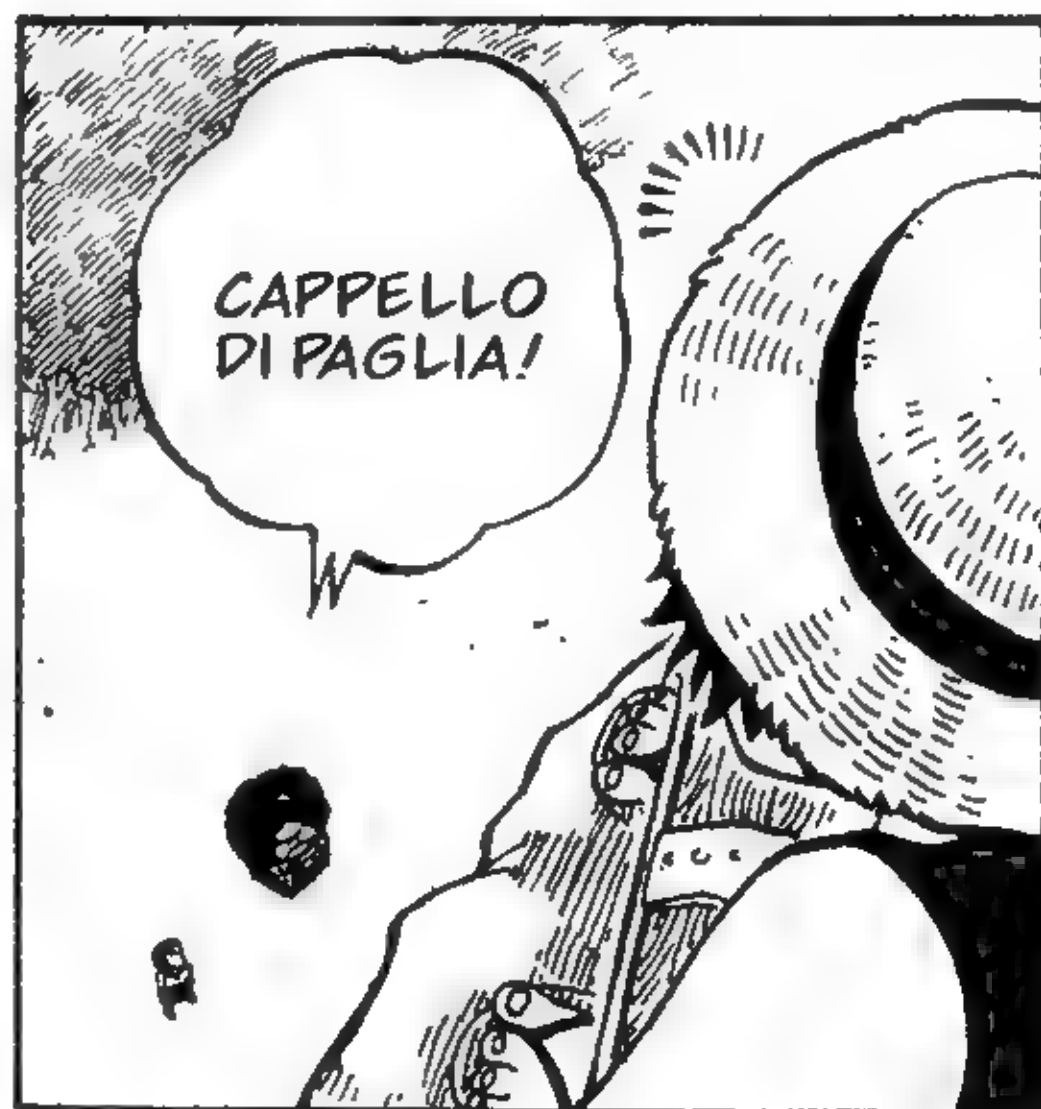
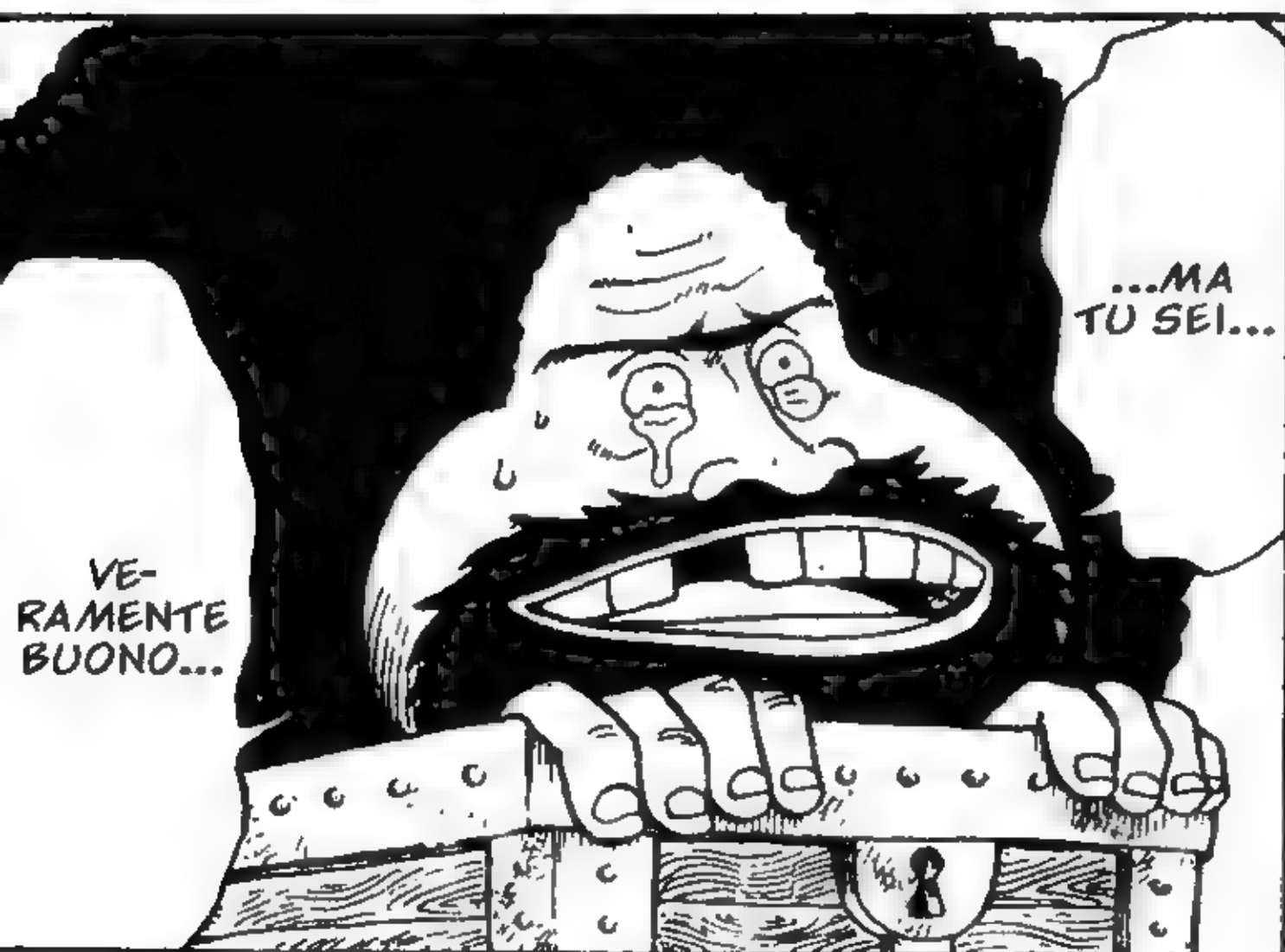
**SMET-  
TILADI  
SCHER-  
ZARE! E  
BUTTA-  
LE GIU'!**

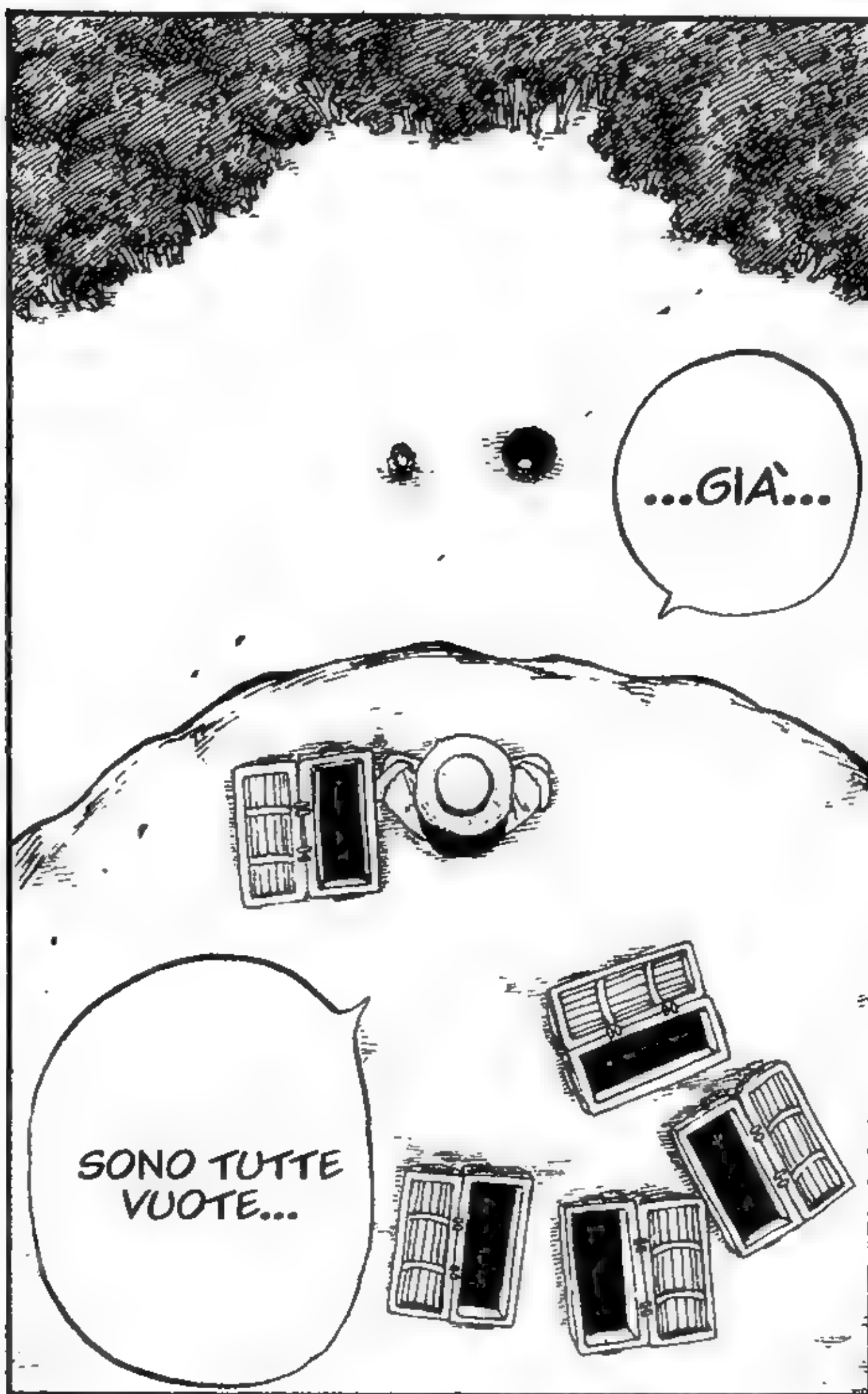
**CHE STAI  
DICEN-  
DO?!**



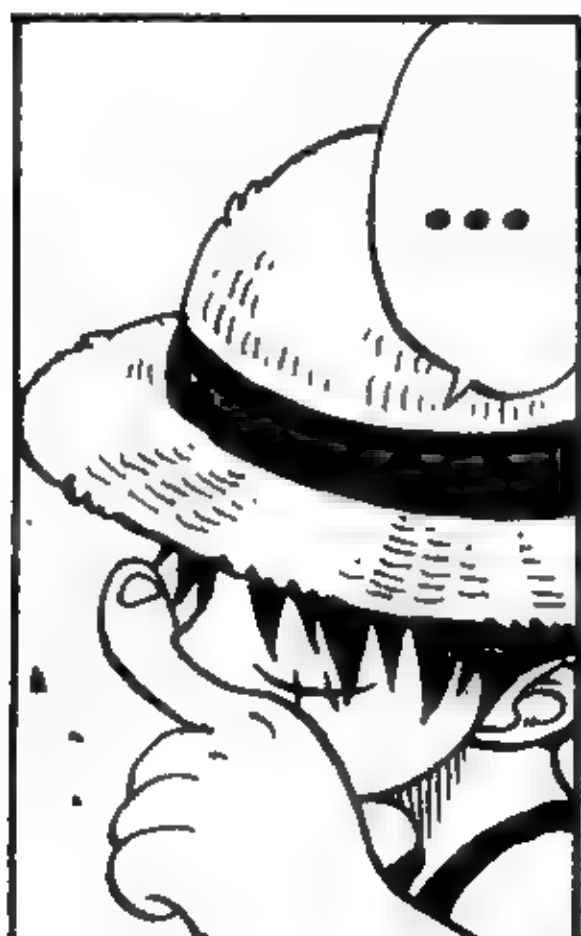
**NO!**











ED ERANO  
SOLTANTO  
CASSE  
VUOTE...

L'HAI PRO-  
TETTO PER  
VENT'ANNI...



HAI  
ANCORA TUTTO  
IL TEMPO CHE  
VUOI PER  
RIFARTI!

D-DICI,  
PAGLIET-  
TA...?



**AH AH AH AH**

NON TI  
BUTTARE  
GIU'! ALME-  
NO SIAMO  
ARRIVATI  
DOPO VEN-  
T'ANNI...

**AH  
AH  
AH  
AH!**



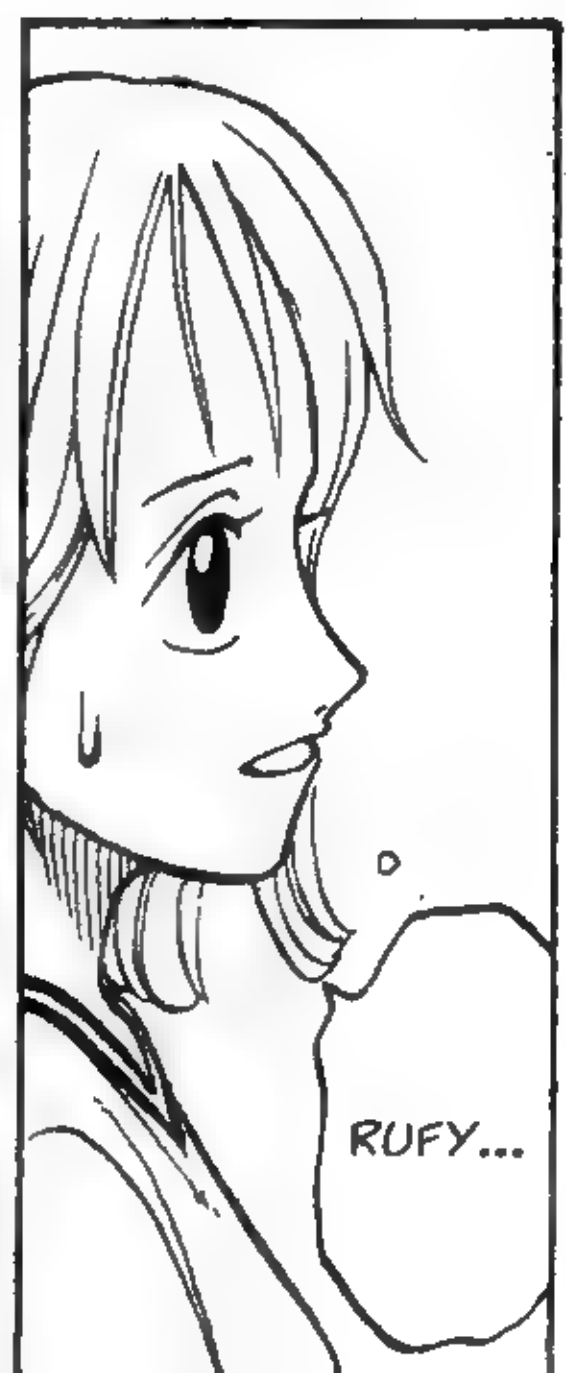
...MI  
STAI  
INVITAN-  
DO?

MA  
TU...

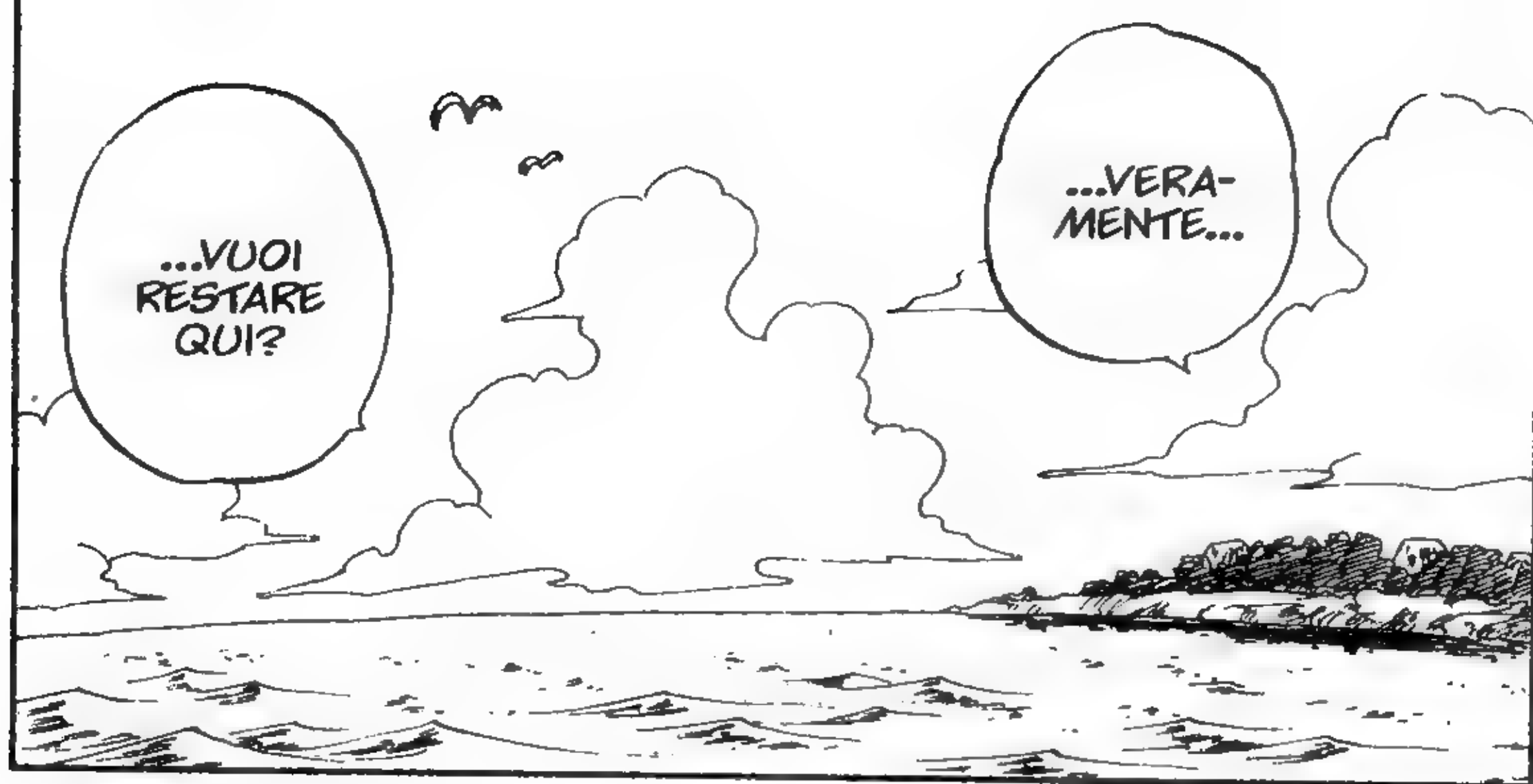


PERCHE'  
NON TORNI  
PIRATA?

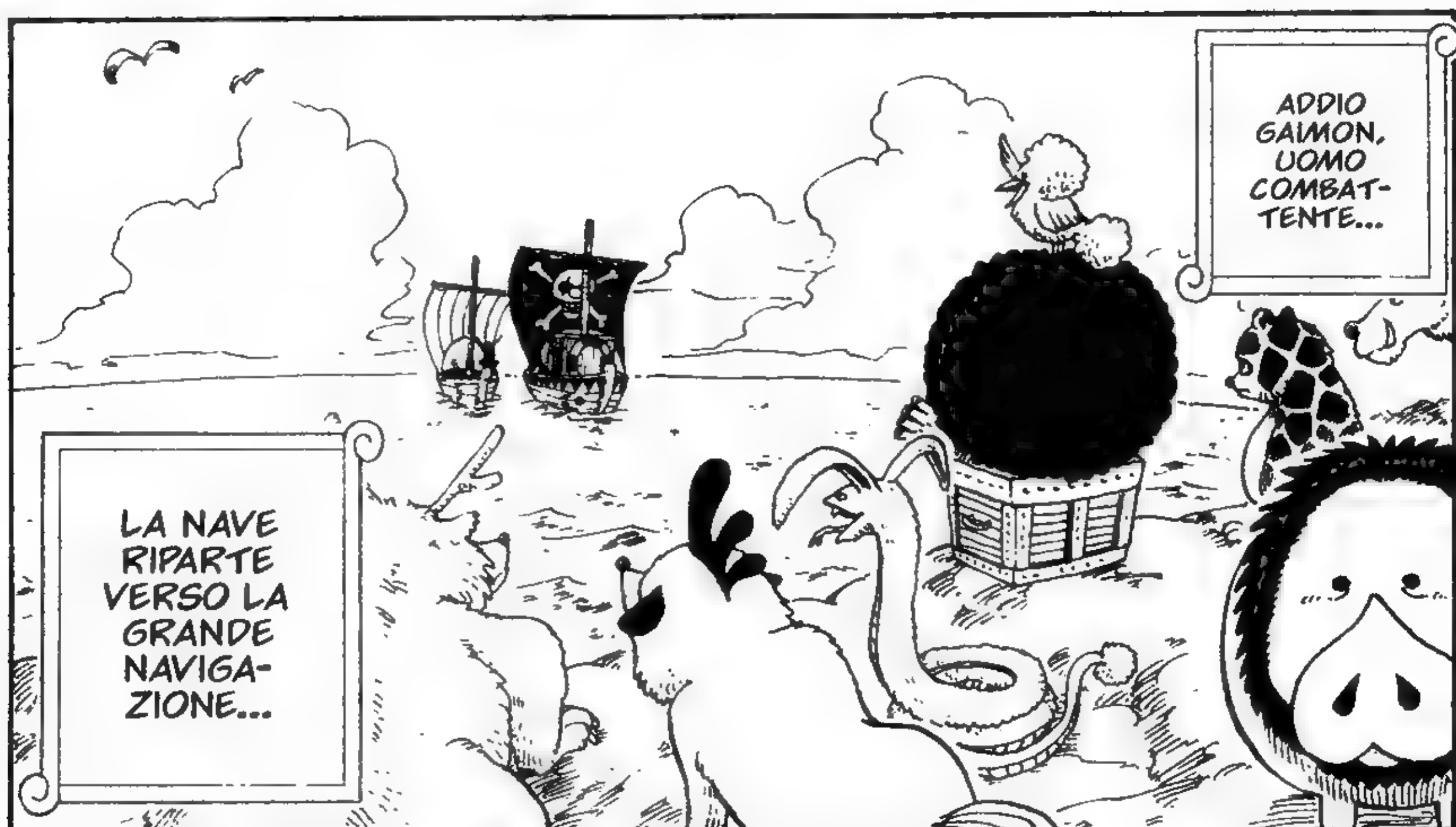
DOPO QUESTA  
STORIA, CI  
RESTA SOLO  
LO ONE PIECE!



RUFY...





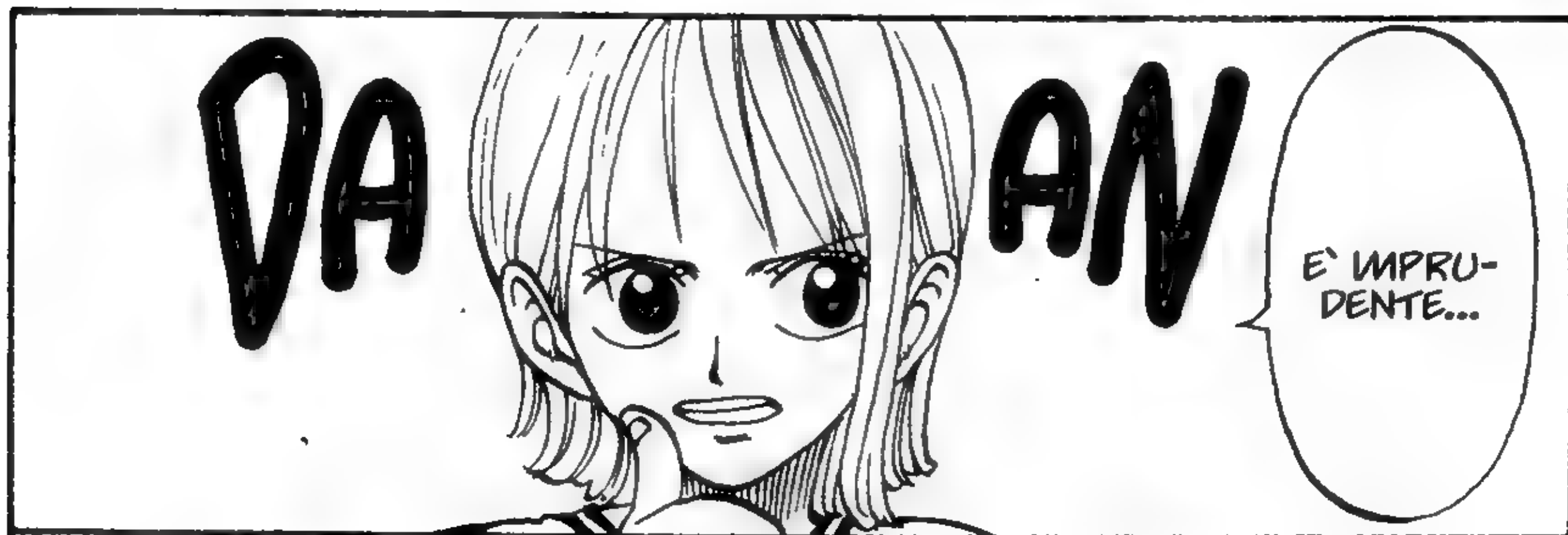
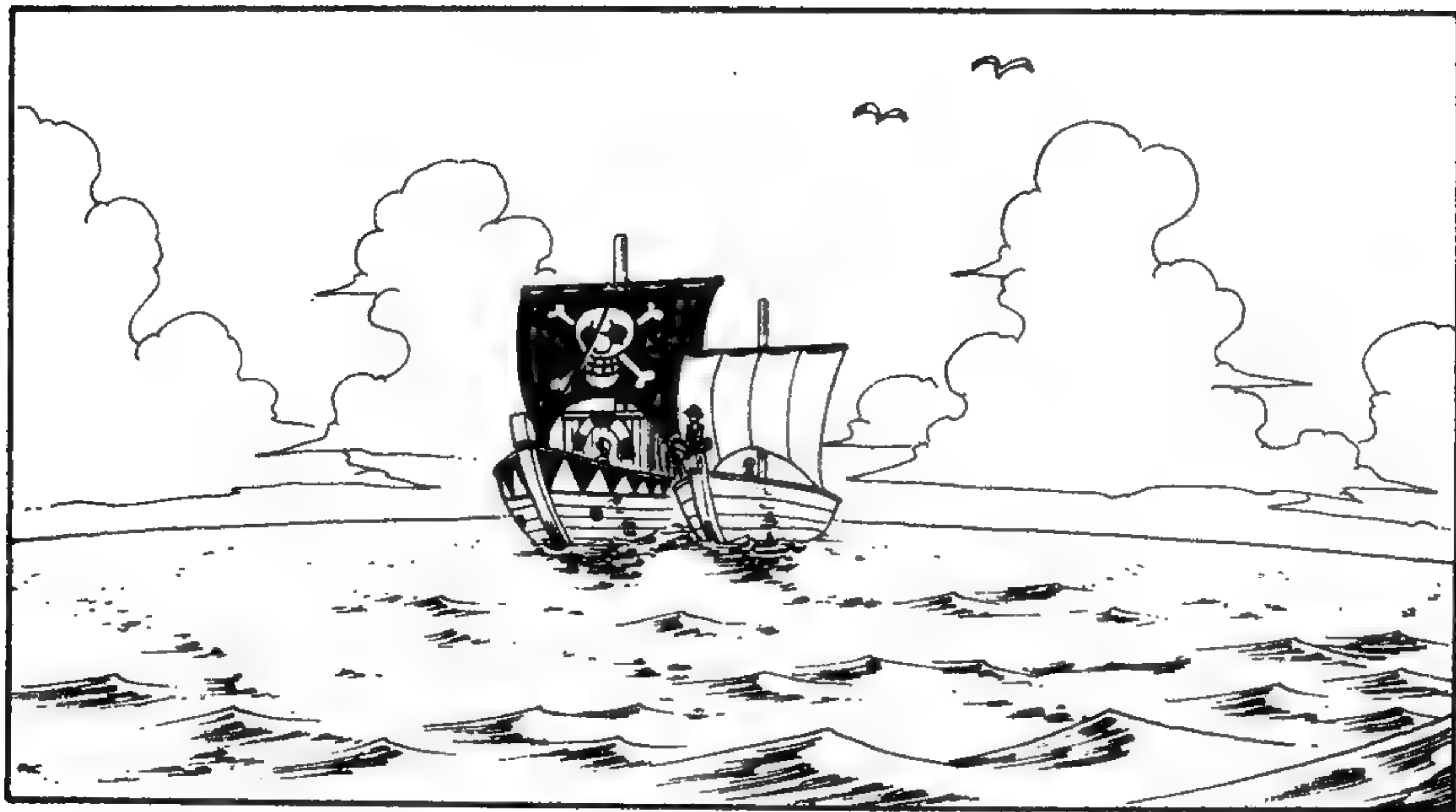




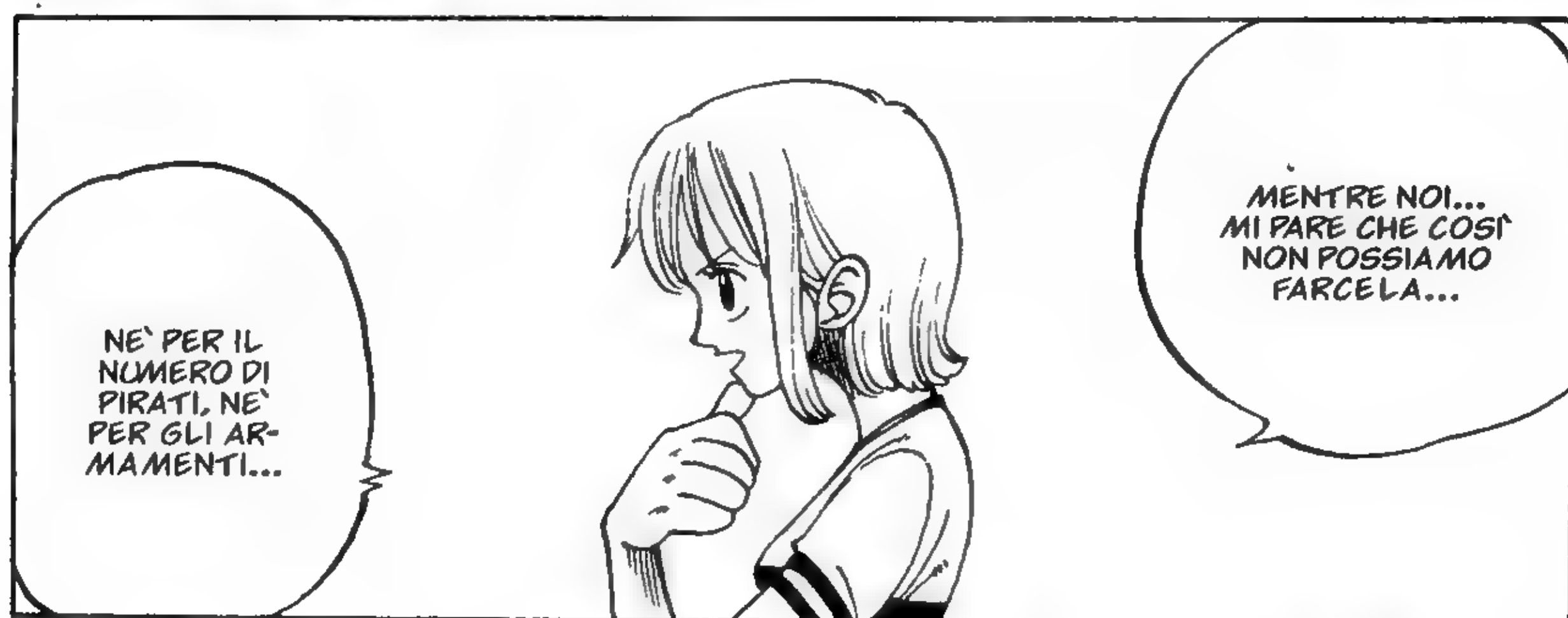


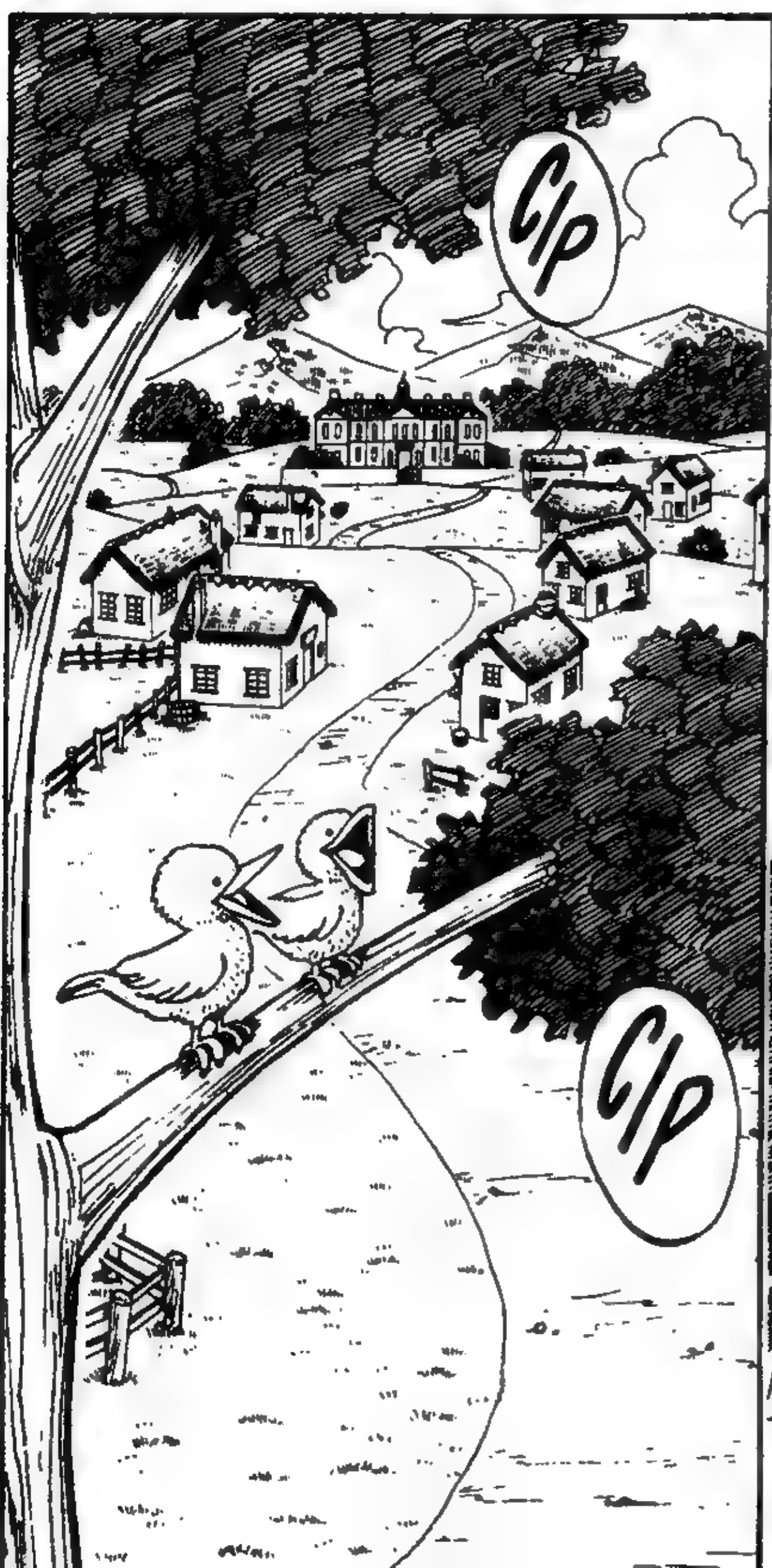
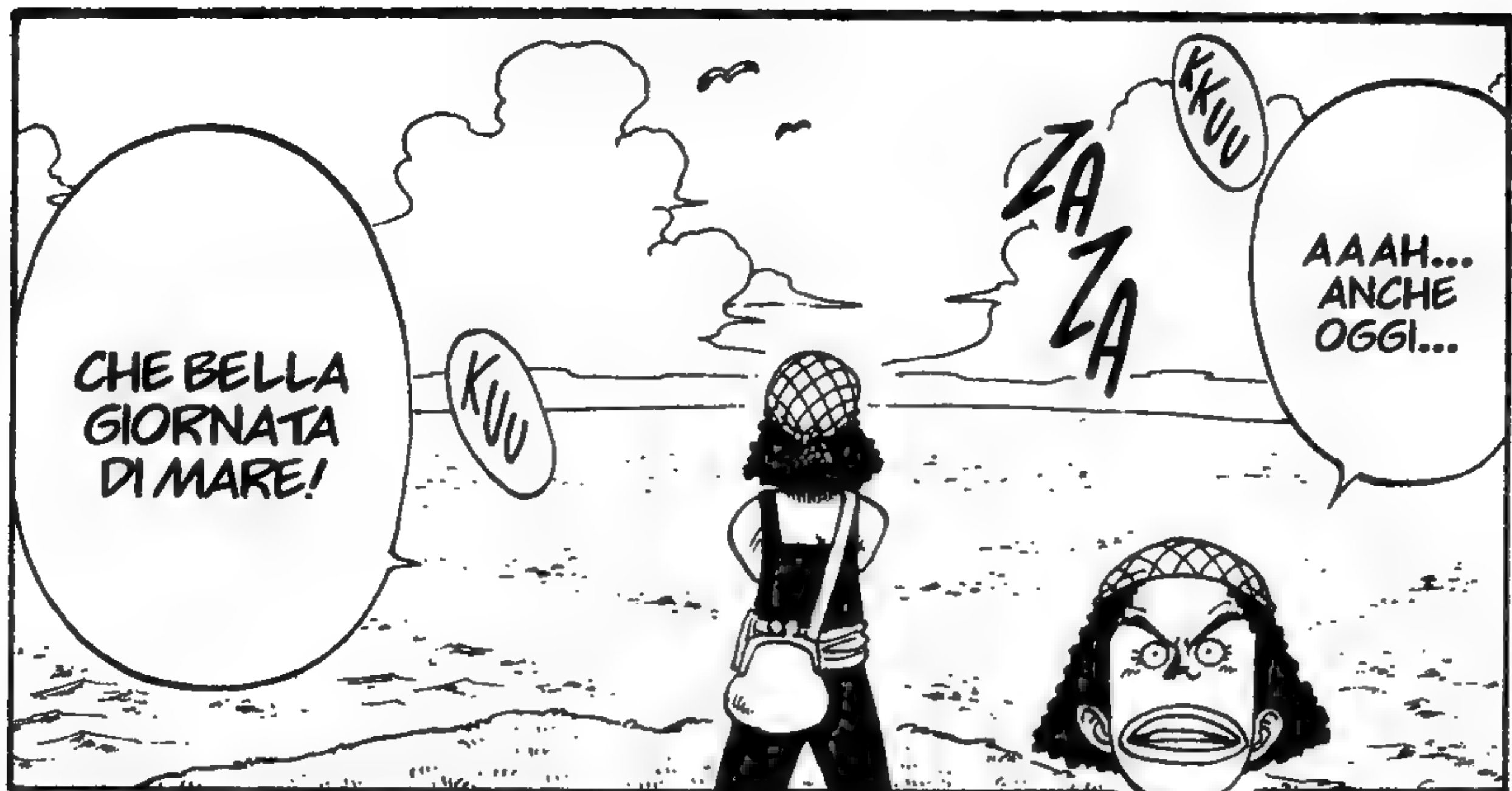
# ARRIVA CAPITAN USOP









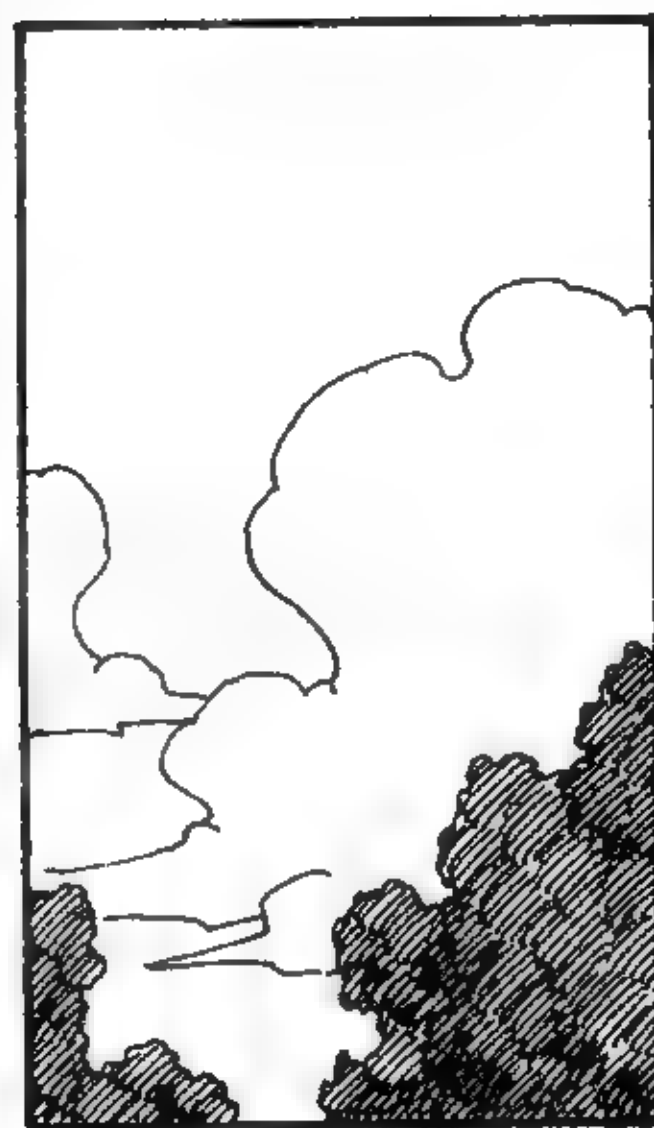


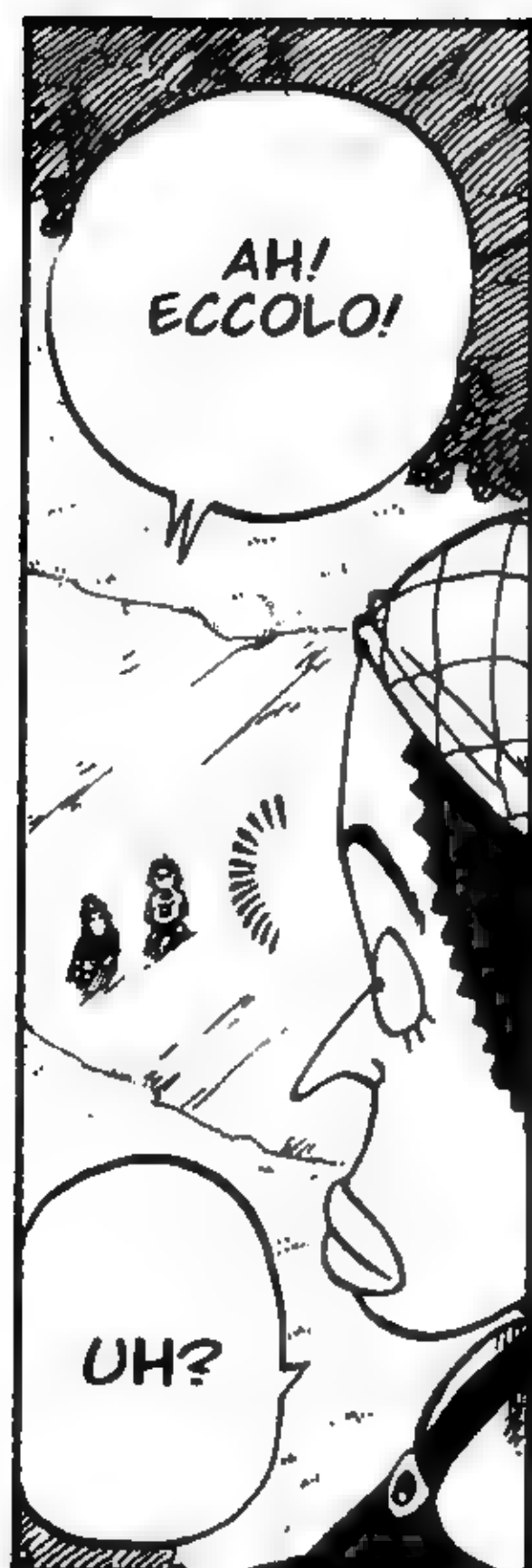






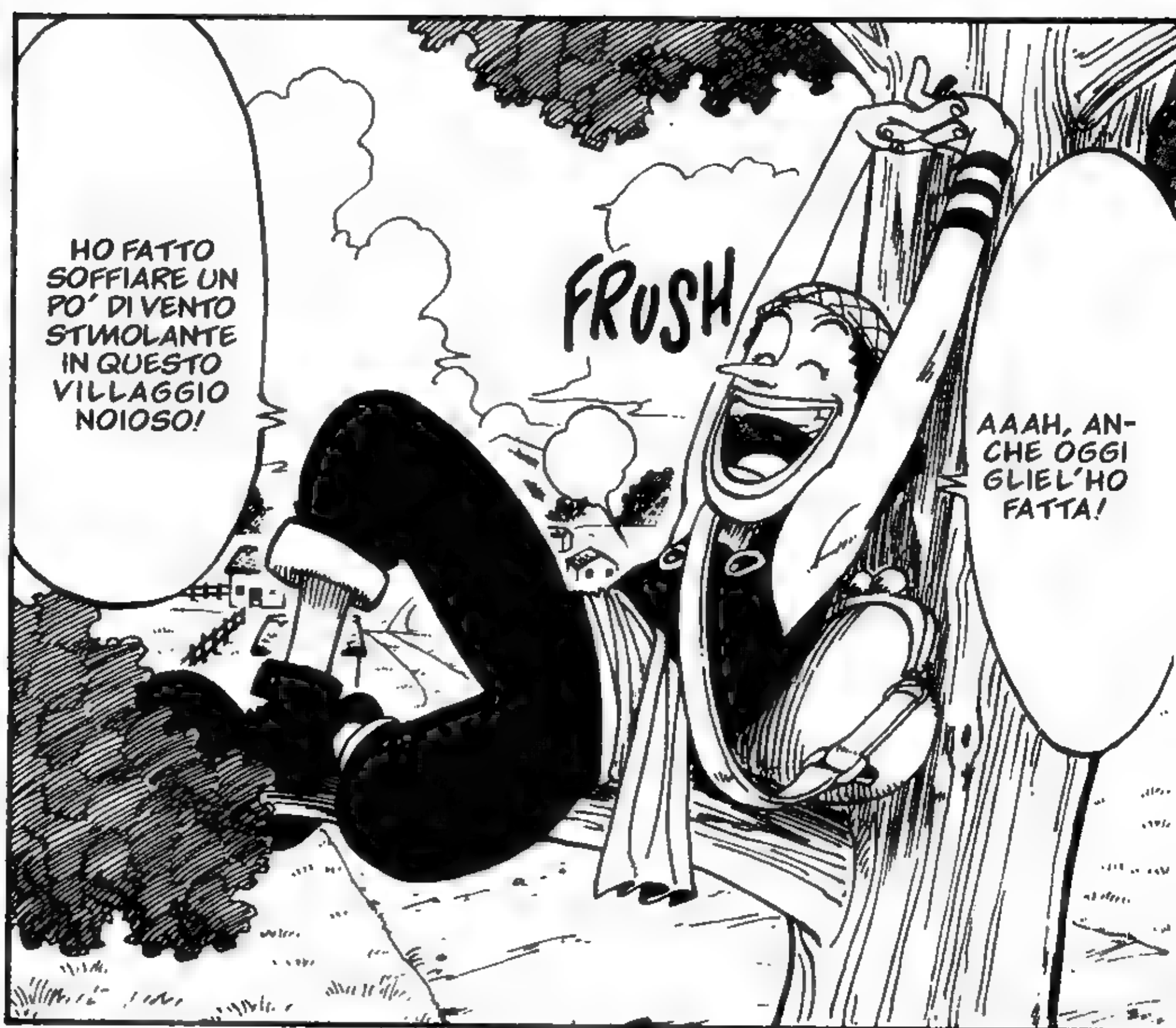






AH!  
ECCOLO!

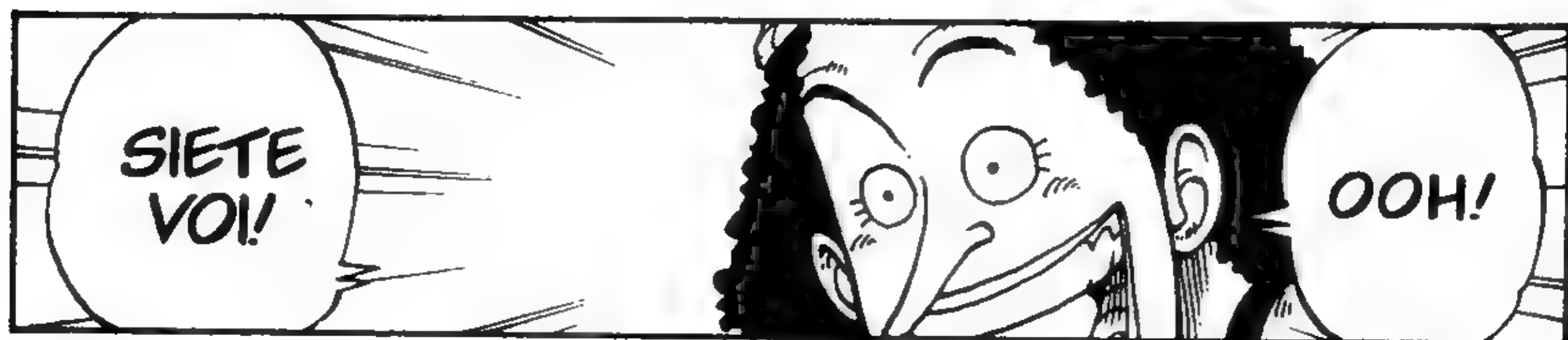
UH?



HO FATTO  
SOFFIARE UN  
PO' DI VENTO  
STIMOLANTE  
IN QUESTO  
VILLAGGIO  
NOIOSO!

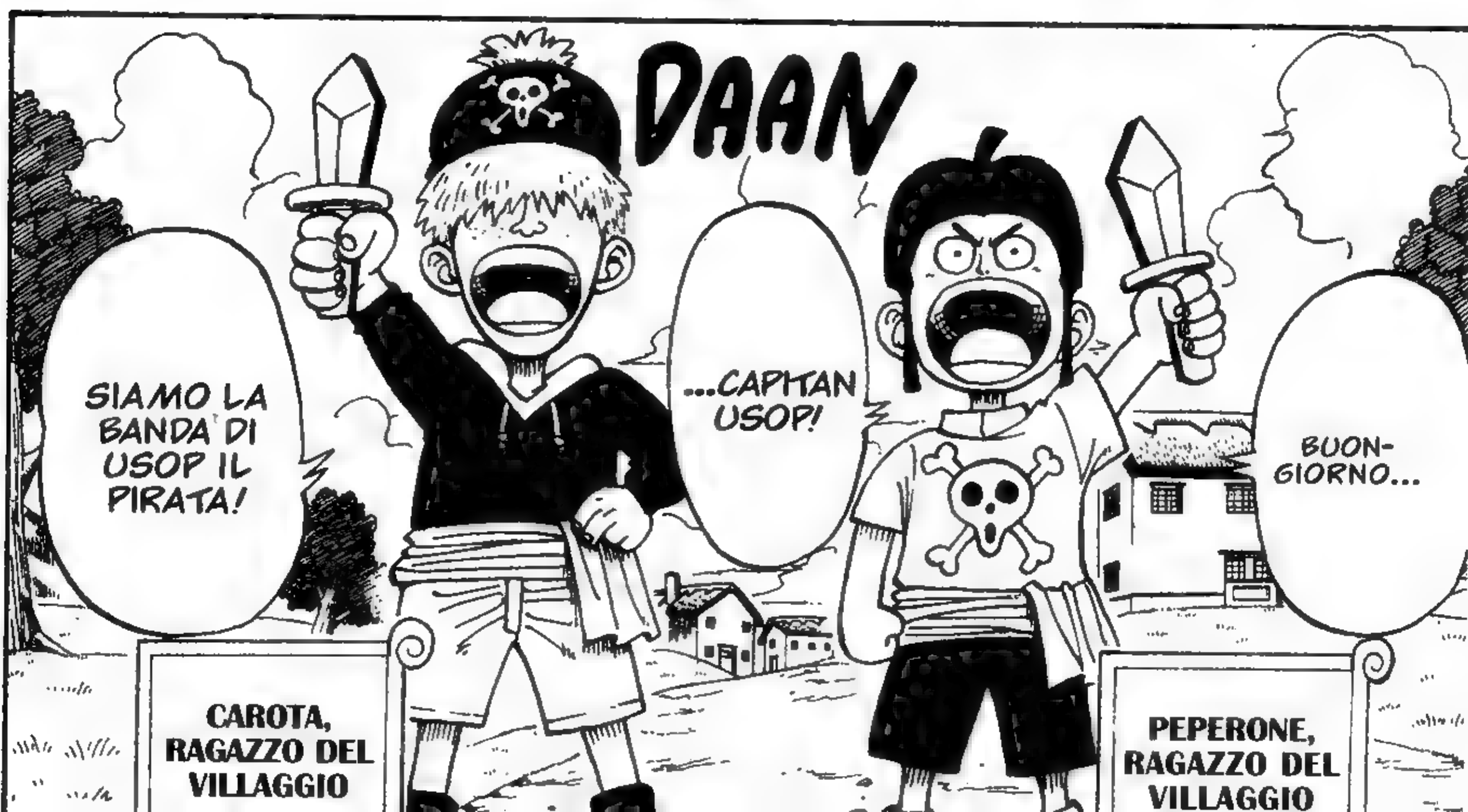
FRUSH

AAAH, AN-  
CHE OGGI  
GLIEL'HO  
FATTA!



SIETE  
VOI!

OOH!



DAAN

SIAMO LA  
BANDA DI  
USOP IL  
PIRATA!

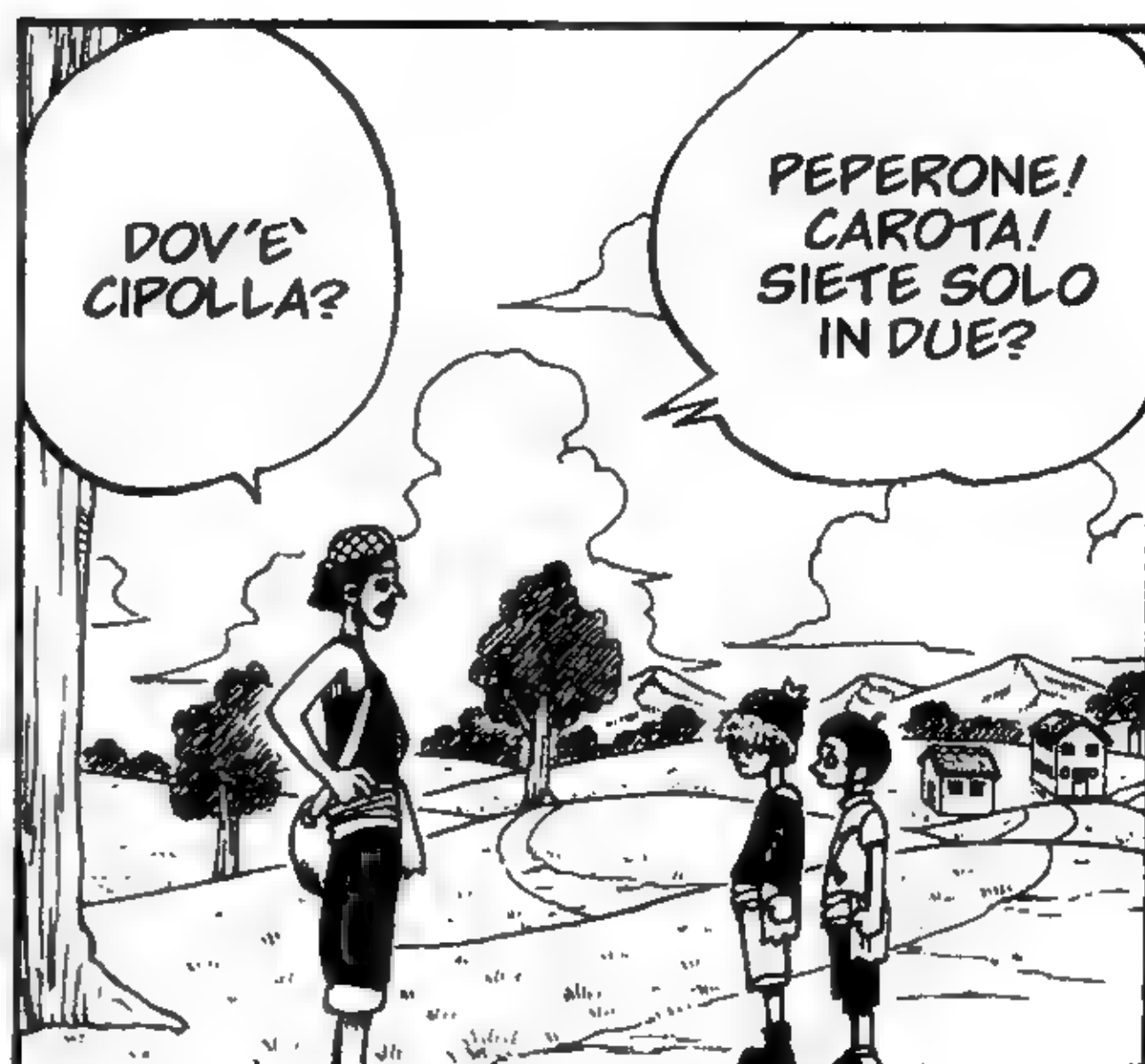
...CAPTAN  
USOP!

BUON-  
GIORNO...

CAROTA,  
RAGAZZO DEL  
VILLAGGIO

PEPERONE,  
RAGAZZO DEL  
VILLAGGIO

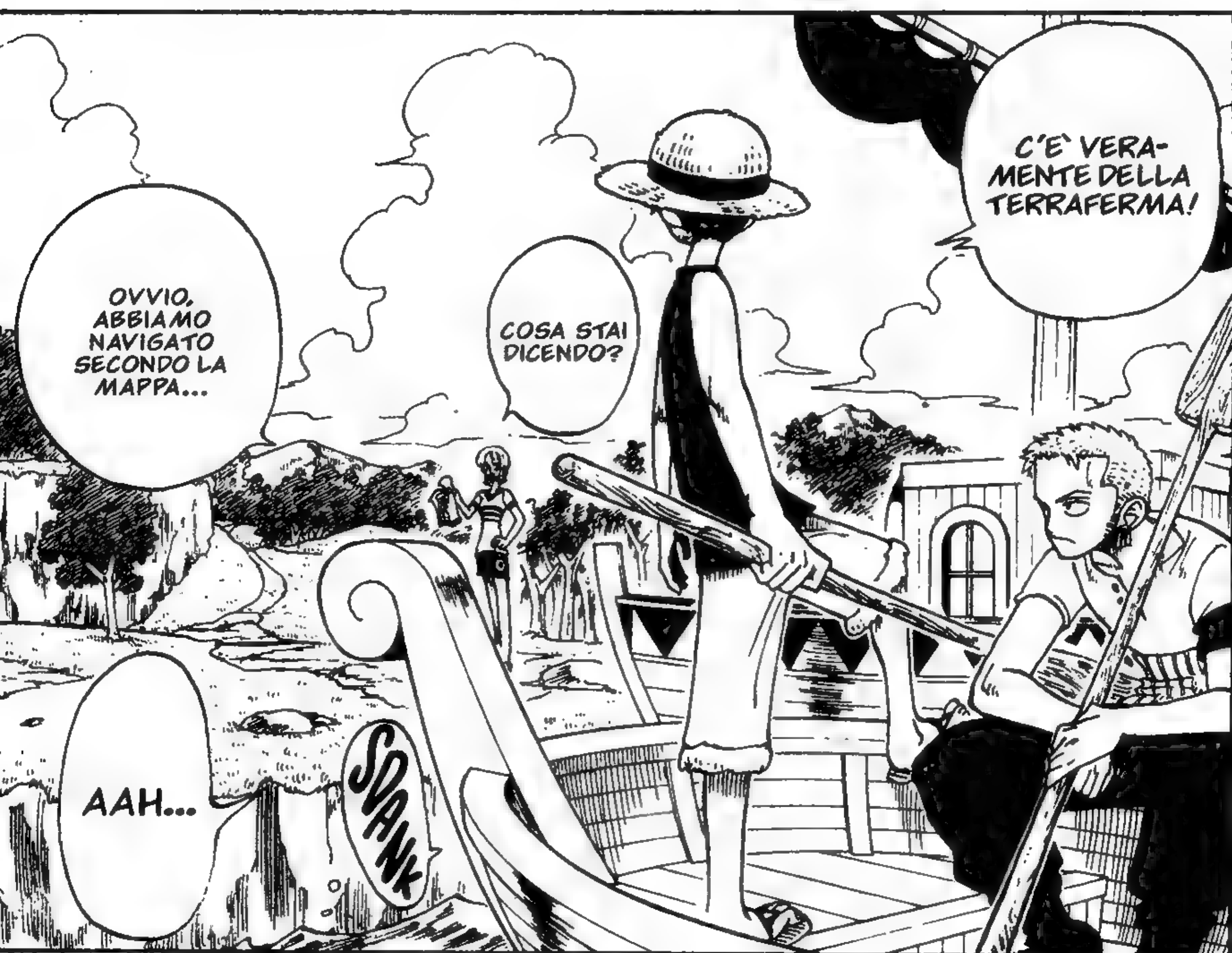


















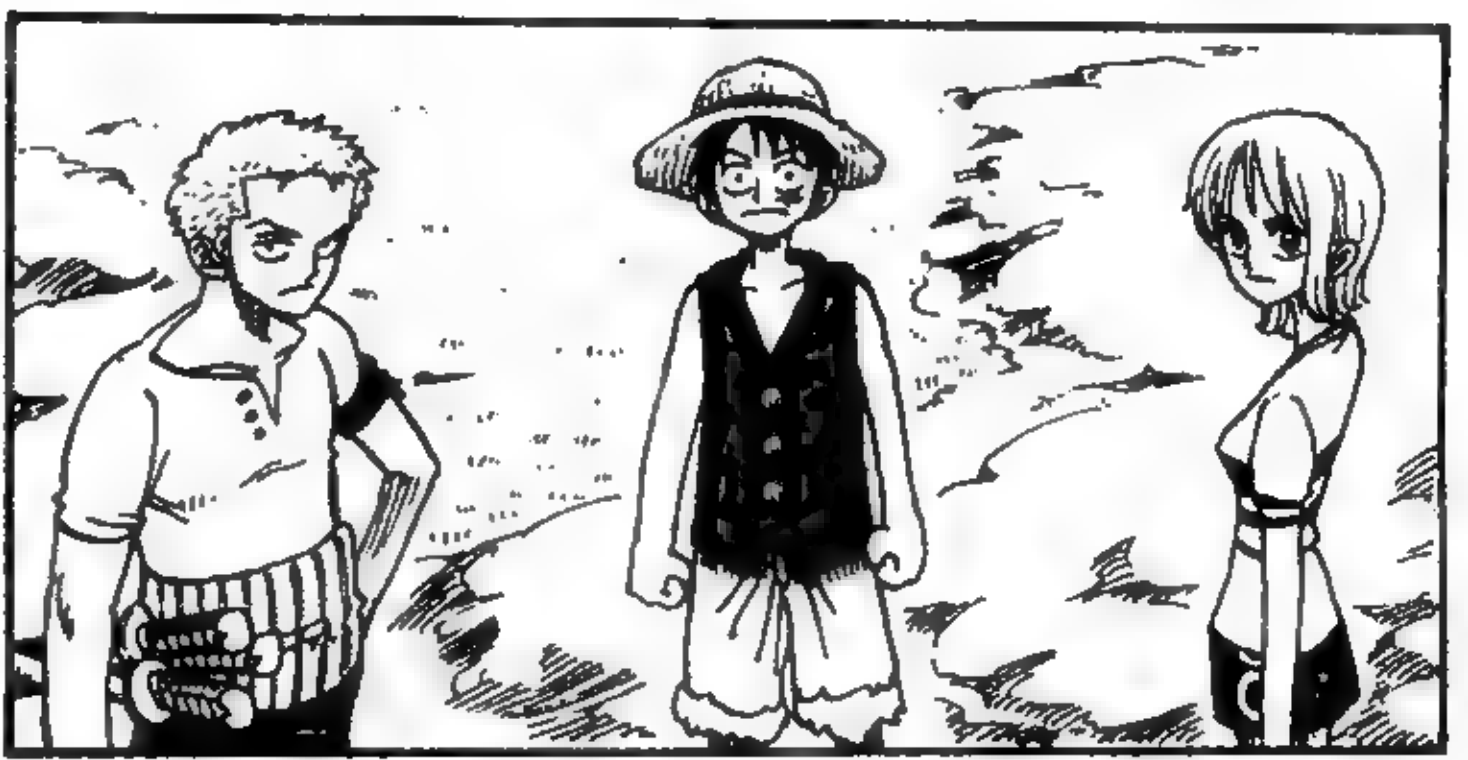
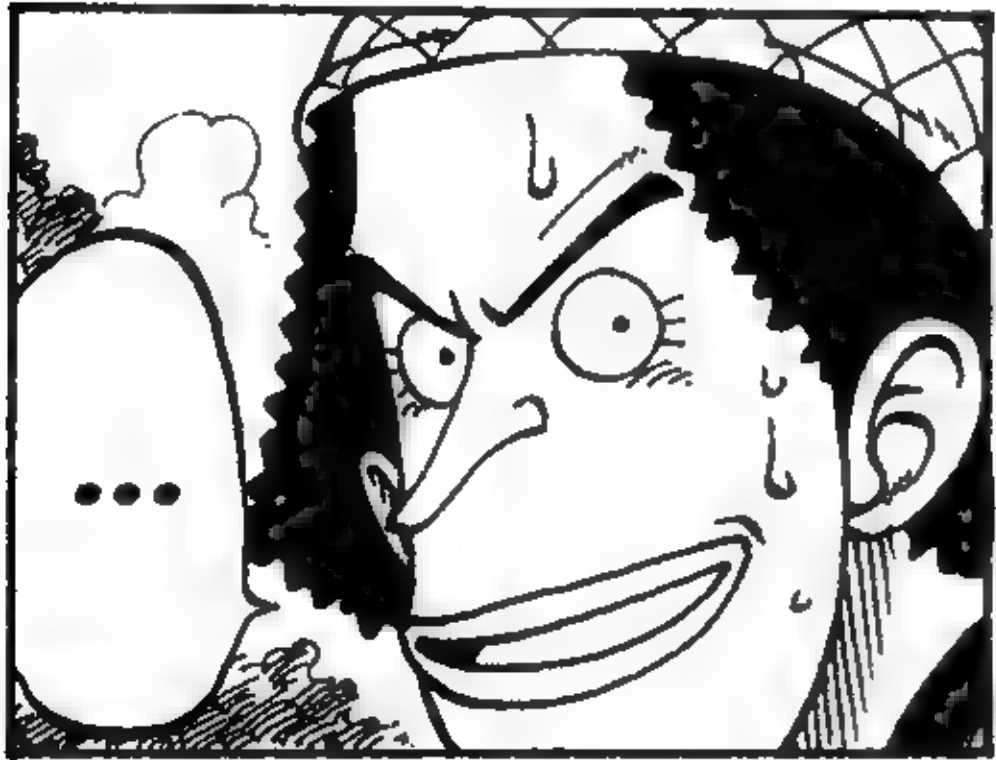
**VAARGH**

**EH,  
VOI  
TRE!**

**AAAAAH!  
CI HANNO  
VISTO!**

**SHOCK**

**NON  
SCAP-  
PATE!**

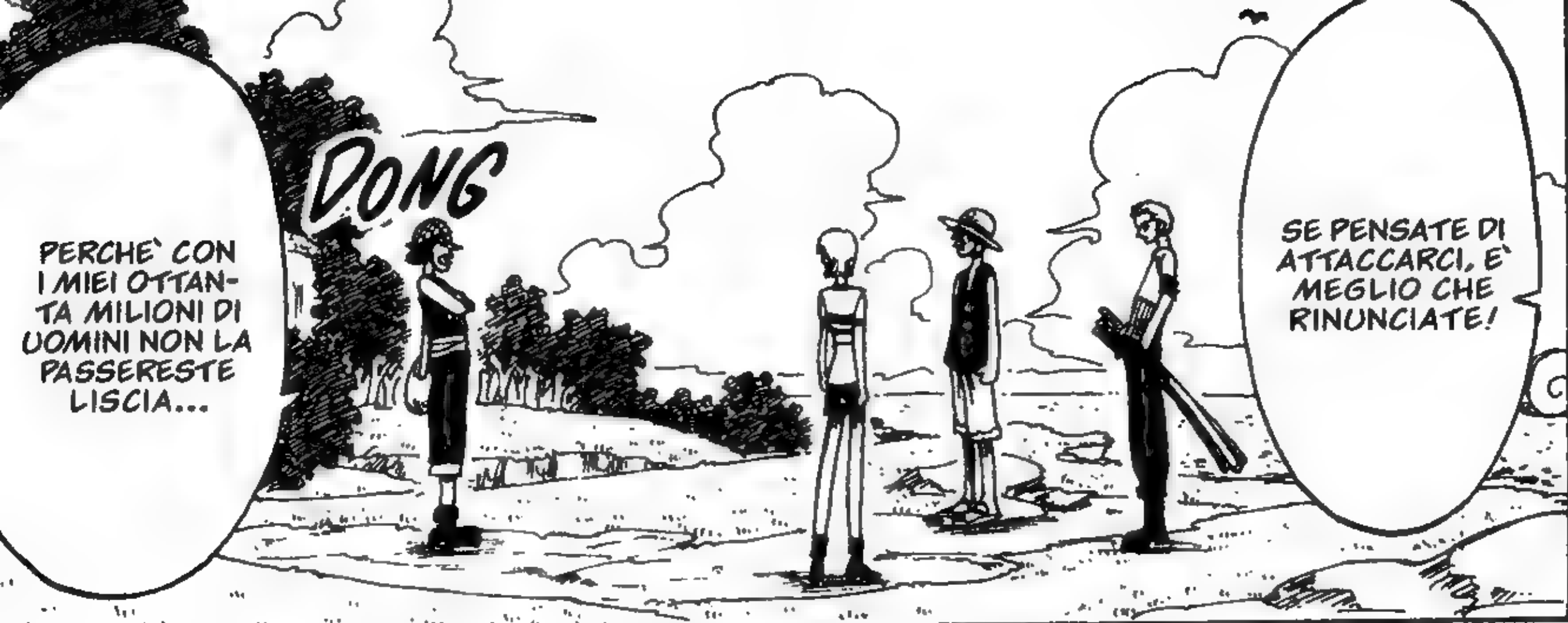


**DOO ON**

**LA  
GENTE MI  
ONORA E  
MI CHIAMA  
CAPITANO  
USOP!**

**MI CHIA-  
MO USOP,  
E SONO IL  
CAPO DEL-  
LA BANDA  
DI QUESTO  
VILLAGGIO!**





**DONG**

PERCHE' CON  
I MIEI OTTAN-  
TA MILIONI DI  
UOMINI NON LA  
PASSERESTE  
LISCIA...

SE PENSATE DI  
ATTACCARCI, E'  
MEGLIO CHE  
RINUNCIATE!



**MI HA  
RAGGI-  
RATO!**

**SHOCK**

ALLORA  
HO INDO-  
VINATO...

**CHE  
FURBA!**



**MI HAI  
SCOPER-  
TO!**

**SHOCK**

NON E'  
VERO...



INFATTI TUTTI  
MI CHIAMANO  
USOP L'OR-  
GOGLIOSO!

SONO  
MOLTO  
ORGO-  
GLIO-  
SO...



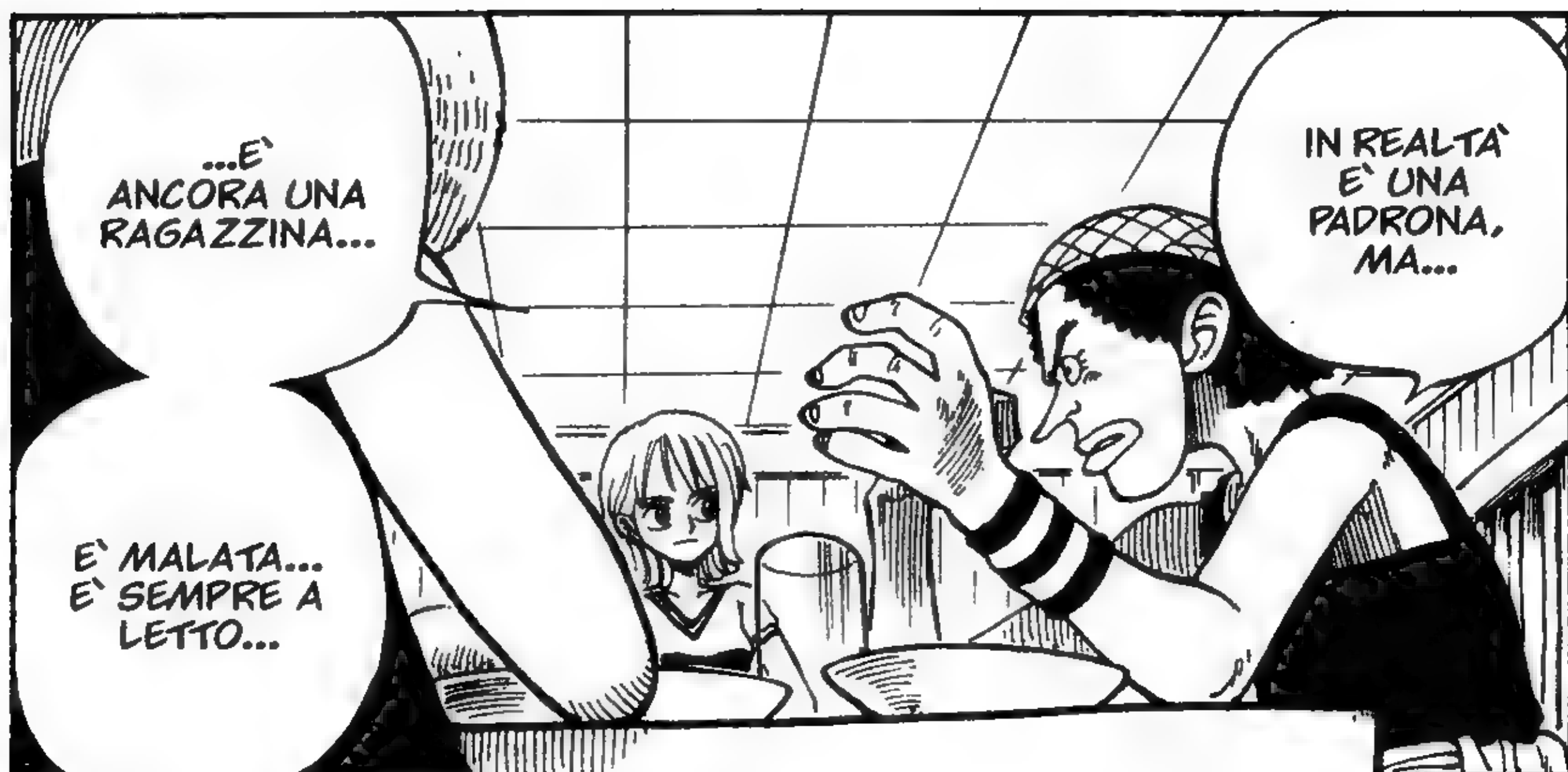
EH, NON  
PRENDER-  
MI IN GIRO!

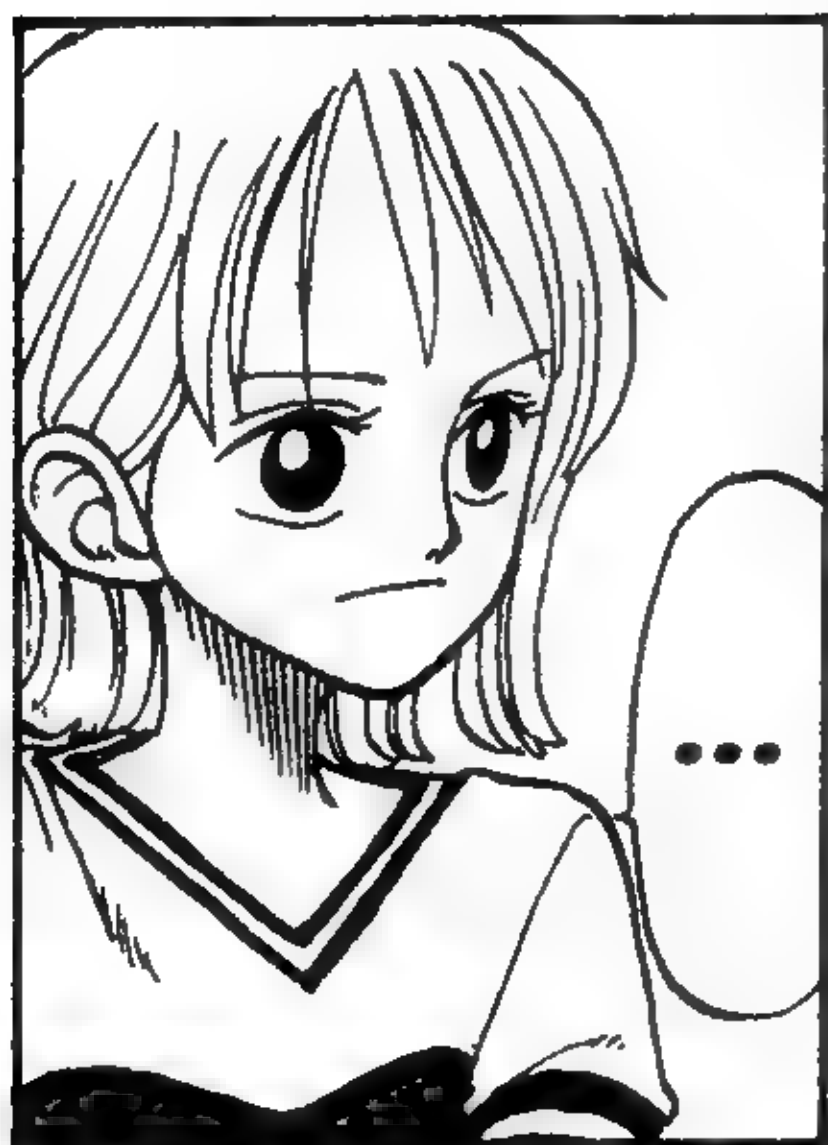
**AH AH  
AH, CHE  
FUORI!**

**AHAH AHAH**

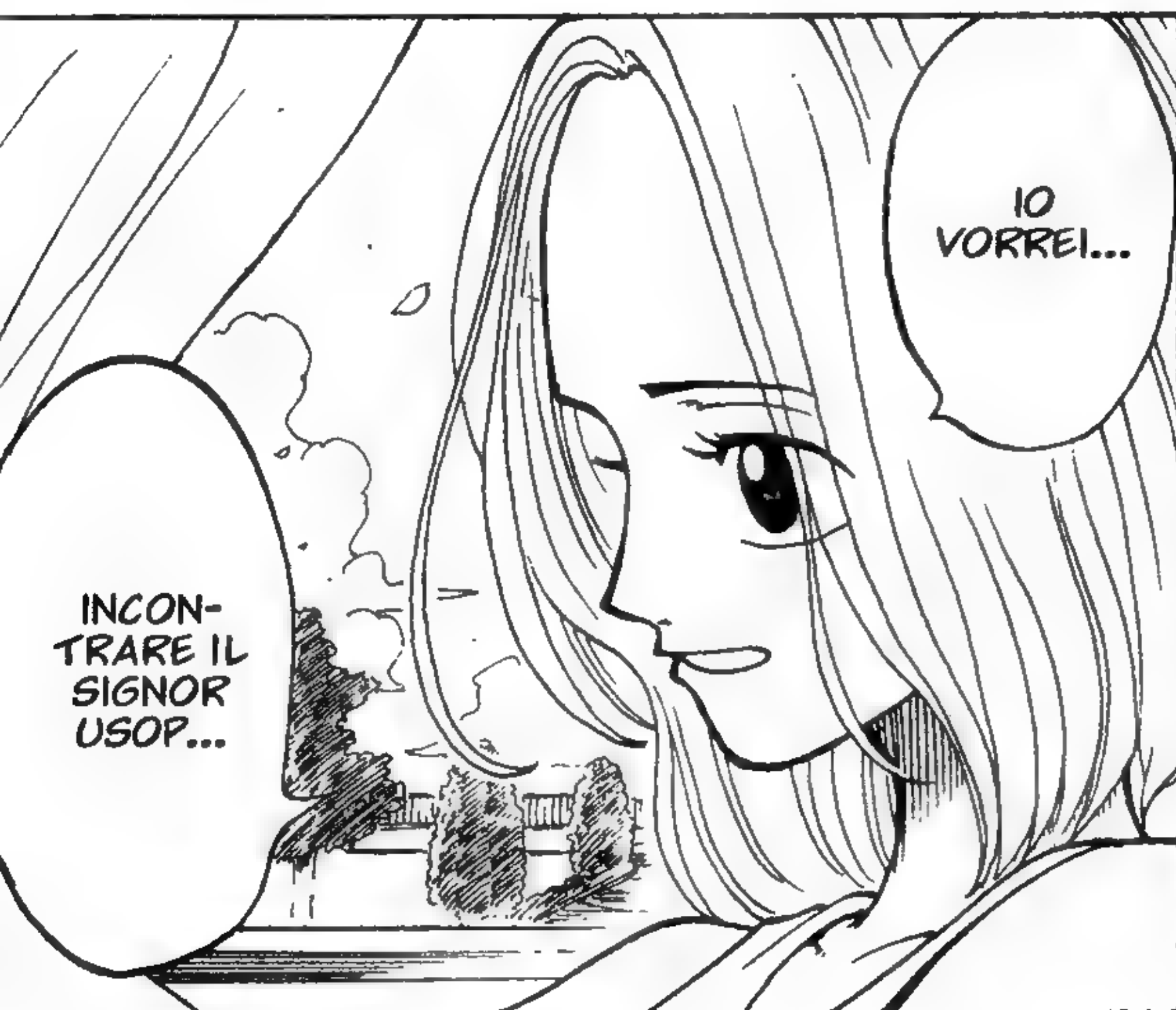
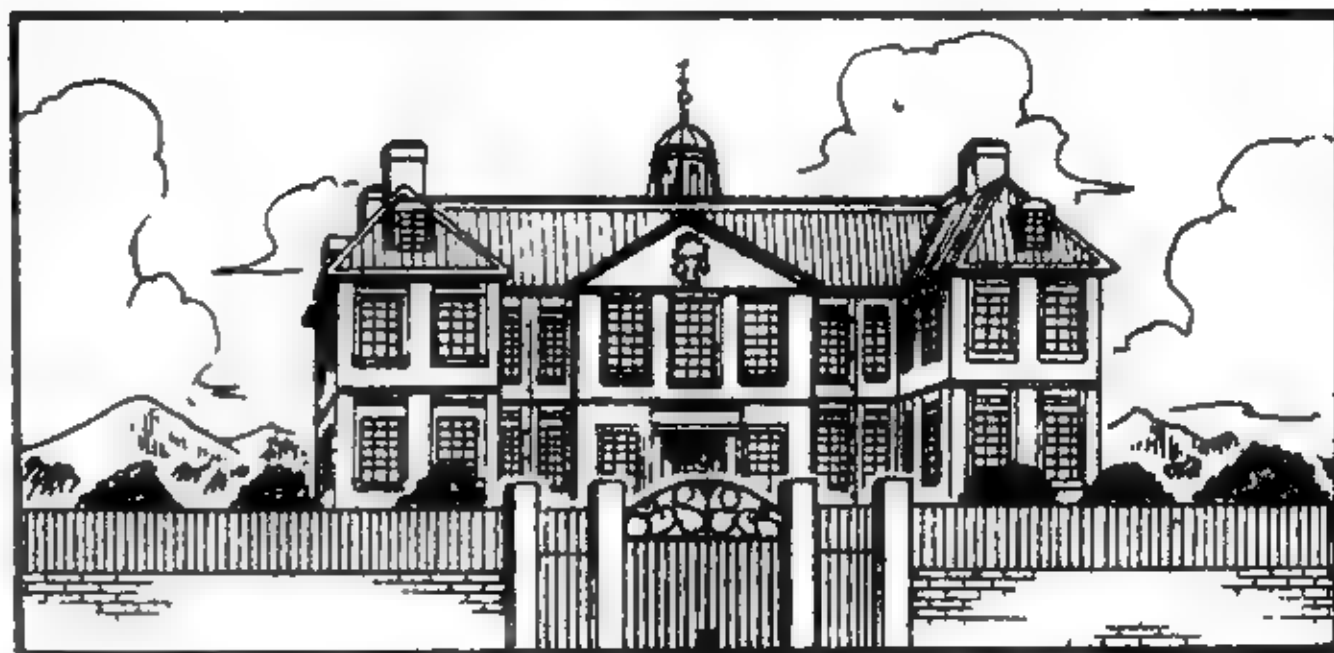












**KABAN,  
ACROBATA**

**ZORO,  
SPADACCINO**

**HACHU,  
VIAGGIATORE**

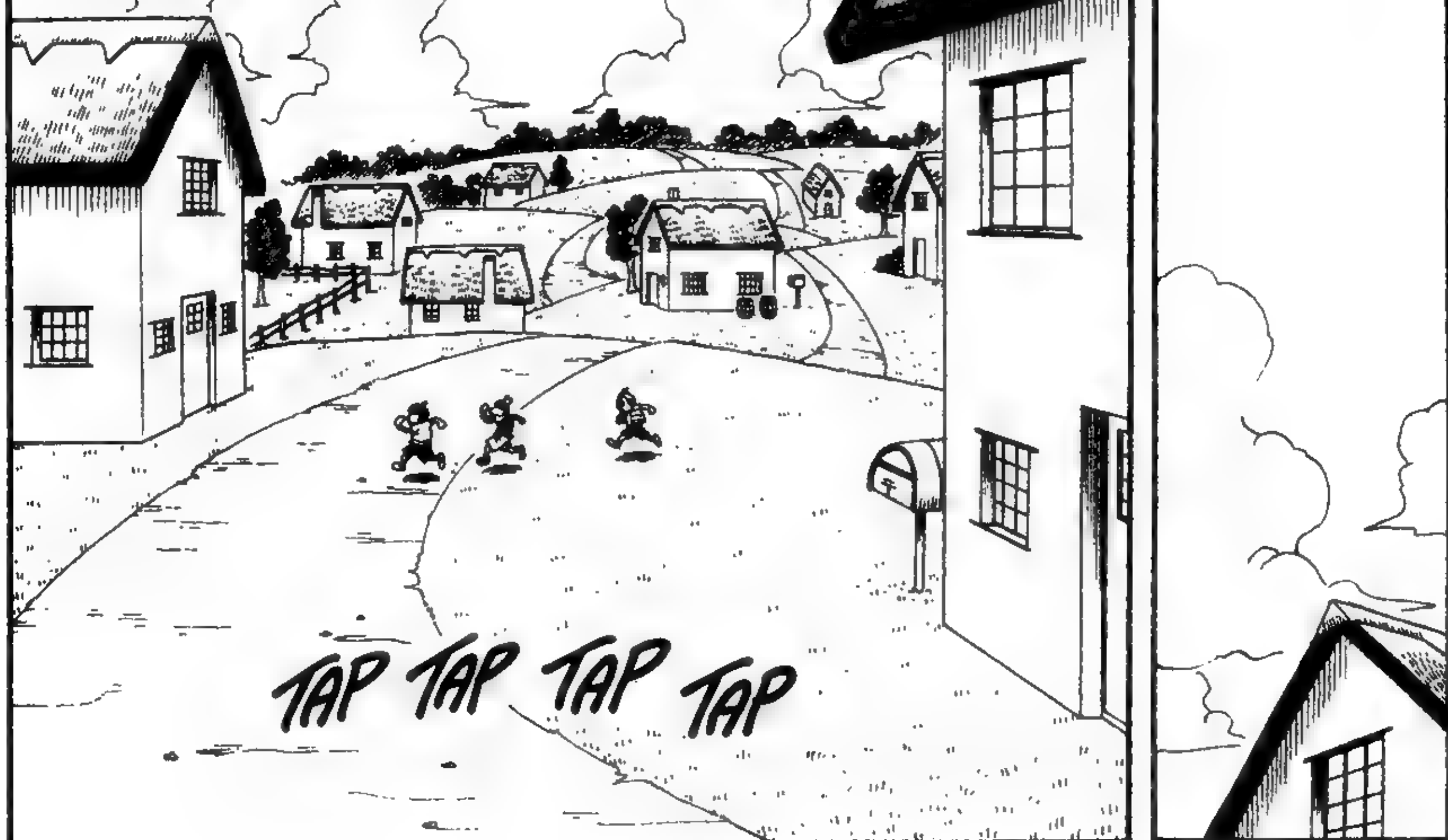
**IBAN,  
DONATORE DI  
ANIMALI FEROCI**



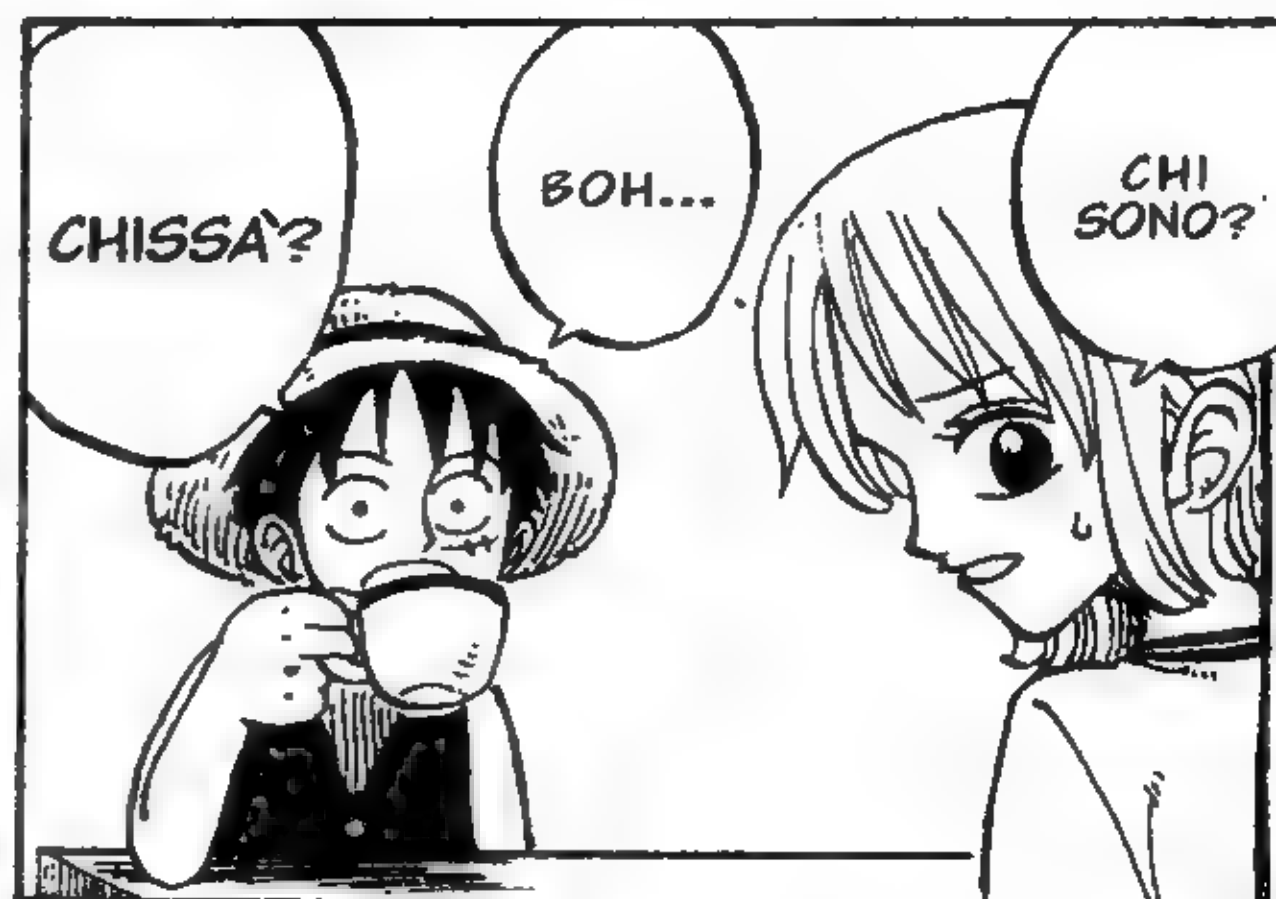


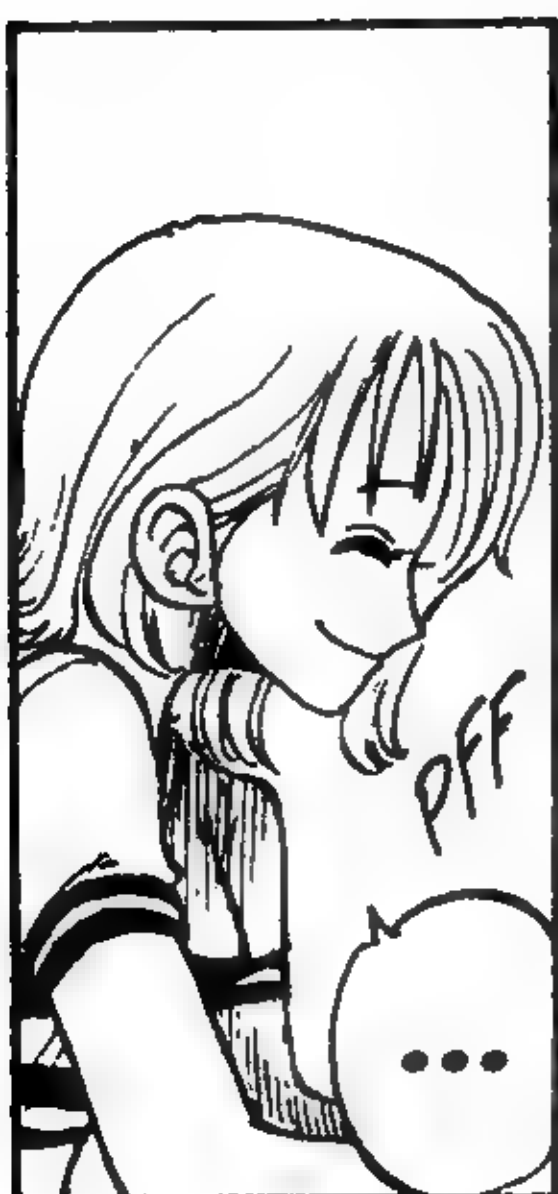
# UN TIPINO A MODO



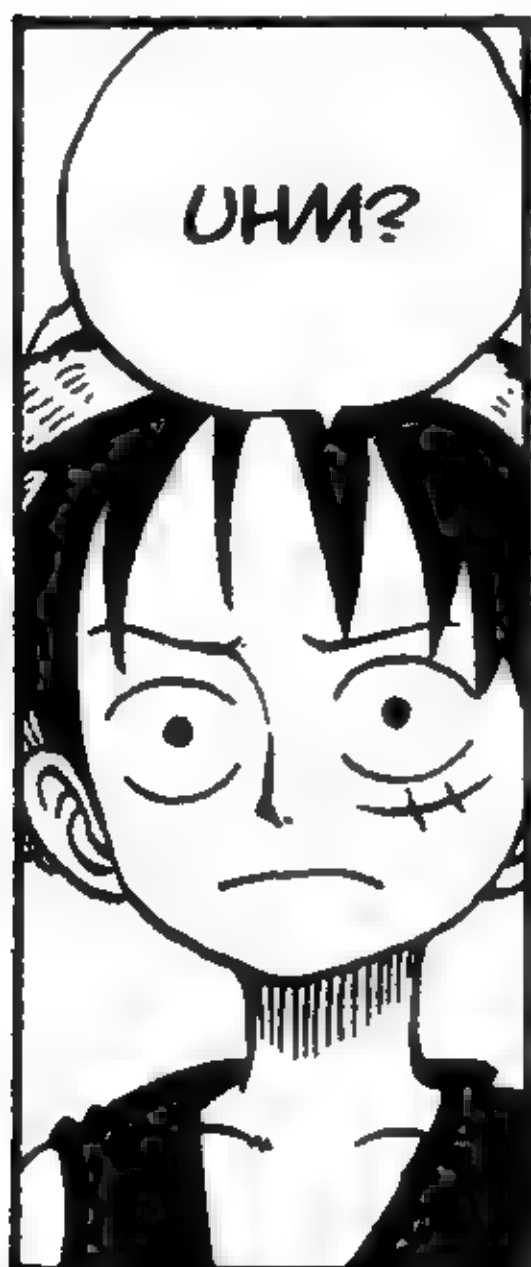












DI  
NUOVO...

LA  
VILLA

ALLORA  
DESIDERA  
INCONTRA-  
RE USOP?

VORREI  
PARLARE  
UN PO'...

...CHE QUELLO E'  
IL PIU' GRANDE  
BUGIARDO DEL  
VILLAGGIO...

LE HO DETTO  
TANTE VOLTE...

PUO' IN-  
FLUENZARLA  
NEGATIVA-  
MENTE...

KRAHADOR,  
MAGGIORDOMO

EUR



VA BENE,  
MA ANCHE  
SE SONO  
CATTIVO...

...QUANDO  
E' NO, E'  
NO...

CATTIVO!

**KAYA,  
PADRONA  
DELLA VILLA**

...DI PROTEG-  
GERLA CON  
MOLTA CURA!

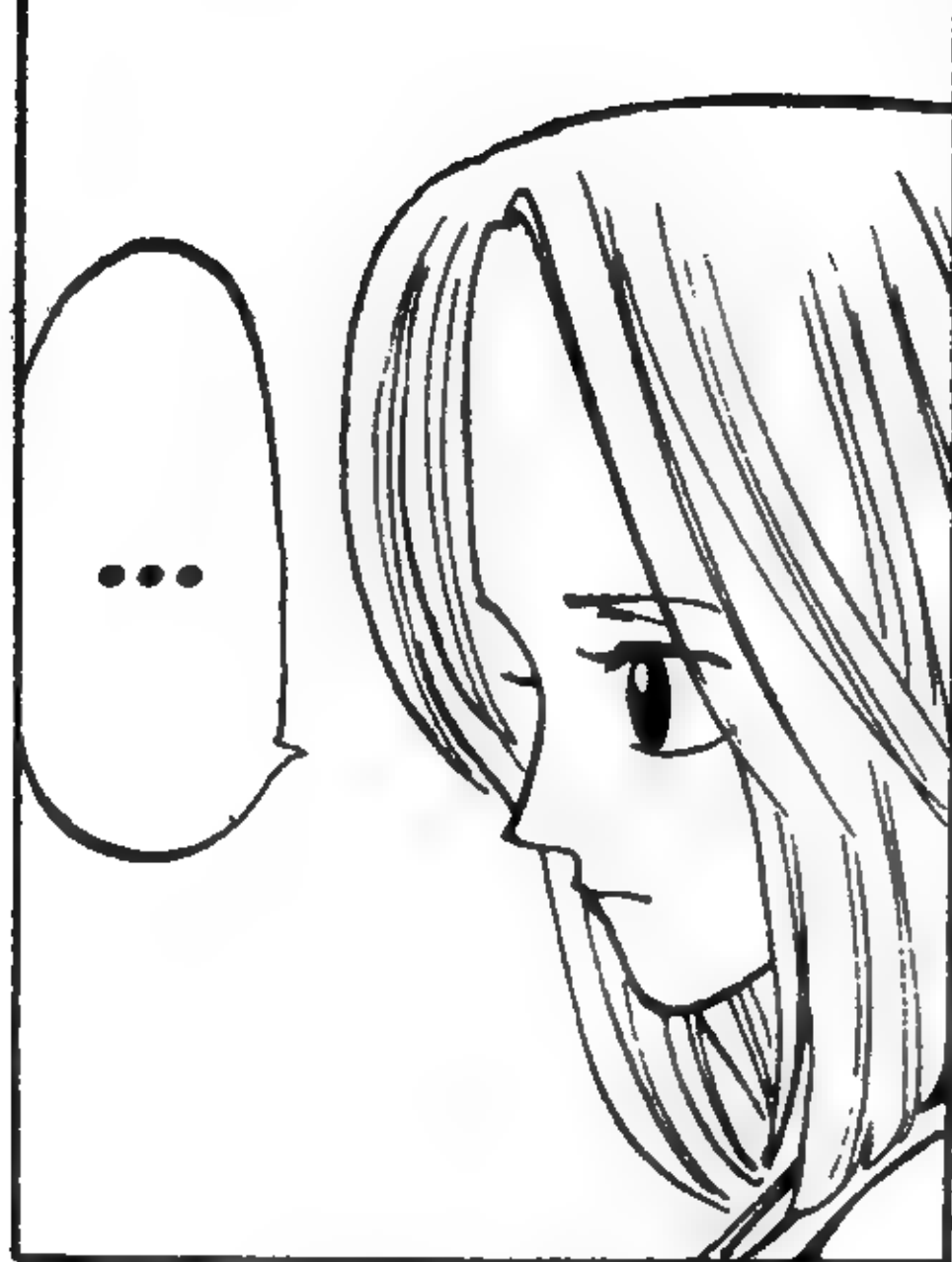
MI ASCOLTI  
BENE... I SUOI  
GENITORI PRIMA  
DI MORIRE MI  
HANNO RACCO-  
MANDATO...

IO STO  
BENE...

E LE FESSE-  
RIE DI USOP  
LE SONO  
DANNOSE...

LEI  
NON STA  
MOLTO  
BENE...

FLIP



...



HO  
ASSUNTO  
ANCHE LE  
GUARDIE...

STO  
FACENDO  
DEL MIO  
MEGLIO...



LO SO...

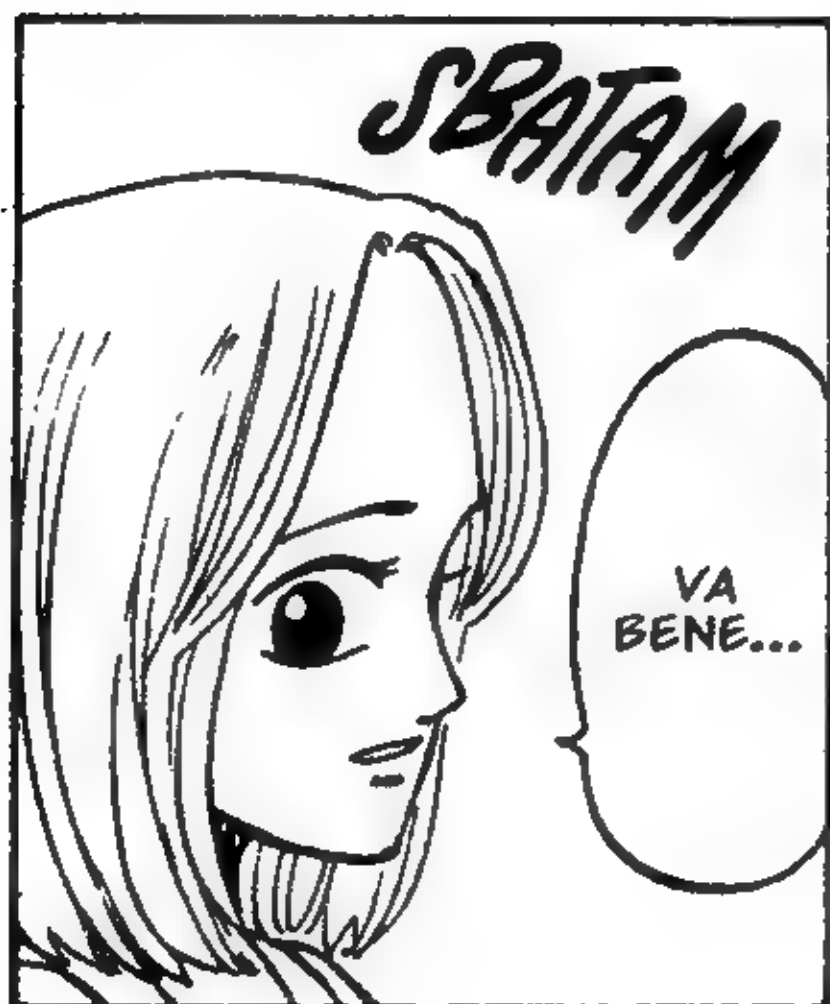
SÌ...



HO FATTO  
DI TUTTO  
PER LEI!

FLIP

FLIP



**SBATAN**

VA  
BENE...



LASCIO QUI LE  
SUE MEDICINE,  
LE PRENDA  
DOPO...

MI FA  
PIACERE, CHE  
CAPISCA...





USOP!

CIAO,  
SEMBRA  
CHE STAI  
BENE...



TOC  
TOC

!



MA NON E'  
CATTIVO...

MA  
KRAHADOR  
NON MI DA' IL  
PERMESSO...

MA IO PREFERI-  
SCO IL GIARDINO,  
E POI NELLA TUA  
CASA LUSSUO-  
SA MI SENTIREI  
SOFFOCARE...

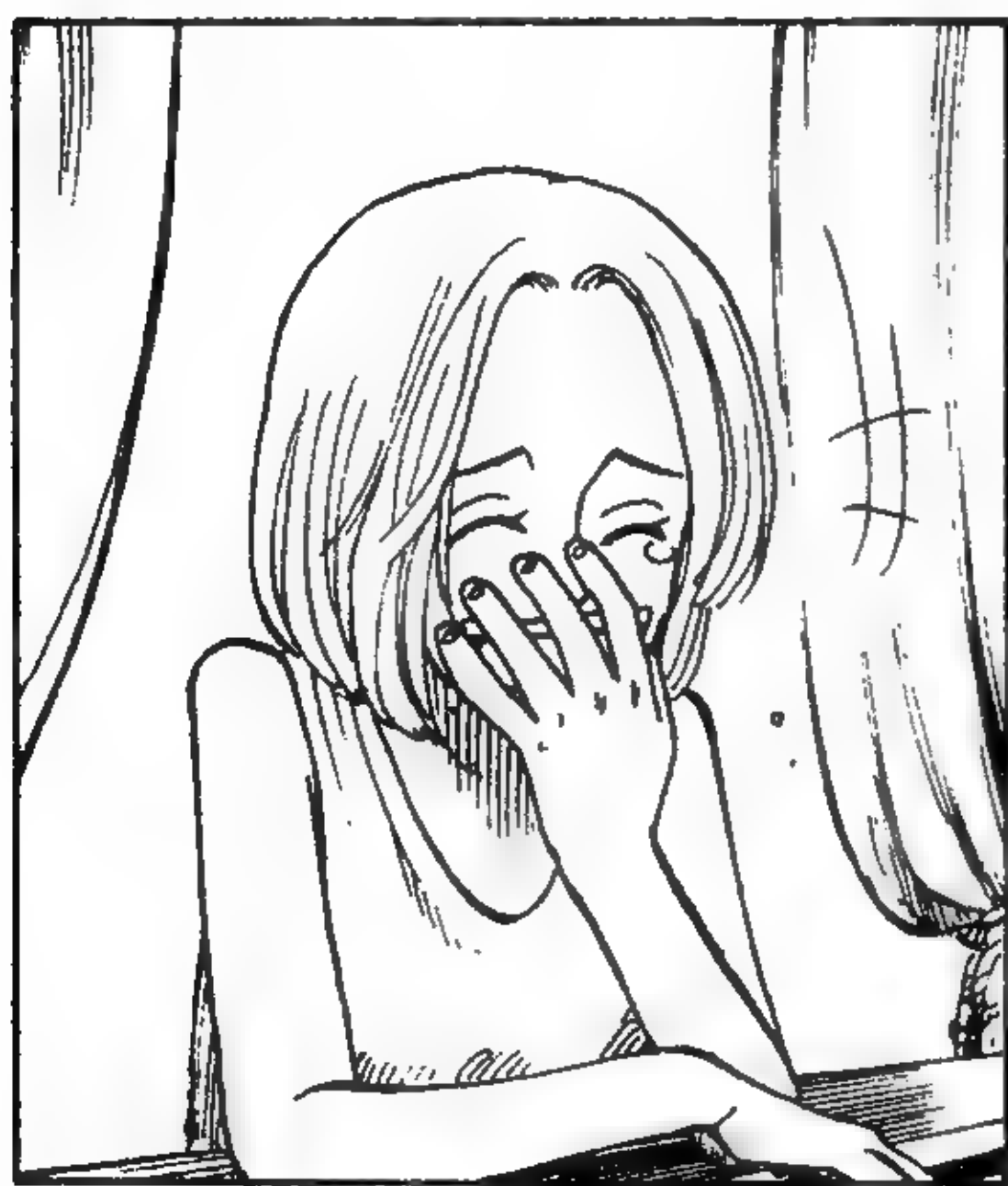


MI DISPIACE,  
TI FAREI  
ENTRARE IN  
CASA COME  
OSPITE...



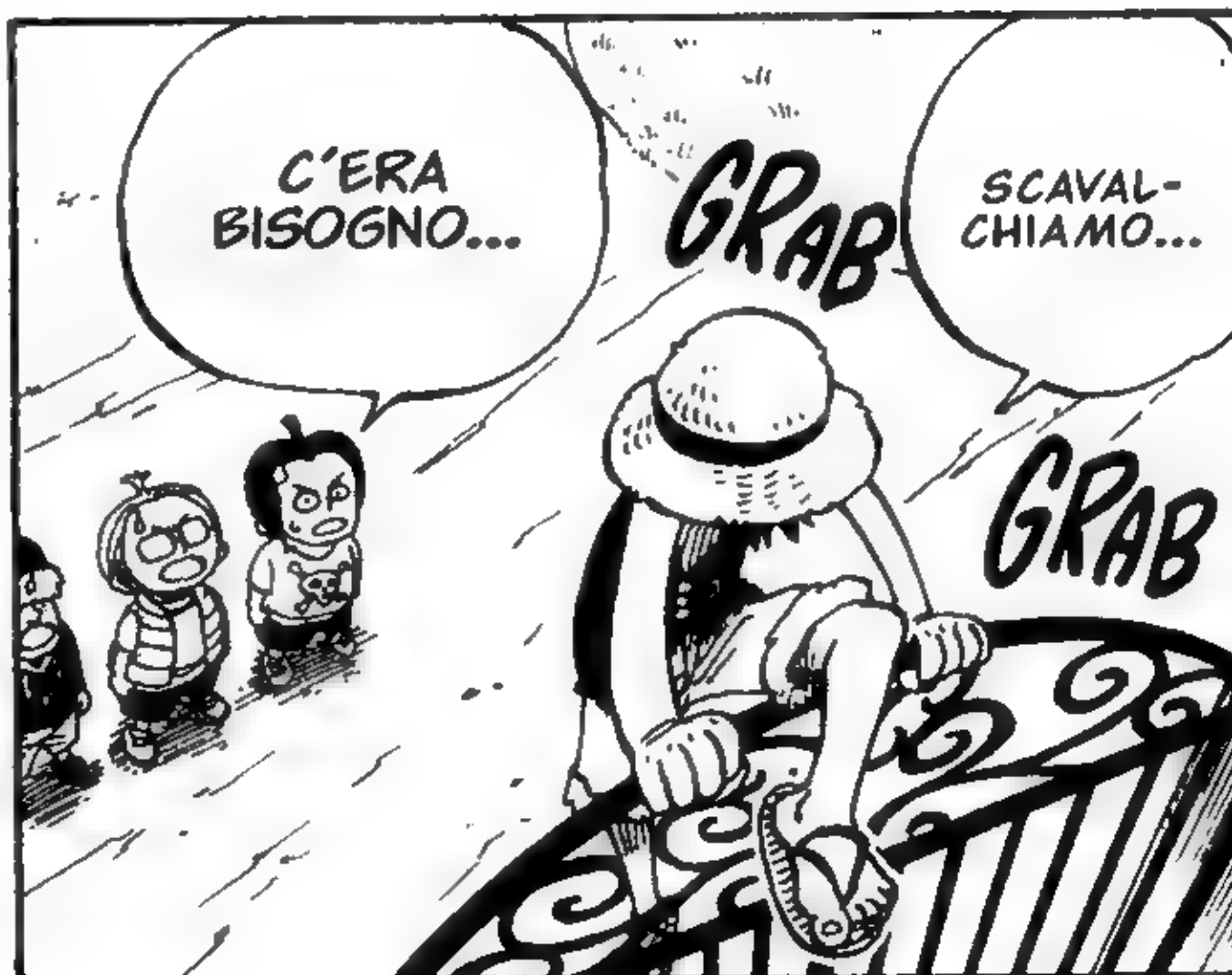
...UN CO-  
RAGGIOSO  
GUERRIERO  
DEL MARE!

PERCHE'  
IO SONO...







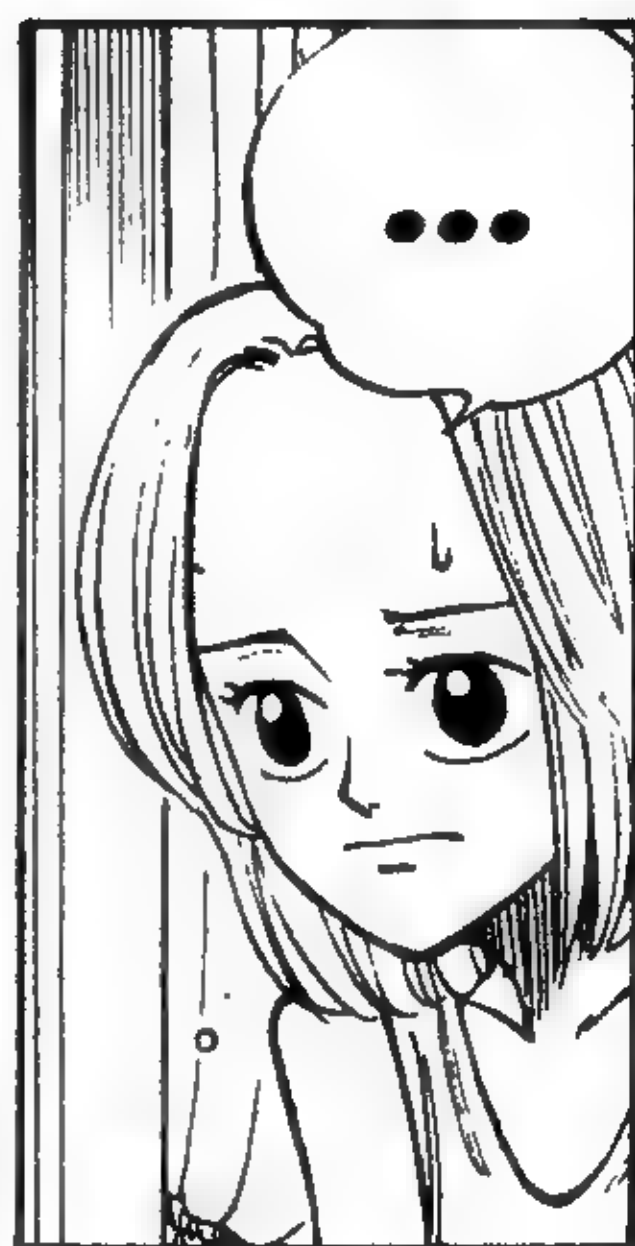
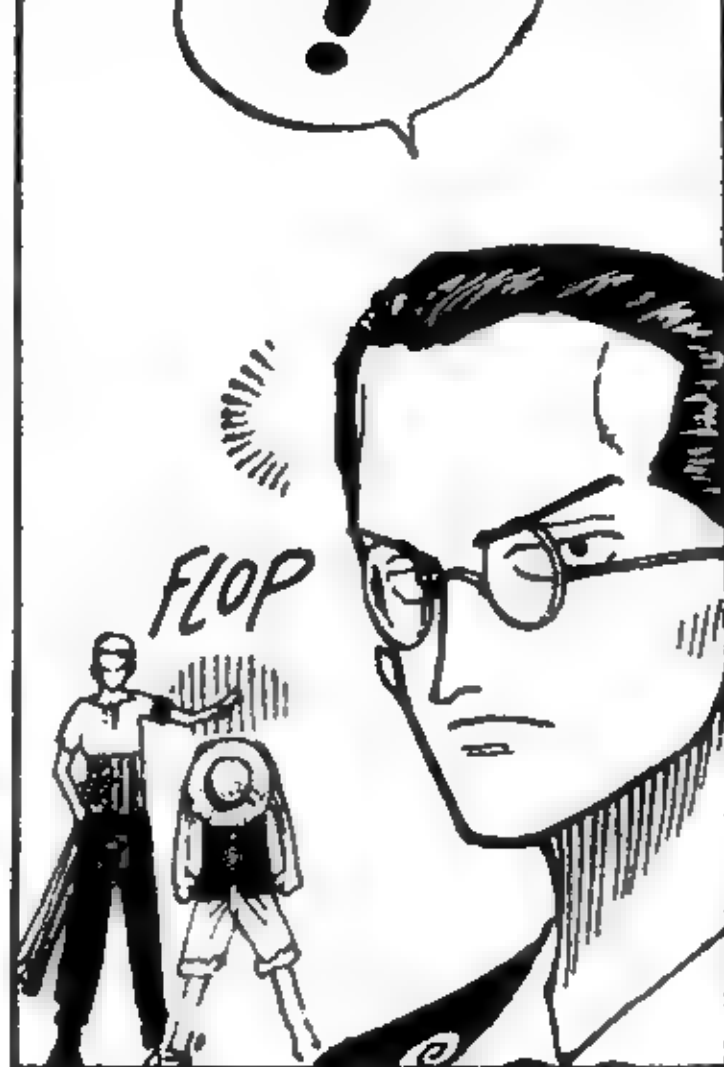


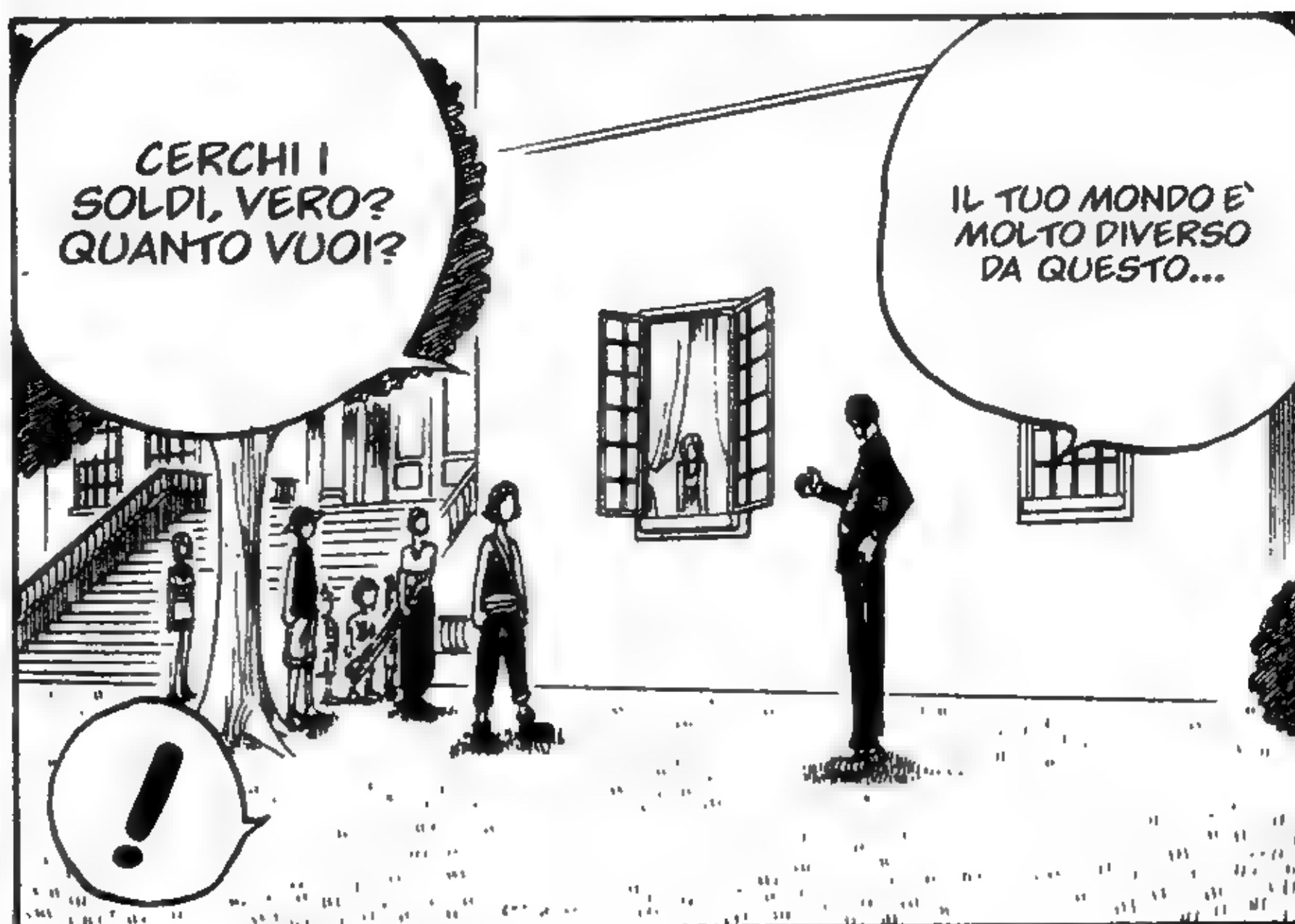
















**SMASH**

**STA' ZITTO!**

**WHUP**

**TALE PADRE TALE FIGLIO!**

**UH... ECCO... SEI UN VIOLENTO!**

**STA' ZITTO!**

**CAPITANO!**



**PERCHE'  
E' UN CO-  
RAGGIOSO  
GUERRIE-  
RO DEL  
MARE!**



**SONO OR-  
GOGLIOSO  
DI AVERE  
UN PADRE  
PIRATA!**

**...DI  
AVERE  
IL SAN-  
GUE DI  
UN PI-  
RATA!**



**...NON  
POSSO  
NASCON-  
DERE DI  
ESSERE  
ORGO-  
GLIO-  
SO...**

**ANCHE  
SE SONO UN  
BUGIARDO...**



**MI SONO  
RICORDATO!**

**AH, SÌ!  
LUI E'...**



**CAPITO,  
DEFI-  
CIENTE?!**

# BAGY IL CLOWN

## VERSO LA CELEBRITA'

### - PARTE 2 -



✧ IL DISEGNO DI PAGINA 132 E' IL SECONDO GRUPPO DI PERSONAGGI DELLA BANDA DI BAGY, MA LA STORIA ADESSO E' ANCORA DIVERSA...

✧ COSA CI FA ZORO? BOH, FORSE IN QUEL MOMENTO VOLEVO CHE FOSSE UN MEMBRO DELLA NAVE DI BAGY, POI CI HO PENSATO UN MUCCHIO, E HO CAMBIATO IDEA....

✧ HACHI E' UN UCCELLO VIAGGIATORE, PORTA LE NOTIZIE ALLA BANDA BAGY. E' UN OBO, E SEMBRA CHE VIVA LUNGO LA GRANDE NAVIGAZIONE...

✧ MOJI



QUESTO DISEGNO L'HO TROVATO SU UN VECCHIO QUADERNO PRIMA O POI POTREI ANCHE USARLO...



# GUERRIERO DEL MARE







**...CIOE'  
CHE HAI  
UN PADRE  
PIRATA!**

**MA BASTA  
E AVANZA  
UN'UNICA  
RAGIONE...**



**MA CHE  
CAVOLO  
DICI?!**

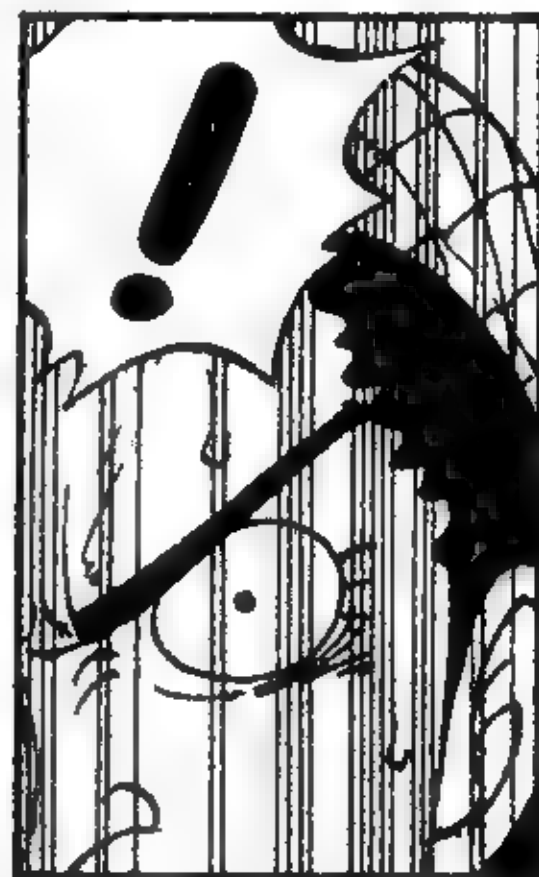
**FOSSE SOLO  
QUESTO, MA  
TI AVVICINI AL-  
LA SIGNORINA  
PER OTTENERE  
L'EREDITA'...**



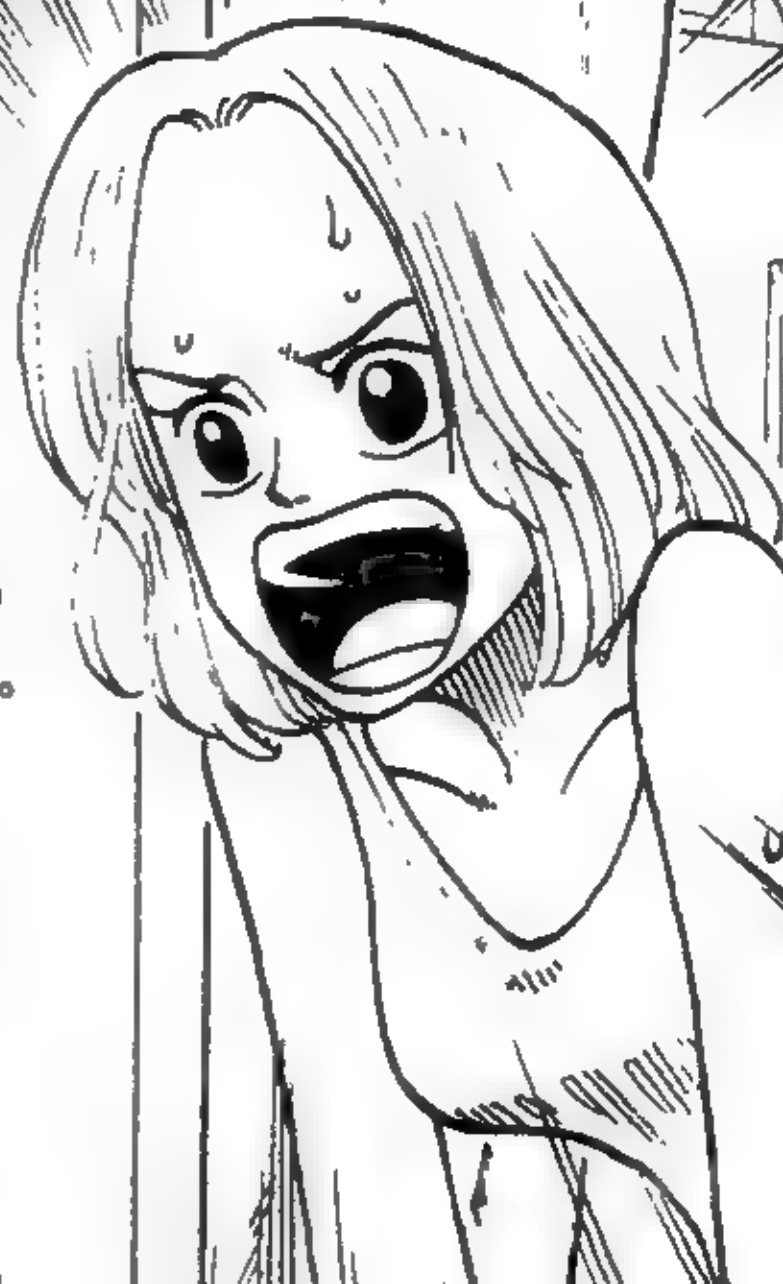
**GR AAB**



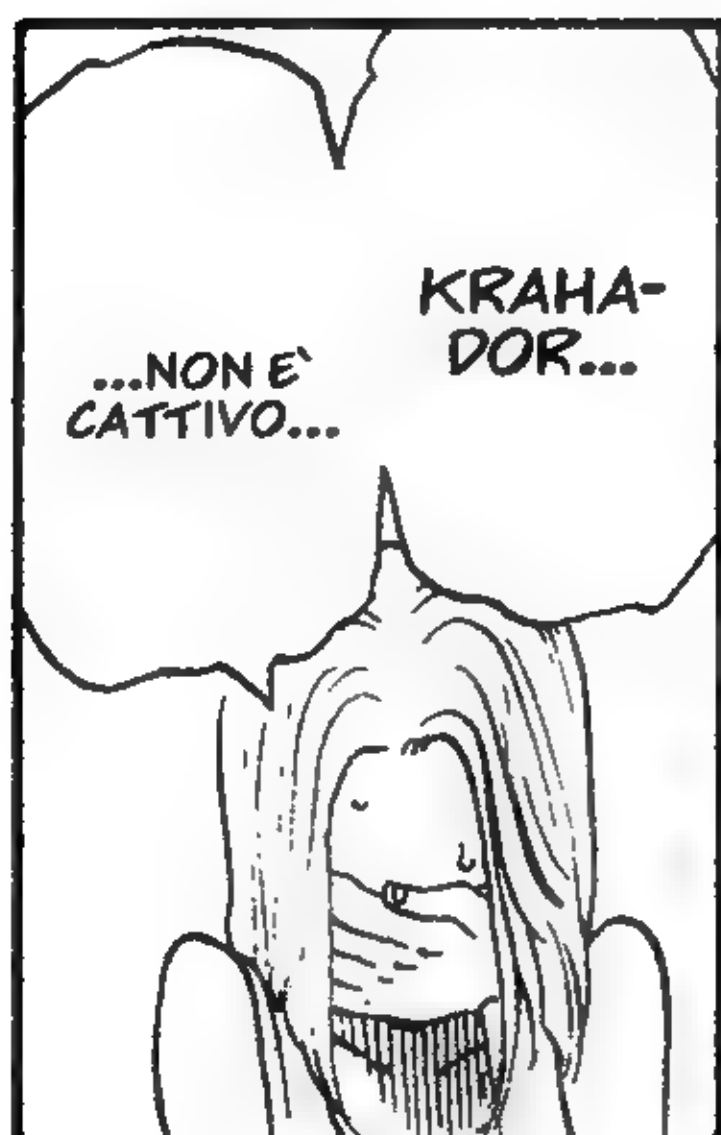
**NON L'HAI  
ANCORA  
FINITA?!**



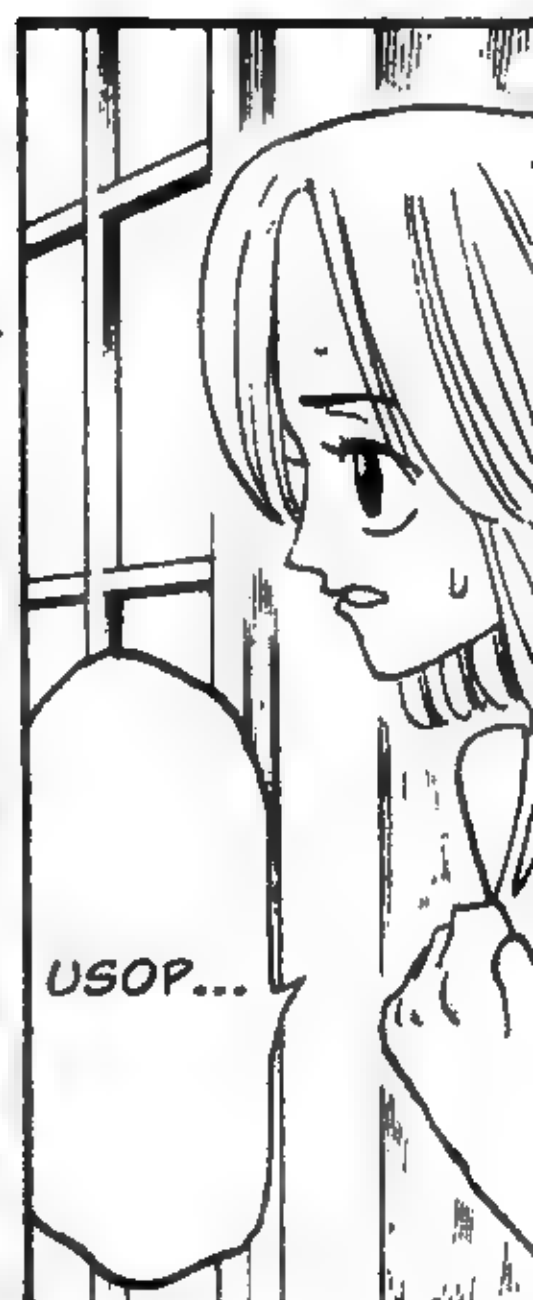
**NON  
USARE  
PIU'  
LA VIO-  
LENZA!**

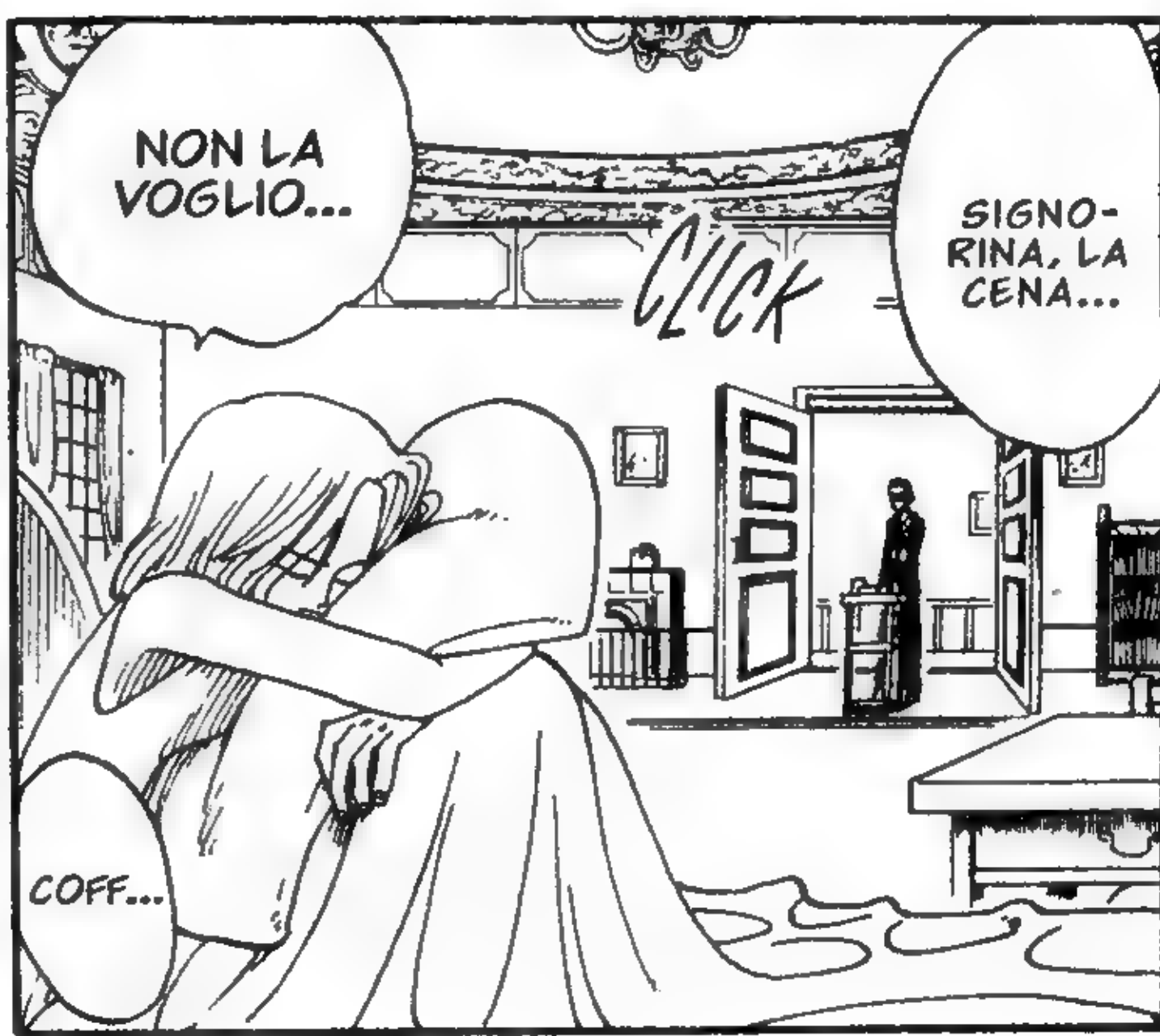


**SMET-  
TILA,  
USOP!**

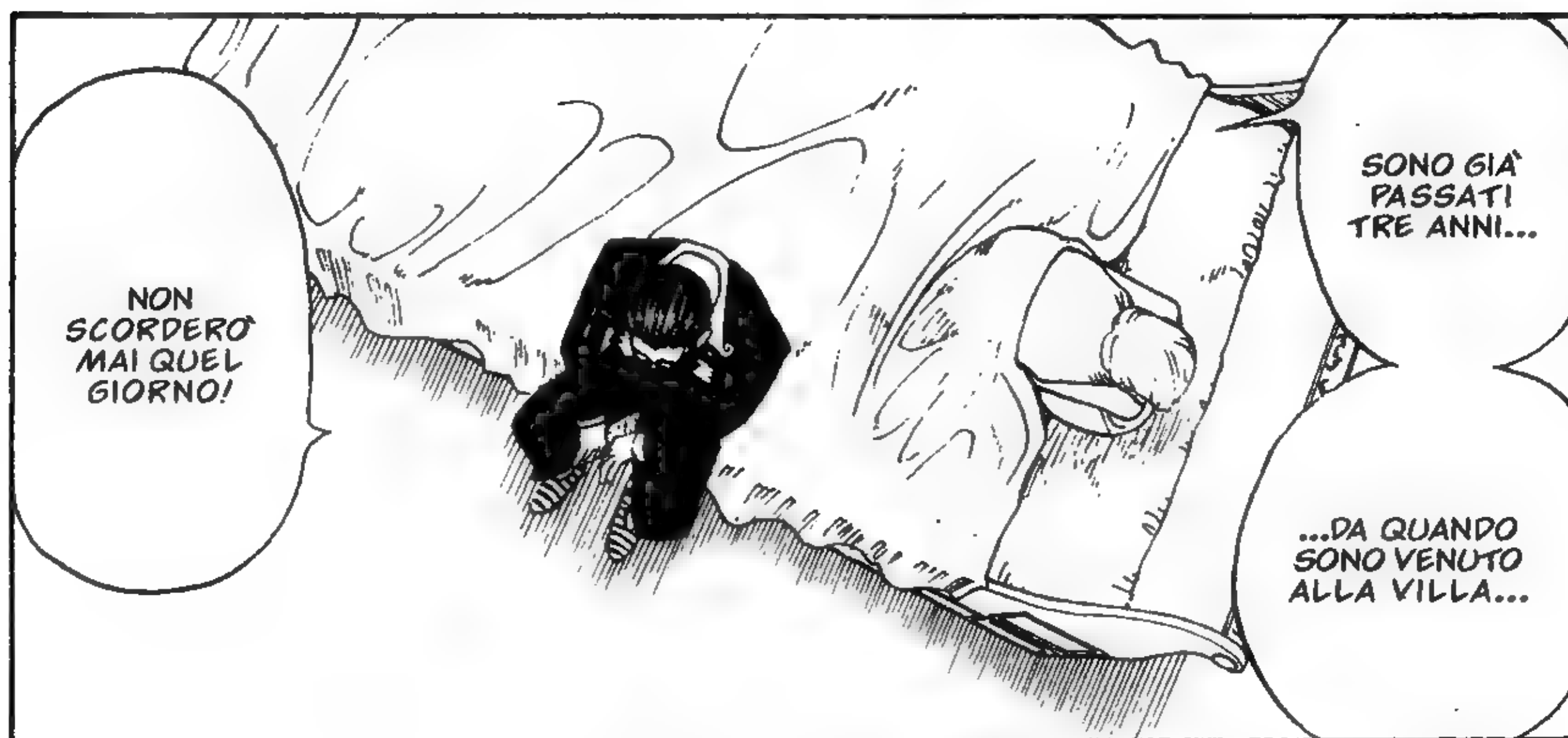


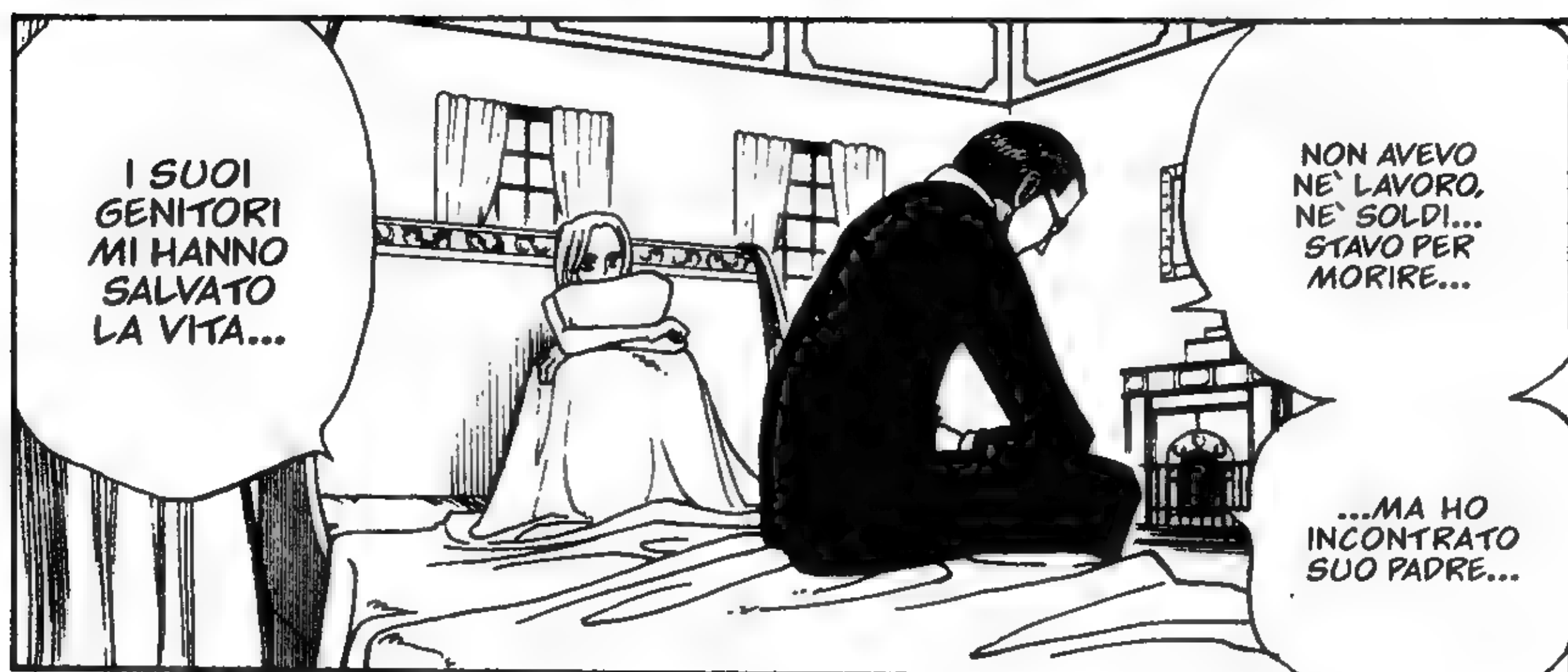
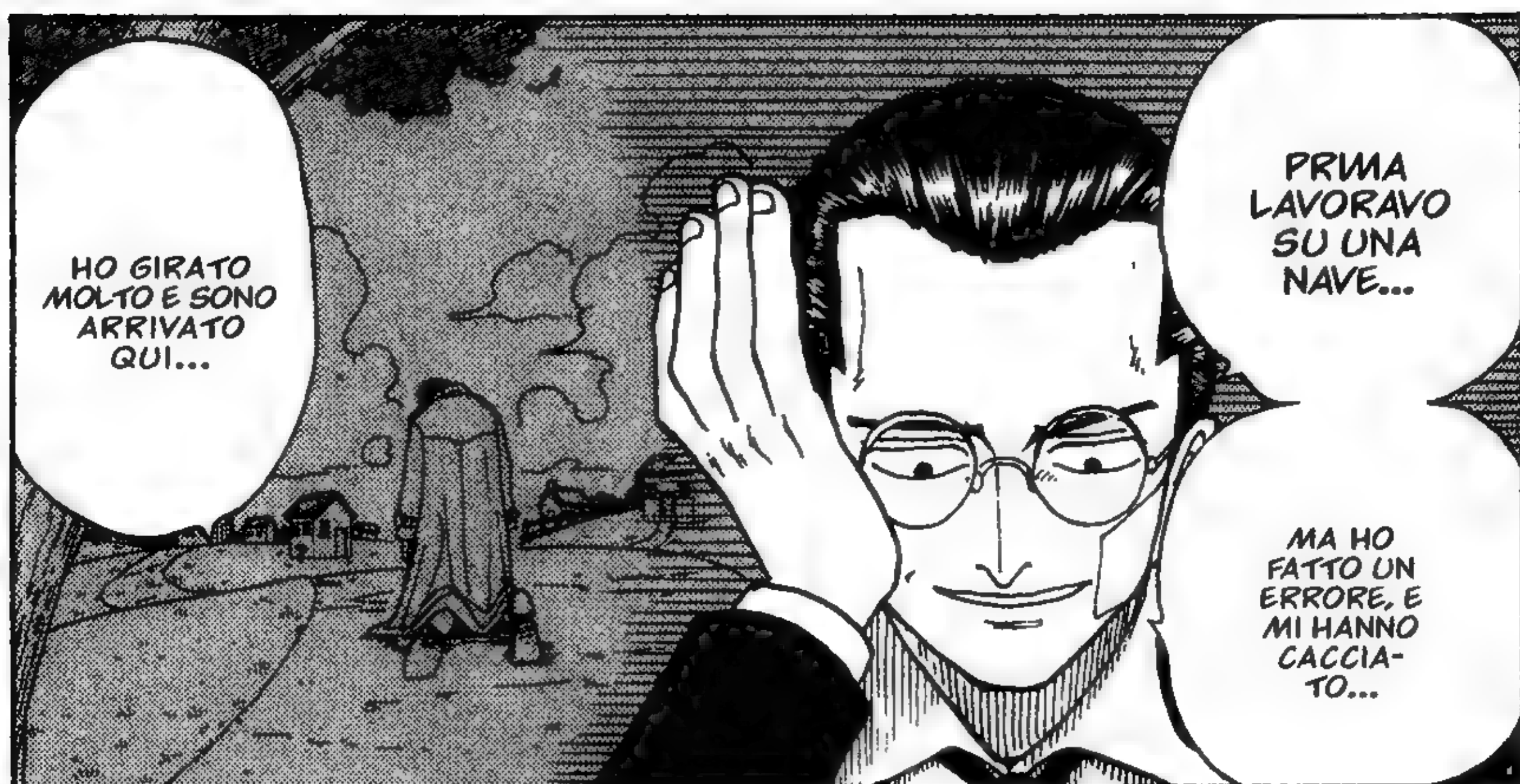




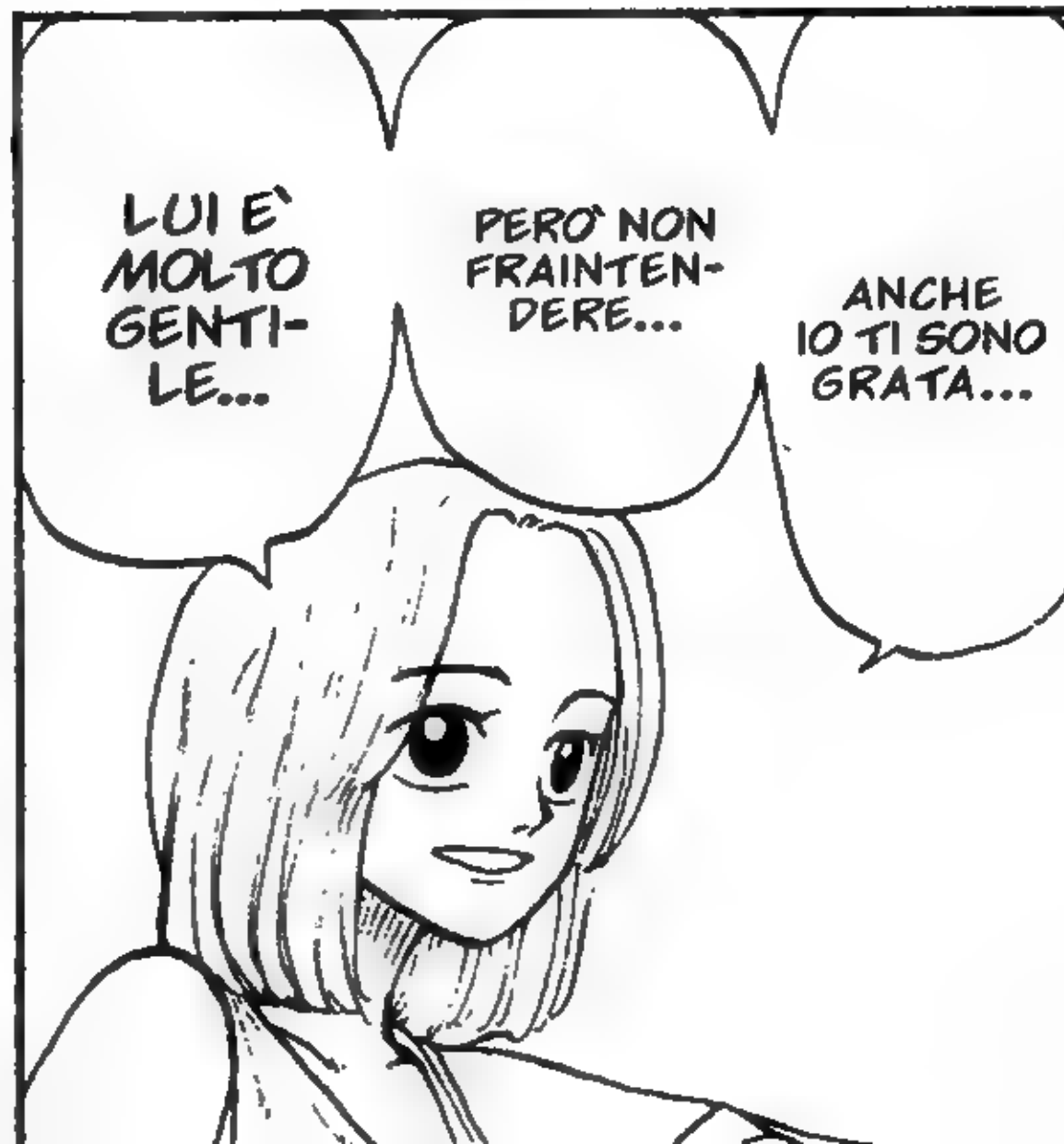
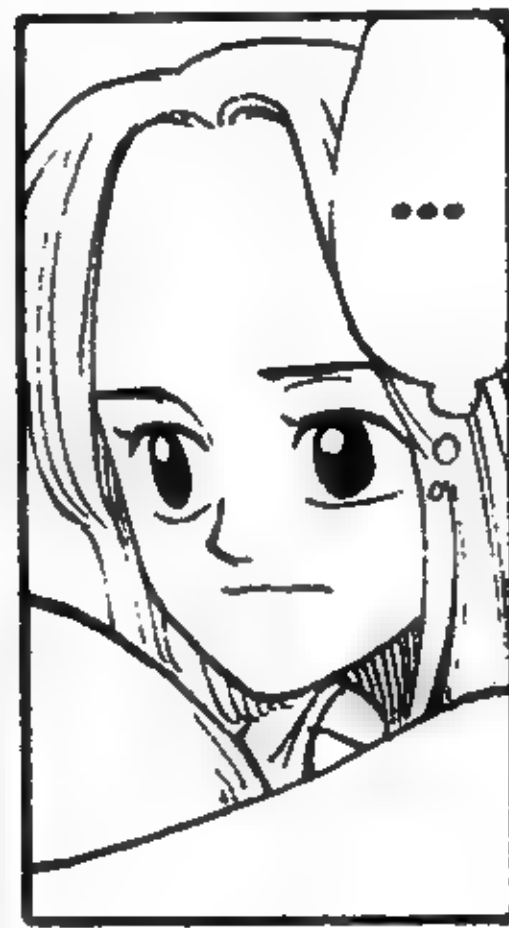


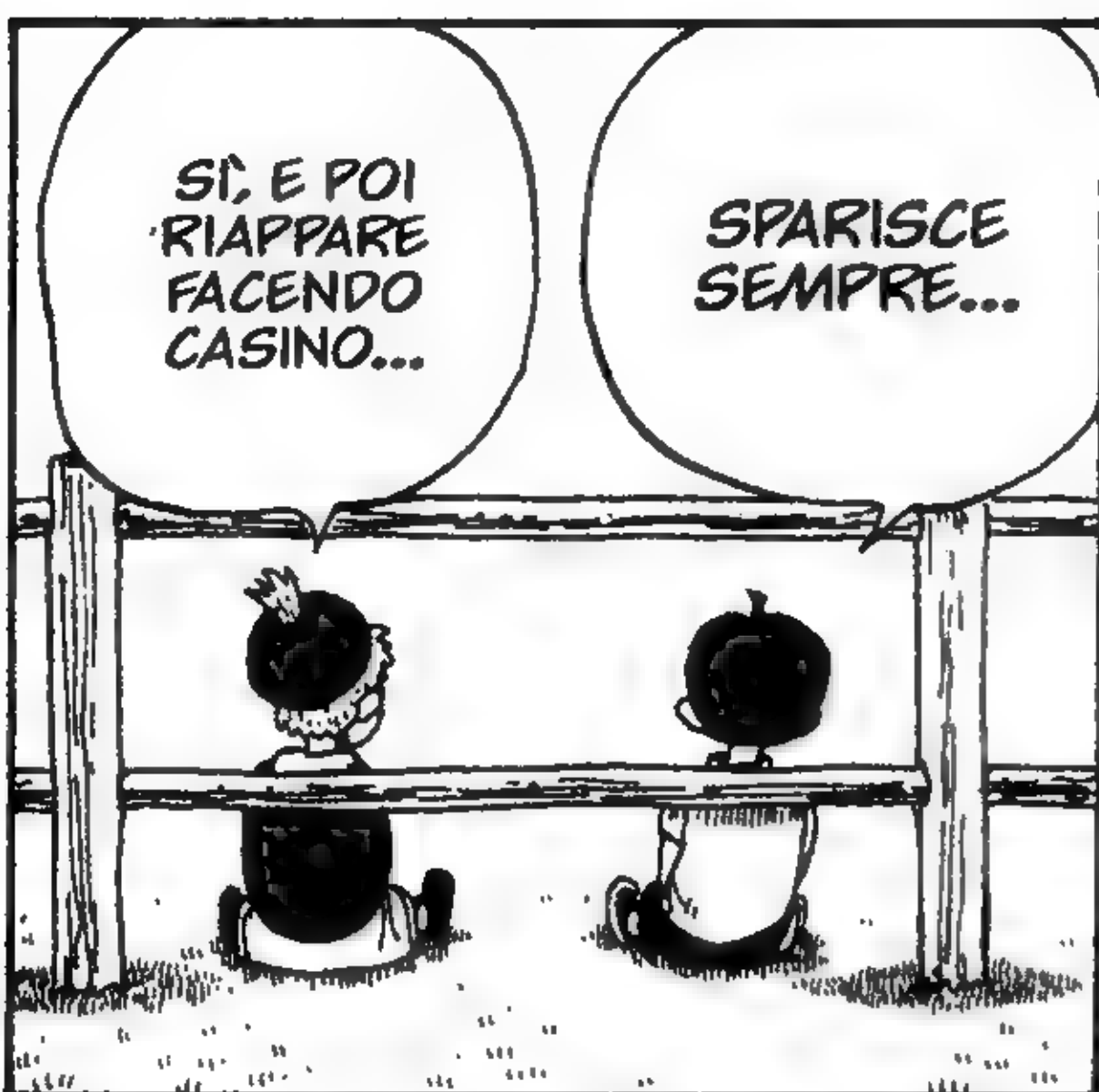
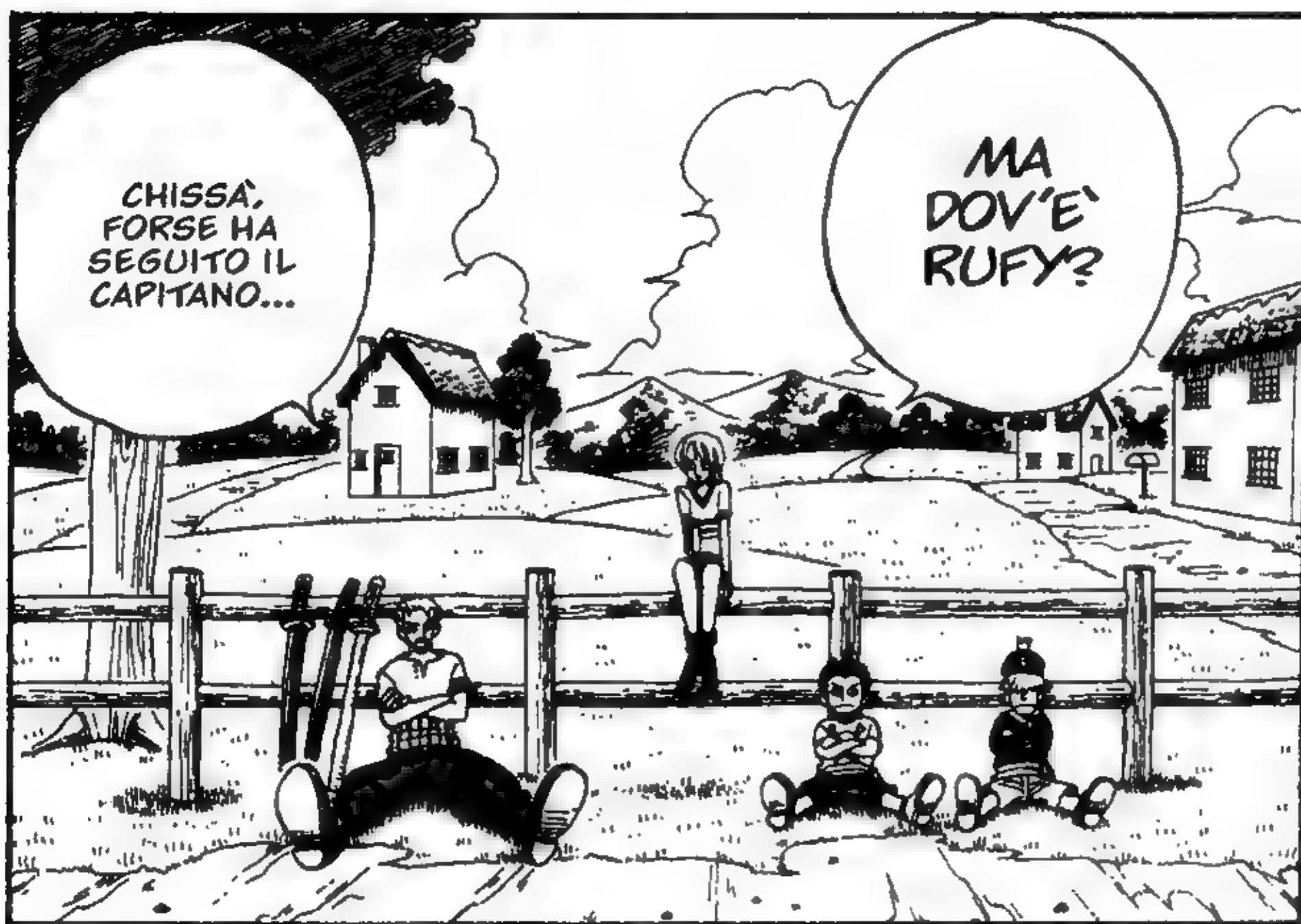




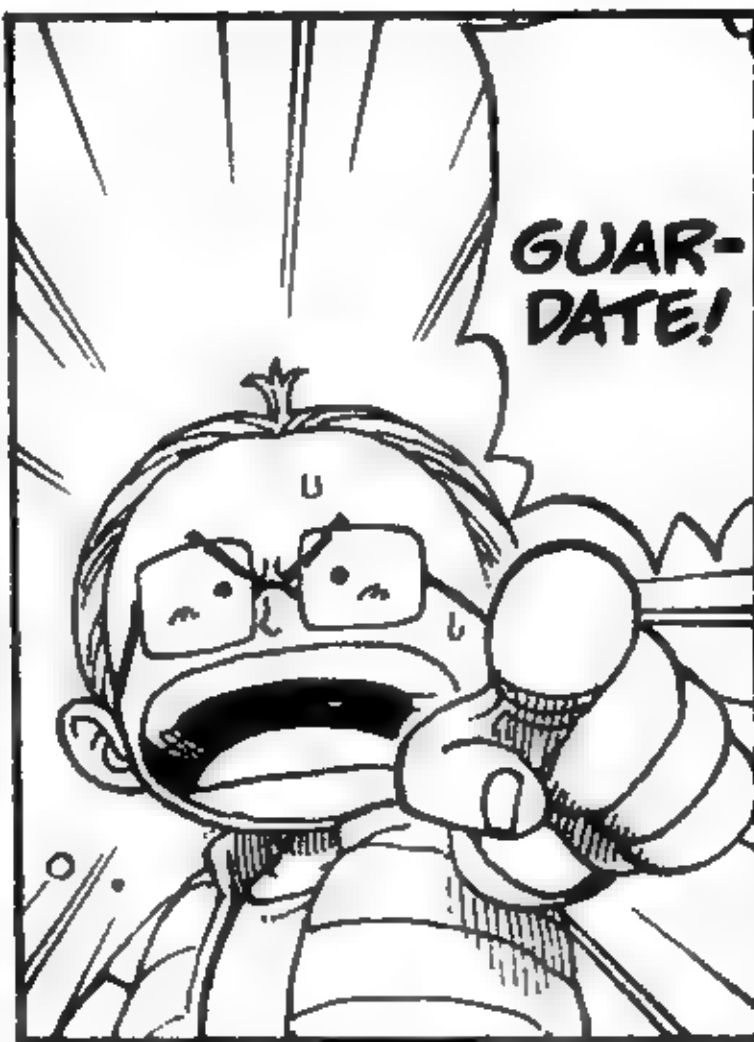


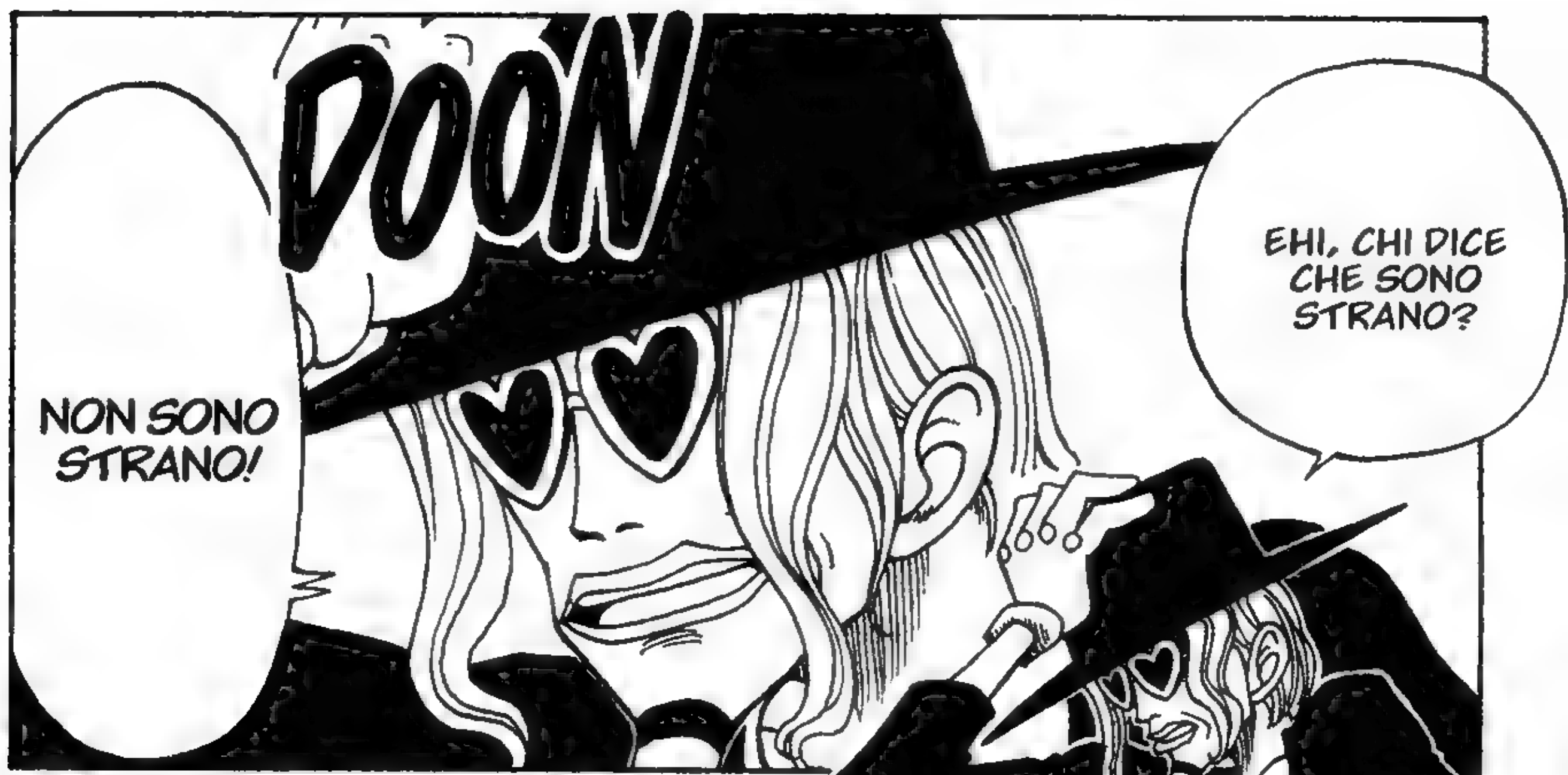




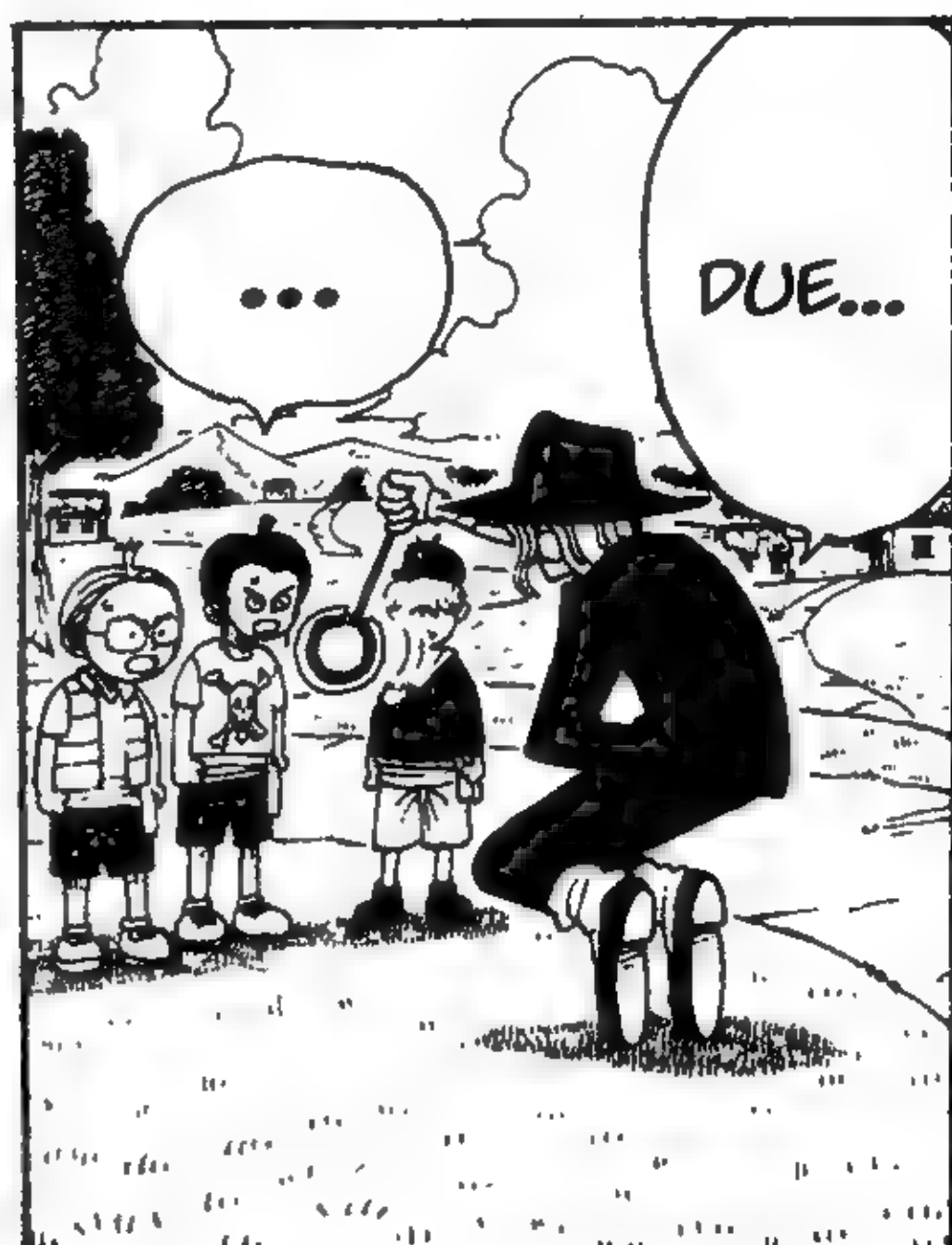


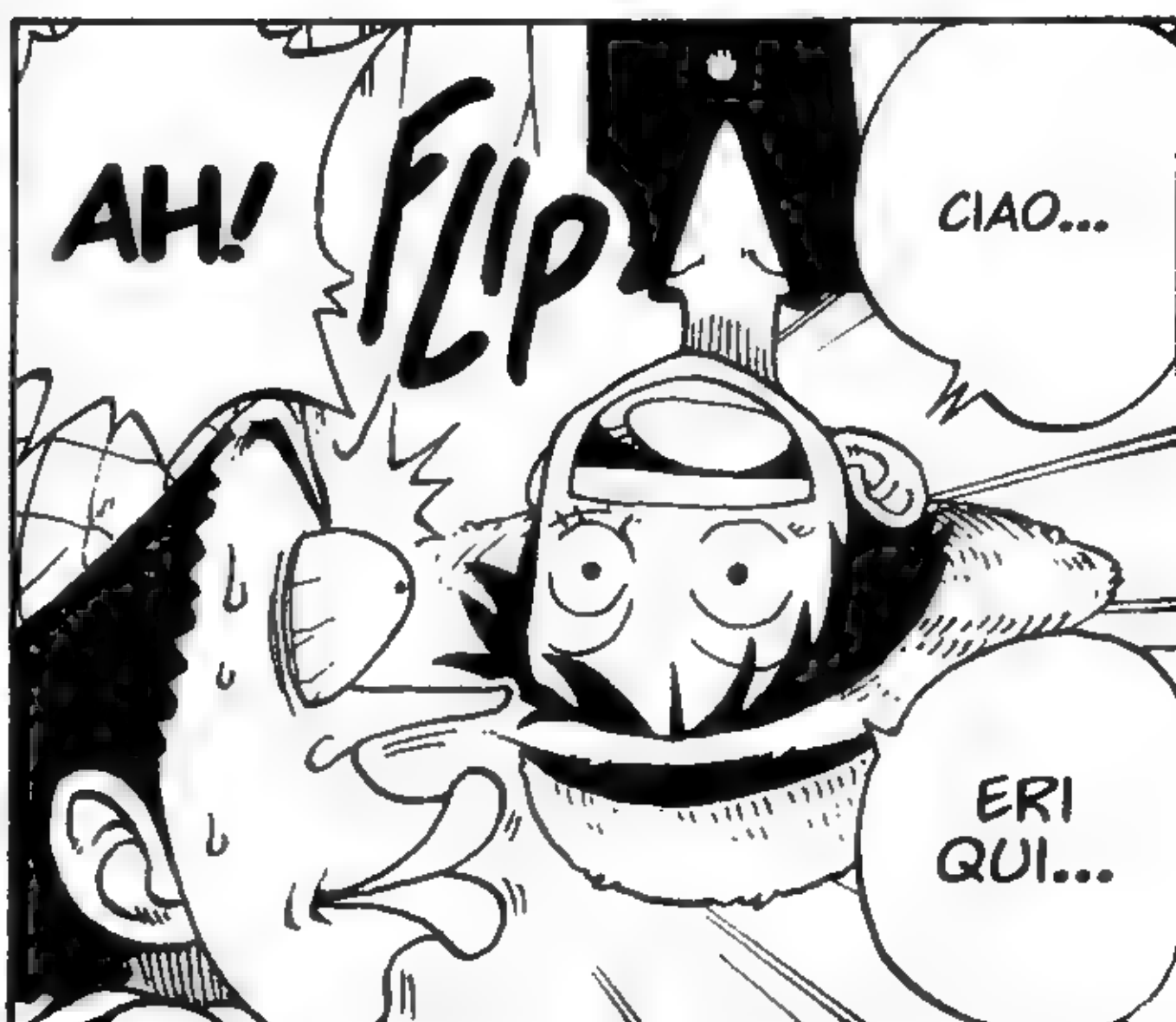
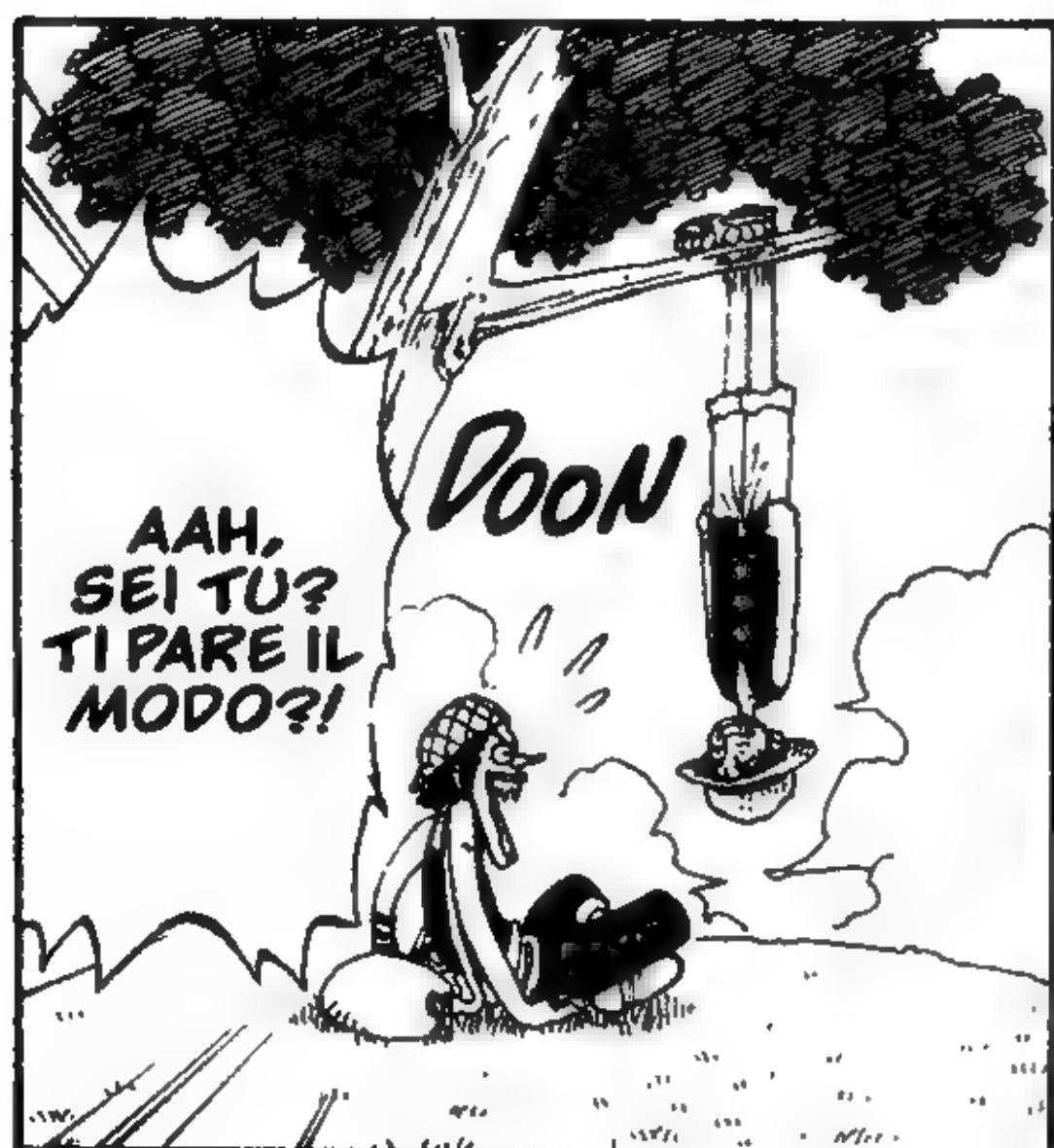
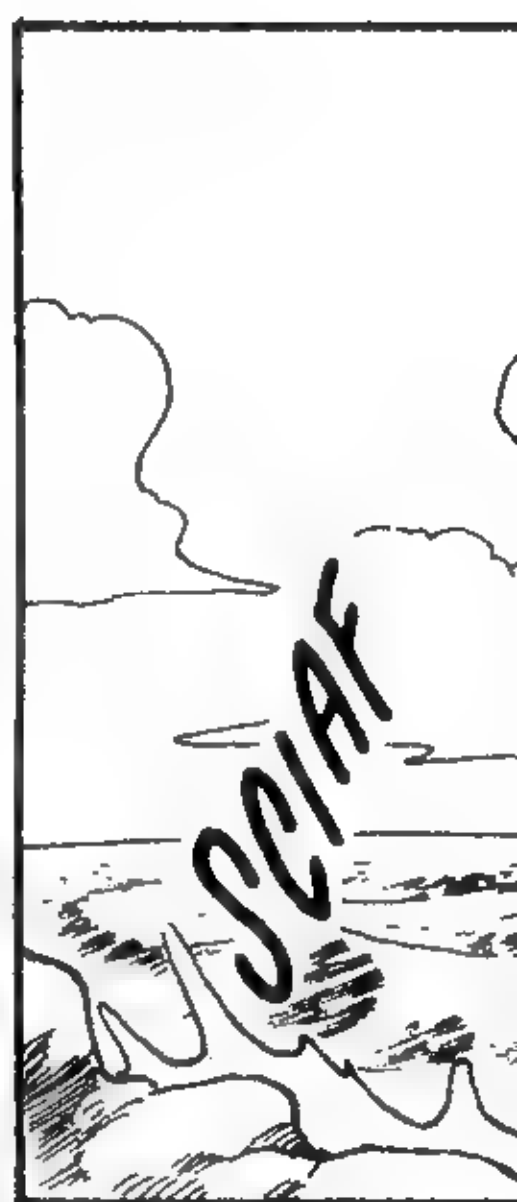
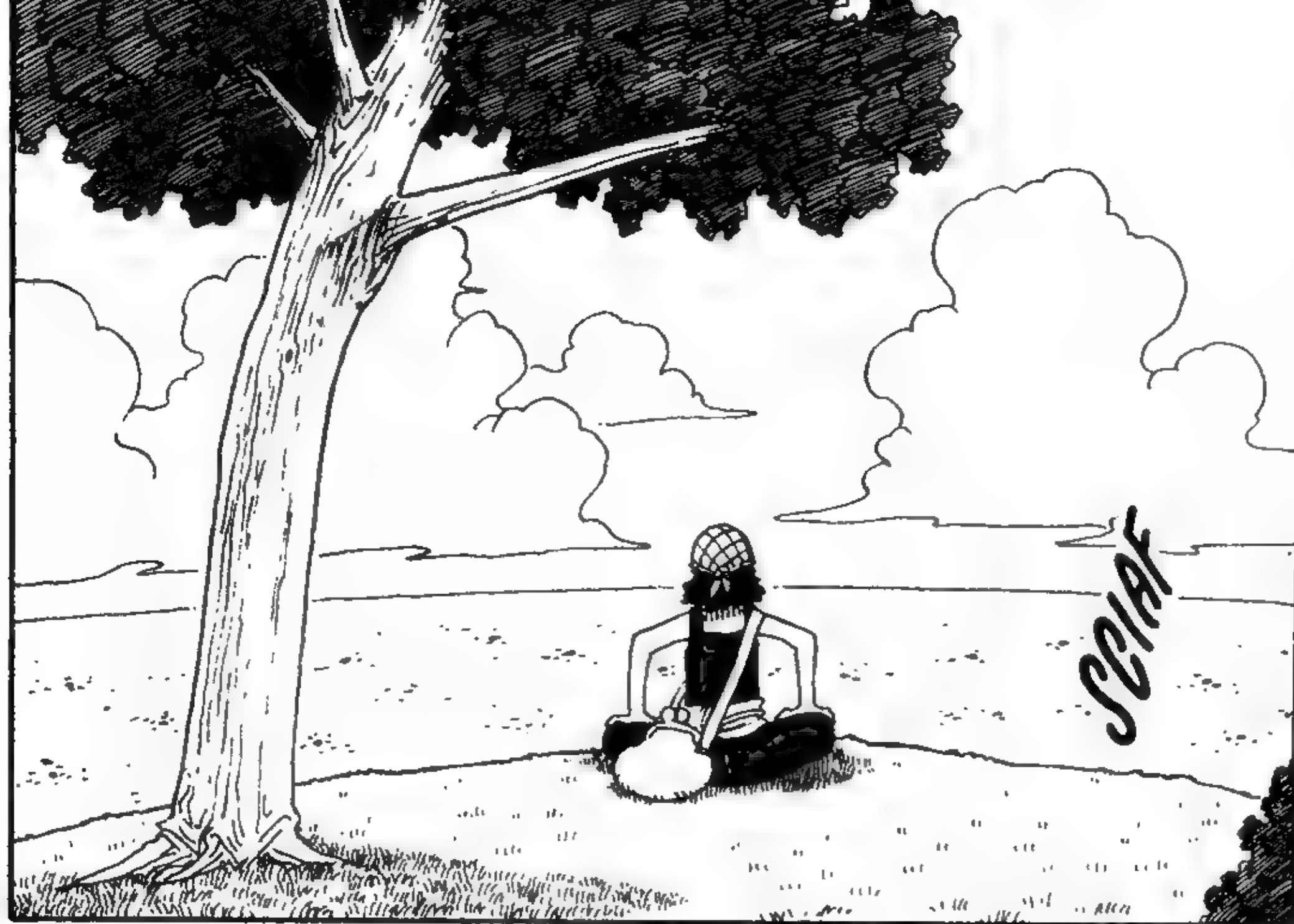










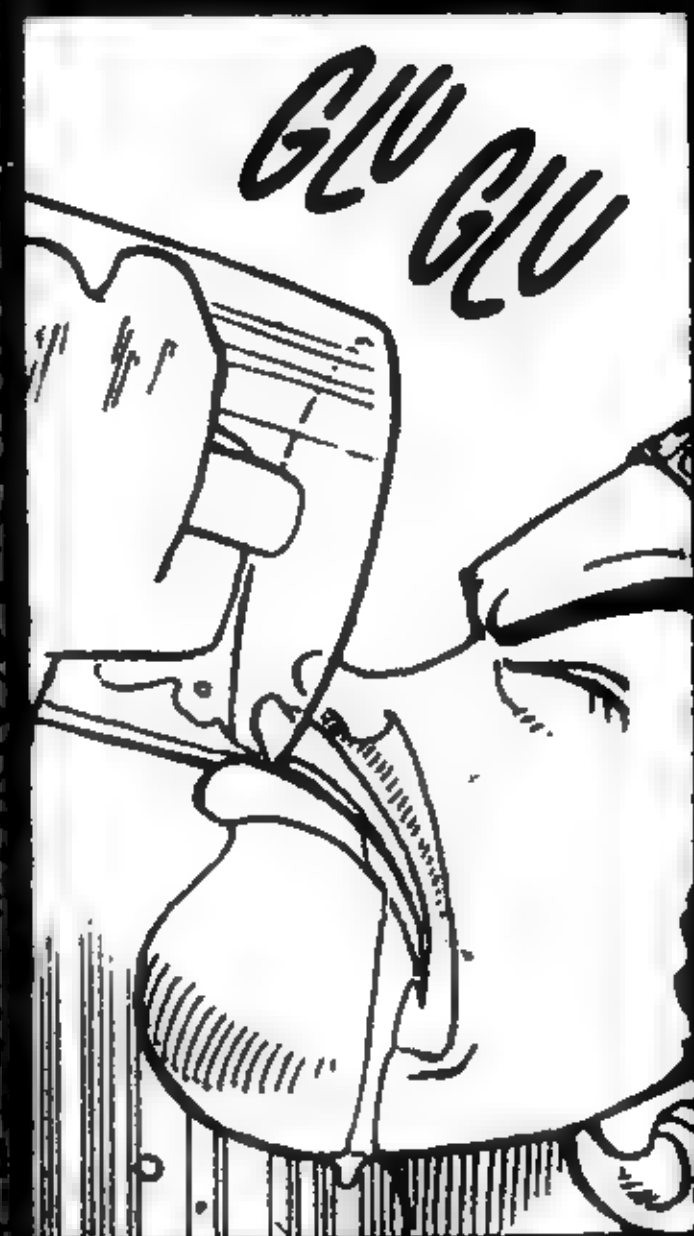


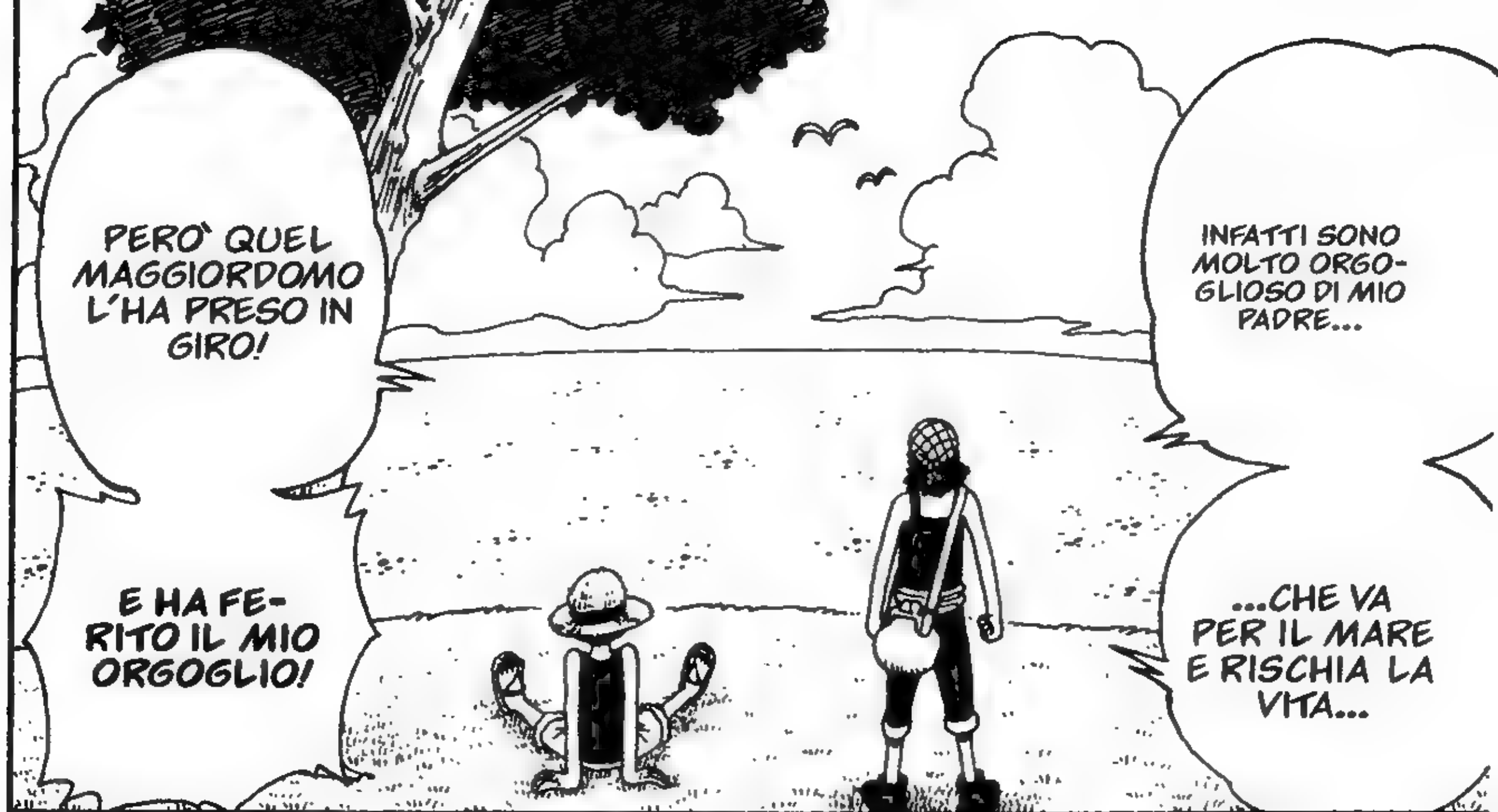






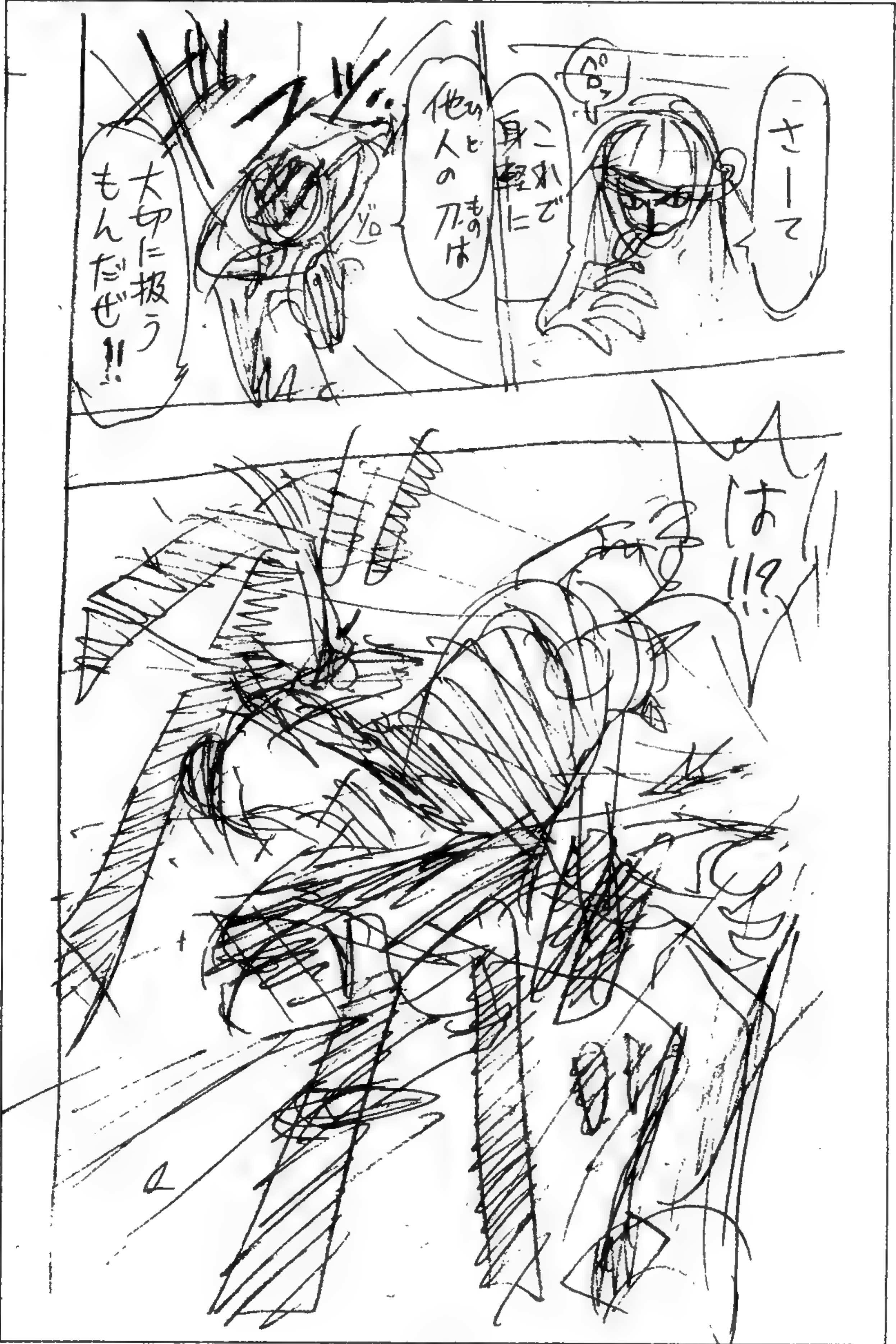






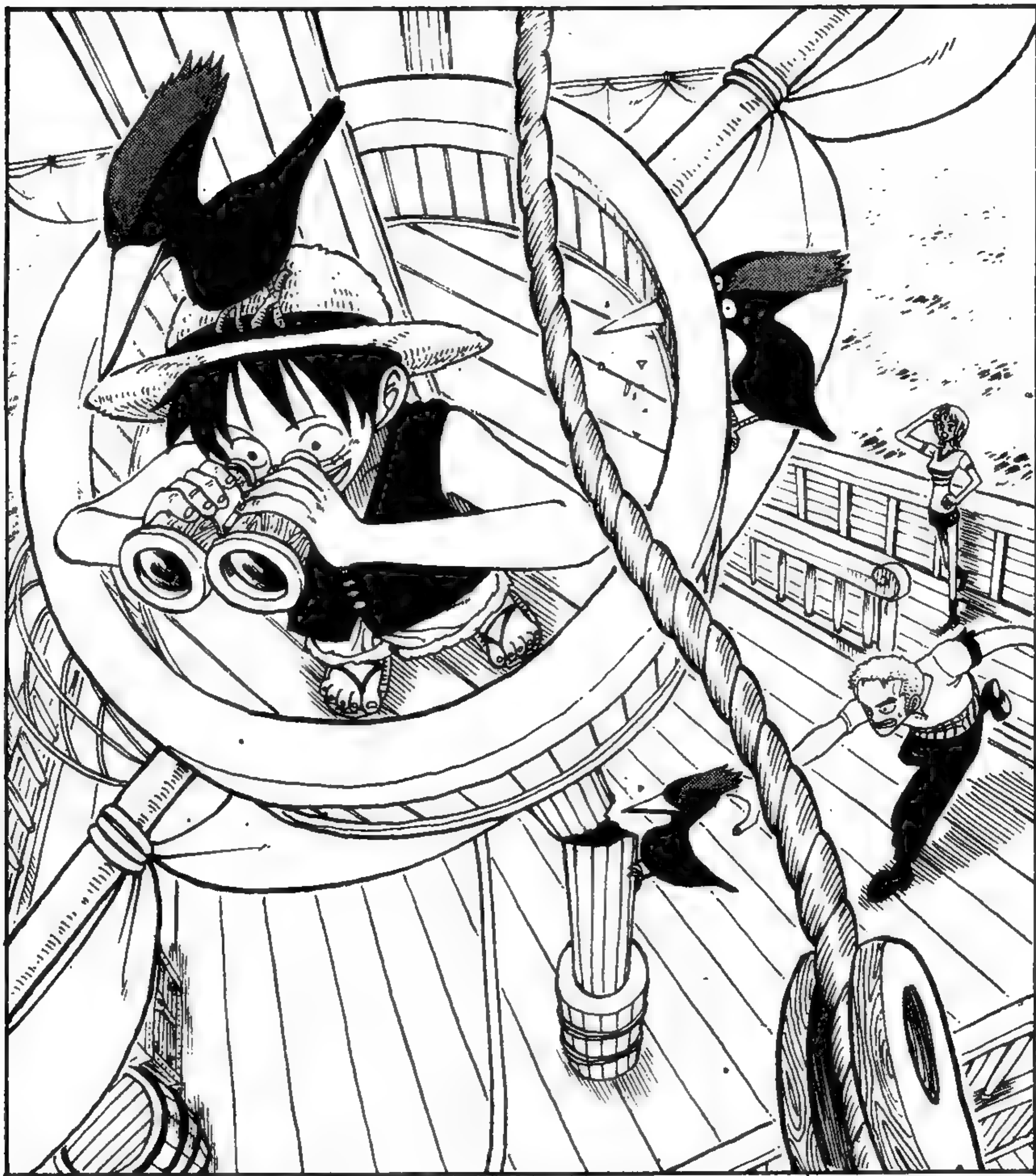








# IL PIANO DI CAPITAN KURO

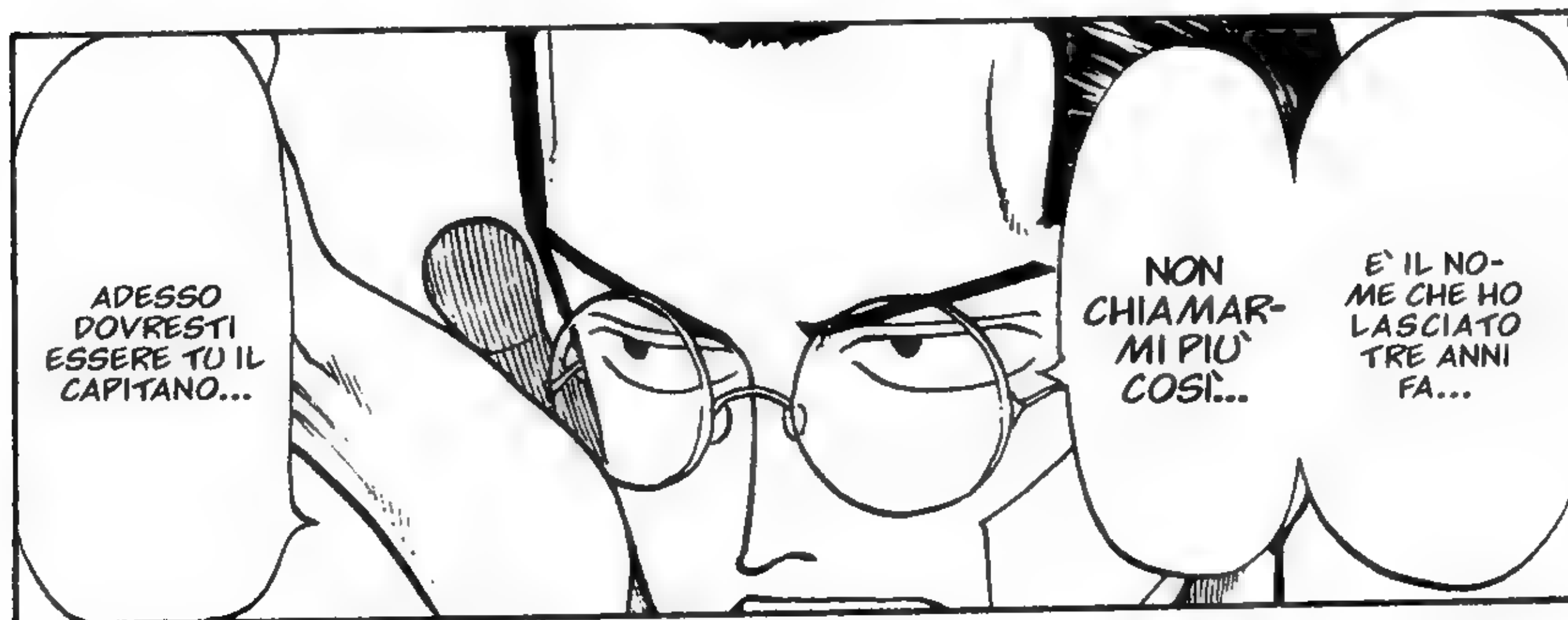




AAH, VERO...  
SARA' UN  
INCIDENTE...

VERO,  
CAPITAN  
KURO...?

JANGO, NON  
USARE CERTE  
ESPRESSIONI...



ADESSO  
DOVRESTI  
ESSERE TU IL  
CAPITANO...

NON  
CHIAMAR-  
MI PIU'  
COSI'...

E' IL NO-  
ME CHE HO  
LASCIATO  
TRE ANNI  
FA...



MA CAPITAN  
KURO L'HO  
SENTITO  
NOMINARE!

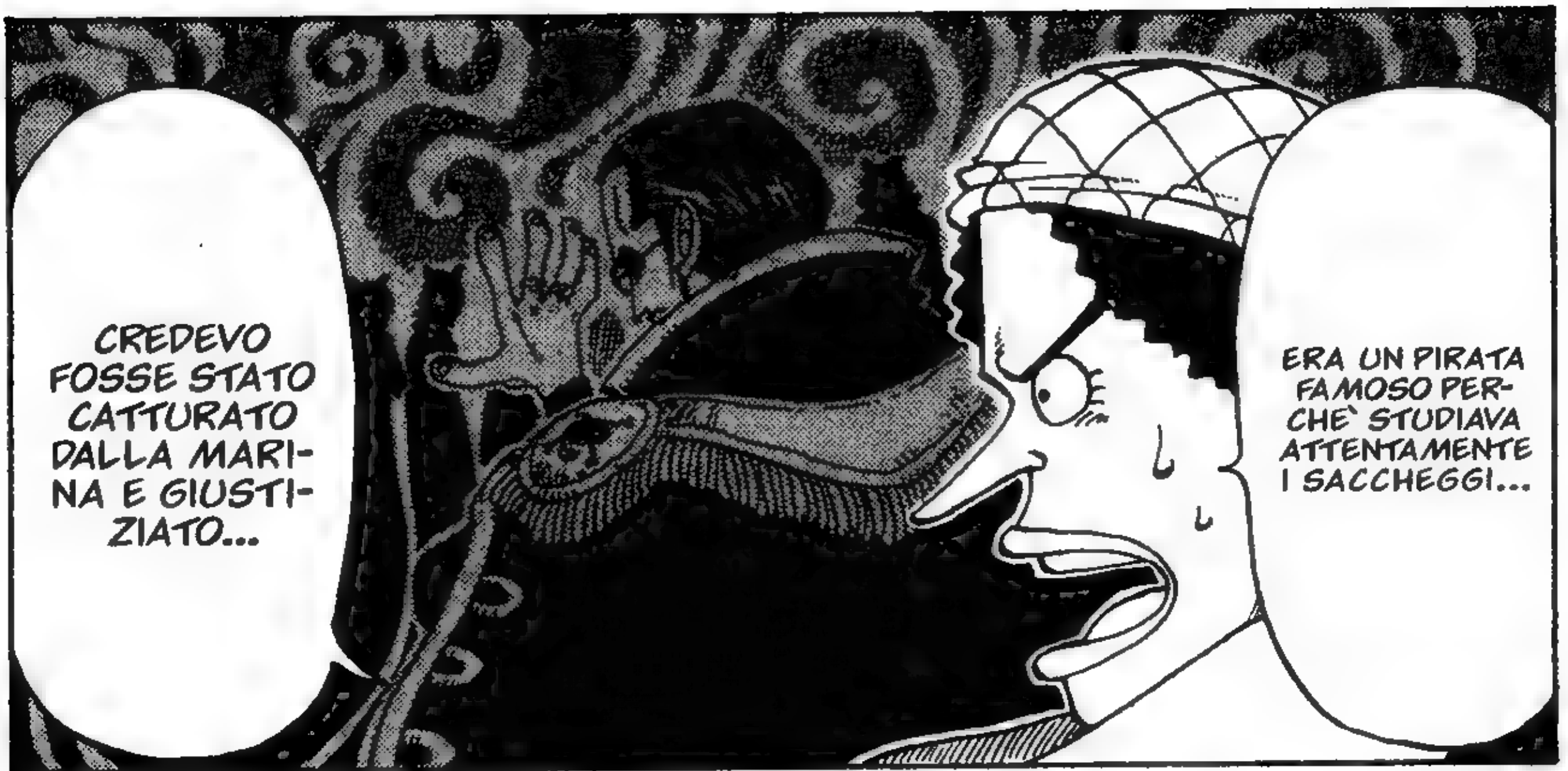
VORREI  
SAPERLO  
ANCHE IO...

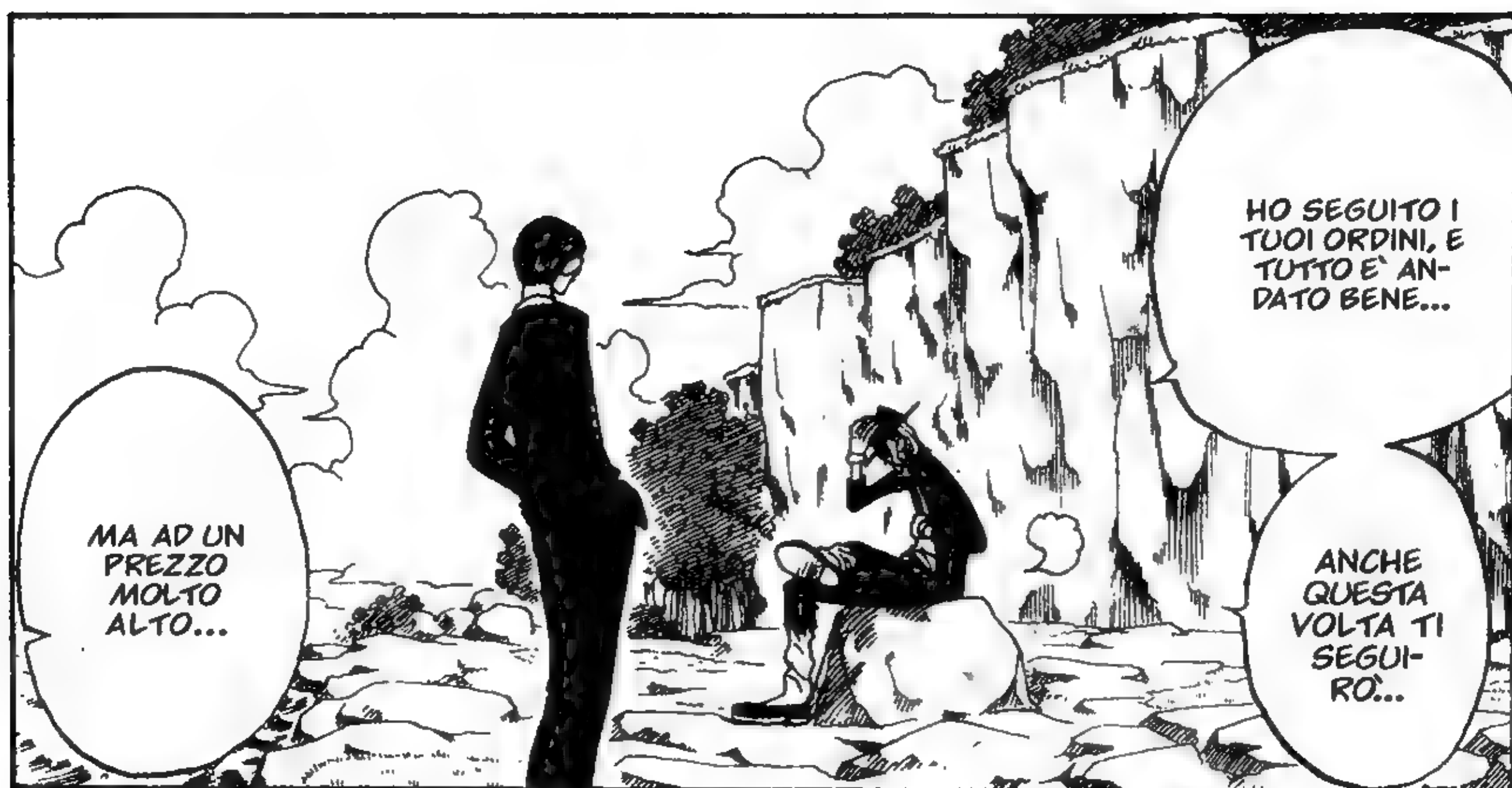
MA COSA  
STANNO  
DICENDO?



...



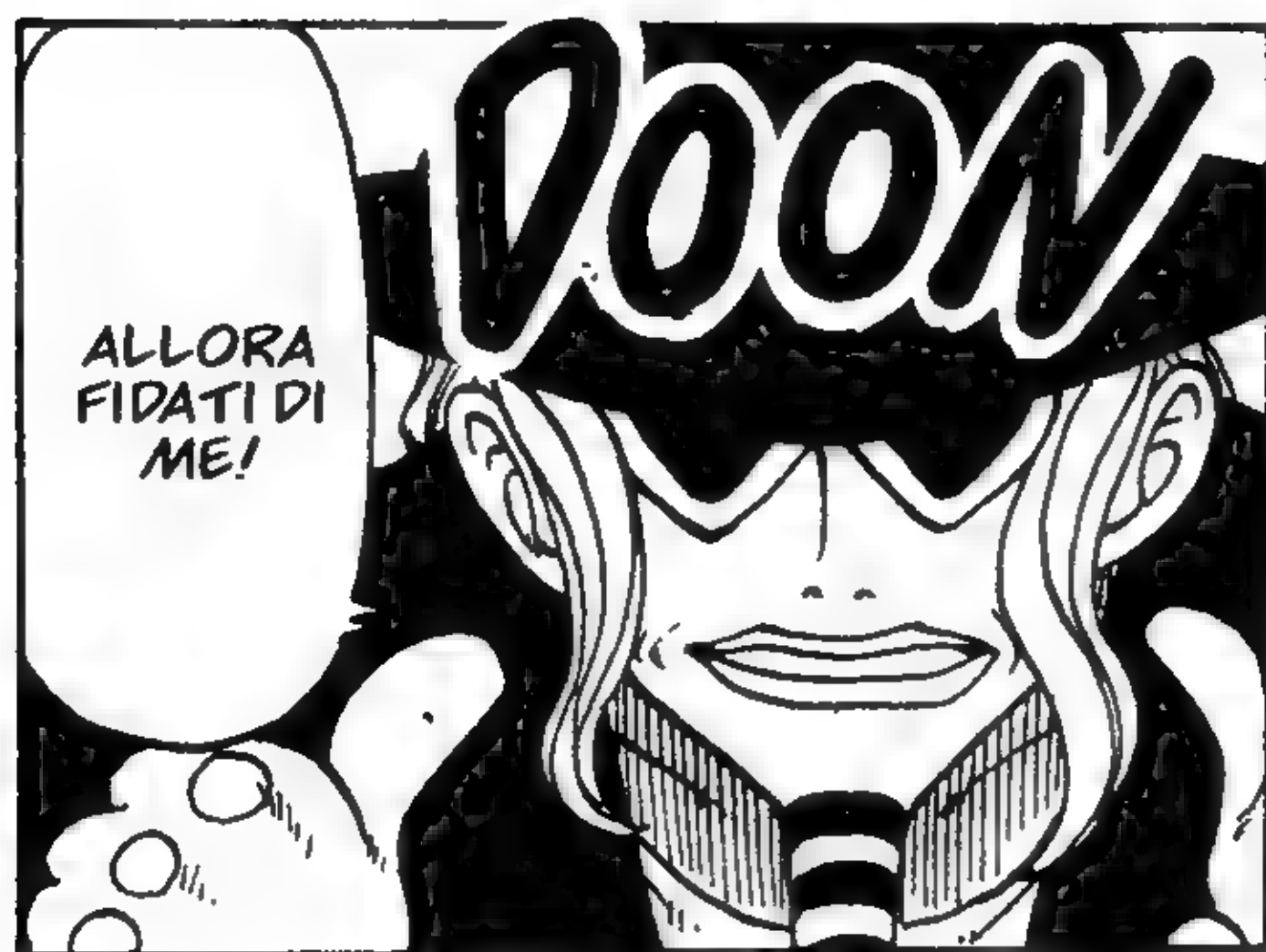




MA AD UN  
PREZZO  
MOLTO  
ALTO...

HO SEGUITO I  
TUOI ORDINI, E  
TUTTO E' AN-  
DATO BENE...

ANCHE  
QUESTA  
VOLTA TI  
SEGUI-  
RO...



ALLORA  
FIDATI DI  
ME!



SE IL PIANO  
FUNZIONA,  
AVRAI CIO'  
CHE VUOI...

SÌ...



LA  
SIGNORINA  
KAYA DEVE  
MORIRE IN UN  
INCIDENTE,  
RICORDATI DI  
QUESTO...

PERO' NON  
BASTA SEM-  
PLICEMENTE  
AMMAZZAR-  
LA...





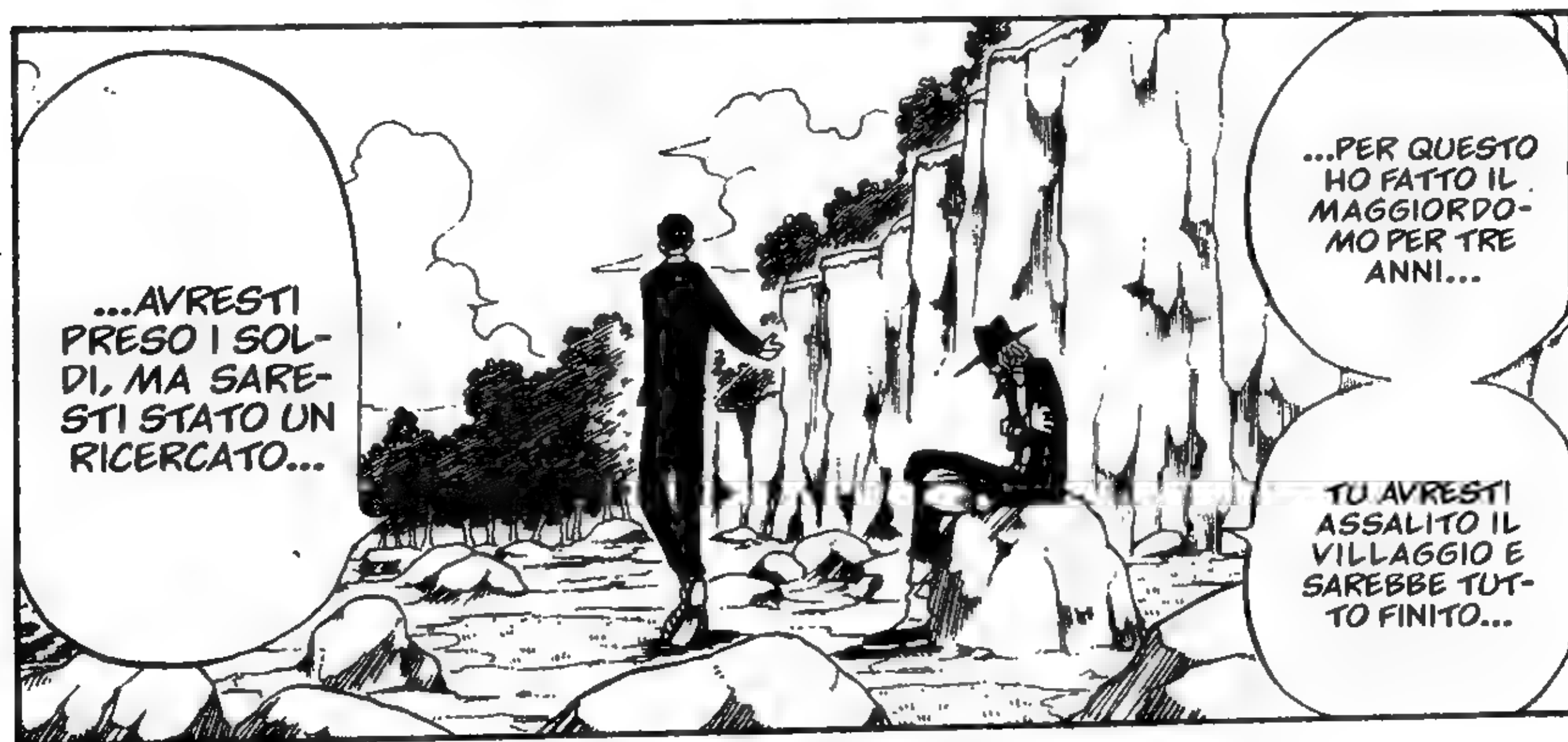


HO  
LAVORATO  
SODO PER  
MERITARMICI  
LA FIDUCIA  
DI TUTTI...

...E CO-  
SÌ POTRO'  
EREDITARE I  
SUOI BENI...

NON SEMBRERA'  
STRANO SE LA  
SIGNORINA MI  
LASCIA LA  
SUA EREDITA'...

E' MOLTO  
SEMPLICE...



...AVRESTI  
PRESO I SOL-  
DI, MA SARE-  
STI STATO UN  
RICERCATO...

...PER QUESTO  
HO FATTO IL  
MAGGIORDO-  
MO PER TRE  
ANNI...

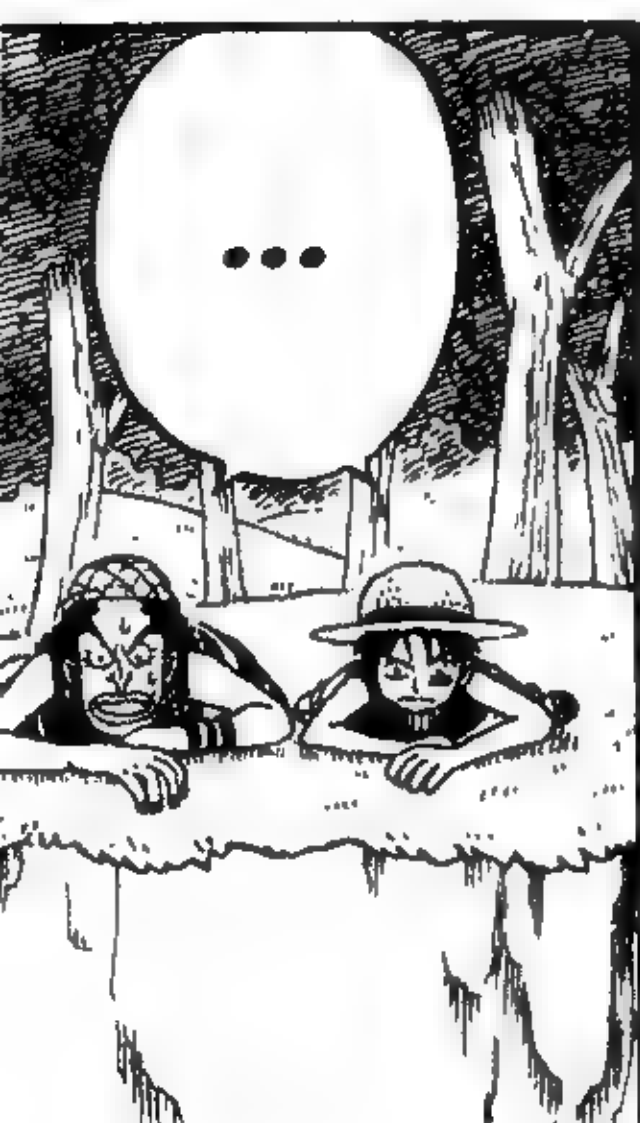
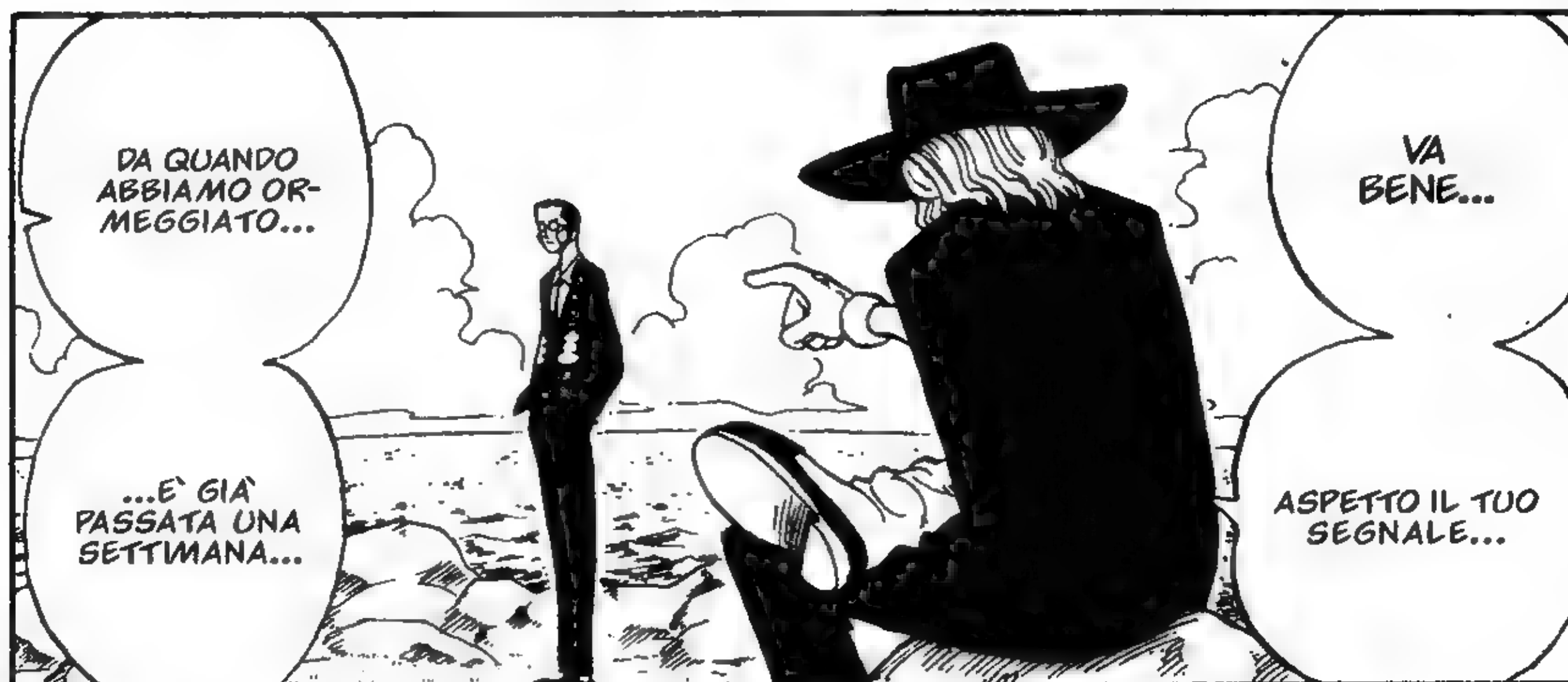
TU AVRESTI  
ASSALITO IL  
VILLAGGIO E  
SAREBBE TUT-  
TO FINITO...

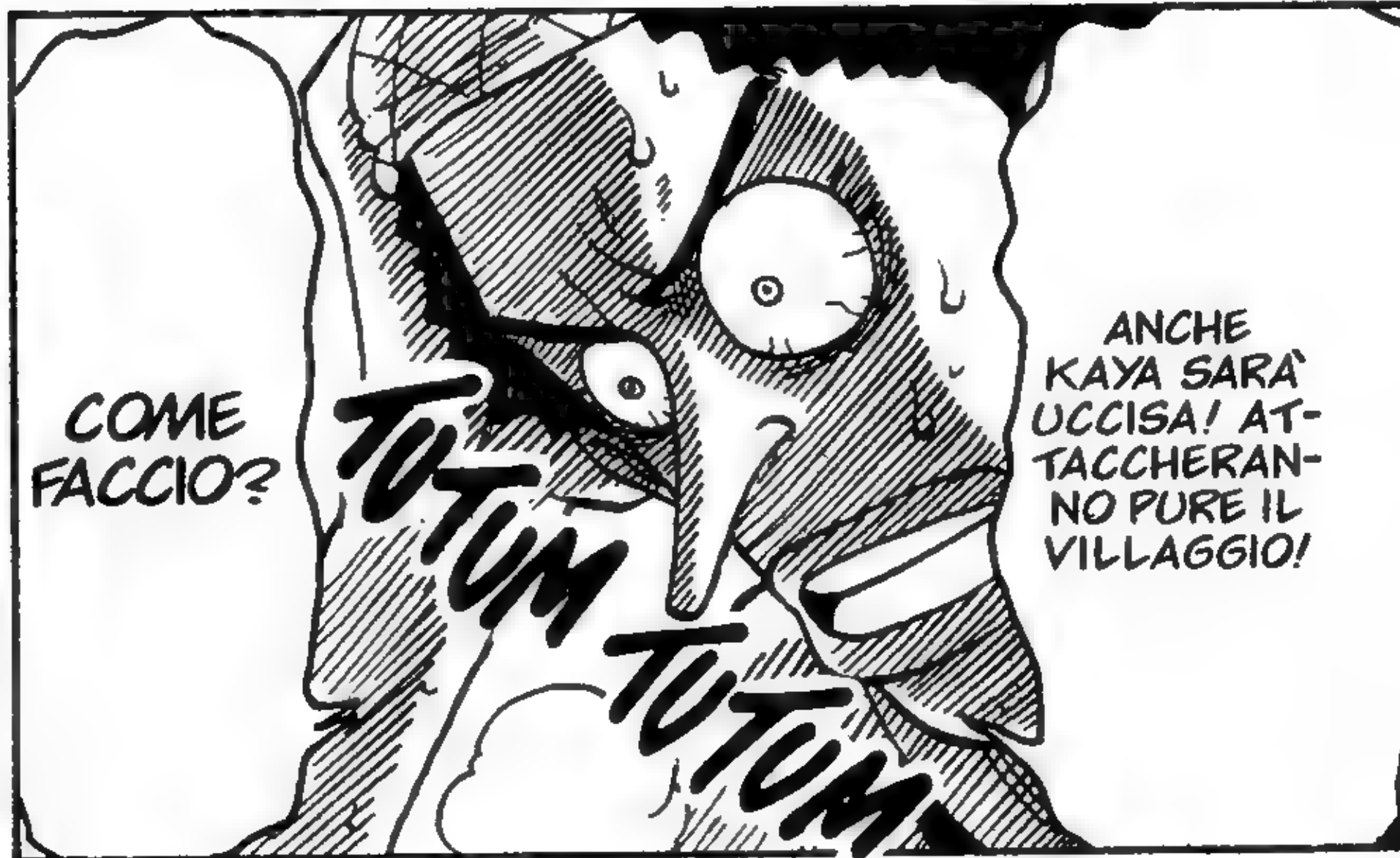


DICIAMO  
CHE SONO  
DIVENTATO  
UN PACIFISTA!

VORREI  
AVERE I SOLDI  
SENZA ESSERE  
INSEGUITO DA  
NESSUNO...

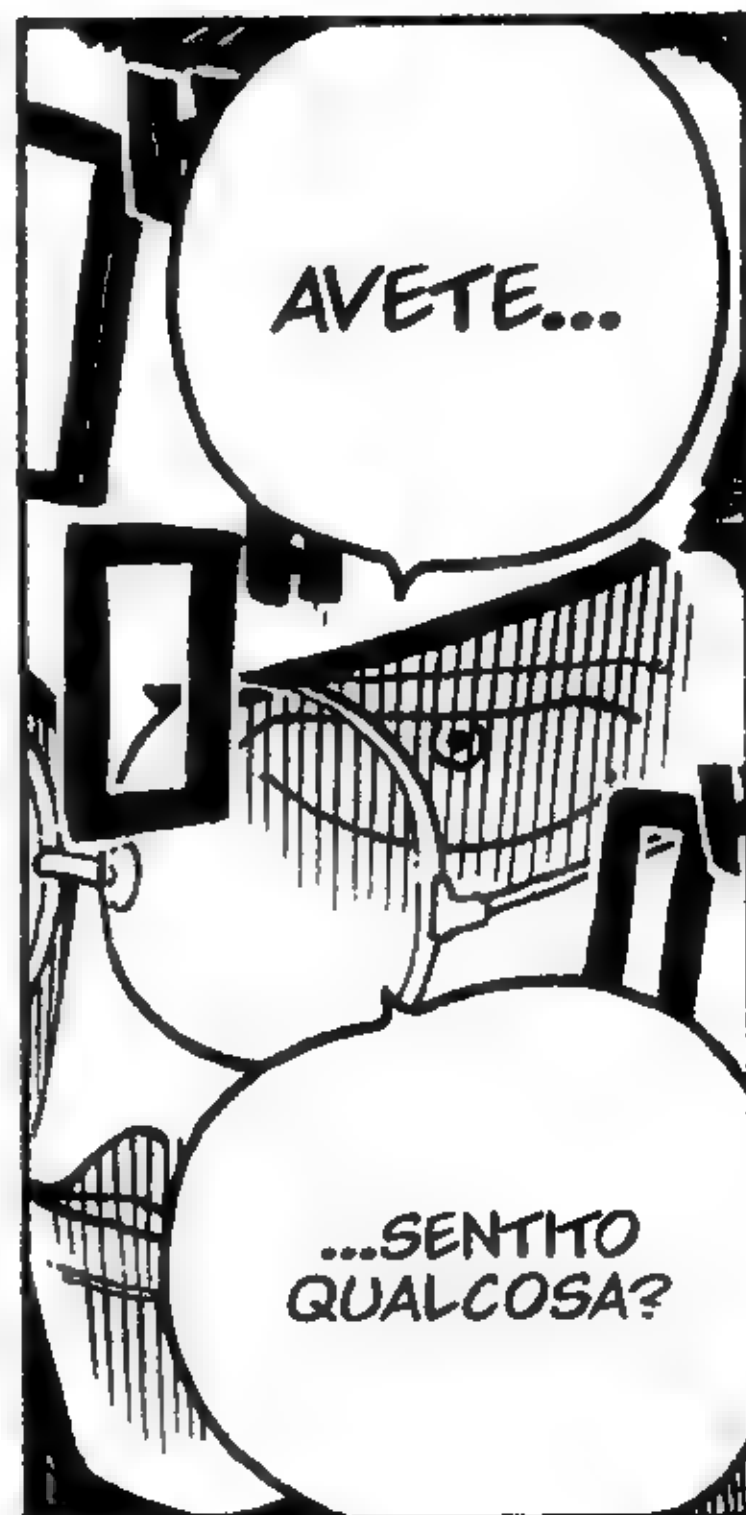
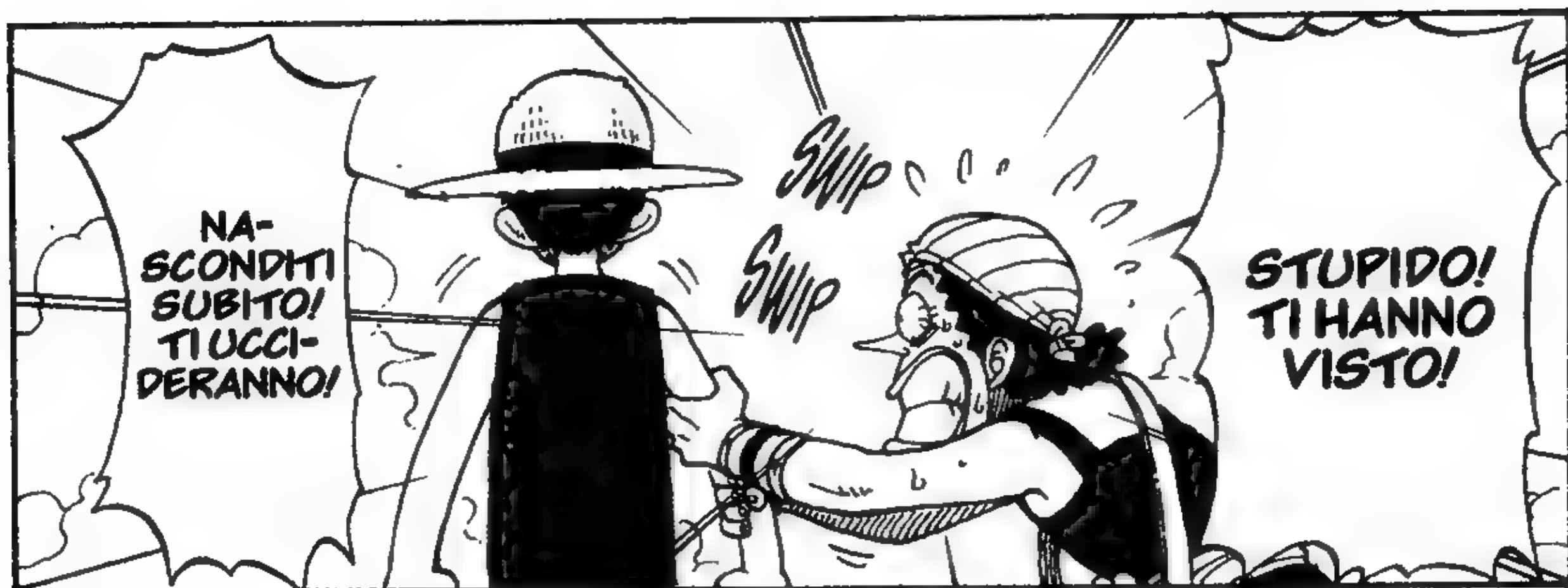




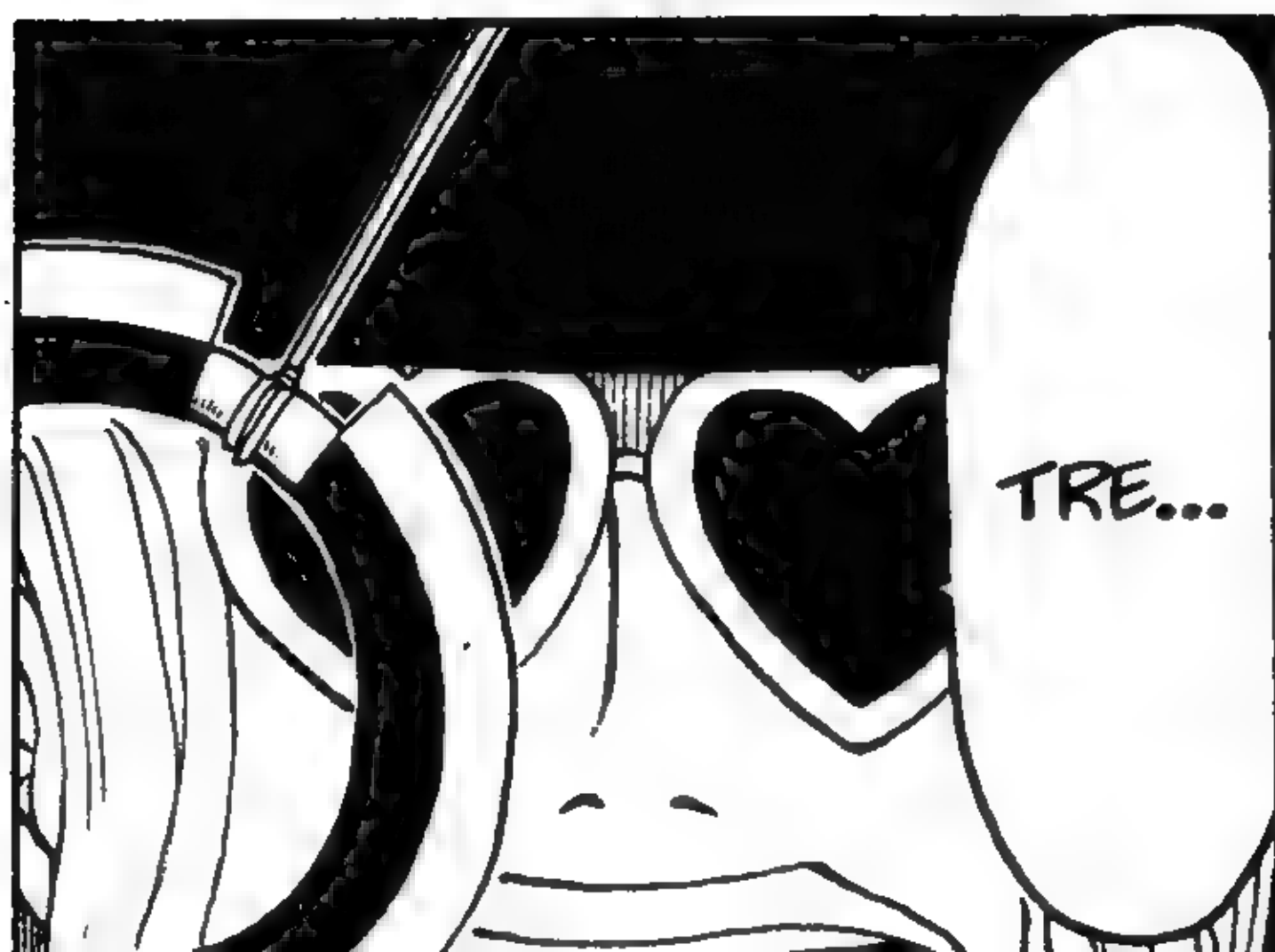
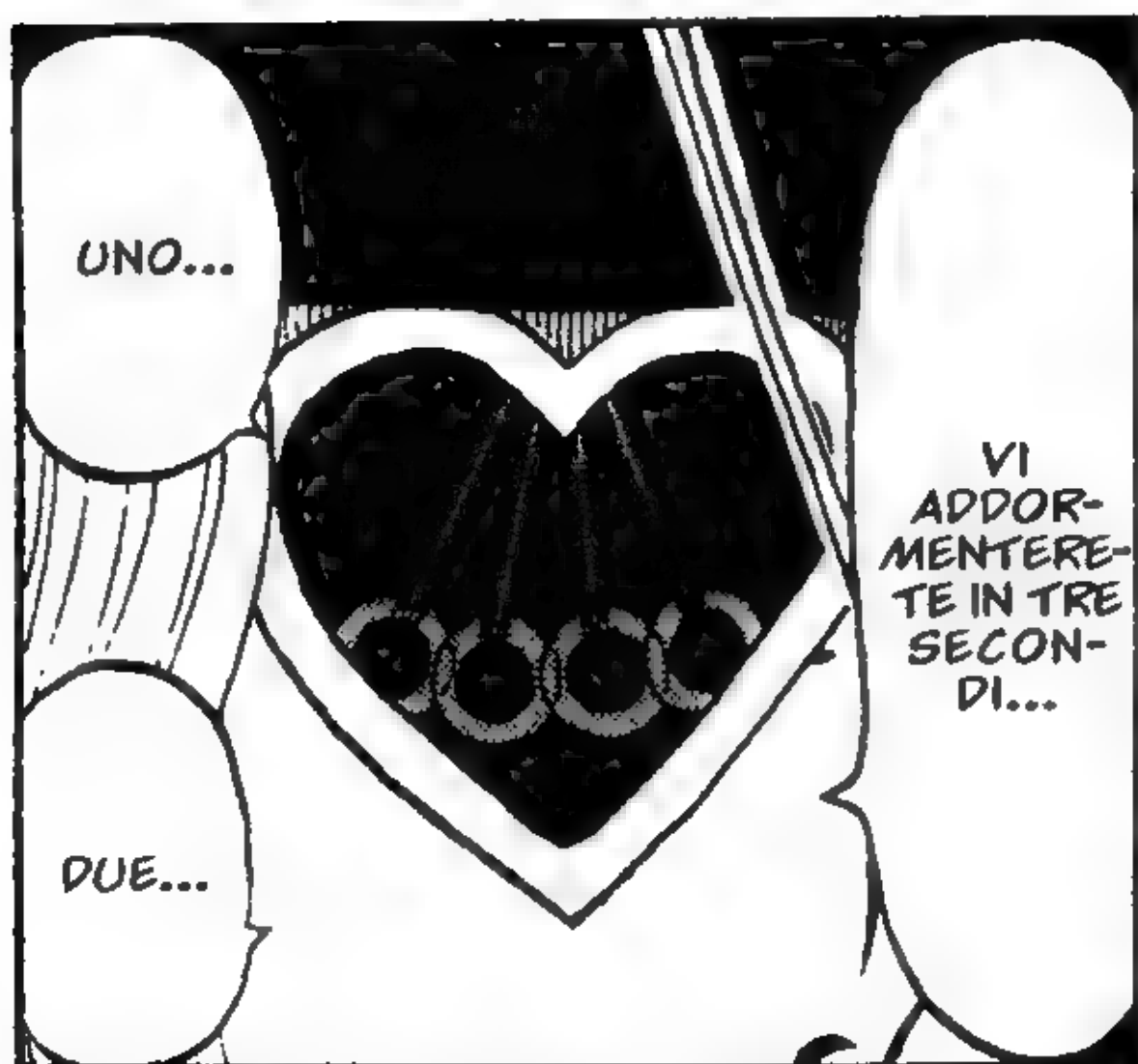


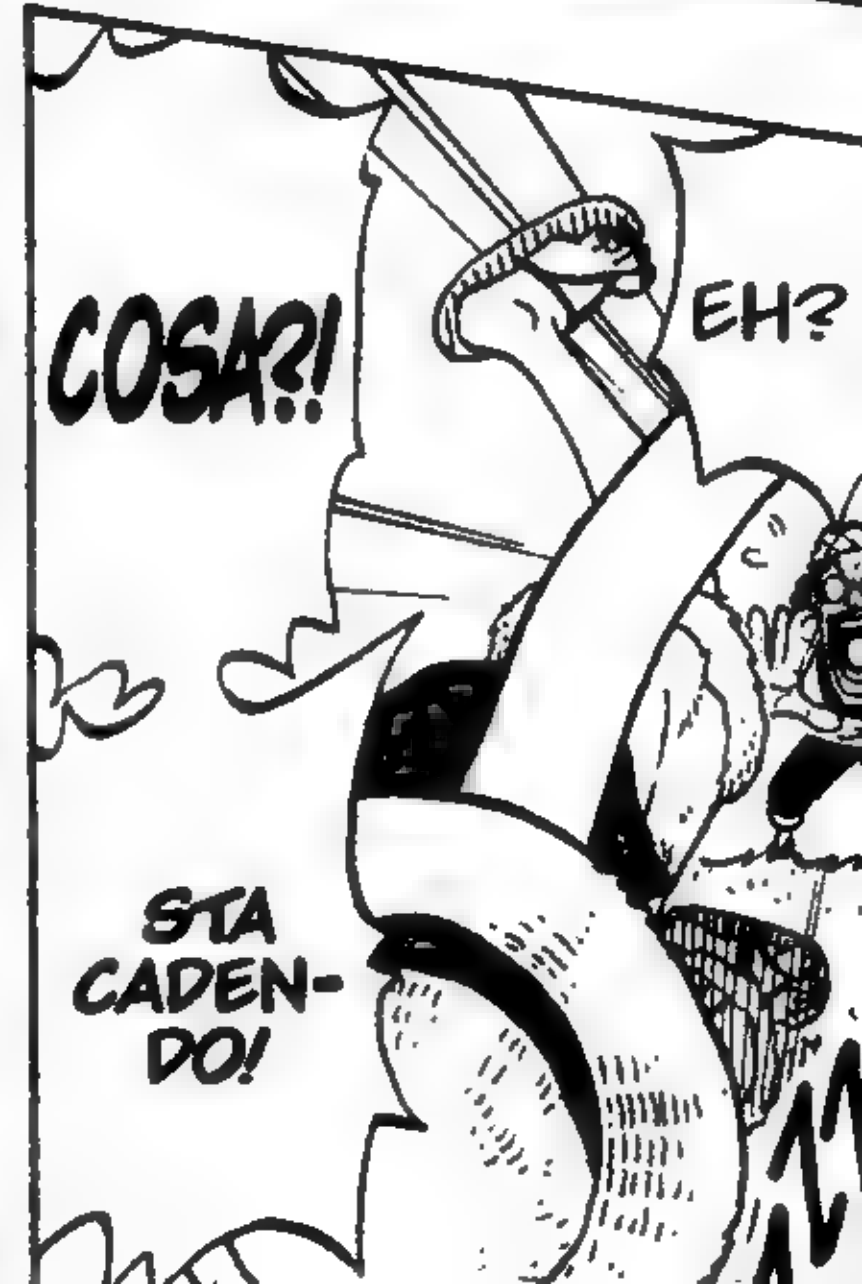
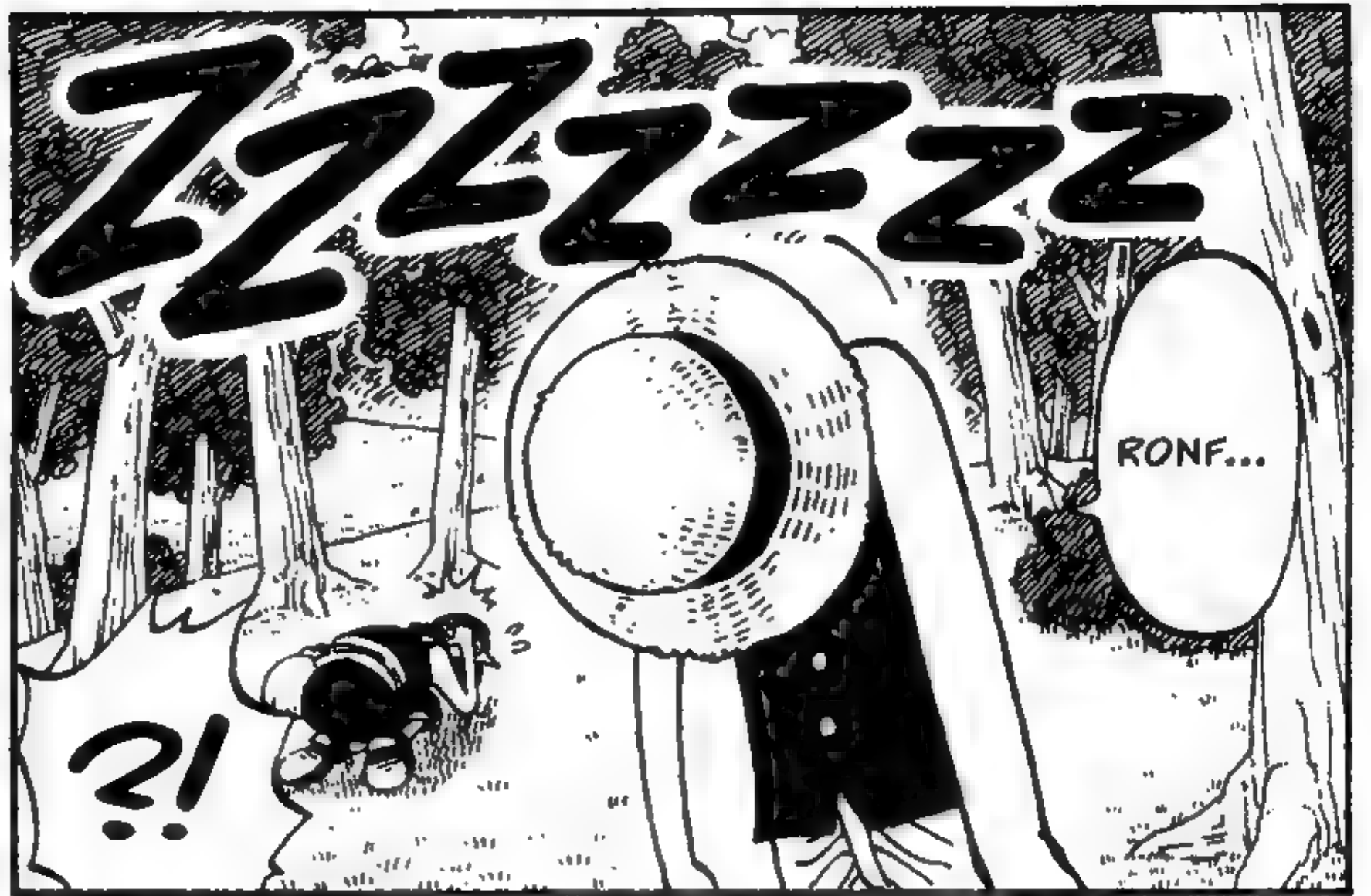




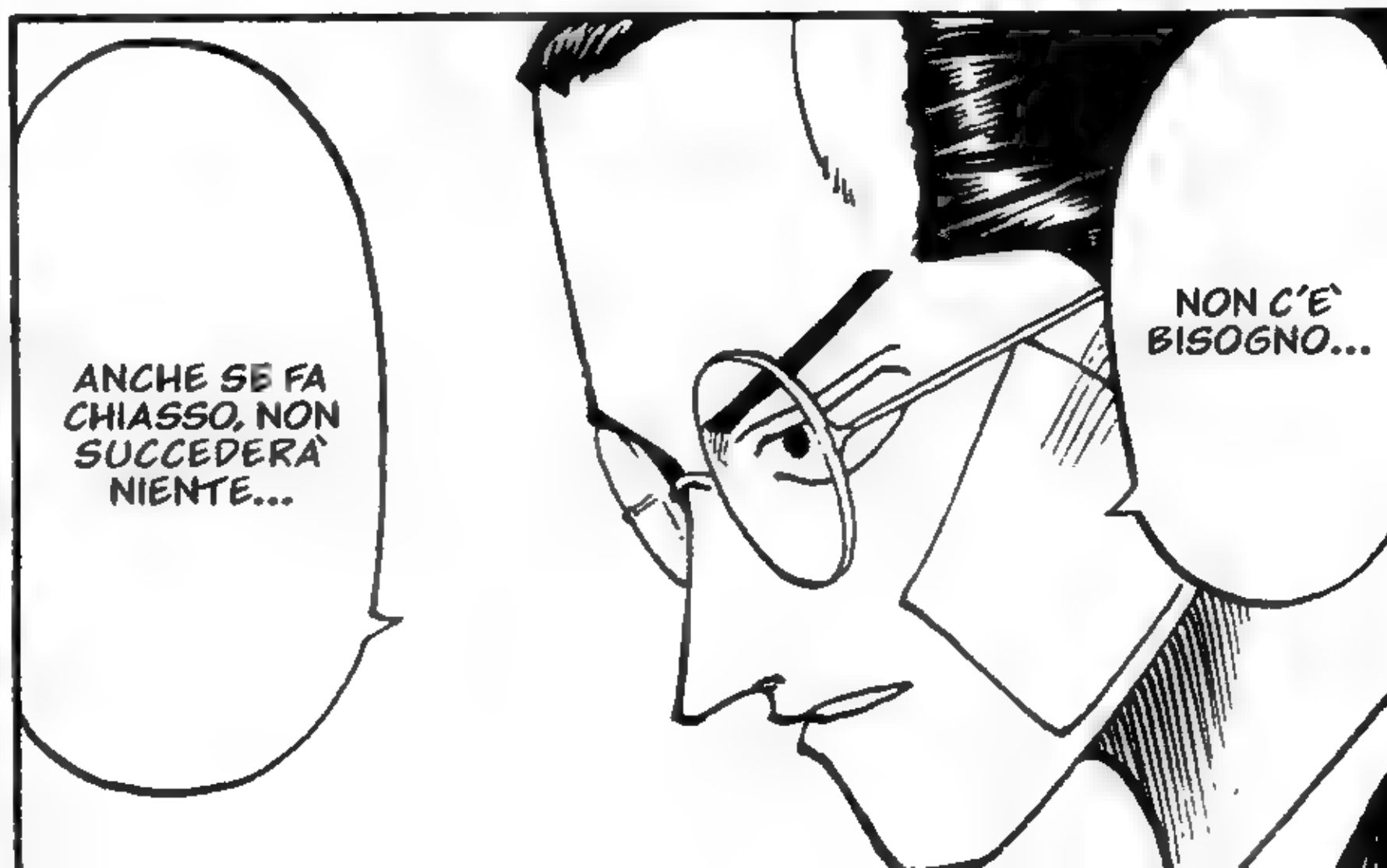






















**I PIRATI  
ATTACCHERANNO!**

**EH,  
GEN-  
TE!**

**ASCOL-  
TATE!**

**TAP TAP TAP**

**SCAP-  
PATE  
TUTTI!**

**DOMANI  
MATTINA  
I PIRATI  
ARRIVE-  
RANNO IN  
QUESTO  
VILLAG-  
GIO!**

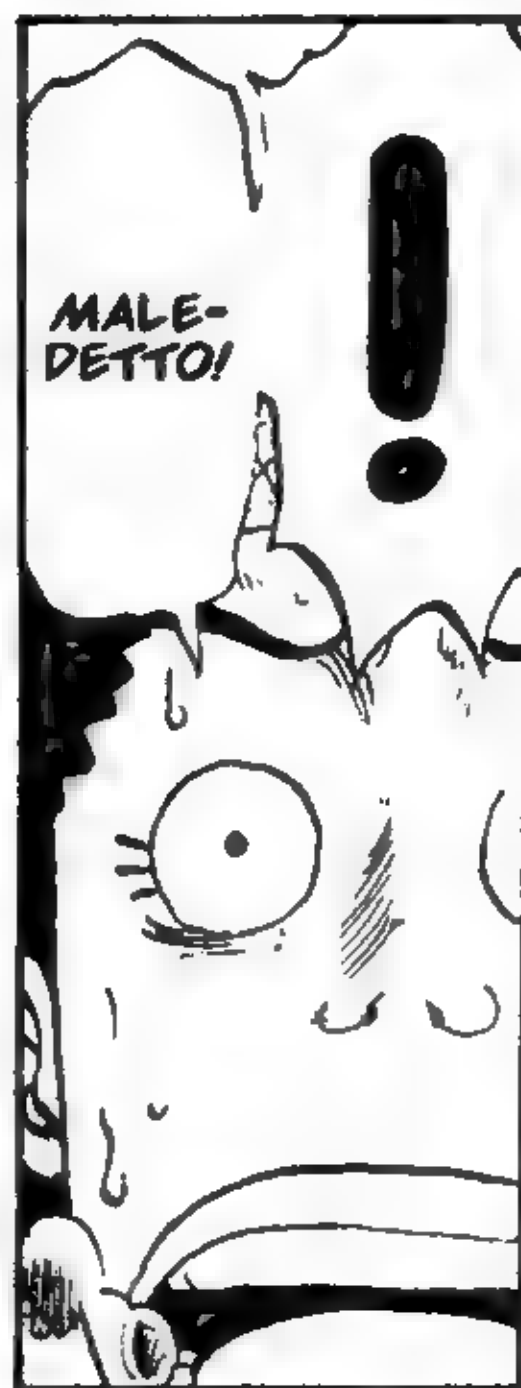
**IN QUESTI  
GIORNI  
ESAGERA  
UN PO'...**

**DI NUO-  
VO? FINO  
ALL'ORA DI  
PRANZO...**

**LASCIA  
STARE, NON  
CREDO CHE  
ARRIVERANNO  
DAVVERO...**

**OGGI E' LA  
SECONDA  
VOLTA...**

**ANCORA,  
QUEL GRAN  
BUGIARDO!**







# CONSTRUIAMO IL GRANDE TESORO

**GRANDE TESORO!**



PARTE 1



**PARTE 1**



**TAGLIARE VIA**

**TAGLIARE VIA**

**TAGLIARE VIA**

**PARTE 1**

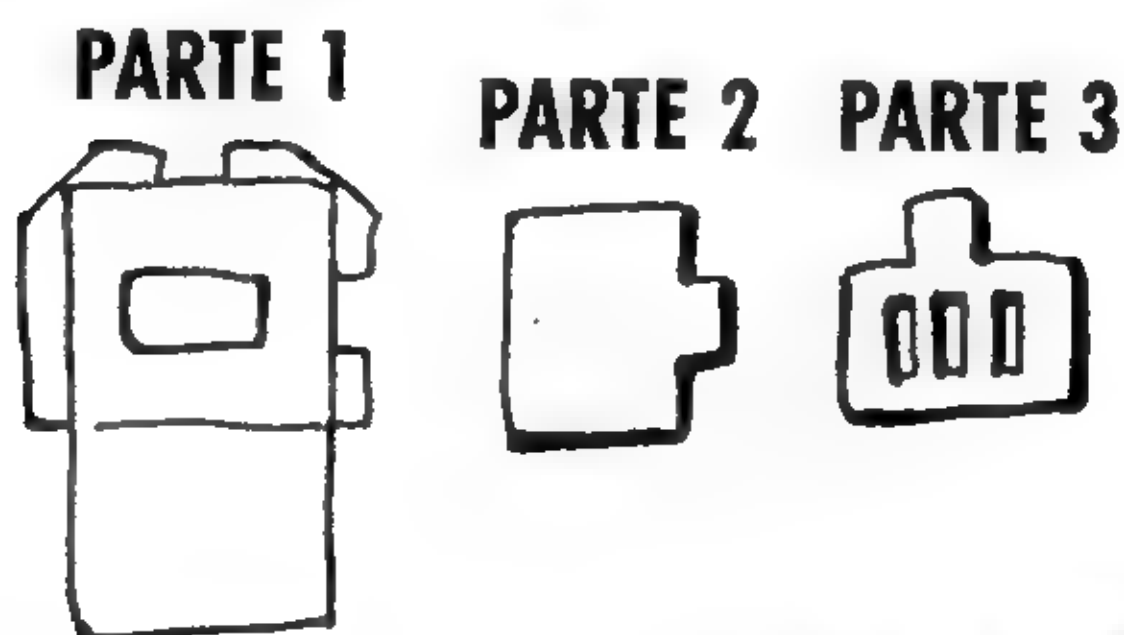
**SEGUITE LE ISTRUZIONI NELLA PAGINA SEGUENTE!**

# ISTRUZIONI:

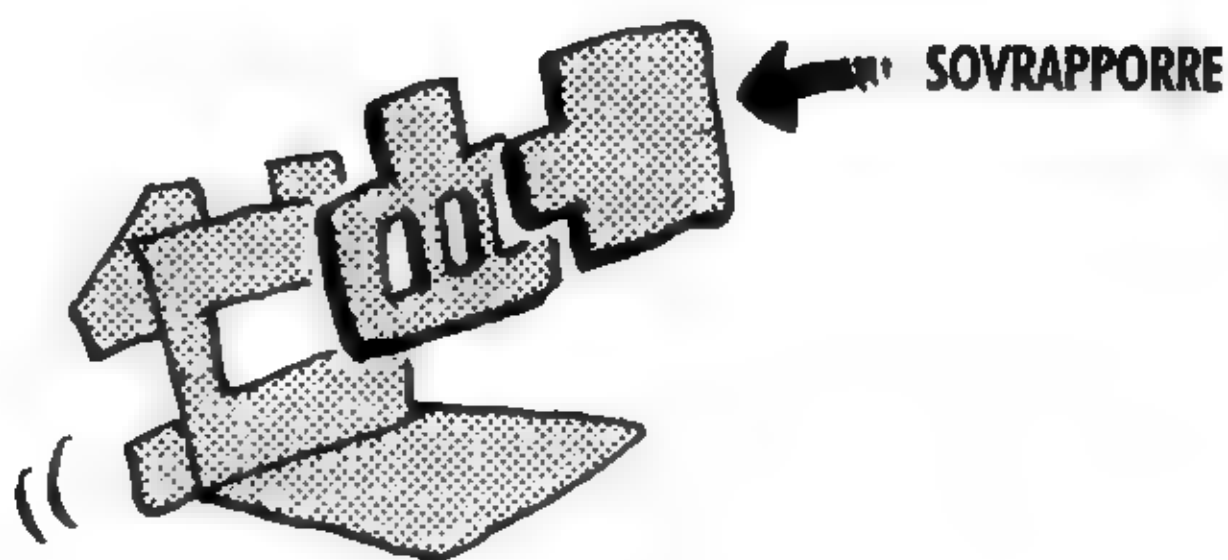
- ✦ PREPARATE FORBICI, CUTTER, COLLA, PENNA E CARTONCINO SOTTILE
- ✦ NON PREPARATE IL TE' (NON VI DISTURBATE, GRAZIE, NON HO SETE).
- ✦ PRONTI?  
ATTACCALE (FATELO ANCHE SE PIOVE!)  
LE PARTI 2 E 3 SUL CARTONCINO



2. TAGLIARE LE PARTI 1, 2 E 3.

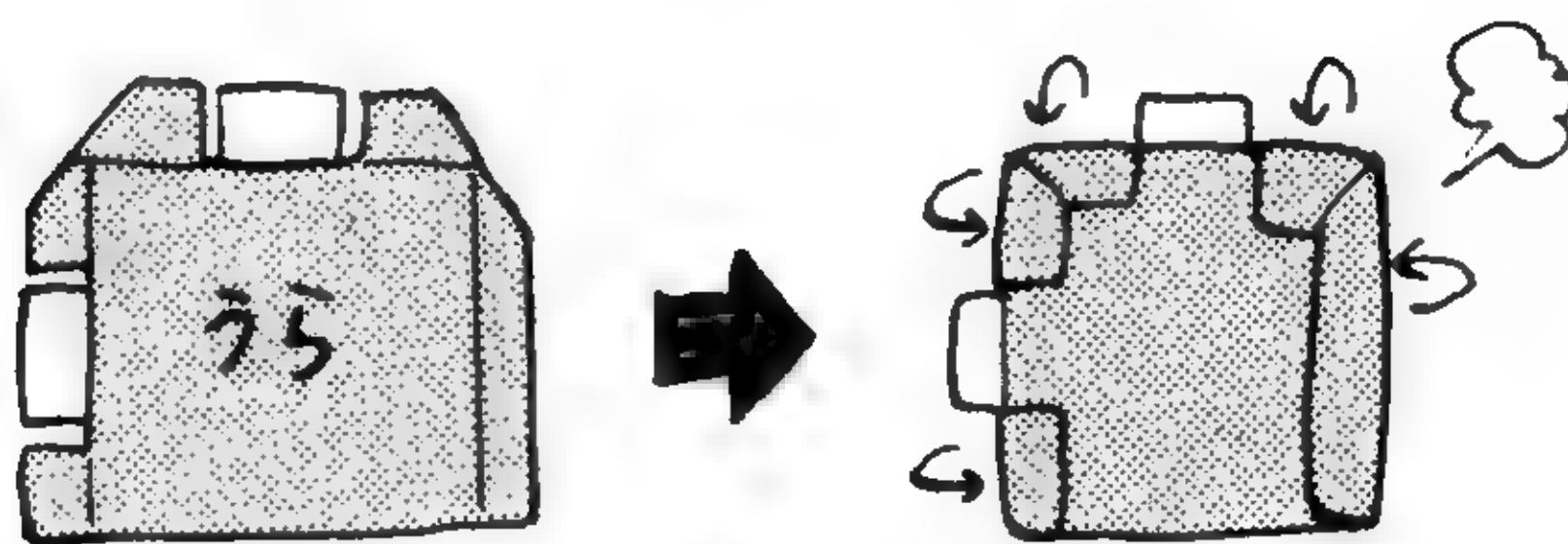


3. METTETE  
LE PARTI 2 E 3  
ALL'INTERNO  
DELLA PARTE 1.

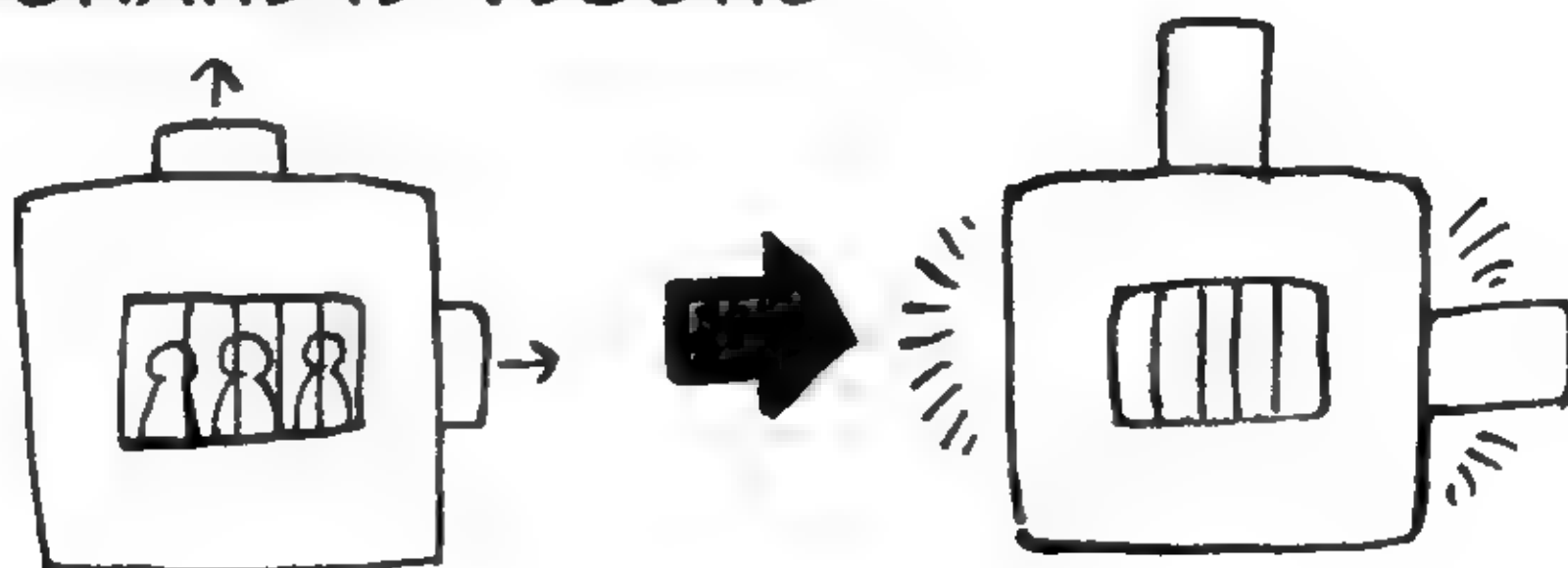




4. ATTACCATE CON LA COLLA  
PIEGANDO LA PARTE 1



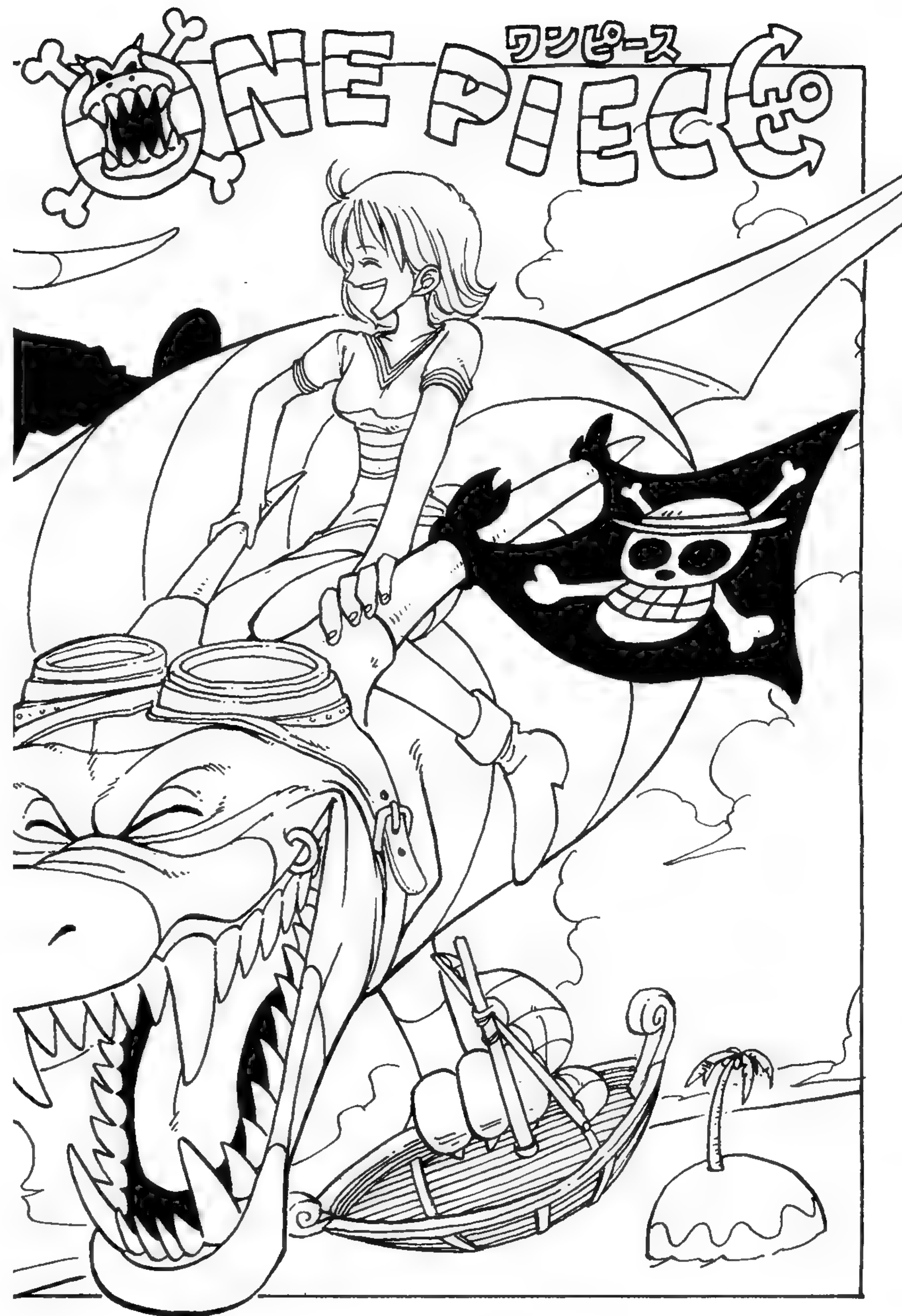
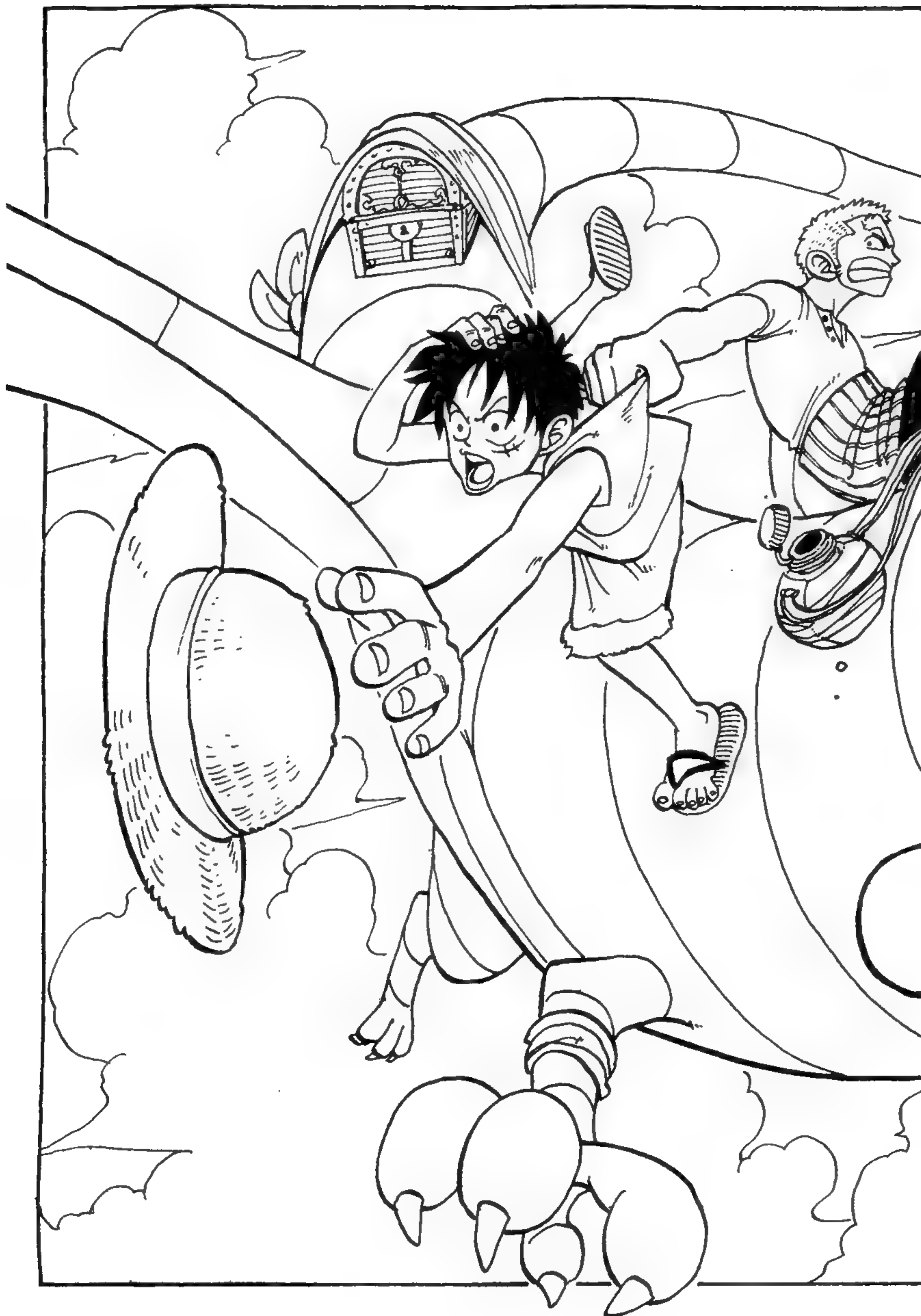
5. DISEGNARE IL TESORO



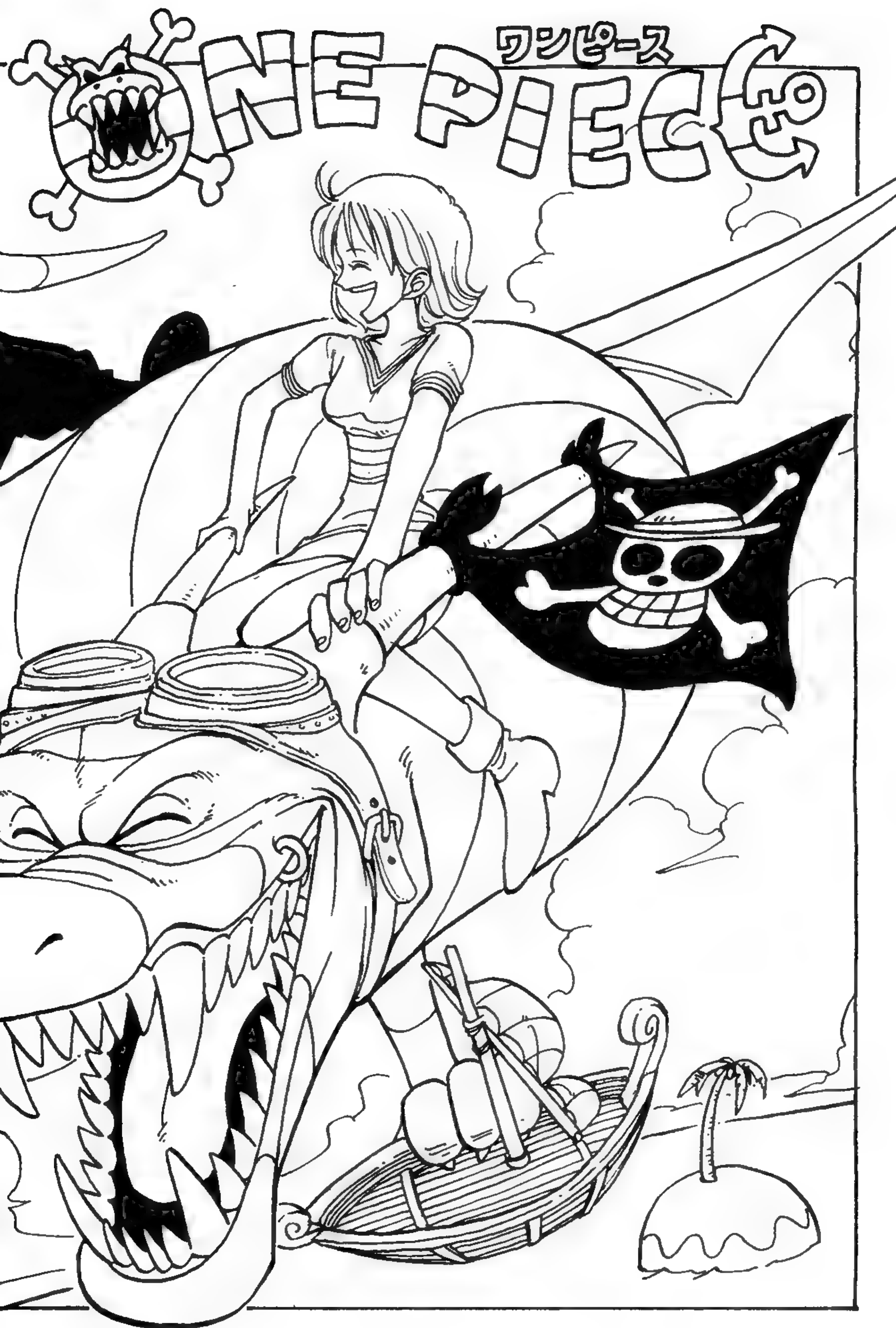
SE LO TIRATE, APPARE UNO SCHERMO  
TUTTO BIANCO, SU QUESTO POTETE DISEGNARE  
QUALCOSA CHE VI PIACE (SE LO COLORATE,  
DIVENTERA' ANCORA PIU' BELLO).  
E IL TEATRO DI ONE PIECEE' COMPLETO!

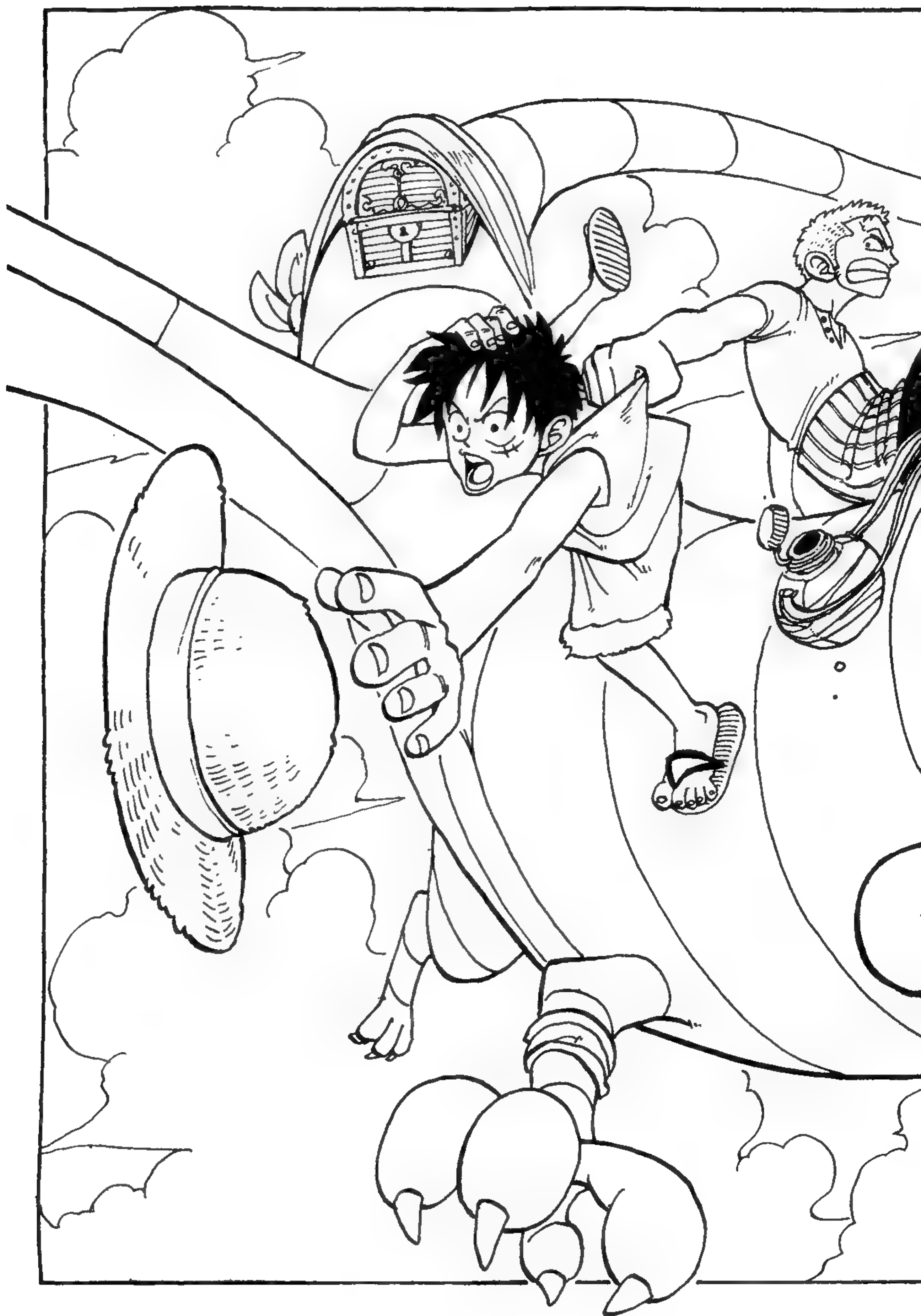
## \*\*\*\* ANGOLINO DELLE SCUSE \*\*\*\*

MI DISPIACE, MA NON HO POTUTO IN-  
SERIRE ANCORA L'ANGOLO DELLE  
DOMANDE CHE AVEVO PROMESSO DI  
FARE. NEL PROSSIMO VOLUME LO  
FARO' SENZ'ALTRO, SCUSATEMI TAN-  
TO! E ASPETTATE IL VOLUME 4!



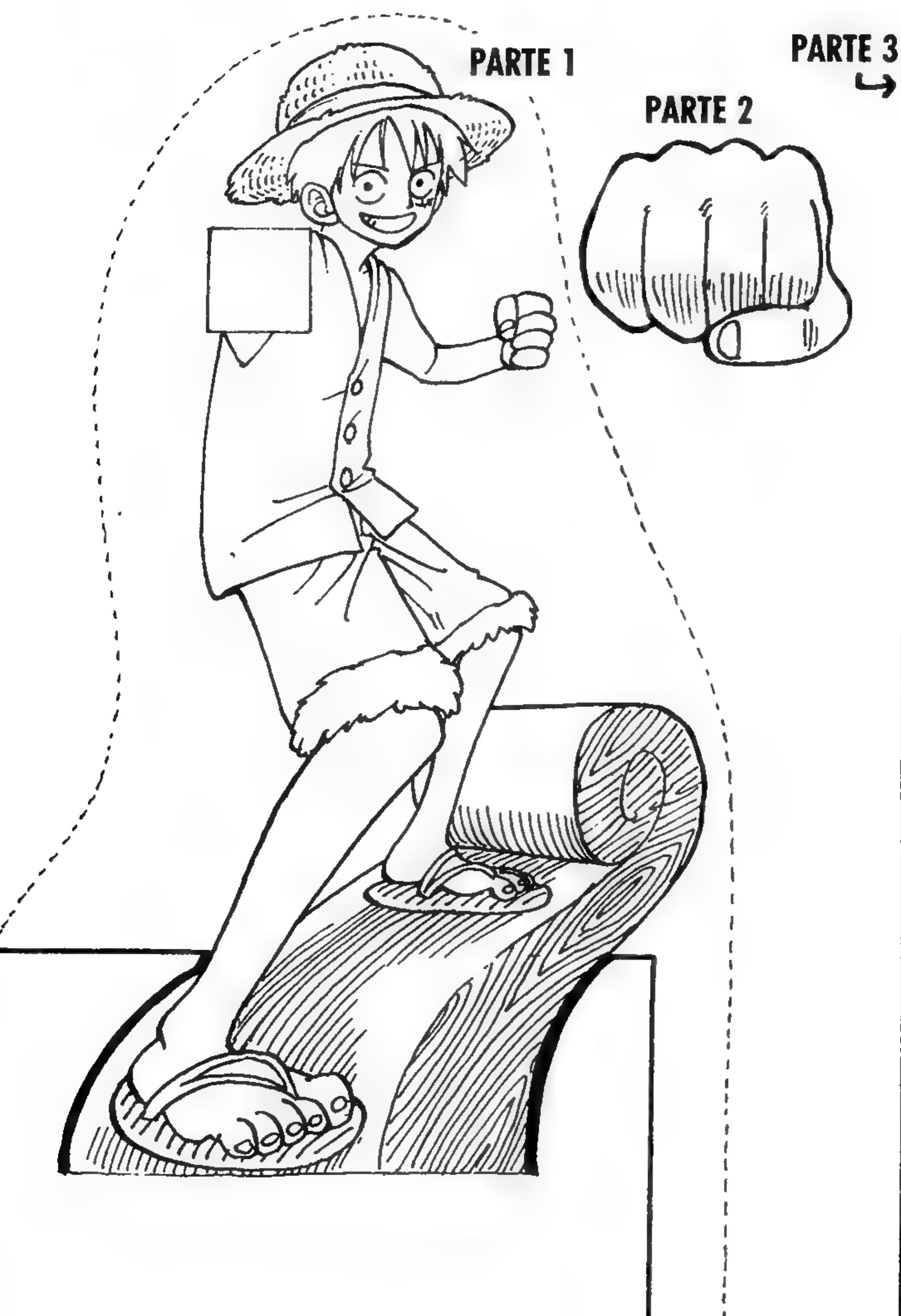








# CONSTRUISCI IL TUO RUFY



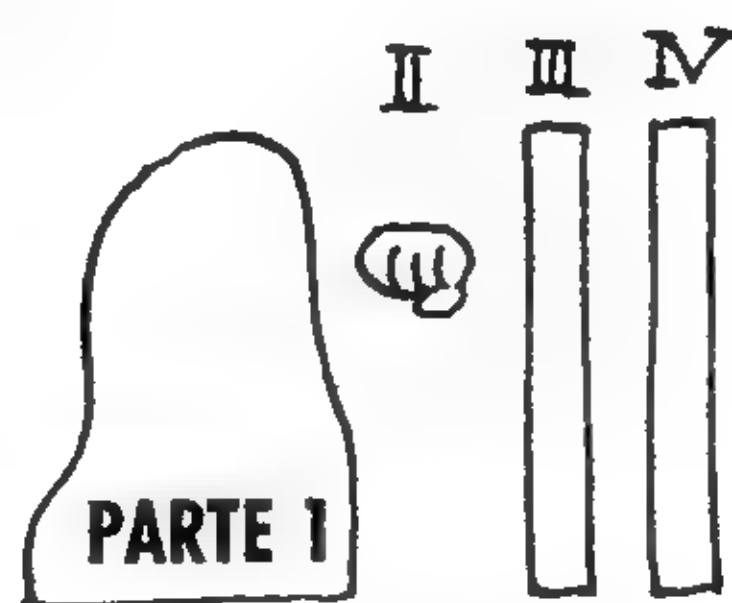
# ECCO LE ISTRUZIONI PER CREARE UN VERO RUFY!

✦ OCCORRENTE: FORBICI O CUTTER, COLLA, TEMPERE, CARTONCINO, E UNA GRAN VOGLIA DI AVERE UN RUFY TUTTO PER VOI!

✦ COME FARE:

1. PRIMA DI TUTTO DIVERTITEVI A COLORARE. USATE IL COLOR CARNE PER LE PARTI 2 E 3, IL PUGNO E IL BRACCIO DI RUFY

2. TAGLIATE LA PARTE 1 SEGUENDO LA LINEA TRATTEGGIATA, E LE PARTI 2 E 3 LUNGO IL BORDO... (SE NON VOLETE ROVINARE L'ALBO, E' MEGLIO FOTOCOPIARE LA PAGINA)



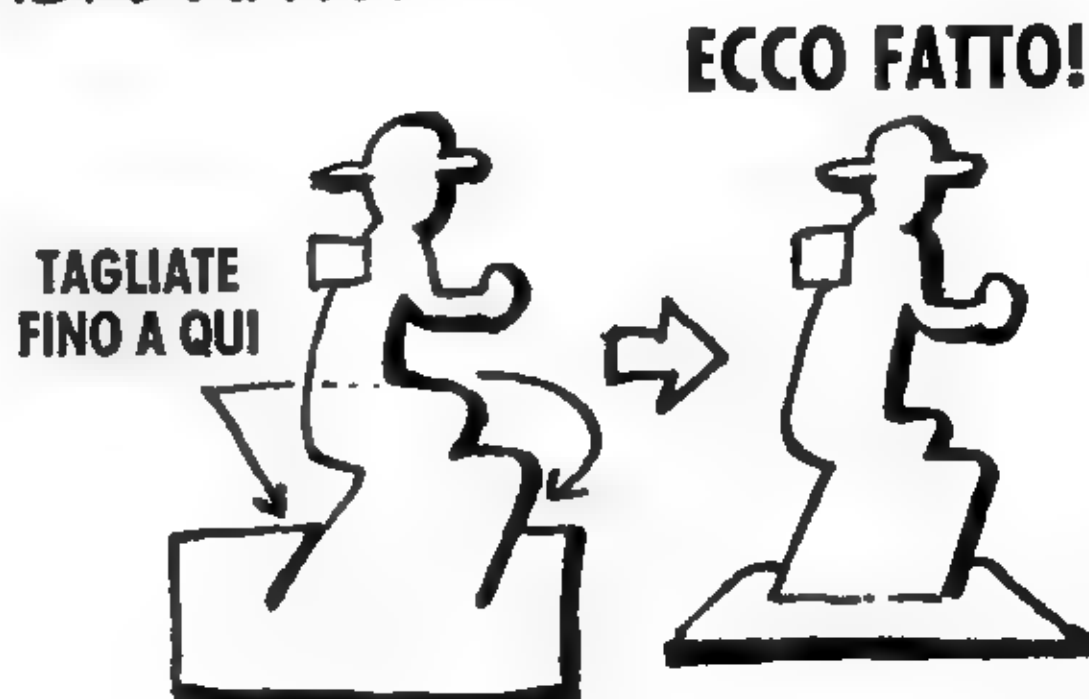
**SCHIACCIATE!**

3. INCOLLATE LA PARTE 1 SUL CARTONCINO...



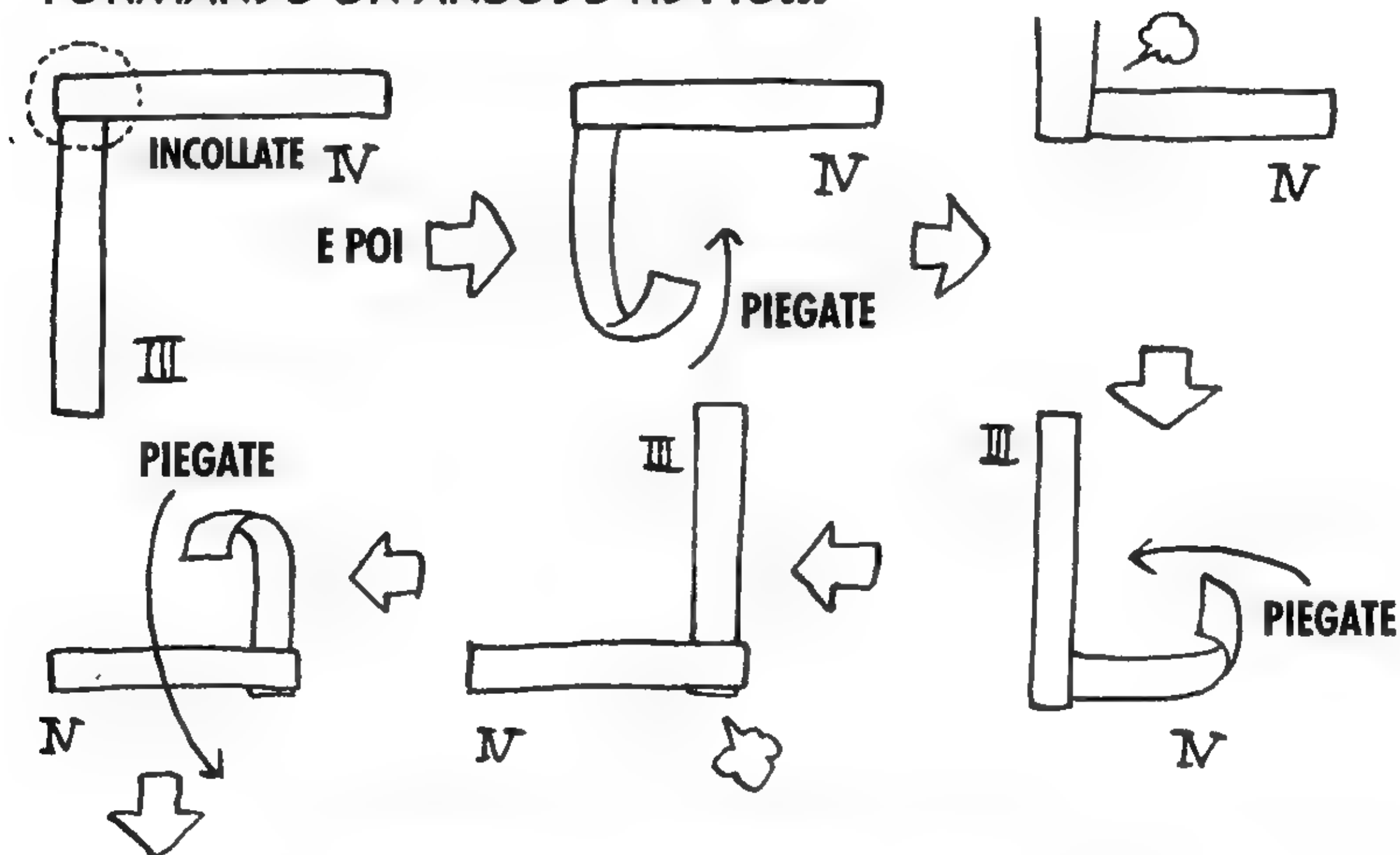
4. ASPETTATE PAZIENTEMENTE CHE ASCIUGHI LA COLLA (POTETE ANCHE BALLARE MENTRE ASPETTATE)

5. TAGLIATE LA PARTE 1 INSIEME COL CARTONCINO... INCIDETE ANCHE LE PARTI INTERNE CONTRASSEGNALE DALLA LINEA PIU' SCURA, COSI' RUFY POTRA' STARE IN PIEDI...

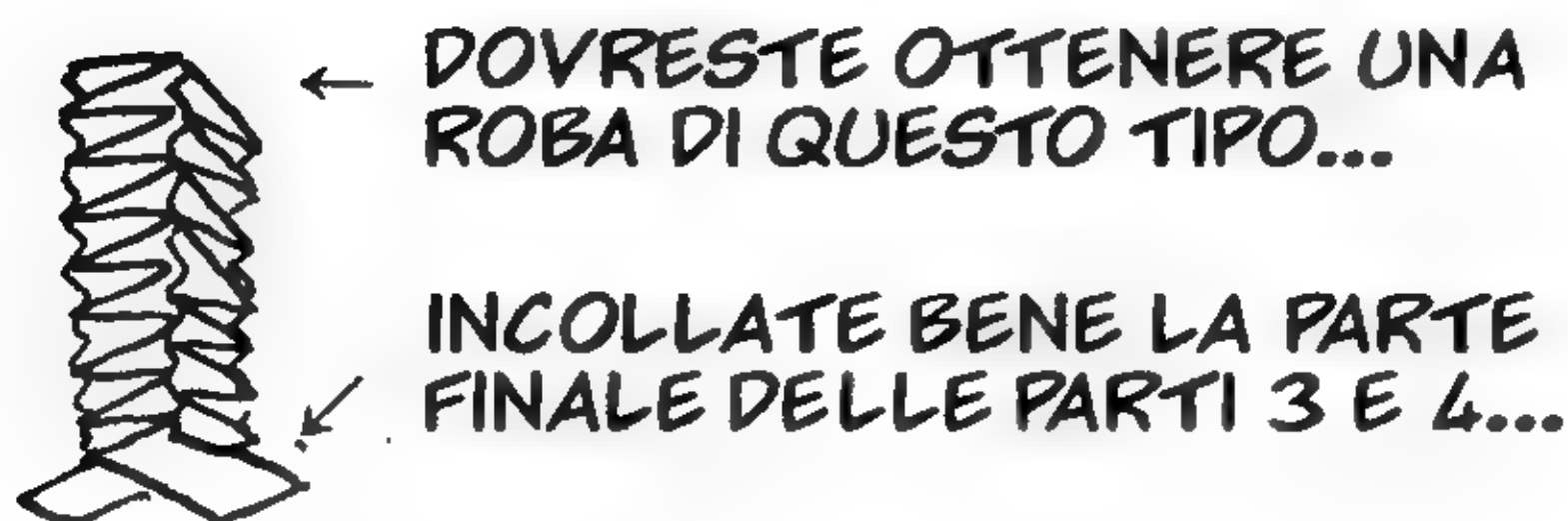




6. INCOLLATE LA PARTE 3 ALLA PARTE 4 FORMANDO UN ANGOLO RETTO...



CONTINUE IN QUESTO MODO A PIEGARE ALTERNATE LE PARTI 3 E 4...



DOVRESTE OTTENERE UNA ROBA DI QUESTO TIPO...

INCOLLATE BENE LA PARTE FINALE DELLE PARTI 3 E 4...

7. MONTAGGIO (NASCE RUFY)

8. COMPLETATO!



INCOLLATE QUESTO SULLA SPALLA DESTRA DI RUFY...

...E POI INCOLLATE LA PARTE 2 (LA MANO...) SULL'ALTRA ESTREMITA'

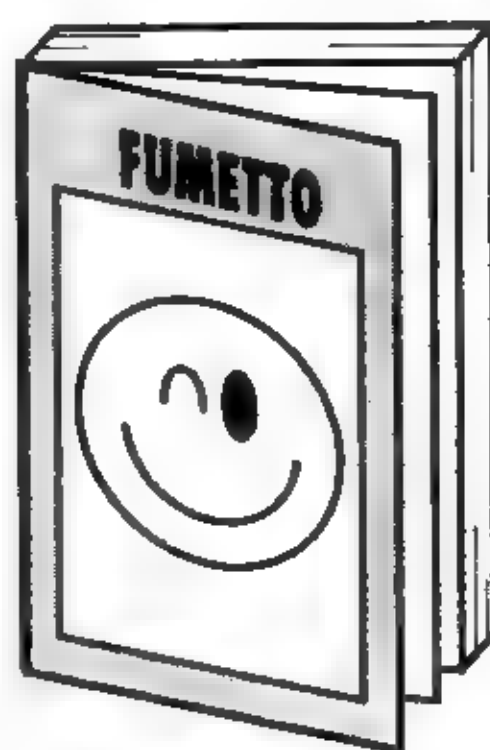


# COME LEGGERE UN MANGA



Quello che vi apprestate a leggere è un **manga**, ovvero un fumetto giapponese. La parola 'manga' significa 'immagini in movimento' e da molti decenni è il termine giapponese che contraddistingue questo tipo di produzione. L'unica differenza tra un fumetto occidentale e uno giapponese è che quest'ultimo si legge... a rovescio! Ovviamente, detta così, la cosa risulta alquanto strana; in realtà si tratta esclusivamente di un fatto legato alla cultura e alla tradizione nipponica che è rimasto fino a oggi inalterato. Nel Paese del Sol Levante, infatti, la scrittura procede **da destra verso sinistra** per cui i libri, i quotidiani e le riviste pubblicate si leggono in questo senso: osservando la copertina di una pubblicazione nipponica, infatti, ci si trova con la rilegatura sulla destra e le pagine 'libere' a sinistra. La stessa cosa avviene per i fumetti. Niente panico, quindi! Il senso di lettura non è né stravolto, né incomprendibile: le vignette si leggono **da destra verso sinistra**, proprio come se aveste aperto l'albo davanti a uno specchio. E quando passate alla fila di vignette inferiore, riprendete **da destra a sinistra**; poi di nuovo giù; e ancora **da destra a sinistra**. Se siete ancora indecisi, aprite davvero l'albo davanti a uno specchio e osservate lo scorrimento delle vignette come se aveste davanti un fumetto normale: capirete il meccanismo di lettura con una facilità impressionante. E quando leggete, ricordatevi che anche i balloon (le chiacchiere dei personaggi, insomma) vanno letti **da destra a sinistra**!

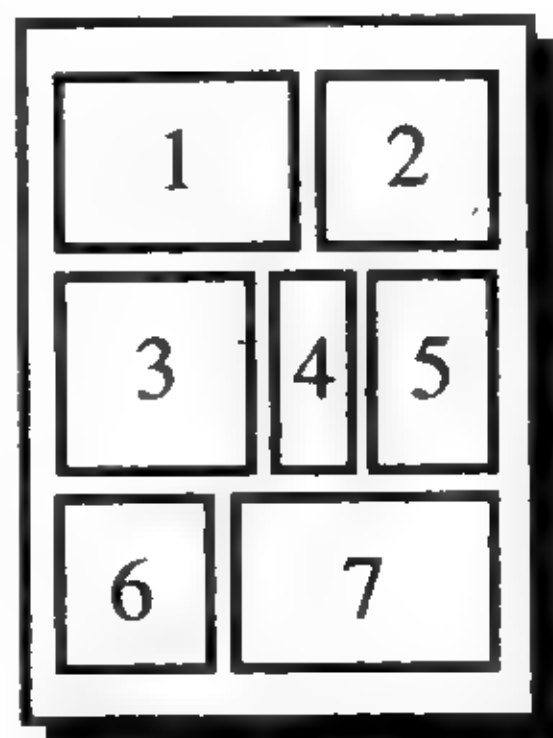
Buon divertimento, quindi, con i manga delle Edizioni Star Comics!



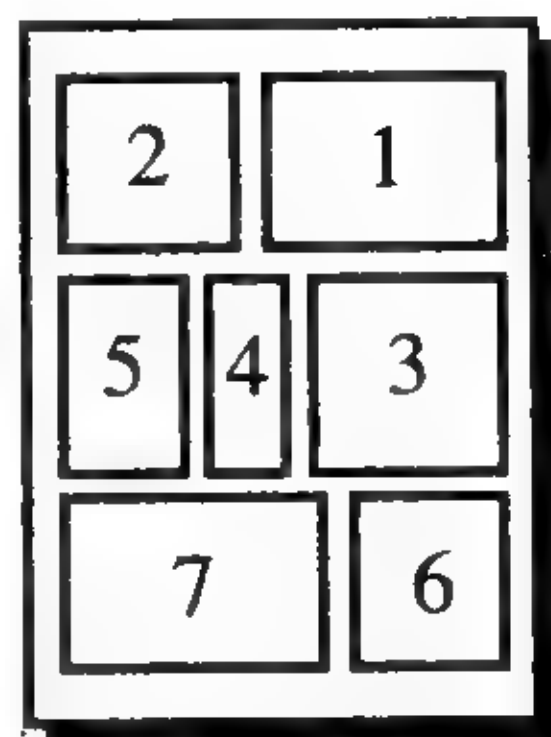
**APERTURA ALLA  
Occidentale**



**APERTURA ALLA  
Giapponese**



**LETTURA ALLA  
Occidentale  
(PAGINA)**



**LETTURA ALLA  
Giapponese  
(PAGINA)**



**LETTURA  
ALLA  
Occidentale  
(BALLOON)**

**LETTURA  
ALLA  
Giapponese  
(BALLOON)**



## DA DESTRA A SINISTRA!





# EDIZIONI STAR COMICS

da 12 a 38 (lire 5.000 cad.)

il numero 39 (lire 6.000) - conclusa

Cat's Eye da 1 a 18 (lire 6.000 cad.) - conclusa

F. Compo da 1 a 11 (lire 6.000 cad.) - in corso

## • STORIE DI KAPPA

Street Fighter II da 1 a 2 (lire 8.000 cad.) - conclusa

Gon da 1 a 4 (lire 5.000 cad.)

i numeri 5 e 6 (lire 7.000) - in corso

Appleseed 3 (lire 10.000 cad.) - conclusa

i numeri 1, 2, 4 sono esauriti

Memorie (lire 10.000) - volume unico

Michael (lire 5.000) - continua su Kappa Magazine

Rough da 10 a 12 (lire 5.000 cad.)

i numeri 13 e 14 (lire 6.000 cad.) - conclusa

Present from Lemon da 1 a 4 (lire 3.500 cad.) - conclusa

Shadow Lady da 1 a 3 (lire 5.000 cad.) - conclusa

Seraphic Feather 1 (lire 5.000 cad.)

i numeri 2 e 3 (lire 7.000 cad.) - in corso

Guyver da 26 a 27 (lire 5.000 cad.) - in corso

Rumic World da 1 a 3 (lire 5.000 cad.) - conclusa

Rumic Theater (lire 7.000) - volume unico

Erotikappa da 1 a 3 (lire 7.000 cad.) - in corso

Trinetra da 1 a 2 (lire 6.000 cad.)

da 3 a 6 (lire 7.000 cad.)

il numero 7 (lire 8.000) - in corso

1 Pound Gospel da 1 a 3 (lire 6.000 cad.) - in corso

Gun Smith Cats 1 (lire 6.000)

i numeri 2, 3 (lire 7.000 cad.) - in corso

Jiraishin 1 (lire 6.000) - in corso

il numero 2 (lire 7.000 cad.) - vedi Point Break

Fortified School 1 (lire 6.000)

i numeri 2, 3, 4, 5, 6, 7 (lire 7.000 cad.) - conclusa

Il bosco della Sirena (lire 6.000 cad.) - volume unico

Il sogno della Sirena (lire 8.000 cad.) - volume unico

La maschera della Sirena (lire 7.000 cad.) - volume unico

La stirpe della Sirena (lire 6.000) - volume unico

Kurogane da 1 a 4 (lire 8.000) - in corso

Una ragazza alla moda (lire 6.000) - volume unico

America (lire 7.000) - volume unico

1 or W (lire 7.000) - volume unico

Clover da 1 a 3 (lire 7.000 cad.) - in corso

Rumic Short (lire 8.000) - volume unico

## • TECHNO

Guyver da 1 a 25 (lire 3.500 cad.) - vedi Storie di Kappa

il numero 6 è esaurito

Cyber Blue da 1 a 7 (lire 3.500 cad.) - conclusa

Ushio e Tora da 1 a 23 (lire 3.500 cad.)

da 24 a 33 (lire 5.000 cad.)

il numero 34 (lire 6.000)

Ryusei da 1 a 3 (lire 5.000 cad.) - conclusa

Capitan Tsubasa da 1 a 19 (lire 6.000 cad.) - in corso

## • TURN OVER

Ushio e Tora le origini da 1 a 5 (lire 8.000 cad.) - in corso

Mikami da 21 a 25 (lire 8.000 cad.) - in corso

Patlabor da 13 a 16 (lire 8.000 cad.) - in corso

B't X da 10 a 11 (lire 8.000) - in corso

## • UP (VM18)

Oh, baby! da 1 a 8 (lire 8.000) - conclusa

Project Zeorymer (lire 8.000) - volume unico

The Last Man da 1 a 7 (lire 8.000) - in corso

Porompompin da 1 a 2 (lire 8.000 cad.) - in corso

Kofite play da 1 a 2 (lire 8.000) - conclusa

Another one bites the dust (lire 8.000) - volume unico

Tieni duro, Marina! 1 (lire 8.000 cad.) - in corso

Così fan tutte da 1 a 11 (lire 8.000) - in corso

## • YOUNG

Mensile del fantastico da 6 a 32 (lire 4.500 cad.)

il numero 33 (lire 5.500) - conclusa

i numeri 7, 8, 10, 11 e 12 sono esauriti

Lamè da 1 a 47 (lire 3.500 cad.)

il numero 48 (lire 5.000) - conclusa

Short Program da 1 a 4 (lire 5.000 cad.) - conclusa

One Piece da 1 a 2 (lire 5.000 cad.) - in corso

## • ZERO

Keiji da 1 a 17 (lire 6.000 cad.)

il numero 18 (lire 7.000) - conclusa

Yu degli spettri da 1 a 11 (lire 6.000 cad.) - in corso

## • FUORI COLLANA

Lupin III 2 (lire 5.000) - vedi Mitico

Zetman (lire 5.000) - volume unico

Speciale Sailor Moon (lire 4.000) - volume unico

Dominion C-1 (lire 8.000) - volume unico

10 anni Star Comics (lire 5.000) - volume unico

Tsukasa Hojo Illustration Book (lire 12.000)

Akira Toriyama Illustration Book (lire 18.000)

Dragon Ball Illustration Book (lire 15.000)

Yui Shop (lire 18.000) - volume unico (VM18)

Speciale Kaika (lire 6.000) - volume unico

Masakazu Katsura Illustrations

vol.1 (lire 18.000) - vol.2 (lire 20.000) - vol.3 (lire 15.000)

## ORION EDIZIONI

## • HOT (VM18)

Hen da 1 a 16 (lire 5.000 cad.) - conclusa

Elenco arretrati aggiornato al primo agosto 2001.  
Ci scusiamo con i lettori per eventuali albi esauriti  
a partire da questa data. Nuovi aggiornamenti  
saranno dati nei prossimi mesi.

# SERVIZIO ARRETRATI

Per ricevere i numeri arretrati delle nostre pubblicazioni, rivolgetevi a **Orlon Distribuzioni, Strada Selvette 1 bis/1, 06080 Bosco (PG)**, effettuando il pagamento anticipato tramite vaglia postale (ogni altra forma di pagamento sarà respinta). Verificate tramite la lista sottostante l'importo totale da inviare, e aggiungetevi 4.000 lire come contributo per le spese di spedizione per un numero massimo di 20 albi richiesti (oltre i 20 bisogna raddoppiare la cifra, e così via...). Specificate in stampatello e con scrittura chiara e leggibile il vostro nome, cognome, indirizzo e i numeri degli albi che desiderate ricevere.

## • ACTION

JoJo da 1 a 92 (lire 4.000 cad.)  
il numero 69 (lire 5.000)  
da 93 a 94 (lire 6.000 cad.) - in corso

## • AMICI

da 1 a 46 (lire 6.000 cad.) - in corso

## • ANIME COMICS

Dragon Ball da 1 a 6 (lire 4.500 cad.)  
da 7 a 22 (lire 8.000 cad.) - conclusa  
Ken il guerriero da 1 a 2 (lire 8.000 cad.) - conclusa  
Sain Seiya da 1 a 4 (lire 8.000 cad.) - conclusa  
Ristampa Dragon Ball Z da 1 a 6 (lire 8.000 cad.) - in corso  
Orange Road da 1 a 3 (lire 4.000 cad.) - conclusa  
Dragon Ball GT da 1 a 2 (lire 4.500 cad.) - in corso

## • DELUXE

Dragon Ball DX da 1 a 39 (lire 5.000 cad.) - in corso

## • DRAGON

Dragon Ball da 1 a 61 (lire 3.500 cad.)  
il numero 62 (lire 4.500) - conclusa  
Dai da 1 a 46 (lire 4.000 cad.) - in corso

## • DRAGON QUEST

L'emblema di Roto da 1 a 20 (lire 6.000 cad.)  
il numero 21 (lire 7.000) - conclusa

## • EXPRESS

da 1 a 29 (lire 6.000 cad.)  
I''s da 1 a 6 (lire 6.000 cad.) - in corso  
Rookies da 1 a 5 (lire 6.000 cad.) - in corso

## • FAN

Touch da 1 a 26 (lire 6.000) - conclusa

## • GAME OVER

da 1 a 18 (lire 5.000 cad.)  
da 19 a 21 (lire 6.000 cad.) - conclusa

## • GHOST

Mikami da 1 a 12 (lire 3.500 cad.)  
da 13 a 18 (lire 5.000 cad.)  
da 19 a 20 (lire 6.000 cad.) - vedi Turn Over

## • GREATEST

Video Girl Ai DX da 1 a 13 (lire 5.000 cad.) - conclusa

Video Girl Len DX da 1 a 2 (lire 5.000) - conclusa

Ranma 1/2 da 1 a 4 (lire 5.000) - in corso

## • KAPPA EXTRA

Rayearth da 1 a 3 (lire 6.000 cad.) - conclusa  
Gon a colori (lire 5.000) - volume unico  
B't X da 1 a 9 (lire 6.000 cad.) - vedi Turn Over  
Utena da 1 a 5 (lire 6.000 cad.) - conclusa  
Sakura da 1 a 12 (lire 6.000 cad.) - conclusa  
Rayearth 2 da 1 a 3 (lire 7.000 cad.) - conclusa  
Kenshin da 1 a 5 (lire 6.000 cad.) - in corso

## • KAPPA MAGAZINE

da 3 a 110 (lire 10.000 cad.) - in corso

## • KEN IL GUERRIERO

da 1 a 27 (lire 5.000 cad.) - conclusa

## • MITICO

Lupin III da 3 a 29 (lire 4.500 cad.) - conclusa  
Dottor Slump da 1 a 27 (lire 3.500 cad.)  
il numero 28 (lire 4.500) - conclusa  
Toriyama World da 1 a 4 (lire 3.500 cad.)  
il numero 5 (lire 5.000) - conclusa  
Dottor Slump 2 da 1 a 8 (lire 4.500 cad.) - conclusa  
Cowal (lire 7.000) - volume unico  
Dash Kappai da 1 a 16 (lire 4.000 cad.) - in corso

## • NEVERLAND

Video Girl Ai da 1 a 17 (lire 4.000 cad.) - conclusa  
Video Girl Len da 1 a 3 (lire 4.000 cad.) - conclusa  
Georgie da 1 a 7 (lire 4.000cad.) - conclusa  
Caro Fratello da 1 a 4 (lire 4.000cad.) - conclusa  
DNA2 da 1 a 7 (lire 4.000) - conclusa  
Ranma 1/2 da 1 a 53 (lire 4.000cad.) - conclusa  
Maison Ikkoku da 1 a 27 (lire 4.000cad.) - conclusa  
Inu Yasha da 1 a 7 (lire 4.000) - in corso

## • POINT BREAK

Tra i raggi del sole da 1 a 3 (lire 5.000 cad.) - conclusa  
Hojo World da 1 a 3 (lire 6.000 cad.) - conclusa  
Rash!! da 1 a 2 (lire 6.000 cad.) - conclusa  
Jirashin 3 (lire 7.000) - vedi Storie di Kappa  
Sanctuary da 1 a 12 (lire 8.000 cad.) - conclusa

## • SAILOR MOON

Sailor Moon da 1 a 44 (lire 4.000 cad.)  
da 45 a 49 (lire 5.000 cad.) - conclusa  
i numeri 4 e 5 sono esauriti

## • SHOT

Patlabor da 1 a 12 (lire 5.000 cad.) - vedi Turn Over  
Saint Seiya da 1 a 15 (lire 5.000 cad.) - in corso

## • STARLIGHT

Orange Road da 1 a 25 (lire 3.500 cad.) - conclusa  
Sesame Street da 1 a 5 (lire 3.500 cad.) - conclusa  
Rough da 1 a 9 (lire 3.500 cad.) - vedi Storie di Kappa  
City Hunter da 1 a 11 (lire 3.500 cad.)



# PERSONALIZZA E NON SOLO...

## INVIA A CHI VUOI TU LOGHI E SUONERIE

LOGOLINE

- Segli,
- Chiama, 166.166.234 - 24ore su 24ore
- Inserisci il numero del cellulare,
- Digita il codice dell'icona o della suoneria;
- Subito riceverai ciò che hai richiesto!!!

DA OGGI  
SI CAMBIA!



Importante:  
solo per NOKIA e SAGEM

# 166.166.234 LA NUOVA IMMAGINE DEL TUO CELLULARE...

### Animali

	3112
	3016
	3075
	3281
	3485
	3374
	3827
	3843

### Occhi e visi

	3121
	3298
	3293
	3196
	3505
	3140
	3503
	3315

### Cartoni animati

	3153
	3101
	3142
	3458
	3570
	3852
	5048
	3425

### Varie

	4277
	3846
	3297
	3661
	3380
	3124
	3885
	3496

### Suonerie

#### Le più richieste

8365 Io sono Francesco	8403 Come mai
8348 La passion	8404 50 Special
8402 Toro Loco	8405 Good night moon

#### Le colonne sonore

8020 Adams Family	8005 Flistone
8227 Pratty woman	8006 Halloween
8259 Popeye	8018 Indiana Jonen
8106 Beverly hills cop	8151 Star Wars
8045 Coca Cola	8157 Top Gun
8080 Mission impossible	8399 Profondo Rosso
8398 Hitchcok	8400 Superman
8101 America west side story	8228 Titanic

#### Le indimenticabili

8253 Let it be	8336 I will survive
8308 We are the champions	8035 Barry Hill
8137 Light my fire	8414 Il Triangolo
8303 Baby one more time	8350 Azzurra
8256 Love me tender	8361 Tintarella di luna
8199 My way	8017 Take on me
8016 Barbie girl	8149 Sex bomb

#### Inni squadre di calcio

8395 Lazio	8397 Milan
8396 Roma	

#### Attenzione:

- Il numero 166.166.234 può essere raggiunto solo da telefoni di rete fissa.
- Se collegati a WIND assicurati di avere segnale wind - Ricordati di salvare!
- Ricordati anche che per impostare la suoneria su un sagem è necessario aggiungere o prima del codice della suoneria. (Es. Adams Family = 0+8020).

# ...E NON E' FINITA QUI! OLTRE 1000 LOGHI TI ASPETTANO

Servizio offerto da BIEFFE SERVICE s.r.l. P. S. Giovanni (PG) - L. 2540 + IVA (Euro 1,32 + IVA) min. Max 8 min. Non erotico vietato ai minori

Il CLUB DEL FUMETTO e **GRAFFITI**<sup>®</sup> presentano

# COMICONVENTION<sup>TM</sup> MILANO

EDIZIONE 2001

12°  
ANNO

## Centro Congressi Quark Hotel

Via Lampedusa, 11/A - Milano

22-23 settembre 2001 h. 10.00 - 19.00

### Settori della manifestazione

- Mostra del fumetto
- Tavole originali
- Proiezioni
- Incontri
- Giochi di ruolo
- Videogames



### Eventi

- Torneo ufficiale D&D (terza edizione)
- Tornei di giochi di carte
- Mostra esordienti (Disegni originali di autori esordienti)

L'ingresso unico £ 12.000 comprenderà un albo a fumetti in edizione speciale (fino ad esaurimento), l'ingresso al settore proiezioni ed altri simpatici omaggi!!!



Informazioni e contatti: Comiconvention<sup>TM</sup>

☎ 02/670.64.19 - 257.83.34 - 215.21.11

[www.comiconvention.com](http://www.comiconvention.com)





## **STORIE DI KAPPA 84**

### **LE ALI DI VENDEMIARE 1 (di 2)**

**13x18, B, 176 pp, b/n, L. 7.000**

Dall'autore di NARUTARU (l'apprezzatissima serie-rivelazione pubblicata mensilmente su **Kappa Magazine**) ecco un'incredibile storia in due parti che vi affascinerà con le sue atmosfere oniriche e steampunk allo stesso tempo. Lasciatevi catturare in questo volo di angeli artificiali, e addentratevi in un inizio del XX secolo che, forse, è esistito in una realtà parallela alla nostra... La seconda e ultima parte sarà pubblicata su **Storie di Kappa 87**.

## **MITICO 88**

### **DASH KAPPEI 17 (di 25)**

**12x18, B, 128 pp, b/n L. 4.000**

La squadra di ping pong a cui Kappei si è unito fa muro contro il piccolo grande genio idiota! Un allenatore dispotico e un capitano infido sono duri da digerire, ma il nostro eroe ha mille risorse, e insieme a un collega 'reietto' decide di allenarsi in proprio, in gran segreto, attrezzando a palestra un capanno in disuso... E che palestra! Avete presente la Tana delle Tigri? Avreste mai pensato che una partita di ping pong avrebbe potuto essere disputata su un ring? Preparatevi a restare di sasso...

## **ANIME COMICS 45**

### **DRAGON BALL GT PERFECT FILE 2**

**13x18, B, 96 pp, CoL L. 8.000**

Secondo libro contenente tutto lo scibile su **Dragon Ball GT**, tutti i personaggi, i segreti e le curiosità della seconda metà della serie televisiva del momento. Imperdibile! Dal prossimo mese, invece, ritornano Arale e i folli abitanti del villaggio Pinguino negli anime comics tratti dai film cinematografici.

• **Uscite del 25 settembre**

### **SPECIALE UP COLOR (VM 18)**

#### **YUI SHOP 2**

**21x30, B, 96 pp, col L. 15.000**

Dopo il clamoroso successo del primo volume, ecco il nuovissimo, coloratissimo e piccantissimo libro di illustrazioni fumettate di uno dei migliori autori di manga erotico. Ancora una volta, situazioni imbarazzanti, festicciole private, interviste pepate, giochi sotto la doccia e un pizzico di fetish per le sinuose protagoniste delle storie, rese ancora più morbide e sensuali dalla fenomenale tecnica di colorazione di Toshiki Yui!

## **UP 29**

### **COSI' FAN TUTTE 12 (VM 18)**

**13x18, B, 192 pp, b/n L. 8.000**

Adesso che Rokuro è ufficialmente accettato come marito di Yuno, e quindi come uno della famiglia Chikanaka, molte donne sono disposte a tutto pur di diventare sue amanti, oppure di incastrarlo, magari coadiuvate da paparazzi senza scrupoli. Come diavolo può non essere burrascoso un rapporto di coppia, se tutte le scappatelle segrete o forzate del maritino vengono ampiamente riportate dai rotocalchi rosa?!

## **AMICI 47**

### **LA MADONNA DELLA GHIRLANDA 2**

**12x18, B, 192 pp, b/n L. 6.000**

Secondo appuntamento con l'amore e l'avventura nel suo sfondo più classico: Leonora, nobildonna padovana, per proteggere il suo segreto ed essere padrona del suo destino viaggia per l'Italia del Rinascimento sotto le spoglie di un uomo: Leo, paggio di Falco, principe del regno di Napoli, innamorato della sua controparte femminile. Alle calcagna della giovane il carismatico Cesare Borgia, capitano delle milizie della stato pontificio, non le dà alcuna tregua.

## **KAPPA MAGAZINE PLUS 111**

**17x24, B, 256 pp, b/n e col L. 10.000**

Si parlava di un autunno ricco di sorprese a fumetti, per cui preparatevi. Questo mese ve ne abbiamo riservate ben due, entrambe autoconclusive ed entrambe firmate da grandi autori. HIROYUKI "SERAPHIC FEATHER" UTATANE ci regala il piccante **GLASS GARDEN**, mentre HIROKI "EDEN" ENDO ci presenta in 50 pagine il suo intrigante **HANG** che ci terrà col fiato... sospeso. Due storie specialissime, impossibili da raccogliere in volume, presentate in Italia solo grazie alla nostra rivista ammiraglia. E mentre a bordo appaiono tutti e otto gli altri serial fissi (per un totale di DIECI manga), riprendono anche le rubriche e i grandi dossier! Con **Kappa Magazine** non c'è MAI limite al meglio... ogni mese sempre di più!

## **TURN OVER 17**

### **B'T X 12**

**12x18, B, 176 pp, b/n L. 8.000**

Mentre Teppei e gli altri sono impegnati nelle battaglie con i rimanenti tenenti diabolici, Kotaro scopre che il punto debole di Raffaello è la luce, in grado di distruggere le sue cellule autorigeneranti. Grazie a questa scoperta la crescita del mostro viene bloccata, ma Kotaro è sicuro che non sia stato distrutto definitivamente, e continua a portare avanti i suoi calcoli.

ibernazione il primo essere umano a cui è stato impiantato il Baoh, in attesa di essere sperimentato come arma finale. Ma il Baoh, pur prendendo possesso dell'ospite nei momenti di massimo stress psicofisico, lascia per la maggior parte del tempo il suo ospite libero di vivere la sua vita. E così Ikuro fugge, liberando anche la piccola esper Sumire. Ma Dres ha molti orribili assi nella propria manica...

**DRAGON BALL DELUXE 40 (di 42)**

**12x18, B, 176 pp, b/n L. 5.000**

Majin Bu è troppo forte, e anche la trasformazione in Super Saiyan di terzo livello di Goku non serve a nulla per distruggerlo. L'unica soluzione possibile è quella di unire le forze di due potenti guerrieri grazie a una pratica antica chiamata Fusion, che consente a due persone di diventare un unico essere con le capacità di entrambi i guerrieri. Trunks e Goten decidono di allenarsi per attuare la leggendaria tecnica.

**KAPPA EXTRA 39**

**KENSHIN, SAMURAI VAGABONDO 6**

**12x18, B, 208 pp, b/n L. 6.000**

Termina in questo numero lo scontro fra Kenshin e Raijuta, e la sconfitta di quest'ultimo farà capire al piccolo Yutaro che non è più tempo di usare la spada solo per uccidere: in questa nuova era bisogna infatti usarla per difendere la gente e gli ideali di giustizia. Prima di trasferirsi con la sua famiglia in Germania, viene sfidato a duello da Yahiko. Concludono il volume tre episodi che hanno come protagonista Sanosuke, e un quarto dedicato a Hiko, invincibile samurai dell'epoca delle guerre.

• Uscite del 15 settembre

**ZERO 30**

**YU DEGLI SPETTRI - 12 (di 19)**

**12x18, B, 192 pp, b/n L. 6.000**

L'atteso scontro finale fra Yusuke e Toguro è finalmente arrivato, e sotto lo sguardo attonito di amici e spettatori ha inizio la battaglia che porterà alla distruzione di uno dei due contendenti. Vincerà Yusuke o Toguro? Le scommesse sono aperte!

**STARLIGHT 108**

**FAMILY COMPO 12**

**13x18, B, 208 pp, b/n L. 6.000**

Mancano due soli numeri alla conclusione di questa commedia brillante e spesso sopra le righe, e il gioco delle parti fra i due protagonisti Shion e Masahiko si fa sempre più ingarbu-

gliato... La prima sembra decisa a diventare uomo come sua madre, mentre il secondo, pur dichiarandosi eterosessuale, sempre più spesso si trova a indossare senza imbarazzo abiti femminili... Mah!

**EXPRESS 38**

**ROOKIES 6**

**12x18, B, 192 pp, b/n L. 6.000**

Kawato è felice. La sua banda di canaglie comincia ad assomigliare a una squadra, e sotto la guida di Wakana, forse l'unico vero talento, si galvanizza in prospettiva di disputare una vera partita. All'improvviso i piani del preside, che voleva in un sol colpo sbarazzarsi della classe e di Kawato, cominciano a vacillare...

**SHOT 28**

**SAINT SEIYA 16 (di 28)**

**12x18, B, 176 pp, b/n L. 5.000**

Seiya, Shun e Hyoga sono vittime delle illusioni di Karsa, uno dei sette generali di Poseidone, ma l'intervento del redivivo Ikki, immune alle illusioni per via del suo cuore freddo come il ghiaccio, porterà i nostri Saint alla vittoria e alla distruzione di un'altra delle sette colonne.

• Uscite del 19 settembre

**SPECIALE UP (VM 18)**

**TIENI DURO, MARINI 2 (di 2)**

**13x18, B, 128 pp, b/n L. 8.000**

Marin è una provocante ragazza androide costruita dal folle dottor Narumi Narutaki dietro ordine del Primo Ministro giapponese. Il suo compito... preservare la popolazione del Sol Levante combattendo contro l'allarmante infertilità dei maschi moderni! E per fare questo, l'unico sistema è quello di 'raccogliere' ettolitri di liquido seminale dai soggetti più vigorosi, per poi preservarlo in caso di necessità di fecondazioni artificiali a go-go! Secondo e ultimo appuntamento (decisamente più spinto del primo) per una miniserie che è già entrata nella leggenda!

**TECHNO 89**

**CAPITAN TSUBASA 20**

**12x18, B, 208 pp, b/n L. 6.000**

Il torneo prosegue e ogni partita assomiglia sempre più a una battaglia, ma Tsubasa e i suoi compagni non si fanno intimorire e continuano la loro ascesa alla finale. Chi invece si trova in una situazione disperata è Kojiro Hiyuga, che decide di mettere da parte l'orgoglio e prega in ginocchio il mister di ammetterlo in squadra come titolare.





# MANGA STAR COMICS



a settembre in edicola!

• Uscite del 4 settembre

**DRAGON 47**

**DAI 47**

**12x18, B, 128 pp, b/n L. 4.000**

Ultimo numero dell'attuale formula editoriale: a ottobre infatti le pagine di **Dragon** saliranno a quota 256 per poi stabilizzarsi a 192 da novembre. Ci godremo così tutti d'un fiato gli ultimi volumi della saga, mentre la guerra si fa più aspra, Aban è risorto, Pop ha sconfitto la morte e Dai si appresta a divettare un vero 'prode guerriero'.

**YOUNG 86**

**ONE PIECE 3**

**12x18, B, 208 pp, b/n L. 5.000**

Monkey D. Rufy ha ingerito il frutto del Gom Gom, e ora non può più galleggiare e, di conseguenza nuotare. Ma il suo sogno di diventare il Re dei Pirati non rischia nulla, perché il frutto gli ha conferito anche una straordinaria elasticità corporea! Il viaggio per rintracciare lo One Piece, lo straordinario tesoro del pirata Gold Roger, è irto di perigli, ma al suo fianco ci sono Zoro, il (secondo) miglior spadaccino del mondo, e la furbissima Nami. Ma che fare quando sulla propria strada si incontra uno come Bagy il Clown, che oltre a essere il terrore dei mari, ha ottenuto dal Gom Gom il potere di... scomporsi?! L'erede di **Dragon Ball** è finalmente arrivato anche in Italia!

**NEVERLAND 126**

**INU YASHA 8**

**13x18, B, 128 pp, b/n L. 4.000**

Mentre Inu Yasha riacquista la sua forma di mezzo demone, grazie alla magia di un demone malvagio torna in vita dal passato Kikyo, antenata di Kagome e acerrima nemica del nostro eroe. E' il momento di scavare nella storia e scoprire il rapporto di odio/amore che legava la sacerdotessa al mezzo demone.

**ANIME COMICS 44**

**DRAGON BALL Z 9**

**13x18, B, 136 pp, CoL L. 8.000**

L'uomo più ricco del pianeta organizza un torneo di arti marziali che coinvolge tutta la galassia, e invita a parteciparvi anche un manipolo di potentissimi alieni. I nostri amici decidono di

scendere in campo, tranne ovviamente Goku, morto in battaglia con Cell. Sfortunatamente, gli alieni invitati intendono conquistare la Terra e massacrare gli esseri umani, e in assenza di Goku tocca a Gohan salvare l'umanità.

**GREATEST 20**

**RANMA 1/2 DELUXE 5 (di 38)**

**12x18, B, 176 pp, b/n L. 5.000**

Dopo Shan-Pu, un altro personaggio arriva dalla Cina per sfidare Ranma: il suo nome è Mousse ed è follemente innamorato di Shan-Pu. Mousse sfida Ranma perché vuole far capire alla cinesina che è lui il suo unico vero amore. Anche Mousse è caduto in una delle pozze d'acqua della sorgente maledetta, e a causa di ciò si trasforma in una papera.

• Uscite del 10 settembre

**FAN 27**

**H2 1**

**12x18, B, 192 pp, b/n L. 6.000**

Eccoci al primo appuntamento con la storia più recente scritta e disegnata dal bravissimo Mitsuru Adachi. Farete la conoscenza di quattro nuovi amici: Hiro, Hideo, Haruka e Hikari (naturalmente il titolo dell'opera c'entra qualcosa). Anche qui il baseball è un coprotagonista importante, e il Koshien la meta da raggiungere per tutti i liceali giapponesi.

**POINT BREAK 21**

**STRAIN 1**

**13x18, B, 224 pp, b/n, lire 8.000**

Stesso team di **Sanctuary**, anche se qui Buronson si firma con il suo più celebre pseudonimo, per un pulp violento e sensuale, che indaga tra i più loschi traffici della Malesia, tra killer e poliziotti corrotti, giovani ninfette e leadership da mantenere. In soli cinque appuntamenti, una delle più belle miniserie mai firmate dal grande Ikegami.


**ACTION 95**

**BAOH 1 (di 3)**

**12x18, B, 128 pp, b/n L. 4.000**

Il Baoh è un parassita vermiforme sviluppato attraverso esperimenti genetici illegali dall'Agenzia Dres. I laboratori, situati su un treno per non destare sospetti, custodiscono in





Le ali di  
Vendemiaire

**SOLO PER  
LA LIBERTÀ**

Il fiabesco cinismo dell'autore di "Narutaru"  
in due volumi, da settembre su Storie di Kappa



Eiichiro Oda

# ONE PIECE

YOUNG 88  
MENSILE  
SETTEMBRE 2001  
LIRE 5.000  
€ 2,58

EDIZIONE  
ITALIANA





Per altri manga seguiteci  
su Telegram: @Wicked\_Manga

Wicked  
Manga

A dark, semi-transparent background featuring a manga-style illustration of a character with large, expressive eyes and a red star on their head. The character's face is partially obscured by the large, stylized text 'Wicked Manga'.